

Собранные трофеи сделали остальные их действия более упреждающими.

Разобрав тело высокоуровневого Конструкта Голема, Соран начал осматривать близлежащую местность. Многие места были обрушены или погребены. Единственный путь лежал на север, но Соран не собирался туда идти. Масштабы подземелья оставались очень большими. В конце концов, это был затонувший город, но количество мест, которые они могли исследовать, было ограничено. Если не организовать большое количество рабочей силы для раскопок города, такие проекты были бы сложными даже в 21 веке, поэтому исследование реликвий было сосредоточено в основном в центральной части.

"Пусть рабочие спускаются".

Соран осмотрел близлежащую местность, затем подошел к толстой стене и сказал глубоким голосом: "Если мы сможем пройти здесь, то должны быть в состоянии войти во внутренние глубины. Пусть они принесут вниз инструменты, чтобы копать понемногу. Мы не можем использовать порох, чтобы взорваться здесь".

Свет на площади был уже очень сильным.

Факелы освещали площадь, и они практически очистили ее от монстров.

Восточная танцовщица быстро поднялась наверх и позвала людей спускаться. Через некоторое время десятки рабочих робко спустились по веревке. Они посмотрели на окружающую обстановку, и их лица все еще были очень испуганными, но в данный момент они ничего не могли с этим поделать. Под команды профессионалов рабочие начали копать боковые стены. По подземным реликвиям разносились ритмичные звуки ударов молотком, как будто что-то взбудоражилось от вибрации.

Внезапно из глубины подземных реликвий послышался слабый пульс, а также какая-то аура, похожая на дух.

Балор (Существо 27 уровня)!

Балор, запечатанный в самой глубокой части подземных руин, почувствовал вибрацию сверху, но не мог покинуть пределы печати. Единственными, кто понимал, что происходит внизу, были Соран и Восточная Танцовщица. Но они благоразумно промолчали. Лучше было не сообщать об этом другим людям.

Рабочие в страхе остановились под легкой вибрацией, но вскоре их быстро подтолкнули к работе. Соран не мог оставаться здесь слишком долго.

"Кажется, здесь что-то есть!" - пробормотал бородатый гномий воин.

Восточный ронин посмотрел на него и сказал глубоким голосом: "Под этим местом должно что-то быть. Нам лучше поторопиться".

Прошло примерно около часа.

Наконец они открыли проход. В отличие от площади, пространство внутри было очень узким. Разрушенное здание поддерживало проход внутри. Многие места мог пройти только один человек за раз. Естественно, Соран собирался исследовать дорогу впереди. Его самой важной целью было получить [Плащ защиты от обнаружения], поэтому маршрут также пролегал прямо в общую зону. Это легендарное оборудование хранилось в специальной комнате. Его владелец

должен был быть могущественным профессионалом. Теперь же там находился монстр, с которым было очень трудно справиться.

Этот монстр когда-то убил команду авантюристов, которые впервые исследовали это место!

Позже авантюристы придумали, как с ним справиться.

Поскольку Соран уже приходил сюда, он, естественно, знал, как его убить, но это могло ему дорого обойтись.

Неровный проход постепенно расширялся.

Это означало, что Сора вошел в другую область. Это должен быть аристократический жилой район города. Даже если он был разрушен и потрепан, можно было увидеть, что здания здесь были очень изысканными, а рядом стояло множество мраморных колонн. В этом районе особенно выделялся высокий дом, который был одним из немногих хорошо сохранившихся зданий. Сбоку здесь можно было увидеть трех железных големов. Их поверхности были сильно заржавлены. Это должны были быть кукольные големы низшего класса. Из-за потери источника энергии для их питания они были полностью разряжены.

"Будьте осторожны!"

Соран посмотрел на окрестности и сказал глубоким голосом: "Кажется, здесь есть дыхание нежити".

Услышав его слова, все остальные присутствующие стали гораздо более бдительными.

Здесь действительно была нежить.

Но это была не обычная нежить. Соран знал, что здесь находится, еще до его прихода.

-Древняя мумия [рейтинг сложности, 18]!

Мумия.

Одним из самых распространенных монстров среди нежити были мумии. Некоторые из них были сделаны людьми, а другие - мумии, появившиеся естественным путем по каким-то другим причинам.

Мумии чаще всего встречались здесь.

Справиться с ними было несложно. Обычная команда искателей приключений могла легко убить их.

Но!

Если к словам нежити добавить слово [Древняя], то справиться с ней будет довольно сложно.

"Древние мумии [Большая нежить] (5 класс)".

"Рейтинг вызова 18, личный уровень 22, обладает заклинательными способностями".

"25 очков за высший атрибут, 15 очков за низший атрибут, и 100-115 очков за общие

атрибуты."

