

Перевод на русский: Vzhiiikk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 85: Триумфальное возвращение

'Рейтинг Легендарности?!'

Соран тут же открыл окно атрибутов и действительно нашёл в нём этот параметр. Получать очки Рейтинга Легендарности довольно трудно, и сейчас в них не много смысла. Они не влияли на силу напрямую до достижения Реальности Легенд, и пока Соран мог использовать их только в качестве бонуса к Дипломатии, Обману, и Устрашению. Каждое очко Рейтинга Легендарности равно одному очку в каждом из этих базовых навыков.

Рейтинг также будет иметь решающую роль при вступлении в Реальность Легенд, но до этого ещё далеко.

Соран просто провёл взглядом по полю боя, как неожиданно перед его глазами появилось больше информации:

«Открыта запись сражения»

«Нынешнее сражение записано автоматически! Начата система количественной оценки!»

Прежде чем Соран мог среагировать, появился абзац:

«Легендарное Сражение Племена Костоломов: Сентябрь, 1675 Лунного Календаря. Вайтран начал штурм племена огров Костоломов с целью изгнания монстров. Вы приняли участие в сражении и убили несколько огров, среди которых был Офицер Огров 14 уровня. Истории о сражении Легендарного ранга вскоре распространятся по свету и будут известны всему южному региону. Рейтинг Легендарности +1»

Довольно неожиданно, но сейчас это не важно, так что Соран закрыл окно.

Тем временем, отдохнув немного, солдаты Вайтрана начали чистить поле боя. Всего они понесли потери примерно в шесть сотен человек; каждая война и сражение несли свою цену. Не было времени горевать; солдаты начали собирать тела и отрубленные конечности павших в бою. По традиции тела усопших вернут в город и устроят достойные похороны. Раненых сразу отправили в город лечиться, потому что даже божественные заклинания не могут вылечить любые травмы, а лекарства и зелья необходимо принимать продолжительное время.

Кроме того, жрецы тратят собственные жизненные силы на лечение других, хотя публично об этом не сообщают. Но можно было просто взглянуть на среднюю продолжительность жизни Легендарных волшебников, друидов, и жрецов, и всё становилось очевидно. Если некоторые волшебники могли прожить тысячу лет, а друиды несколько сотен, то легендарные жрецы жили всего век, может два. Но они считали, что возвращение в объятия собственного божества часть их миссии, поэтому были не против.

Практически все были ранены в бою в той или иной степени. Приключенцы тоже понесли потери, хотя и не такие большие как армия. Члены отрядов позаботятся о телах павших товарищей. Если приключенец был одиночкой, то его или её тело будет сожжено на месте, а пепел закопан рядом. Большинство людей этого мира предпочитали похороны, но приключенцы отличались. Если тело приключенца закопают, то однажды оно может стать

едой монстрам. Это считалось даже хуже смерти, поэтому приключенцев сжигали, а пепел закапывали.

С помощью нескольких других приключенцев, Соран кремировал тело Ярсе и собрал его пепел в кусок ткани, после чего выкопал яму и закопал его. Он хотел поставить Ярсе надгробие, но не знал что написать. Ярсе, всё же, был рейнджером третьего ранга, он заслуживал хотя бы этого. Соран вырезал имя Ярсе на бревне, после чего задумался над тем, что написать дальше.

«Ярсе, храбрый полуэльф рейнджер. Защитник Атумнфола в Сражении Серых Холмов. Он убивал огров и убил офицера огров в последние мгновения своей жизни. Пусть его душа обретёт вечный покой.»

Соран не смог придумать ничего больше, поэтому остановился на этом. Затем он положил в яму сломанный длинный лук и потрошитель Ярсе. Ему это показалось расточительным, но такова традиция этого мира, и эта традиция стоила сохранения. Оружие для воина всё равно что часть тела, поэтому хоронить его вместе с владельцем было естественно. То же относилось к павшим солдатам Вайтрана; армия не использовала их броню и оружие, а хоронила погибших вместе с их снаряжением и со всеми почестями.

Чиновники не раз спорили с армией насчёт этого. Политикам и знати такая практика казалась чрезвычайно расточительной и они считали, что вся экипировка принадлежит городу, но идея обирать трупы получила серьёзное противодействие в армии. Хотя аргументы у армии были слабы; они просто считали, что снаряжение это часть тела, и использовать снаряжение усопших, всё равно что использовать части тела мёртвых. Но таким было упрямство воинов.

Солдаты отправились обыскивать законченную наполовину крепость огров, где они обнаружили кучи добычи различного рода, но это с Сораном уже не связано, потому что выгода отправлялась городу. Приключенцы получают оставшуюся часть своей награды по возвращению в Вайтран.

