Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 23: Похороны

-----

В гильдии искателей приключений не было простых заказов; здесь люди рисковали жизнью во имя наживы, никаких тебе «снимите котёнка с дерева». Даже самые простые заказы предлагали десять золотых в качестве награды, такая сумма могла три года кормить семью из трёх человек.

Соран покинул гильдию со значком искателя приключений, но без заказа, и направился в ратушу. Удостоверения Свободных Граждан для него и Вивьен будут стоить примерно пятнадцать золотых диралов, что сразу поднимет его из ранга бедного низшего класса в ранг обычных граждан, которые могут насладиться свободой южных регионов. Теперь они смогут попасть на практически любую территорию региона, если не боятся опасностей, поджидающих в пути.

Но заказ он пока брать не собирался. В Столкновении Титанов не было никакого гринда или фарма, поскольку монстры появлялись примерно с таким же алгоритмом, как и неигровые персонажи-люди. То есть, если устранить всех гноллов на территории, то они не появятся до тех пор, пока не придут гноллы из других локаций.

В тавернах часто можно было услышать, что «Путь приключений не будет полон, если тебя ни разу не окружали гоблины, если ты не попадал в ловушку кобольдов, и если посреди ночи на тебя не устраивали рейд гноллы!».

У этой фразы была довольно кровавая история. Монстры здесь не обычные безмозглые твари; они используют тактику и ловушки, могут устраивать неожиданные рейды, и это не говоря о том, что они строят базы и даже сбегают, чтобы перегруппироваться, когда требуется. Не пересчитать, сколько разгорячённых новичков потеряли жизни в столкновении с этими низкоуровневыми монстрами, просто из-за лишней уверенности по достижению второго ранга своей профессии.

Как можно представить, что у кучки простых монстров почти человеческий интеллект? Что монстры нападают на отдалившихся или одиноких искателей приключений, используют ландшафт для установки всевозможных ловушек, рыщут в поисках одиноких людей и даже притворяются, будто сдаются, чтобы ослабить бдительность. Такими были здесь монстры.

Если не повезёт, то среди кобольдов можно было встретить могучих Учеников Драконов. Если у обычных кобольдов Уровень Вызова равен одному, то у них он достигал пяти, и обычных искателей приключений они просто истребляли. Даже маги, известные своей высокомерностью, не могли похвастаться тем, что могут легко выживать в дикой местности.

Как бы там ни было, многое в этом мире могли решить деньги. Соран без проблем получил два удостоверения Свободных Граждан, просто протянув достаточно золотых диралов. Официальные записи ратуши подтверждали, что Соран не имел криминального прошлого, так что ему сразу же передали документы с магической печатью. Никого не волновало, был ли Соран вором в трущобах, если золотых монет на столе достаточно; мелкие преступления вроде кражи удалялись из записей, если человек становился Свободным Гражданином.

Иными словами, этот класс можно было купить. С достаточным количеством золотых можно двинуться дальше и стать Почётным Гражданином. Ужасная система, как не смотри. Лидеры

банд в городе были или знатью, или Почётными Гражданами.

А поскольку Соран был искателем приключений, то мог без проблем покупать оружие ранга Военное. Оно было не просто качественным, оно было в несколько раз лучше обычного оружия и его можно легально продать кому угодно. А причина проста; простолюдины не имели достаточно денег, чтобы купить такое оружие, да и не волновало их настолько качество.

Стандартный незачарованный изогнутый клинок Военного ранга, сделанный из обычной и небольшого количества Чёрной Стали, весил пять с половиной килограмм и стоил пятнадцать золотых. Стандартная незачарованная кольчужная броня Военного ранга стоила восемьдесят золотых, примерно столько же стоило имущество целой семьи простолюдинов. В сравнении, дом на окраине Янтарного Города стоил от тридцати до пятидесяти золотых.

Соран ещё помнил беспомощность, какую ощущал в сражении с потомком божества; это даже сражением было не назвать. Игроки получали силу, позволяющую бросать вызов божествам лишь вступая в Реальность Легенд.

