Перевод на русский: Vzhiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 51: Взрывная мощь

Обычные кобольды, бегавшие хаотичными кругами с начала боя, вернули самообладание и начали кидать камни в Сорана. Хотя много силы за каждым броском не стояло, попадания были болезненными, особенно когда они летели сплошным градом. Несмотря на двадцать Ловкости, он не мог уклониться от каждой атаки в ограниченном пространстве и несколько из них попали в него. Как говорится, капля за каплей океан натекает; накапливающийся урон от камней мог стать смертельным.

«Горящие Руки!»

Со своими прошлыми знаниями о заклинаниях, Соран мгновенно установил, какое заклинание использовал алый кобольд и откатился в сторону. Он всё ещё помнил Стиль Приземистого Клинка, используемый дроу; одним ударом он отрубил ноги трём кобольдам. Игроки всегда в шутку называли эту технику стилем бочки, поскольку она фокусировалась на уклонении от ударов и сравнительно низких движениях, с перекатами и отскоками. Но стиль выглядел так, будто создан для трусов, поэтому люди не уделяли ему большого внимания, но как бы там ни было, большинство бойцов ближнего боя изучали хотя бы его части, потому что в групповых боях он крайне эффективен, особенно если всё вокруг уже превратилось в одно сплошное месиво. Рейнджеры, воины, и ронины могли повысить профессию до Приземистого Мастера Клинка, которая переквалифицировала их в мастеров группового боя.

Этот боевой стиль требовал отличную координацию, ловкость, гибкость, скорость и даже сильные внутренние органы. Дроу владеющие парными клинками были мастерами в атаке нижних частей тела, таких как животы, пах и ноги. Соран однажды видел как один из них отрубил ноги по самые бёдра двенадцати противникам разом; все попадали на землю раньше, чем могли коснуться одежды дроу.

Истинные мастера редко теряли касание с землёй, ведь даже если пространство открыто, пока человек в воздухе он не может отталкиваться от чего-либо или сдерживать удары по себе. Кроме того, при приземлении неизбежно остаёшься открыт, даже если на несколько мгновений. Максимум в этом стиле могли прыгнуть на противника, но всё остальное время мастер проводил в более эффективных перекатах.

Огонь на Соране потух после первого же переката, но колдун кобольдов повёл ладонями за ним, и пламя последовало указанию. Это одно из самых проблемных заклинаний первого уровня, потому что маг мог свободно менять его направление, пока оно ещё действует. Соран стиснул зубы, поднял труп кобольда и со всей силы метнул его в противника. Пятнадцать килограмм самым краем попадали в список предметов, которые он мог использовать в качестве метательного оружия. Мёртвое тело попало точно в колдуна, перебив и прекратив заклинание. Но за свою цену; воины кобольдов прыгали и кружились вокруг Сорана, дважды порезав его, пока он кидал тело.

Соран, поднимаясь, схватил кобольда за ногу. Монстр испуганно завизжал, но он проигнорировал вопль и махнул его телом, словно дубиной, заставив окружающих кобольдов отступить. На конце орбиты Соран отпустил кобольда и тот отправился в полёт. Изумительным прыжком он выпрыгнул из окружения кобольдов, пока они были отвлечены.

В групповом бою критически важно не позволять себя окружить. Пока человек окружён,

преимущества хороших рефлексов и ловкости исчезают из-за недостатка места для уклонений. В итоге не остаётся ничего, кроме как принимать атаки бронёй и телом.

Соран достал зачарованный арбалет снова, и выстрелил в колдуна кобольдов. Лучники тоже выстрелили в него, но они были недостаточно хороши, чтобы попасть в настолько быстро бегущую цель. В итоге выстрелы попали в их же собратьев.

-Щвзынь!-

Соран достал изогнутый меч и с размаха отбил стрелу. Наверно, почувствовав себя всесильным, следующие три стрелы он тоже заблокировал мечом, вместо того чтобы уклоняться.

- Умри!

Соран рванул напрямик на алого колдуна; в ближнем бою колдуны слабы, да и Телосложение их никогда не будет таким же высоким, как у воинов. Он был уверен, что одним ударом разрубит колдуна пополам.

«Ледяная рука!»

Кобольд потянул на него свои ладони, и ледяная синяя пелена начала расстилаться из них. Сорана тут же ударила морозная аура, слой льда уже сформировался на клинке и бровях. Она промораживала его до костей, руки отказывались двигаться.

«Теневой Удар!»

Соран стиснул зубы, но выдержал заклинание первого уровня. Силой принуждая тело двигаться, он продолжил рывок на кобольда и ударил клинком. Бесформенная тёмная энергия собралась на лезвии и одним ударом голова колдуна была отделена от тела.

Лед, созданный заклинанием, продержался не долго, и как только мана перестала поддерживать его, лёд на теле Сорана мгновенно раскололся и растаял.

Маги были крайне опасными противниками. К счастью, теперь опасный кобольд точно мёртв. Даже не взглянув на тело, Соран оттолкнулся от земли и направился к лучникам, которые были достаточно далеко.

