Кровь хлынула наружу.

Соран стоял спокойно, но он ничуть не расслабился.

Казалось, джинн-полубог не был удивлен результатом. Он продолжил низким голосом: "Враг перед тобой был не опасен для тебя, но когда ты вошел в глубокое подземелье, земля вдруг издала странный звук, а затем в твою сторону полетела острая стрела".

"Похоже, что вы сработала ловушка".

Как только джинн сказал это, он взмахнул рукой, и лед вокруг превратился в стрелы, летящие в сторону Сорана.

"Танг! Танг! Танг!"

В ладони Сорана появился еще один изогнутый меч. Его сдвоенные мечи превратились в струящийся свет, блокируя ледяные стрелы со всех сторон. В то же время он перекатился и отошел на три метра назад, защищая себя двойными мечами перед грудью и настороженно глядя на джинна перед собой. От заклинательной атаки, которую только что произнес противник, не осталось и следа; джинн-полубог отличался от всех врагов, с которыми он встречался в прошлом. В царстве богов были свои правила, поэтому ледяные стрелы были импровизированным заклинанием.

"Ты пережил ловушку".

Каронагос посмотрел на небо, выражение его лица, казалось, немного изменилось, а затем продолжил низким голосом: "Ты нашел человека, которого искал, в комнате подземелья. Но в это время в подземелье внезапно раздались громкие звуки. Когда вы открыли дверь, то, похоже, привели в действие какой-то механизм. Теперь все подземелье обрушится, и горячая магма хлынет из-под земли. Горящая магма накроет подземелье, которое в любой момент может быть поглощено расплавленной породой, вырывающейся наружу. "

Вся земля задрожала.

Лед постепенно разрушался, и вся долина, казалось, вибрировала, как будто должно было произойти что-то ужасное.

В глазах полубога Джинна появился божественный свет. Он посмотрел на Сорана перед собой. Его улыбка вдруг стала странной, и он сказал низким голосом: "В это время демон, который напал первым, внезапно появился. Он стоял перед тобой".

Фигура Каронагоса словно искажалась, как будто его тело было сделано не из настоящего материала.

Его улыбка была жуткой: "Я могу открыть портал телепортации, чтобы вы могли уйти отсюда, но этот портал позволит уйти только одному человеку. Другой человек будет похоронен. "

"Кого ты выберешь, чтобы пройти через портал?"

"Бруммм."

Горы вокруг долины начали рушиться, и лед и снег хлынули вниз, как потоки. Скалистая структура горы постепенно разрушалась. Скалы вокруг долины начали падать. Вероятно, через

некоторое время вся долина будет погребена падающими валунами.

Из портала телепортации появилось свечение.

Перед глазами Сорана появился синий телепортационный портал, а полубог Джинн странно улыбнулся ему, словно ожидая ответа Сорана.

Брови Сорана были плотно сомкнуты, и он осторожно отодвинулся от огромной скалы, падающей с неба. Колоссальный камень врезался в землю, а это означало, что если его ударить, то он будет серьезно ранен. Он хотел уйти отсюда, но почувствовал, что джинн запер его тело, а противник ждет его ответа. Улыбка джинна была похожа на улыбку дьявола.

"Я останусь!"

Соран медленно вытащил свой изогнутый меч, его мышцы напряглись и были готовы к бою в любой момент. Он сказал глубоким голосом: "Я решу остаться".

"Бруммм!"

Земля постепенно раскололась, близлежащая гора рухнула, и с неба упал валун диаметром более 10 метров.

Джинн-полубог посмотрел на Сорана, затем игриво улыбнулся и сказал: "Очень хорошо. Ты прошел мое испытание, смертный! Прощай! Надеюсь, когда-нибудь мы снова встретимся. "

Фигура Каронагоса постепенно исчезла.

Однако падение окружающих камней не прекращалось. Бесчисленные валуны падали и вскоре засыпали долину.

Соран глубоко вздохнул.

Затем он быстро произнес заклинания. С помощью Мухи все его тело поднялось в воздух. Когда его фигура взлетела в воздух, долина перед ним была погребена льдом, снегом и камнями.

Вся долина превратилась в руины, а близлежащие горы почти развалились пополам. Если бы он не умел летать, он бы вообще не смог спастись и был бы погребен под всем. Первоначальный Элементальный алтарь также полностью исчез. Элементальная энергия здесь, казалось, изменилась, а аура Ледяного Элементаля исчезла.

Джинна-полубога нигде не было видно.

Возможно, он отправился на плоскость элементалей или в какой-то другой мир.

Фигура Сорана некоторое время оставалась в воздухе, а затем полетела на восток. Обвал горы похоронил все позади него. Предполагалось, что в будущем здесь не будет Элементального Льда. Интуиция подсказывала ему, что под долиной может быть еще один массив, но он уже должен был быть разрушен. Ему было все равно, куда отправится джинн-полубог, потому что с наступлением Кризиса Аватара существа такого уровня будут встречаться все чаще и чаще. Но почему-то он чувствовал, что этот джинн-полубог был немного странным; казалось, что он отличается от других джиннов. Возможно, это было связано с тем, что он был запечатан.

