

Сила.

Небывалая сила постепенно влилась в тело Сорана. Он стоял неподвижно, а его фигура казалась неясной; тень вокруг него словно обволакивала его, а пространство казалось немного искаженным. Сила тени пронизывала пространство, и искаженная тень устремилась к телу Сорана, словно прилив, отчего все его тело казалось изолированным в другом пространстве. Казалось, он был лишь тенью; на самом деле его настоящее тело уже перешло в другой мир, а не на материальный план.

Затем все исчезло, и Соран снова стал нормальным.

Появилась строка данных:

"Профессия Танцор Теней теперь 7".

"Получено 32 [DEX 26+ (INT 22-10)*0.5] очков умений, HP увеличено на 14 [Profession HP 8+ (CON 22-10)*0.5]".

"Приобретено бесплатное очко атрибутов".

"Профессия Shadow Dancer теперь 8".

"Получено 32 [DEX 26+ (INT 22-10)*0.5] очков умений, HP увеличено на 14 [Profession HP 8+ (CON 22-10)*0.5]".

"Вы получили одно очко способностей".

"Продвинулся до легендарного!"

"Вы приобрели одно дополнительное очко способностей".

"Профессия Rogue теперь 15; вы автоматически получили способность [Shadow Manipulation]!".

"Профессия Танцор теней теперь равна 7. Вы автоматически получили способность [Ментальная гибкость]!".

"Прорыв через критическую точку".

"Способность [Чувство опасности] улучшена до способности [Профессия "Чувство опасности"]!"

"Прорыв через критическую точку".

"Способность [Reflex Evasion] улучшена до способности [Reflex Evasion Proficiency]!".

Наконец-то я вошел в царство легенд.

Соран медленно открыл глаза, посмотрел на огромный труп паука перед собой, а затем повернулся и посмотрел назад.

Маленькая Лолита сидела на камне с запрокинутой головой и смотрела на него. Она казалась немного удивленной. Увидев, что Соран обернулся и посмотрел на нее. Она не могла не рассмеяться и сказала: "Поздравляю!".

"Похоже, ты продвинулся в царство легенд! Но, похоже, людям очень трудно попасть в царство

легенд. Нам нужно только есть и спать. "

Драконы слишком отличались от людей. Только драконы могли спать и становиться легендарными.

Соран был близок к пределу после получения Убойного EXP.

После того, как он убил ядовитого паука, он наконец-то получил достаточно Убойных EXP, чтобы перейти в царство легенд. Поэтому он перешел в него без особых колебаний.

Появилась строка данных:

"Вы получили часть информации о легендарной способности [Shadow Realm]".

"Вы получили часть информации о легендарной способности [Теневой шаг]".

Продвижение в царство легенд не означает, что можно сразу овладеть легендарными способностями. Многие легендарные способности требовали времени и тренировок. Однако у Сорана было очевидное преимущество, когда он вошел в царство легенд: полученные очки способностей можно было напрямую использовать для улучшения своих легендарных способностей. Именно по этой причине он терпел до сих пор. С этого момента каждое очко способностей становилось чрезвычайно ценным, потому что очко способностей, полученное после вступления в царство легенды, могло напрямую усилить легендарные способности. (Примечание: очки способностей, полученные в профессии мага, не могли быть использованы для развития способностей бродяги).

Он получил вторую информацию о способности [Shadow Realm].

Сорану нужно было получить еще одну информацию о [Теневом царстве], и он мог сразу же овладеть этой способностью.

В момент прорыва Сорана в царство легенд боевые способности Бродяги были всесторонне улучшены. Однако из-за того, что он получил несколько профессий в магии, некоторые легендарные способности Бродяги не могли быть освоены. (Примечание: Это также было причиной того, что было только две части информации относительно способности [Shadow Realm]).

Рост силы после вхождения в царство легенды был шокирующим.

Помимо получения новых способностей, старые способности также становились сильнее.

Прыжок тени [100 метров] - Прыжок тени [200 метров].

Прыжок тени [один раз] - Прыжок тени [два раза].

Danger Sense - навык Danger Sense.

Reflex Evasion - навык Reflex Evasion.

Соран долгое время накапливал способности к уклонению. После бесчисленных сражений две из его способностей уклонения были улучшены.

"Чувство опасности" [сверхъестественная способность]: отныне вы обладаете удивительной способностью интуитивного предсказания любой атаки, направленной против вас. Другим бродягам трудно подкрасться к вам. Если только Роуг не был выше вашего 4-го уровня, вы легко обнаружите их и будете неуязвимы к их подлым атакам. " [Примечание: Эта способность полезна против подкрадывающихся атак любой профессии!]

Навык "Чувство опасности".

С этой способностью Соран будет неуязвим для большинства подлых атак врагов.

Только легендарные Роги с уровнем профессии 25 или выше могли подкрасться к Сорану. Что касается других профессий, то подкрасться к Сорану было практически невозможно. (Примечание: Эта способность часто используется для замены способности "Шестое чувство").

"Рефлекторное уклонение". [Специальная способность]: с этого момента ваши рефлекторные способности становятся более утонченными. Вы можете сделать сложную рефлекторную проверку для любой атаки против вас. Пока вы проходите тест, получаемый вами урон будет значительно снижен, включая атаки заклинаниями АОЕ; вы сможете полагаться на удивительную способность рефлекса, чтобы избежать большей части урона. " [Примечание: максимальный урон, получаемый после уклонения в радиусе действия заклинания, равен половине].