Офицеры Вайтрана приказали собрать ценности, после чего сжечь незаконченную крепость, иначе её могли занять какие-нибудь другие монстры. Поскольку Соран получил ранение, он вернулся в город вместе с остальными ранеными солдатами и приключенцами. Те, кто ещё мог сражаться, обязаны зачистить оставшихся монстров; тех же ящеролюдей из Тёмного Болота.

Если ящеролюди узнали, что племя огров уничтожено, то могли уже отступить, но если нет, то армии Вайтрана и приключенцам придётся их убить. Ящеролюди, впрочем, гораздо слабее, так что почти тысячи оставшихся бойцов будет достаточно для победы над ними.

Путь обратно к Вайтрану прошёл относительно спокойно. Пока они шли мимо деревень, жители аплодировали им, а некоторые восхищались головам огров. Большинство из них гнолла в жизни не видели, чего говорить об ограх. Регулярно встречались только гоблины и кобольды. Гноллы, всё же, довольно опасны для простолюдин, так что отряд будет отправлен как только их заметят.

Солдаты получили схожее отношение и в самом Вайтране. Горожане и торговцы аплодировали успеху армии, а солдаты высоко держали головы; это были их моменты славы. Они рисковали жизнями во имя города и горожан, поэтому слава полностью заслужена. Теперь, когда огры истреблены, племена других монстров, вероятно, испугаются силы города и дважды подумают прежде чем сделать что-то агрессивное. Торговцы наконец-то смогут отправиться к своим целям.

Соран оставался безмолвным всю дорогу до мэрии Вайтрана. Некоторые солдаты обнимали

своих родных, но было немало и людей рыдающих над телами своих сыновей.

Война не всегда приносит богатства, но всегда приносит горе и печаль, даже при победе. Но на Сорана не влияли такие эмоции. В прошлом он уже получил немало такого опыта.

Чиновники Вайтрана дали Сорану дополнительные пятьдесят золотых диралов в награду. Видимо в крепости огров и вправду было полно драгоценностей. Поскольку он воевал бок о бок с армией, город даже дал ему медаль. Теперь он мог поселиться в Вайтрane как горожанин, если захочет. Он принял награду, бросил её в многомерный мешок, после чего повернулся на выход из мэрии.

В прошлом у Сорана было полно медалей. Он мог бы даже знатно стать, если бы захотел, но его это не интересовало. Вместе с преимуществами и властью, естественно, будут дарованы обязанности и требования.

После этого Соран отправился в гильдию искателей приключений. Поскольку он принял участие в сражении против огров, его ранг подняли до Е. Других наград не предусматривалось.

После этого Соран отправился на поиски врача, чтобы поставить кости в руке на место, а затем к жрецу в районе святынь, чтобы вылечить руку. Он заплатил тридцать золотых за заклинание Лечение Умеренных Ран на правую руку. Он бы восстановился естественным путём, но могли случиться различные осложнения.

Следующим утром, наконец-то, Соран отправился к Вивьен. Сегодня он впервые, за очень долгое время, улыбался по-настоящему. Он поднял её на руки и радостно покружился с ней, после чего поцеловал в щёку. Вивьен уже была не такой тощей девочкой как раньше, она поднабрала немного веса.

Глория наблюдала за Сораном. Армия Вайтрана ушла уже давно, так что людей волновал результат сражения, её в том числе. Нынешний Соран отличался от того, которого она встретила в первый раз; он стал гораздо сильнее за короткий период времени и его свирепая аура теперь была интенсивнее, но в то же время спокойнее. Если до этого у него была аура бандита, то теперь он словно воин переживший войну и убийства.

Соран посмотрел на Глорию. Он улыбнулся и кивнул. Хотя юноша ничего не сказал, она понимала, что он планирует покинуть город с Вивьен.

Глория вздохнула. Она не могла понять почему Соран так упёрто желает сбежать. За время проведённое с Вивьен она многое узнала о брате с сестрой, но всё равно не могла понять почему Соран, эльф всего на одну восьмую, так хотел попасть на земли горделивых эльфов. Эта раса даже к полуэльфам относится с презрением, а у него в крови лишь намёк на эльфийскую родословную.

Поэтому Глория решила попытаться убедить их последний раз. В этот раз она смотрела не на Сорана, а на Вивьен. Несмотря на свой малый возраст, она очень умна для своих лет. Кроме того, жизнь в хаотичных трущобах закалила душу девочки. Нельзя сказать, что она не наивна, но на её чистую душу не повлиять так легко.

«Такая чистая и сильная душа определённо приведёт её к величию», – подумала Глория.