"Особые способности: Большие атрибуты нежити, Эрозия энергии, Заклинательные способности, Невосприимчивость к обычному оружию."

"Сложность: В +."

...

В то время, когда первая группа искателей приключений исследовала это место, они уничтожили Древнюю Мумию - мощную нежить, вызванную особыми географическими условиями.

Соран внимательно огляделся вокруг.

Он знал, что здесь есть Древние Мумии, но не знал, где они прячутся.

Группа людей рассредоточилась, чтобы сформировать оборонительную формацию. Постепенно они приближались к зданию. Они не знали, через какой проход можно выйти наружу. До них доносился легкий шум ветра, довольно слабый, но такой, который мог бы кого-то ужаснуть.

Ху!

Странная фигура прошла сквозь темноту впереди.

Сознание Сорана внезапно напряглось, и он сжал в руке Кривой Меч Иссиня Смерти. Глубоким голосом он произнес: "Поблизости есть монстры!"

Мало-помалу забрезжил слабый свет.

Было неизвестно, то ли Кривой Меч Иссиня-смерть что-то обнаружил, то ли его стимулировала какая-то аура.

Лезвие легендарного Кривого меча, казалось, было встречено чем-то леденящим и тускло блесло.

Оружие подавало сигнал!

С тех пор как легендарный Кривой Меч пробудился, у него появилось несколько дополнительных особых возможностей.

Гасить пламя.

При температуре ниже нуля он излучал ослепительное серебристое сияние.

А когда поблизости появлялись злые существа, он издавал сигнал.

"Будьте осторожны".

Остальные нервно держались за свое оружие. Многие из них смотрели на мачете Сорана, а некоторые даже завидовали. В конце концов, количество легендарного оружия было довольно редким. Было хорошо, если Кривой Меч Сорана не был активирован. Но как только он активируется, это даст понять другим, что это легендарное оружие.

Ху!

Странный ветер снова появился.

В темноте появилась тень. Древние мумии отличались от другой нежити. Они были очень быстрыми. Когда нежить достигала своего уровня, она становилась монстром легендарного уровня, и больше не была ограничена мумиеподобными ограничениями. Несмотря на то, что они были невосприимчивы к атакам обычного оружия, к счастью, ни один из присутствующих здесь профессионалов не был экипирован белыми пластинами.

"Мумии!"

Восточная танцовщица протянула руку и отщипнула что-то от земли. Ее лицо слегка изменилось, когда она сказала: "Это выпало из его тела".

Это была скомканная полоска сухой ткани.

Они не знали, как долго она сохранялась. От нее даже исходил неприятный запах.

"Это похоже на мумию высокого класса!"

Воин Пустыни много знал о мумиях. Он встречал некоторых из них раньше. Он сказал глубоким голосом: "С их скоростью, с ними будет трудно справиться!"

Мумия не спешила нападать.

Ее мудрость была неплохой, и она знала, что с командой авантюристов перед ней не так-то просто справиться.

Когда глаза Сорана обратились к нему, он тут же сказал глубоким голосом: "Оставайтесь на месте и будьте начеку. Я выведу его."

-- "Уклонение от взгляда".

Его фигура постепенно исчезала в темноте, но он не искал следы Древней Мумии. Вместо этого он тихо крался к зданию впереди.

Именно там находился легендарный [Плащ Против Обнаружения].

Соран специально пришел сюда за этим снаряжением, которое, несомненно, было божественным артефактом для Рогов. Теперь, когда он нашел его, естественно, самым важным было получить его первым.

Услышав слова Сорана, остальные тут же образовали оборонительную формацию.

А ему самому пришлось идти боком и наощупь, шаг за шагом, а затем тихо прокрасться в комнату через разбитое окно. Здесь он очень хорошо помнил свои воспоминания. Внутри комнаты была потайная комната, в которой в ящике хранился [Плащ против обнаружения], но на ящике была магическая ловушка, насильственное открытие которой вызывало [Дезинтеграцию].

Выхода не было.

Они находились в остатках Империи Арканов. Ловушки были высокого уровня, даже когда Соран был на пике своей силы.

Но это не было абсолютно невозможно!

Зная, что это за ловушка, было гораздо легче ее разрушить.

Скрип.

Раздался легкий шум.

Соран тихо вошел в потайную комнату, и перед ним появилось множество вещей. На книжных полках был слой пыли, накопившейся со временем. Однако остальные хорошо сохранившиеся предметы были в основном предметами экстраординарного уровня: алхимическое оборудование, несколько неизвестных зелий, темно-синяя мантия (платье), посох особого качества и так далее. Несомненно, больше всего внимания привлекала шкатулка в углу, которая была самой ценной вещью в округе и единственным предметом легендарного снаряжения.

У шкатулки было особое зачарованное ремесло.

