

Перевод на русский: Vzhiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 36: Легендарная битва. Часть первая

-----

Темнело.

После безостановочного пути длиной в двенадцать часов, все были измотаны; даже Воины, Телосложение которых было выше, чем у рабочих и торговцев, показывали признаки усталости.

Стражники торговцев должны оставаться на чеку в течение всего пути, а это сильно давит на мозги. В обычных обстоятельствах отряд без остановки идёт примерно шесть часов, но госпожа не давала приказ остановиться, так что им оставалось лишь продолжать путь. Многие были недовольны таким решением, но всё равно шли.

Соран в тёмной ночи был особенно тихим, а его силуэт немного растворялся в тени, как если бы сама ночь обнимала юношу.

Дорога становилась хуже. Они уже довольно далеко от Янтарного Города, так что здесь дорогам редко уделяли внимание. Лучше она станет, только когда они окажутся в радиусе пятидесяти километров от следующего города, где снова появится человеческая активность.

Таинственная госпожа не возвращалась в свою карету, вместо этого она стояла снаружи и смотрела вперёд, временами поворачивая голову в сторону Янтарного Города.

Она нахмурилась, устала, уставила свой взгляд вдаль, и пробормотала ледяным голосом, – Как смее вы использовать свою магию гадания против меня!

Луч холодного света появился в её руках. Между пальцев у неё была тёмно-золотая карта украшенная эннеаграммой на рубашке и короной на лицевой части; большего Соран не видел, потому что зрение у него было не настолько удивительным.

В одно мгновение небо и звёзды словно потускнели. Госпожа была явно раздражена провокацией другой стороны и начала произносить странные полуслоги, чем будто утяжеляла атмосферу. Стража торговцев быстро собралась вокруг госпожи, бросив торговцев и их товары. Похоже сохранность госпожи была первостепенной задачей для стражи; волшебники, и ведьмы в том числе, были особенно уязвимы во время чтения заклинаний, так что с их стороны было разумно собраться вокруг и не подпускать к ней никого.

– СУ... АУ... СО...

Заклинания состояли из странных и непонятных звуков. В отличие от обычных языков, слова заклинаний без подготовки даже произнести было трудно. Требовалась базовая способность профессии, вроде Языка Песнопений или Жестов Песнопений.

Другой яркий луч появился из её рук. Таинственная госпожа ухмыльнулась и убрала карту, после чего сказала уставшим голосом, – Теперь мы в безопасности. Рядом есть озеро, остановимся там на ночь.

-

В Янтарном Городе, в страшной подземной комнате, жрец в красной робе содрогнулся и кровь потекла из его рта. Всё его тело побледнело, но он продолжал бормотать, – Пророчество не свершилось! Кто-то вмешался в мою магию гадания Контрзаклинанием и Контргаданием! Среди них Легендарный Волшебник! Атмосфера Потомка Бога была сокрыта!.. Будите рыцарей ужаса! Потомок Бога пробудиться из отчаяния и страха! Начинайте ритуал сейчас же. Наш лорд должен занять своего потомка как можно скорее.

Молитвы начали звучать в тёмной комнате. Последователи зла одетые в чёрные одеяния перерезали глотки жертвам, кровь потекла в демонические узоры и начала капать в мраморные гробы. Энергия смерти пришла в резонанс и расширилась, атмосфера Бездны окутала всё вокруг. Мраморные гробы содрогнулись под слоем пыли и с дребезгом брони поднялись восемь рыцарей ужаса в чёрных пластинчатых доспехах.

Их зрачки были кроваво-красными и выглядели как горящее пламя. В тот же момент, как они поднялись из гробов, их острые мечи начали безжалостно убивать всех вокруг. Рыцари убили последователей зла.

Всюду была кровь и куски плоти.

Жрец в красной робе не ожидал такого поворота событий, он замер, лёжа на алтаре.

Отчётливое, громкое ржание начало слышаться в разлившейся крови, которая принялась собираться в один большой сгусток, пока рыцари ужаса говорили на богохульном языке. Они преклонили колени и вонзили свои острые мечи в магические узоры, и вместе с ярким пламенем, из каждого узора появился демон похожий на коня, названный кошмаром.

Без единого слова рыцари ужаса забрались на кошмары и высоко подняли мечи. Тени разгневанных призраков виделись в порванных плащах рыцарей, развевающихся за их спиной. Все они поскакали прямо в двухметровую стену, копыта кошмаров разрывали под собой пол.

Стена развалилась так, будто она была сделана из песка. Но зловещая кавалерия на этом не остановилась; они продолжали бежать сквозь одну стену вслед за другой, пока их кошмары не начали лететь над землёй.

---

Легендарные Рыцари Ужаса [Ранг 5]

Уровень Вызова: 16, Уровень Монстра: 24, Высшая Нежить.

