

Роги были довольно сильны.

Хотя у заклинателей были всевозможные аномальные средства, а бойцы были устойчивы ко всем видам атак, Роуги от природы владели различными навыками и не испытывали недостатка в достижениях. Например, убийство монстров более чем 10-го уровня с помощью прыжка через разрыв в уровнях, погружение в подземелья с рейтингом сложности 12 или выше, чтобы украсть сокровища, или немного удивительной акробатики с помощью высокой ловкости.

Это не было чем-то необычным.

Роги были системой профессий, позволяющей людям легко проявлять свои преимущества.

Они могли красться, нападать, убивать, рыть ямы, взламывать замки, воровать, очищать золото, изготавливать яд, обладали хорошей грамотностью, хорошей актерской игрой, умели хорошо слушать и прекрасно чувствовали себя в дикой природе.

Среди основных навыков не было профессии более универсальной, чем бродяга. (Роуги обладают самыми базовыми навыками).

Поэтому, обойдя Древнюю Мумию, Соран задумал новую идею. Он собирался убить Древнюю Мумию легендарного ранга, потому что она давала столько же УБИЙСТВЕННОГО EXP, сколько взрослый белый дракон. Кроме того, до входа в легенду у Сорана оставалось менее 200000 Убойных EXP. С "Плащом защиты от обнаружения", даже если он столкнется с сильным врагом, никто не сможет помешать ему, если он захочет уйти.

С Древней Мумией было не так-то просто справиться!

На это было две основные причины. Во-первых, она была довольно устойчива. Как высокочеловеческая нежить, она была мясным щитом. Во-вторых, она была рождена с заклинательной способностью "Прикосновение вурдалака". Оно могло воздействовать на людей отрицательной энергетической эрозией в случае обычных атак так, что люди с недостаточным иммунитетом оказывались оглушенными на месте; существовал даже шанс, что у вас украдут атрибуты.

"Прикосновение вурдалака" [заклинание 2-го уровня]: после попадания в цель вызывает обязательный тест на стойкость; цель, которая не сможет его пройти, войдет в парализованное состояние.

Когда заклинание запущено, оно издает зловоние, заставляя ближайших врагов чувствовать себя плохо и становиться слегка пораженными. Иммунитет к заклинанию зависит от уровня заклинателя или уровня монстра. "

Vampiric Touch, Ghoul Touch.

Эти два заклинания не были заклинаниями высокого уровня, но были очень полезны. Самым отвратительным в Древних Мумиях было то, что их обычная атака автоматически сопровождалась "Прикосновением вурдалака".

В конце концов, его Конституция была очень высока, и он был достаточно силен, чтобы соперничать со многими Бойцами.

Люди, которых он привел сюда сегодня, за исключением Восточной Танцовщицы, имели

высокий шанс быть невосприимчивыми к заклинанию.

"Свош!"

Соран не стал приближаться к Древней Мумии. Вместо этого он достал свой эльфийский боевой лук и пустил стрелу в его сторону.

"Хуххр."

Мумия в мгновение ока обнаружила позицию Сорана после нападения, а затем бросилась к нему с удивительной скоростью.

"Приготовься к битве!"

Соран оставил эльфийский боевой лук и заменил его изогнутым мечом. Когда его фигура выскочила из тени, позади него появился монстр, обмотанный бинтами. Древние мумии отличались от других мумий. Их бинты были почти слиты с телом. Их сухая кожа и бинты были склеены вместе. Поэтому казалось, что все их тело покрыто дополнительным слоем кожи.

Повсюду стоял гнилостный запах.

Восточная танцовщица непроизвольно сморщила нос, но остальные не заметили запаха.

"Это древняя мумия!"

Воин Пустыни многое узнал о мумиях. Когда он увидел монстра позади себя, выражение его лица сразу же изменилось, и он сказал: "Не трогайте его. Его атака может парализовать людей!"

Однако он сказал это слишком поздно.

Увидев Древнюю Мумию, преследующую Сорана, гном поднял свой щит и бросился к мумии.

"Заряд щита!"

"Панг!"

Древняя мумия была заблокирована. Гном-боец, который был как стена, оттолкнул мумию назад.

"Удар щитом!"

Две стороны столкнулись в одно мгновение.

В тот момент, когда гном ударил мумию, он задрожал, но вскоре пришел в себя. Он взмахнул своим тяжелым топором и ударил по ней. Он зарычал: "Проклятая нежить! Что это за чертовщина! "

Гном прошел мимо.

Среди всех людей здесь, гном определенно обладал самой высокой стойкостью.

Увидев это, Воин Пустыни почувствовал облегчение, а затем присоединился к битве со своим изогнутым мечом. Соран обратил внимание на движение позади него. Заметив, что гном смог противостоять заклинанию, он тоже решил повернуться и присоединиться к группе. Пока

мясной щит не боялся эффекта "Прикосновения вурдалака", убить Древнюю Мумию было не так уж сложно.

"Теневой удар!"

"Форма меча [Обезглавливание]!"