Соран не стал задерживаться здесь, а пошел в сторону восточной пустыни.

Времени у него оставалось немного, потому что, согласно прогрессу в его памяти, если не произойдет никаких значительных изменений, то из Подземного царства придут важные новости.

Когда он услышал эту новость, он находился недалеко от Туманного леса. Это было примерно в апреле.

Появлялись божества!

Первая партия богов пала. Один из них упал в Подземную тьму и в конце концов умер там. (Примечание: за подробностями обращайтесь к главам о Вайтруне, где упоминаются боги, павшие на землю в то время).

Прошло три дня.

Соран пересек ледяные земли и покинул Морозное царство.

Он не пошел на территорию эльфов, так как слышал, что Эльфенландия не очень стабильна. Друиды, похоже, жестоко конфликтовали с эльфами и богами, поэтому легендарные друиды были недовольны королевской семьей эльфов.

Последние действия друидов были довольно необычными. Люди, которые были заинтересованы, могли почувствовать, что они планируют, но поскольку на территорию друидов было трудно проникнуть, никаких конкретных новостей не было. (Примечание: чтобы узнать подробности, пожалуйста, ознакомьтесь с главами об Элементальном Камне [Земли]).

Соран, естественно, обращал внимание на такого рода сообщения.

Наступила ночь.

Соран пришел в город под названием Блэквотерс, расположенный недалеко от Туманного леса, который был богат угольными ресурсами и все еще имел угольную шахту. Однажды он уже приходил сюда, но в то время она была разрушена. Из-за чрезмерной добычи и вырубки деревьев люди вокруг Блэкуотерса обидели группу сильных природных существ. Тем не менее, Блэкуотерс и сейчас был очень процветающим, с большим количеством караванов и населением более 10000 человек.

В лесу было несколько сверхъестественных существ.

Существа, которых даже Соран не осмелился бы обидеть, поэтому он просто проходил мимо.

В таверне было шумно.

Но это было уже во внутренних районах материка. Не было никаких новостей с южного побережья и ничего из Морозного королевства.

Люди все еще говорили о Вайтруне. Говорили, что вождь Вайтруна достал легендарный драконобойный меч и приготовился собрать армию и сильных искателей приключений, чтобы убить красного дракона. Хитрый древний красный дракон еще не раскрыл свою сущность, но Соран уже знал судьбу предводителя Китеруна. Он лишь надеялся, что на этот раз не произойдет никаких серьезных отклонений, и Китерун не придет в упадок так скоро. Упадок города Вайтран означал, что окружающая среда начала ухудшаться, и другие расы постепенно начали нападать на людей.

Люди были жадными.

Если они были достаточно сильны, то другие расы могли только отступать, но стоило им ослабеть, как ненависть и желание вновь разжигали войну.

Соран сидел в своей комнате и возился с Элементальным Камнем [Воды] в своей руке.

"Тип предмета: Элементальный камень [Вода]

Класс предмета: [Легендарный (1 класс)]

Описание: особое сокровище из плоскости Элементаля Воды. Оно наделено особой магической силой и при активации может использоваться для мощных заклинаний. Похоже, что это не отдельный предмет. По узору на краю видно, что когда-то он был частью какого-то предмета.

Требования: Нет.

Эффекты: Вызывает элементаля воды (раз в семь дней), ледяной шторм (раз в три дня).

По сравнению с камнем стихии [Земли] камень стихии [Воды] был менее полезен.

Вызванный им элементаль воды был намного слабее элементаля земли. Его скорость была не больше, чем у элементаля воздуха. Однако его боевая мощь в море была потрясающей. Огненный элементаль был самым практичным среди четырех элементалей, потому что он представлял собой горящее пламя, которое могло наносить урон врагам, пока двигалось вокруг; он оказывал сокрушительное действие на многих слабых врагов. Что касается заклинания "Ледяной шторм", то это было заклинание AOE-урона, хотя и менее полезное, чем "Каменная кожа", но в некоторых случаях оно все же имело применение.

"Ледяной шторм" [заклинание 4-го уровня]: Вызывает ледяной шторм, наносящий региональный урон врагам в радиусе 20-40 метров, наносящий 18 тупого урона и 12 холодного урона врагам в радиусе действия. У врагов в зоне поражения снижается скорость передвижения. Влияние снижения скорости передвижения зависит от конституции противника. "

Урон этого заклинания был не лучше, чем у Огненного шара 3-го уровня.

Однако у него было одно преимущество: оно могло влиять на скорость передвижения врага.

http://tl.rulate.ru/book/747/2131750