Как только лидер кобольдов умер, появился достаточно высокий шанс, что остальные разбегутся, решив, что противника победить невозможно. Именно по этой причине кобольдов практически невозможно истребить полностью; они слишком хорошо сбегают, при этом разделяясь и убегая в разные стороны. Единственный действенный метод, это окружить их и расстрелять издалека.

Пройдя через столько проблем, Соран, естественно, не хотел, чтобы его добыча сбежала. Прежде чем дух кобольдов будет сломлен, он убьёт столько, сколько сможет. Сложная местность леса помешает Сорану поймать сбегających, а это означало потери сотен Опыта За Убийство.

Смерть лидера вызвала у некоторых кобольдов панику. Те, чьи сердца были особенно слабы, уже приготовились бежать, в то время как храбрые пока не знали, бежать им или атаковать. Всё-таки противник был один, так ещё и ранен.

И всё же они решили снова попытаться окружить Сорана. Их всё ещё было больше, и пока половину из них не убьют, они не убегут.

К этому моменту бой длился уже несколько минут. Соран, использующий свою взрывную мощь на максимум, потратил значительное количество выносливости, так что его движения постепенно становились медленнее. Он сумел уклониться от большинства атак, но некоторые смогли его ранить, хоть и не фатально. В дикой природе ранения неизбежны, особенно с таким количеством противников. Его кожаная броня эффективно защищала от стрел, а большая часть ранений была просто царапинами или синяками. Напротив его ожиданиям, лучники оказались не такими опасными, как метатели камней. В него попало больше камней, чем стрел, наверно потому что лучники боялись попасть в союзников. Метатели, напротив, не боялись попасть в своих камнями, потому что в худшем случае могли вызвать лишь болезненный крик, ничего серьезнее.

Впрочем, по-настоящему болезненными были заклинания первого уровня, Горящие Руки и Ледяная Рука. Первое нанесло ему восемь единиц урона огнём, а второе шесть холодом. Если бы он не поднял уровень профессии до пятого, то уже был бы тяжело ранен, а значит, боевые способности снизились бы в половину.

Но выносливость продолжала снижаться вместе с каждым новым ранением; даже Соран чувствовал небольшое бессилие.

Он не воин, который бы в одной кольчуге на том же уровне нарезал кобольдов как мясо на ужин. С щитом было бы даже проще. Единственным, о чём стоит помнить воинам, это их выносливость. Если они будут двигаться слишком медленно, то просто дойти к колдуну кобольдов не смогут из-за множества уклоняющихся от атак кобольдов на пути. Броня всё же значительно влияла на скорость передвижения и ловкость.

‘Повысить уровень Разбойника!’ – мысленно сказал Соран.

Осталось ещё почти двадцать кобольдов, поэтому он решил поднять уровень.

«Профессия Разбойник теперь 6 уровня»

«Получено 24 Очки Навыков [ЛВК20 + (ИНТ18 - 10) / 2], Очки Здоровья увеличены на 10 [Здоровье Профессии 6 + (ТЛС19 - 10) / 2]»

«Получено 1 свободное очко атрибутов, 1 очко способностей, 1 очко оружия»

Оставленный без времени на расстановку остальных очков, Соран добавил очко атрибутов Телосложению, и повысил его до двадцати, достигнув Выдающегося уровня.

Двадцать Телосложения изменили всё, Соран мгновенно поднялся до своего пикового состояния. Выносливость волной разлилась по его телу, накопившуюся усталость сдуло ветром, словно её никогда и не было. Раны начали покалывать, верный признак восстановления, и он больше не чувствовал боль от попавших камней.

Соран, уже начавший замедляться, вернул себе взрывную скорость и силу. Изогнутый меч был лишь мерцанием в воздухе, мгновенно разрубившим кобольда пополам.

«Кручёный Удар!»

Хотя ему ещё только предстояло изучить этот навык, Соран своими силами повторил несколько

техник разбойника, как только выносливость восстановилась. Он сделал ещё одну полную прокрутку на земле, мечом разрубая всё на пути; три кобольда одним ударом лишились нижней части тела. Сразу после этого Соран потянул клинок за себя и проткнул кобольда, несущегося на него со спины.

Дух кобольдов наконец-то рухнул. Все кобольды без профессий побросали оружие и убежали в лес. Даже воины кобольдов теперь показывали страх; их противник неожиданно стал гораздо сильнее посреди боя.

Соран продолжал безжалостно рубить, отрубая конечности и головы каждым ударом. Один за другим воины кобольдов были беспощадно убиты. Затем Соран направился за сбегающими, но примерно десятерым удалось удрать. Они бросились в кусты и вскоре скрылись в лесу. Выслеживать их трудно, так что Соран даже не попытался.

-Щиииньк!-

Соран убрал меч в ножны и вздохнул, после чего принялся перевязывать раны.

Стрелы нанесли не много урона, потому что каждая была остановлена броней, но порезы и ссадины на ногах требовали их перевязать, иначе раны ухудшатся.

Появились строки информации:

«Бой окончен!»

«После тяжёлого боя вы улучшили свои навыки!»

«Уклонение (движение телом) +1, Уклонение (Перекат) +1, Слух (установление позиций с помощью ветра) +1»

<http://tl.rulate.ru/book/747/312970>