Даже спустя тысячи лет она оставалась в полной сохранности.

Серебристо-белый металл.

На поверхности были странные узоры. Это были выгравированные магические узоры. Любые действия по насильственному разрушению шкатулки приводили к активации магической ловушки на ней. Ее нельзя было просто пробить грубой силой.

В прошлом команда искателей приключений нашла его, и поскольку у них не было возможности снять магическую ловушку, они позволили Бойцам напрямую разрушить ее.

Боец был непосредственно дезинтегрирован!

-- "Дезинтеграция [заклинание шестого уровня]!"

"Дезинтеграция [Трансмутация]: При произнесении заклинания в цель выстреливает зеленый свет, наносящий 240 ед. урона! Он может непосредственно дезинтегрировать любую неживую материю и влиять на эффекты поля. Любой враг, пораженный "Дезинтегратором", должен пройти обязательную проверку на иммунитет. Если они провалятся, то могут быть дезинтегрированы. Если они пройдут, урон будет уменьшен. "

Эта магическая ловушка была очень высокого уровня!

В прошлом, сила Бойца, открывшего ее, была высокого класса, а защита Бойца на уровне профессии около 16. В итоге, Боец и даже его снаряжение распались в одно мгновение.

Даже у Сорана теперь не было особой уверенности в том, что ему удастся проглотить.

Однако у Дезинтеграта был недостаток: он действовал только на первую пораженную цель.

Соран не мог снять эту магическую ловушку, пока его способность "Обезвредить ловушку" не достигнет 200 пунктов. Поэтому единственным способом открыть этот ящик было рискнуть и

выпустить Дезинтегратор или использовать способ пересечения плоскостей, чтобы избежать этой атаки.

Он сделал круг на месте.

Затем Соран немного передвинул книжную полку, просто приятно, когда тень нависает над ним, а затем взял в руку алхимический кристалл-флакон.

1,2,3!...

Соран сделал глубокий вдох, взмахнул своим изогнутым мечом Icingdeath и ударил по ящику прямо перед собой.

Кланк!

Раздался глухой звук, и Соран внезапно выпустил хрустальную бутылку из руки. Тем временем его фигура стала расплываться в тени, а в следующий момент появилась в метре от него.

-- "Прыжок тени!"

Появился зеленый свет и в мгновение ока выстрелил в то место, где был Соран. Затем он увидел, что хрустальная бутылка, которую он разжал руку, сразу же распалась, словно лед и снег растаяли, не оставив никаких следов.

"Она разбита!"

Снаружи слышался шум странного ветра.

Движение здесь привлекло Древних Мумий, бродящих снаружи. Соран не стал долго раздумывать. Он разбил коробку перед собой, не обращая внимания на другие вещи. Он подобрал черный плащ и накинул его на свое тело.

[Плащ защиты от обнаружения]!

Наконец-то я на шаг впереди! У меня есть это снаряжение, которое, несомненно, является артефактом божественного уровня для Рогов!

"Тип предмета: Плащ Против Обнаружения

Уровень предмета: [Легендарный предмет 3 класса]

Описание: Это легендарный плащ! Тот, кто носит его, не будет замечен или обнаружен никакими заклинаниями. Он неуязвим для всех заклинаний обнаружения, кроме существ с природной способностью видеть сквозь невидимость. Даже Аватар, реинкарнированный богами, не найдет носящего его человека с помощью заклинания обнаружения. Однако он не всемогущ. Хотя этот легендарный плащ может сделать человека неуязвимым для заклинаний обнаружения, скрыть другие движения в невидимости невозможно.

Требования: Нет.

Эффект снаряжения 1: Подкрадывание + 30.

Эффект снаряжения 2: [Proof Against Detection Energy Field], невосприимчивость к любым заклинаниям обнаружения невидимости. Ни один враг не может использовать заклинание,

чтобы нарушить невидимость владельца легендарного снаряжения."

...

Фигура Сорана скользнула в тень.

У этого легендарного снаряжения было не так много дополнительных способностей. Кроме добавки "Защита от энергетического поля обнаружения", она добавляла только 30 пунктов к "Подкрадыванию".

Но для Сорана это уже был огромный эффект!

После того, как он надел этот плащ, когда он снова стал красться, от него не осталось и следа. Казалось, что он полностью слился с темнотой.

Щелк!

Послышался легкий шум.

Тень постепенно приближалась снаружи, и фигура Древней Мумии появилась за пределами потайной комнаты. Однако она не обнаружила никаких следов Сорана, а лишь ошарашенно огляделась вокруг.

Нежить обладала определенной способностью чувствовать невидимость!

Однако после того, как на него надели Плащ защиты от обнаружения, следы Сорана могли найти только существа, рожденные с [Истинным зрением].

<http://tl.rulate.ru/book/747/2132525>