

-----

Ящеролюди бы полностью побеждены. Лишь самки, молодняк, и старики остались в остроге. Оставшиеся визжали от страха. Некоторые сходили с ума и бросались на солдат, но их тут же отстреливали. Этот поразительный успех можно было списать на тактику солдат. Несмотря на их невысокие уровни и преимущество приключенцев в бою один на один, боевая сила солдат значительно возростала в боевом строю.

У солдат, которые, вероятно, подняли навык Блокирования до ста очков, не было проблем с блокированием щитом и контратакой коротким мечом. Лёгкая пехота распределилась и безжалостно убила оставшихся ящеролюдей, вне зависимости от возраста и пола. Вот и пришла плата за нападение на острог. Может, в войнах между одним видом детей, женщин, и стариков могли пощадить, но в межвидовой войне бой не заканчивался, пока одна из сторон не истреблена. Не было смысла сдерживаться, когда обе стороны считали друг друга монстрами. Если детей ящеролюдей оставят в живых, то с возрастом их лишь наполнит ненависть к людям. Если пощадить женщин ящеролюдей, то они быстро расплодятся. Иными словами, не было никаких причин сохранять кому-либо жизнь.

В этом мире люди не доминировали над всей планетой. Сражения с другими видами означали борьбу за территорию, и поскольку у людей здесь не было полномасштабного доминирования в мире, было лишь одно правило: убей столько противников, сколько сможешь, и забери их территорию. Целью было убивать монстров, пока они не будут бояться настолько, что не посмеют приближаться к территории людей. При истреблении монстров, устроивших рейд на поселение людей, другие монстры могут посчитать, что их настигнет такая же судьба. По факту, именно благодаря этому внешние деревни Вайтрона смогли простоять так долго. Если бы армия не истребляла всех монстров, посмевших зайти на территории людей, эти деревни давно бы пали под гнётом. Всё же, люди среди всех видов лучшие фермеры, так что еды у них больше всего.

Соран и Ярсе сейчас кружились у задней части деревни. Странно, но им так и не удалось найти лидера ящеролюдей. Соран неожиданно вспомнил губителя, которого он убил во время рейда на деревню; возможно он и был лидером племени. На самом деле, учитывая статус магов, это очень даже возможно.

Но, в таком случае, они должны были выбрать другого лидера. Без могущественного мага они бы стали сражаться за эту позицию и победитель, вероятно умнейший и сильнейший в племени, стал бы лидером.

– Сюда!

Видимо навык Поиска у Ярсе довольно развит.

Соран медленно пробрался в дом, перерезав глотку ящеролюду, который его даже не заметил. Внутри был целый сундук монет различной стоимости, а также самоцветы и кусок нефрита. Видимо заработали это во время рейдов в деревни других монстров. Обычно у них не было возможности потратить ценности, но они всё равно собирали добычу. Время от времени появлялся очень смелый торговец, который под угрозой смерти всё равно мог попытаться обменяться с ящеролюдами на их самоцветы.

Ярсе взглянул на содержимое и быстро позвал Сорана, сказав шёпотом, – Пятьдесят на пятьдесят.

Соран кивнул, и они начали быстро собирать добычу в свои многомерные мешки. Поскольку основную работу выполнили солдаты, добыча, технически, принадлежит им. Чтобы город их не заподозрил, они забрали только те предметы, которые выглядели особенно ценными, после чего накидали внутрь всякого хлама, который нашли вокруг, будто бы сундук и не открывали. Каждый набрал самоцветов и золотых диралов, оставив кучку серебряных и всякие случайные предметы. Когда солдаты найдут сундук, то, скорее всего, просто подумают, что племя было бедным. Кроме того, ценности наверняка были и в других домах, так что город не обеднеет, если они возьмут себе немного.

Хотя Редких предметов в сундуке не нашлось, каждому досталось около трёх сотен золотых диралов в предметном эквиваленте. Наверно это их небольшое дело послужит во славу их дружбы, пусть и немного.

Обобрав сундук, полуэльфы отправились к флангам деревни и начали убивать ящеролюдей, чтобы прикрыть свой проступок. Хотя в гущу боя они не лезли; просто убивали тех, кто отделился от стаи.

Соран наблюдал за солдатами Вайтрана, пока продолжал зарабатывать Опыт За Убийства. Примерно половина солдат обладала навыком Боевая Экспертиза, её использовали большинство воинов с защитным стилем боя, она позволяла успешно защищаться щитом и контратаковать оружием среднего размера, таким как короткие мечи. С продвинутой версией навыка можно контратаковать с помощью длинного и большого оружия, как это делал капитан Хэнкс.