Навык "Уклонение от рефлексов".

Это была основная способность Рогов. Она не позволяла заклинателям, применяющим АОЕ-заклинания, убить их сразу.

После овладения этой способностью от всех АОЕ-заклинаний можно было уклоняться. С нынешними базовыми характеристиками Сорана было несложно избежать основной области любой атаки. Отныне, независимо от того, был ли это огненный шар или ледяной шторм, урон, получаемый Сораном, уменьшался.

Более того, с этими двумя способностями, шансы на попадание физических атак в Сорана были очень малы!

Кстати, о способностях уклонения.

Текущими способностями Сорана, способствующими уклонению, являются: Мобильное передвижение, бросок на уклонение, навык рефлекторного уклонения и навык чутья опасности.

Всего 4 способности к уклонению!

И, наконец, была одаренная способность Бродяги [Ментальная гибкость].

"Ментальная гибкость [сверхъестественная способность]: отныне, если на вас воздействуют магические эффекты очарования, замешательства и иллюзии. Вы получите дополнительный шанс пройти проверку. Даже если вы провалите первое спасение, на вас не подействует эффект магии, потому что ваш гибкий ум сгенерировал сверхъестественную психическую энергию, которая позволила вам сделать второе спасение. Если вы потерпите неудачу во второй раз, вы не будете иметь иммунитета к действию заклинаний. "

Соран, который имел врожденные преимущества в такого рода заклинаниях, по сути, был бы неуязвим для атаки такого рода заклинаний. Даже легендарные волшебники не смогли бы очаровать или сбить его с толку.

С этого момента Соран был практически невосприимчив к заклинаниям "Очарование" и "Запутывание".

"Почти готово."

Соран посмотрел на страницу своих данных и сказал себе: "Мои способности уклонения были сложены до предела. Все, что выше, было бы легендарными способностями. Теперь мне не придется беспокоиться о том, что меня контролируют другие".

Два очка способностей.

Что касается двух очков способностей, которые он получил после перехода в царство легенды, Соран немного сомневался.

Легендарные способности.

Большинство легендарных способностей имели предварительные условия, включая основные атрибуты, владение необходимыми навыками, владение основными способностями и т.д. Чтобы получить навык [Легендарное двуручное оружие], необходимо было получить предыдущую способность "Двуручное оружие". Соран только что продвинулся в царство легенды, и у него еще не было некоторых необходимых способностей, поэтому он обладал ограниченными легендарными способностями.

По этой причине первая легендарная способность, которую он получил, была не его собственной, а способностью бойцов [Эпическая закалка]!

Поскольку он так много внимания уделял выживанию, его конституция не была низкой.

Легендарные способности, которые он мог получить, были следующими:

"Эпическое усиление" [Легендарная способность]: ваше телосложение достигло уровня, превосходящего смертных. С этого момента вы можете еще больше укрепить свое тело и стать наполовину сильнее дракона. Ваша жизненная сила значительно повысится. Большинство атак не приведут к смертельному исходу. Эта способность может быть улучшена до 10 раз, и каждый раз при ее повышении вы можете увеличить 30 пунктов НР. " [Примечание: необходимое условие - 20 Конституции, Toughen, максимальное дополнительное 300 НР].

Способность высшего уровня "Мясной щит".

Она могла поднять его НР до уровня Святых или богов. Но у Сорана не было реальной необходимости в этой легендарной способности.

"Легендарное уклонение" [Легендарная способность]: ваша способность уклонения была преобразована в инстинкт. Даже если вы не видите врага, ваше тело будет инстинктивно избегать его урона. Отныне вы сможете уклониться от физической атаки любого врага. Эта способность может срабатывать не чаще одного раза в минуту. Это пассивная способность. "

[Примечание: необходимое условие: 25 Ловкости, Мобильное движение, Рефлекторное уклонение, Чувство опасности, Бросок уклонения.]

Легендарное уклонение.

Отныне любой физической атаке будет не так просто поразить Сорана. Способность легендарного Бродяги к уклонению превосходила большинство профессий.

Что касается этой легендарной способности, кто-то уже проверял ее.

Легендарное уклонение, сложенное с другой способностью уклонения.

Затем была последняя активированная легендарная способность.

"Эпическое мастерство [легендарная способность]: с этого момента ваше боевое мастерство достигло своего пика, и сражение стало для вас инстинктом. Вы получаете 1 дополнительный легендарный бонус к любой идентификации атаки. Инстинкт борьбы облегчает вам сражаться на пике силы. Эта способность является необходимым условием для других легендарных способностей. " [Примечание: предварительное условие не требуется.]

Единственная легендарная способность, для которой ничего не требовалось.

Но она была необходимым условием для способности [Раскрыть слабость]. Чтобы овладеть легендарной способностью [Раскрыть слабость], он должен был сначала овладеть способностью [Эпическое мастерство].

Было много видов легендарных способностей.

Поскольку Соран склонялся к выживанию, он активировал только часть легендарных способностей.

Выбор способности [Легендарное уклонение] не вызывал сомнений. Соран также присматривался к способности [Раскрыть слабость], поэтому выбор пал на две способности.

Легендарное уклонение и Эпическое мастерство!

<http://tl.rulate.ru/book/747/2133621>