Войти в земли эльфов через Призрачный Лес, направиться к Замёрзшему Королевству, и избежать самые хаотичные три года было хорошим планом. В это время фрагменты божественности упадут в мир и будут поглощены смертными, которые получат возможность использовать силы фрагментов. Они были лёгкими целями для тех, кто желал силы, таких как Соран... возможности скользили из рук в руки в игре, но это не произойдёт вновь, теперь он будет готов.

Направляясь в Святыню Рассвета за Вивьен, Соран игрался со своим новым оружием. Он должен привыкнуть к длине, весу, и балансу оружия, чтобы использовать его на полную. У него умение Мастерство Оружия, достойная профессиональная способность, но всё оружие в любом случае уникально. Даже оружие Военного ранга, несмотря на массовое производство, имело небольшие отличия в весе и балансе. Эти тривиальности могли на многое повлиять в бою.

Строки информации появились перед глазами Сорана:

Тип оружия: Военный Изогнутый Меч

Класс оружия: Усовершенствованное Оружие

Описание предмета: усовершенствованное оружие, выкованное из стали выдающейся прочности и гибкости, в сравнении с обычным оружием. Лишь кузнец со 150-ю очками Кузнечества способен выковать такое оружие.

Требования: 10+ Силы

Эффекты: Качества Чёрной Стали, Острота +1

Строго говоря, благодаря качествам Чёрной Стали клинок можно было считать зачарованным оружием. Иными словами, у него была увеличена прочность, что позволит выдерживать более сильные удары, и уменьшит шанс сломаться в бою. Ну а эффект повышенной остроты позволит лучше разрезать кожаную броню.

Войдя на территорию святыни, Соран почувствовал устрашающую атмосферу.

Епископ Фил проводил погребальную церемонию для стража святыни. Пятеро стражей в полной броне стояли по сторонам с серьёзными лицами, держась за рукояти своих мечей, воткнутых в землю, двумя руками. На их порванных плащах были следы высохшей крови.

Пятеро стояли одним коленом на земле, пока епископ завершал последнюю молитву, они стучали кулаками по нагрудникам. С мрачными, но уверенными лицами, последние строки они произносили вместе:

- Защищать слабых и справедливость нести.
- Служить скромно и честность блюсти.
- Любовь и веру с собою вести.
- Сражаться храбро и единство обрести.
- Непоколебимым пред ликом смерти быть.
- Именем Бога, мы даруем наши жизни праведности пути.

Громкие и сильные голоса звучали в святыне, когда епископ Фил осторожно закрыл глаза усопшего стража, который честно служил Богу Рассвета. Страж погрузился в вечный сон в грубом гробу, в полном наборе броне и обеими руками держась за меч на груди. Кровавые пятна смыли с его брони, но царапины и вмятины интенсивного боя остались. Ничего роскошного; единственными украшениями гроба были его броня и оружие.

Броня и оружие были для воина второй душой. Эти обычные предметы были ему драгоценными и оставались спутниками в жизни и смерти, с которыми стражник прошёл бесчисленные сражения, и которые последуют за ним под землю.

- Пусть душа его попадёт в королевство Рассвета и обретёт покой.

Епископ Фил прыснул святой воды на землю. Пока он молился, святой свет появился в святыне. Это было признаком того, что бог Рассвета принял смерть своего верного слуги и душа покойного ушла в его владения. Душа переродиться во владениях бога, и чем чище она была, тем могущественнее будет в королевстве Рассвета.

- Святой свет? Похоже, его вера была сильна. Он определённо без проблем попадёт во владения бога.

Соран оглянулся вокруг и заметил крошечную фигурку Вивьен за юной жрицей. Его сестра безмолвно наблюдала простые, но серьёзные похороны.

Воины обязаны сражаться на передовой, такова была их профессия, именно у них была наибольшая вероятность встретить смерть в бою. Какими бы ни были их способности, каждый должен проявлять уважение верным воинам, защищающим других своими телом и жизнью.

Мужчина, лежащий в гробу, был храбрым воином. Его многое повидавшая броня была признаком храбрости и доблести.

Соран, из чистого уважения, незаметно поклонился гробу.

http://tl.rulate.ru/book/747/292651