

Заплясало демоническое пламя.

Жрец-шаман в костяной маске смешал немного черного порошка и посыпал им пламя. Поднявшееся пламя мгновенно вспыхнуло, и в нем смутно проступили бесчисленные образы. Особая сила расширилась; казалось, что некое существование пробудилось. Эта сила пробудилась вместе с древней молитвой, а затем постепенно влилась в старого жреца-шамана. Вскоре он с трепетом закрыл глаза, словно соединяясь с каким-то существом.

"Опасность!... Не нападайте на врага!.. Чужак!.. Очень опасно!.."

Неясные сообщения пронеслись в его голове. Шаман вздрогнул, открыл глаза и сказал: "Древние говорили со мной!..."

"Не нападайте на чужаков, они опасны!"

Перед шаманом стоял тотем; казалось, он отличался от племени, которое уничтожил Соран. Этот дух не излучал злой ауры и даже, казалось, обладал некоторой мудростью. Когда дух был пробужден, он казался нейтральным.

Все вокруг было безмолвно.

Перед жрецом-шаманом стояла группа вождей одичалых, которые были самыми сильными бойцами в племени; однако на их лицах читался страх.

Боевое племя замолчало.

Они узнали об уничтожении другого племени. Хотя их враг был уничтожен, они не испытывали радости. Скорее, они чувствовали страх.

Спустя всего одну ночь!

Вражеское племя, с которым они сражались годами, было уничтожено; даже злой бог, которому они поклонялись, был уничтожен.

Страх и опасность.

Узнав эту новость, самый старый жрец-шаман решил разбудить дух предков и попросить его дать наставления племени. Такое событие действительно пугало их: эти чужаки могли уничтожить их врагов в одночасье.

Однако дух дал им мало информации; более того, шаман даже утаил некоторые сведения.

Так, дух сказал ему, что враг очень силен и опасен. В случае конфликта даже дух не сможет победить чужаков. Лучшим выходом было переселить все племя на другой остров.

Таким образом, они смогут избежать уничтожения!

Этот дух был мудр.

Шаман был полностью задуман духом! Это было потому, что дух, которому они поклонялись, не был злым!

Наследование жертвоприношения предков сделало их более разумными. Хотя это племя не

было таким могущественным, как другое племя, они были гораздо более цивилизованными. У них были лучшие оборонительные сооружения, специальные кузнецы, которые ковали оружие и снаряжение, и они пытались приручить хищников на острове. Таким образом, даже если дух не мог дать им силу, они все равно были способны сражаться со своими врагами на протяжении сотен лет.

Теперь перед ними встал сложный выбор.

Дело в том, что появился чужак!

Покинуть дом означало бы бросить все и начать все сначала в незнакомой и опасной среде. Именно поэтому шаман никому не сказал об этом, ведь если бы он рассказал об этом, племя вскоре охватила бы паника. Теперь им оставалось только ждать и надеяться, что эти чужаки не нападут на них.

Шаман смотрел куда-то вдаль.

Он слышал детскую возню, женские крики и ругань. Эти бедные люди не знали, что надвигается невиданное бедствие.

Всему племени грозила небывалая опасность!

Они были заняты в племени.

С помощью памяти Соран быстро нашел месторождение золота. Однако он все еще не мог добыть его.

Сорану нужно было мобилизовать людей и инструменты, а также действовать тайно, потому что до сих пор многие из его людей не знали, что находится на острове; они думали, что они пришли только для того, чтобы ограбить одичалых. Это дело можно было сделать только с теми людьми, которым он доверял.

Эти одичалые были довольно "бедны".

Кроме золота, у этих дикарей больше ничего не было.

Даже у самого могущественного шамана не было редкого снаряжения. Их цивилизация не была развитой и унаследовала лишь некоторые колдовские способности.

Прошла неделя.

Сорану требовалось много времени, чтобы ходить туда-сюда, и он не мог долго оставаться на Острове Сокровищ. Поэтому многие дела нужно было делать одновременно.

Жаль, что первый помощник-полуэльф был на острове Бушующего Песка.

С ним Соран мог просто поручить все дела ему, так как его способности были еще довольно сильны.

Первая партия пленников была отправлена.

Соран приказал немного перестроить деревню и спустить груз.

Половина людей осталась, пока

Соран провел три дня, оставив здесь телепортационный маяк, чтобы в случае чего он мог телепортироваться на подмогу.

После того, как третья партия пленников была отправлена обратно.

Теперь Соран был готов вернуться в Мордор.

На острове оставалось почти тысяча человек и около двух тысяч пленников. Когда пришел Одноглазый Джек, пираты под его началом стали охранниками. Элитные пираты не могли оставаться здесь вечно.

Сейчас был примерно июнь.

До Кризиса Аватара оставалось около полугода. Соран не знал, что происходило в Осеннем Падении. Самым большим неудобством внешнего острова была блокировка информации. Порт Мордор еще мог полагаться на процветающую торговлю, чтобы собрать много информации, но на Острове Сокровищ дело обстояло иначе. Поскольку ситуация на материке стремительно менялась, Соран не мог оставаться здесь надолго.

Поэтому, выполнив множество заданий, Соран решил, что ему пора возвращаться в Мордор.

Скоро произойдет нечто важное, что изменит его судьбу!

<http://tl.rulate.ru/book/747/2177753>