Соран вскочил с левой стороны и в одно мгновение разрубил голову Древней Мумии. Тело врага было чрезвычайно прочным. Ему казалось, что он рубит сухое железное дерево. В то же время, в момент соприкосновения с врагом, казалось, что от него исходит пронзительный холод.

"Удар крылом!"

Основной силой, ответственной за нанесенный урон, были Соран и Ронин. Воин Пустыни был мясным щитом №2. Если бы гном был парализован, он бы временно выполнял роль главного мясного щита. Единственной, кто не осмеливался подойти слишком близко, была Восточная Танцовщица. Возможно, это были психологические причины, или ее сила духа была слишком мала.

Нанеся врагу один удар, восточная танцовщица отступила и только преследовала противника.

Но именно ее движение заставило древних мумий, обладающих определенной мудростью, назвать ее главной целью, потому что она казалась самой легкой мишенью.

"Прикосновение нежити!"

Древняя мумия внезапно отказалась от защиты, только чтобы увидеть, как все ее тело внезапно уменьшилось, а затем повязки на ее теле внезапно разлетелись, как гадюки!

Всем было уже поздно уклоняться. И Соран, и Ронин были заблокированы летящими бинтами.

Перед Сораном появился ряд данных:

"Атакован Древней Мумией!".

"Вы атакованы заклинанием Древней мумии [Прикосновение нежити]... Вы подверглись серьезной эрозии негативной энергии... Проверка стойкости провалена!... Вы получаете 42 урона эрозии негативной энергии!... Вы были временно лишены 2 пунктов силы, 2 пунктов конституции!...".

Проклятье!

Это была способность, подобная заклинанию, поглощающая атрибуты.

Все четыре профессии ближнего боя на поле были поражены, у каждого из них атрибуты уменьшились на четыре пункта, а их боевая эффективность снизилась на значительную часть.

Однако Древняя Мумия не стала продолжать атаковать их. Вместо этого она обратила свой взор на блуждающую Восточную танцовщицу и мгновенно бросилась к ней. Его бинты были похожи на кнуты.

"Танец в тумане!"

Лицо восточной танцовщицы побледнело, ее тело превратилось в три образа, и в то же время она безумно отступила назад.

Но шаг был слишком запоздалым. На всех ее образах появились повязки, а затем она осталась на месте, словно застыв.

Еще бы!

Ее стойкость не смогла сделать ее невосприимчивой к эффекту "Прикосновения вурдалака".

В ее глазах появилось выражение безнадежности.

Увидев приближающуюся древнюю мумию, восточная танцовщица, которая была полностью скована и не могла двигаться, не могла даже закрыть глаза.

Легендарные монстры всегда обладали способностью сокрушать врагов ниже легенды!

Тень смерти нависла над ней.

Как раз когда другие люди не успели спасти ее, фигура Сорана внезапно исчезла на месте.

"Уклониться от взгляда!"

"Прыжок тени!"

В это время ему не нужно было сдерживаться. Хотя они с Сораном использовали друг друга, он не хотел, чтобы она умерла вот так.

"Панг!"

В момент отчаяния, фигура Сорана внезапно появилась за ее тенью, а затем прямо врезалась в ее тело. Он стиснул зубы и был готов принять атаку Древней Мумии.

"Каменная кожа!"

Появилась холодная и едкая отрицательная энергия, сопровождаемая зловонием, и атрибуты Сорана уменьшились на четыре пункта.

В одно мгновение он не выдержал испытания на стойкость, и все его лицо застыло на месте.

"Бах, Бах, Бах!"

Буря ударов обрушилась на его тело.

Другим потребовалось бы время, чтобы броситься на помощь, но Соран мог использовать свои способности и Стоунскин, чтобы принять удары на себя.

После двух атак, Камнекожа постепенно разрушилась.

Каждый раз, когда Древняя Мумия касалась его, Соран испытывал воздействие негативной энергии. Любая атака Древней Мумии добавляла еще больше негативной энергии, нанося урон почти в 10 пунктов.

Даже с НР Сорана более 200 пунктов, он все еще был серьезно ранен!

В конце концов, они не были долгосрочными товарищами по команде.

Остальные, очевидно, реагировали медленнее, особенно Восточная Танцовщица, которая была отброшена Сораном. Она совсем не думала, что Соран спасет ее в этой ситуации, и на секунду оцепенела.

Эта глупая женщина!

Сердце Сорана наполнилось следами насилия. Когда его парализовало "Прикосновение вурдалака", эти товарищи по команде не смогли бы его спасти.

Парализующий эффект не исчезнет так быстро!

Если он не раскроет свою козырную карту, то, скорее всего, будет убит Древней Мумией.

Наконец-то!

Соран решил, что больше не будет скрывать свои способности.

Его зрачки сразу же налились кровью. Его жесткое тело издало треск. От него исходила яростная аура. Тем временем, парализующий эффект "Прикосновения вурдалака" был насильно снят.

"Убойная форма!"

<http://tl.rulate.ru/book/747/2132526>