

Перевод на русский: Vzhiikk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 16: За жизнь нужно сражаться.

-----

- Активировать Вуаль Теней!

Силуэт Сорана стал едва заметен в темноте. Он оторвал кусок ткани от порванной рубашки и наложил ещё один жгут над раной, чтобы предотвратить дальнейшую потерю крови. Но это лишь временное решение, рана станет только хуже, если он не снимет жгут вовремя.

- Назначить весь опыт на профессию Разбойник! - Соран спокойно поднял меч.

Очки опыта за убийства были типом энергии души, который находился выше всех остальных очков опыта. Его можно было использовать практически на всё, что связано с профессией и подпрофессиями, ими платили за смену профессии и повышение ранга. Более того, для жертвенных ритуалов они использовались в качестве материала, нужны были для призыва монстров и даже находили применение в алхимии. В обычных обстоятельствах никто бы не использовал такой драгоценный ресурс на низком уровне, ведь он обязательно пригодится в будущем.

Однако, чтобы он пригодился в будущем, нужно, что это будущее было.

«Профессия Разбойник теперь 4 уровня»

«Получено 24 Очки Навыков [ЛВК20 + (ИНТ18 - 10) / 2], Очки Здоровья увеличены на 10 [Здоровье Профессии 6 + (ТЛС18 - 10) / 2]»

«Получено 1 свободное очко атрибутов»

Бледное лицо Сорана приобрело немного красок, поскольку десять дополнительных очков здоровья, полученных с уровнем, изменили его статус «серьёзно ранен» на «умеренно ранен». Рефлексы больше не тормозились раной, а потребление очков выносливости больше не было двойным, каким оно становилось при серьёзных травмах.

Он назначил все очки на Скрытность разом, подняв навык до ста двух единиц.

Когда этот навык достигает отметки в сотню, активация Вуали Теней имела такой же эффект, как большинство продвинутых навыков Размытия. Теперь его практически невозможно заметить, если не искать специально.

А Свободное очко атрибутов он, стиснув зубы, назначил на Телосложение, поскольку разница между двадцатью единицами Ловкости и двадцатью одной была совсем незначительна. Пока не будет двадцати пяти очков, позволяющих получить Легендарный Навык Реальность Теней, Телосложение будет эффективнее. С его практически нечеловеческим Телосложением микробы не будут страшны, а потому рана не ухудшится из-за них. Кроме того, ещё одно очко и он получит навык Перерождение. Для его будущего пути это важный навык.

Всего одно очко в Телосложение, и Сорану стало значительно легче. Он прокрался к повороту тоннеля.

Ловушек может быть больше, он не может позволить себе попасть на ещё одну. Исследовать

пещеру дальше в вариантах не было, по крайней мере до получения навыка Чутьё Ловушек.

Соран должен как-то убить змеедемона, и сделать это быстро. Учитывая темпы восстановления демонов, опасность увеличивалась с каждой секундой. Отдохнуть он может после, сколько захочет.

‘Хмм, значит не пороховая?’ – Соран медленно приближался к демону, анализируя ситуацию. – ‘Взрывная ловушка, должно быть, была с Огненными Шарами.’

Соран не чувствовал элементов в воздухе, потому что навыка Создание Заклинаний у него не было, однако прошлый опыт помогал.

Не слишком далеко впереди показался силуэт извивающейся на земле подранной змеи, покрытой ожогами, расколовшейся чешуёй и кусками плоти. Высокий и тяжёлый демон не мог уклониться в узком тоннеле, поэтому получил урон полностью. Если бы не врождённая защита, он бы уже стал куском подгоревшей змеятины.

Демон всё ещё жив, но хорошим его состояние не назвать никоим образом. Кишки уже были не внутри, кости торчали по бокам, не говоря о сломанной спине. Если бы он не был демоном, то уже давно бы погиб.

– Шссс! – прошипел змеедемон, уставившись на Сорана своими злобными глазами в тот же момент, как он показался в его поле зрения.

Змеедемоны низших рангов, с четырьмя и двумя руками, могли общаться только на ломаном демоническом. Учитывая черты их вида, только у самок был относительно высокий интеллект, но только заклинатели могли выучить какой-нибудь другой язык, вроде обычного человеческого.

Змеедемон был настолько одержим идеей убить юношу, который вызвал его в этот мир и так травмировал, что несмотря на все свои раны, продолжал ползти к нему. Глупый зверь не мог сдерживать ярость, жажду крови и желание убивать всё вокруг – да и не собирался сдерживать.

–Кланг!–

Змеедемон делал хуже только себе, но ему удалось ударить одним мечом, продолжая шипеть от боли.

Соран легко уклонился и воткнул ржавый меч в грудь противника, пронзив порванную чешую.

Горячая кровь выплеснулась из раны. Большинство рептилий были хладнокровны, но многие змеедемоны жили в вулканических регионах.

–Фшшш~~

Немного крови брызнуло и на Сорана, он почувствовал обжигающую боль.

Он тут же отступил от змеедемона. – Кислотная кровь?

Точно как от кислоты, на месте соприкосновения с кровью появились маленькие язвы. Видимо это существо было потомком какого-то демона высокого порядка, потому что кислотная кровь была чертой исключительно драконов и, собственно, демонов высокого порядка.

Удар мечом нанёс серьёзный урон практически мёртвому демону. Используя свои последние капли силы, тварь начала безумно и бесцельно махать мечами, но всё было мимо. Змеедемон в таком состоянии мог показать не больше процента своей силы, из-за ран у него замедлилась скорость, а кончившаяся выносливость не позволяла продолжать.