Высший и Низший атрибуты: 25 и 15 (всего атрибутов: 95-110)

Особенности: Легендарные Острые Мечи, Продвинутый Рывок, Всадники Кошмаров, Вызов Нежити, Богохульный Язык, Аура Страху, Аура Смерти, Рыцари Смерти, Разрушительный Удар, Поражение Язычников, Обезглавливание, Разрубание Талии, Злой Крестовой Удар.

Сложность: А.

---

Кошмары [Ранг 4]

Уровень Вызова: 12, Уровень Монстра: 18, Большой Потусторонний

Особенности: Пламенные Копыта, Продвинутый Рывок, Темновидение, Небесный Бег, Продвинутый Бычий Натиск, Демоническое Сопротивление, Потусторонний.

Сложность: А-

---

Это была тихая и спокойная ночь на природе.

После целого дня в пути все были рады лагерю до самой глубины души. Каждый был измотан, и все были рады возможности отдохнуть.

Хотя сейчас была практически полночь, рабочие всё ещё были заняты сбором воды и разжиганием костров. Они вскипятили большие горшки воды и добавили в них прочие ингредиенты, приготовив простой суп. Питаясь целый день твёрдым хлебом и копчённым мясом, было очень приятно получить миску тёплого супа перед сном.

С другой стороны, стражники продолжали неустанно патрулировать границы лагеря. Монстры обычно собирались вокруг источников воды, так что в обычных условиях такой лагерь был не идеален. Госпожа, тем не менее, сказала поставить лагерь здесь, так что они всеми силами будут заботиться о безопасности каждого, несмотря на опасность.

Среди отряда было два человека, которые чувствовали сложные чувства. Первым был Соран; он даже предположить не мог, что таинственная госпожа окажется уровнем выше пятнадцати, она уже была практически в Реальности Легенд.

Северных ведьм такой силы были единицы. Все они обладали великой политической силой, были членами Совета Ведьм и ранги их, по крайней мере, были эквивалентны смотрителям замков в маленьких городах Южного Княжества. Соран не понимал, почему такая могущественная ведьма занимается эскортом отряда торговцев; обычно у отрядов северных торговцев были ведьмы уровнем не старше двенадцати, о чём он знал из рассказов некоторых игроков, которые часто атаковали отряды северных торговцев в игре.

Так что он мог придумать только одну причину – она здесь на особом задании.

Если она на особом задании, то странствовать вместе с их отрядом может быть не хорошей идеей. Есть довольно высокий шанс, что их затянет в довольно опасный инцидент.

Другим человеком испытывающим сложные чувства в отряде торговцев была сама госпожа. Она смотрела на Янтарный Город беспокойным взглядом, словно что-то ужасное произошло там.

Время летело быстро. Рабочие наконец-то закончили готовить ужин для всех. Стражники ели по очереди, брату и сестре тоже принесли по тарелке супа с отличным ароматом. Наверно Вивьен действительно устала, потому что девочка с сонным лицом очень быстро съела свою порцию и начала засыпать.

Положив свою порцию, Соран сперва поставил палатку на ночь. Распылив порошок против насекомых вокруг, он занёс засыпающую Вивьен внутрь и положил и её.

И только Соран собрался насладиться долгожданным ужином, как почувствовал странное чувство. Словно что-то их выслеживает. Он резко подскочил, посмотрел в направлении Янтарного Города и побежал на ближайший холм, по пути вытащив клинок из ножен.

Госпожа оказалась там раньше него.

Пока они смотрели вдаль, горизонт начал краснеть. Поднимающийся дым был красного цвета, выглядел почти как пламенные облака, которые часто можно увидеть на рассвете и закате.

Они были в ста пятидесяти километрах от Янтарного Города и не могли сказать, что послужило причиной дыма и огня, но оба знали, что в городе произошла трагедия.

Это было заклинание девятого уровня, Легендарный Рой Метеоров!

Не первый раз Соран видел это заклинание в действии, но всё равно не мог избавиться от чувства шока.

Рой Метеоров был одним из самых простых заклинаний девятого уровня, он использовался для изучения заклинания двадцатого уровня в профессии Волшебника. Учитывая то, что это было одним из простейших заклинаний, более сложные, естественно, поражали ещё больше.

Эксперты когда-то рассчитали силу заклинания и вышло, что по мощности он равнялся взрыву восьми ракет «томагавк» в радиусе пяти километров. Тогда Легендарные Воины шутили, что переживших это заклинание можно было бы использовать в качестве щита против ракет в реальной жизни.

Среди всех профессий только Воины и Варвары Легендарного уровня могли шутить о том, чтобы принимать Рой Метеоров без укрытия. Был когда-то Легендарный Воин, который выложил видео, в котором купался в раскалённой магме, и многие тогда оказались шокированы легендарным сопротивлением Воинов.

Многие когда-то считали Воинов плохой профессией, но те из них, кому удалось добраться до Легендарного уровня, основали одни из самых могущественных групп в игре.

Жаль, что всего нескольким Воинам это удалось.

<http://tl.rulate.ru/book/747/305346>