Соран подстреливал разрозненных ящеролюдей одного за другим. За взрослых ящеролюдов без боевой профессии давали всего сотню опыта, за детей по тридцать-пятьдесят. Но даже так он не проявлял сочувствия к этим монстрам. Он был в деревне, когда они безжалостно убивали детей и женщин людей, что давало ему ещё одну причину безжалостно убить их, будто других причин не хватало. Вскоре больше десятка ящеролюдей погибли от его рук. Битва была завершена, некоторые воины ящеролюдей отчаялись и сдались. Но их наградили лишь ударами меча в сердца; город не собирался брать военнопленных.

В прибрежных городах монстров часто захватывали живьём и отправляли на арены, но в Вайтроне таким не занимались. Если монстры сдавались, то их просто убивали быстро и безболезненно. Такая была традиция ещё со старых времён. Когда город был окружён монстрами и едва выживал, появились важные для выживания традиции, и это одна из них.

Устранение основных сил ящеролюдей заняло всего полчаса, но полное истребление и поиск добычи занял больше времени. Хотя большинство воинов ящеролюдей удалось убить, где-то треть смогли сбежать. После такого болезненного урока они не посмеют вернуться ещё лет пять. Но если и вернуться, то будут участвовать только в маленьких рейдах.

– Капитан! – крикнул солдат, открыв дверь с пинка. – Здесь склад!

Хэнкс достал свой окровавленный меч, пока шёл в его направлении. Он осмотрелся и сказал, – Видимо набрали всего в деревне. Вот же... жить посреди дикой местности, чтобы избежать налогов, и отдать свои жизни. Какая дурь!

Видимо Хэнкс посчитал, что все жители деревни были убиты и съедены ящеролюдами. Еды и всяких круп на складе было полно, а если бы жители переехали заранее, то не оставили бы

столько пропитания. Судя по всему, они либо ушли в спешке, либо были убиты ими. Соран, впрочем, думал, что первое вероятнее, потому что никто в своём уме не останется после рейда со столькими погибшими. Наверно ящеролюди устроили второй рейд, когда он ушёл, из-за чего жителям пришлось уйти в спешке, оставив даже драгоценную еду. Всё же, той ночью Соран только отпугнул их магией, а боевых сил они сохранили достаточно, что было вполне очевидно по количеству трупов в деревне.

До сих пор периодически были слышны удары мечей и выстрелы арбалетов. Солдаты разделились на группы по три и обыскивали дома в поисках добычи; двое искали, а один стоял на страже. Волшебник, тем временем, убрал своего голема. Произведённые алхимией, они пожирали энергию с пугающей скоростью, поэтому использовались в качестве основной боевой единицы только в башнях волшебников. Если мобилизация армии прожигала монеты, то мобилизация големов прожигала самоцветы. Из-за потери технологии големов, современные стоили довольно дорого и потому большую часть времени оставались незадействованными. Они работали по Первому Закону Алхимического Обмена; чем больше масса голема, тем больше ему требуется ресурсов.

Солдаты собрали в деревне всевозможную добычу. По неписаному правилу они могут оставить себе половину найденного, остальное необходимо передать вышестоящим. Хэнкс изучил предметы, после чего часть разделил на три порции: по одной Сорану и Ярсе, и ещё одна волшебнику в серой робе. Они, естественно, приняли свою долю и убрали её в мешки. Оставшуюся добычу Хэнкс пополам передаст городу и разделит между солдат. Это вроде бонуса за успешную операцию.

«Бой завершён. Вы улучшили свои навыки благодаря наблюдению за другими бойцами!»

«Парирование +5, Блокирование +1»

«Вы начали понимать способность Боевая Экспертиза»

‘Предзнаменование способности?!’

Соран замер, прочитав уведомление. Хотя эта способность в защите базовая, её предзнаменование не должно быть таким легкодоступным.

‘Неужели дело в том, что у меня есть Способный Ученик?’

Соран попытался вспомнить бой и обнаружил, что действительно может отчётливо вспомнить некоторые техники, которые использовали солдаты.

Боевая Экспертиза была способностью, которую можно получить обычной тренировкой. Её эффект увеличивал способности пользователя к блокированию и контратакам. Для её использования необходимо по сотне очков в Блокировании и Парировании, потому что просто теоретическое знание не поможет эффективно использовать её на практике. Была схожая способность, Защита Парным Оружием, для которой требовалось уже по сто пятьдесят очков.

‘Времени тренировать Блокирование нет. Видимо придётся способности подождать.’

Соран посмотрел на солдат и кивнул Ярсе, стоящему недалеко. Вдвоём они ушли.

Если судить по их темпу перемещения, завтра они будут у территории огров. Сражение на равнинах было ключом ко всему; дороги откроются только после истребления огров. Это будет лобовым столкновением и приключенцы должны будут прикрыть армию в этом

полномасштабном бою.

<http://tl.rulate.ru/book/747/317591>