– Это конец! – уклонившись от ещё одного удара, Соран глубоко вдохнул и издал боевой крик. Двумя руками схватив меч, он прыгнул вперёд и нацелился на сердце. – Умри! – закричал он с налитыми кровью глазами.

У змеедемонов были ненормально крепкие черепа, поэтому без оружия Редкого ранга атаковать голову бессмысленно.

Демон содрогнулся и напряг тело, насколько мог.

Соран вытащил клинок из груди здоровенной туши и демон весом двести килограмм наконец-то закончил сопротивляться. С глухим стуком огромный зверь упал на землю.

– Хах...

Соран тоже плюхнулся на землю, его бедру стало хуже в бою.

Сражение в состоянии адреналиновой ярости выжигало весь запас выносливости. Большинство существ с девятнадцатью единицами Телосложения не способны сражаться в таком состоянии больше получаса. Но с двадцатым очком Телосложения, что человек, что монстр, могли сражаться вообще без передышки, из-за ненормальной скорости восстановления выносливости.

Соран осторожно разрезал ткань у бедра мечом и отрубил мёртвое мясо с краёв раны. Больно, но необходимо, если он хочет поправиться быстрее.

Перед его глазами появились строки текста:

«Удар в прыжке: успешно!»

«Урон увеличен на 2 (СИЛ12 - 10), цели нанесено 13 физического урона!»

«Цель убита!»

«Получение энергии души цели... Получено 1800 Очков Опыта за Убийство»

Таинственная сила перетекла в тело Сорана – это была энергия души змеедемона.

Была однажды теория, что каждый игрок имеет скрытый титул «Дитя Резни», позволяющий получать крупницы божественных сил бога войны. Предполагалось, что именно божественная сила позволяет игрокам развиваться гораздо быстрее неигровых персонажей. Но это просто теория без каких-либо реальных подтверждений. Сорана не сильно волновали такие вещи, зато он точно помнил, что игроки получали от десяти до двадцати процентов дополнительного опыта за убийства, если изучали навыки связанные с душами, некромантией и резнёй.

Отдохнув некоторое время, Соран немного восстановился и теперь решил проверить свои находки. Демоны Бездны редко носили деньги, но их экипировка была Редкого класса, если не больше. Он тут же подобрал один из двух мечей.

– Оценка Предмета.

Соран, пока производилась оценка, изучил меч своими силами. Полтора метра в длину, клинок десять сантиметров в ширину. На рукояти странные руны, которые были выгравированы извивающимися как змея. Сам клинок светился бледно-багровым, как если бы был обжигающе горячим. Лезвие оказалось особенно острым. Хотя меч был гораздо острее оружия ранга Военное, у него был и минус – огромный вес.

-----

Тип предмета: Меч Змеедемона +1

Класс оружия: Редкое (1 Класс)

Описание предмета: закалённый вулканическими камнями Бездны, этот меч удивительно острый и накладывает +1 Огненного Урона каждой атакой.

Требования: 14+ Силы.

Особые эффекты: Для существ маленького и среднего размера меч считается Двуручным, требования Силы повышается на 2.

-----

‘Мне не хватает силы!’ – было первой мыслью Сорана, ещё когда он только поднял меч.

Размер и вес явно не подходил людям, их всё же делали для змеедемонов. Хотя Соран мог держать двуручный меч, его удары были медленными из-за веса и полного потенциала такого оружия ему не достичь. Если говорить кратко, то обычный человек, хоть и может поднять что-то весом под полсотни килограммов, но использовать в бою? Пока он будет поднимать такую громадину, его на лоскуты нарежут.

Кроме того, если игрок не подходил под требования, оружию требовалось больше выносливости, оно наносило меньше урона и замедляло атаки.

Соран мог оставлять остаточные изображения, используя кинжал, но с двуручным мечом даже половину этой скорости не достигал.

– Чёрт, тут ещё и штрафы!? – Он сделал несколько взмахов и его руки начали болеть.

Некоторые механики Столкновения Титанов были той ещё болью в заднице. Обычный игрок мог пройти двадцать километров без проблем, но быстрым шагом только десять, а бегом не больше двух. Даже усталость была идеально воспроизведена в игре, многие игроки, не ожидавшие такой реалистичности, потом жаловались.

По этой причине Соран знал, что такая боль и усталость были Штрафом Силы.

Хотя в игре не указывались детали штрафа, он мог догадаться о них сам: Точность -4, Урон -4, Скорость Атаки -4, Потребление Выносливости +200%.

Обычно он мог непрерывно сражаться десять минут, с этим мечом протянет от силы две.

Соран горько улыбнулся и положил меч на землю. Что ж, оружие сделанное для двухсоткилограммового монстра. Телосложения у него было в достатке, но Силы не хватало знатно.

Обычные двуручные мечи весили два-три килограмма. Этот весил не меньше пятнадцати. Кроме того, мечи были парными, то есть вместе тридцать килограмм, если не больше. Мечи весили почти как худая юная леди...

Без Легендарной Профессии, какая у него когда-то была, Соран не сможет потратить столько очков на Силу, которой у него было двенадцать. С такой Силой ему доступно лишь обычное оружие людей.

– Видимо остаётся только продать.

Используя их он даже в половину сил сражаться не сможет.

Соран вздрогнул, закинув два обмотанных громадных меча на спину. Только потом он понял, что двенадцати Силы недостаточно, чтобы дотащить их до города. Но Редкое оружие первого класса стоило не меньше ста золотых, а на двуручные мечи цена обычно была на двадцать-пятьдесят процентов выше, так что они могут стоять целых три сотни золотых диралов. Что ж, видимо двенадцати силы всё-таки достаточно.

За счёт продажи этих двух мечей брат с сестрой смогут вести куда более достойную жизнь.

<http://tl.rulate.ru/book/747/276358>