

Вспыхнул сильный пожар.

После взрыва бочонков с порохом на складе весь порт превратился в море огня, и с распространением огня. Некоторые военные корабли загорелись. Казалось, что ветер способствовал распространению огня. В одно мгновение пламя охватило более десяти военных кораблей. Хотя корабли были сделаны из дерева, его не так легко было воспламенить. Больше всего шансов воспламениться было у парусов всего корабля.

БУМ! БУМ! БУМ! БУМ!

Раздалась серия пушечных выстрелов, а темный корабль-призрак продолжал стрелять в сторону порта. Когда враг ответил и поднимал якорь, корабль постепенно исчез в густом тумане.

В это время Сорана нигде не было, оставив после себя только смерть, огонь и разрушения.

В панике появился принц Ханс с группой сопровождающих. После обнаружения признаков убийцы, количество людей, отвечающих за защиту принца Ханса, удвоилось. В данный момент на лице принца Ханса был не гнев, а страх, ужасный страх после глубокого чувства бессилия. Хотя с самого начала и до конца казалось, что враг только один, он все равно чувствовал себя добычей, запертой на этом острове.

Туман в ночи был похож на клетку, а они все еще не могли понять, где находится враг!

"Это высококлассный Бродяга!"

Появилась фигура с вуалью на лице и мягко опустилась рядом с принцем Хансу. Он сказал глубоким голосом: "Техника убийства четкая и острая. Скорее всего, он ассасин, близкий к легендарному уровню".

Методы убийства Сорана были очень похожи на ассасина.

На самом деле, в Подземном царстве даже рейнджеры принимали на обучение ассасинов.

"Вы можете найти его?"

Принц Ханс продолжал спрашивать: "Он все еще на острове? Вы можете его найти?"

Человек в маске, стоявший рядом с ним, покачал головой и сказал глубоким голосом: "Он искусен в скрытности. Поблизости нет его следов. Возможно, он покинул остров".

"Ваше Высочество. Такой высококлассный ассасин очень опасен. Другим трудно найти его.

С этого момента тебе лучше не выходить из моего поля зрения".

Принц Ханс тяжело повернулся и посмотрел на высокоуровневого Колдуна рядом с ним и спросил, "Ты можешь защитить меня, но как насчет остальных?"

"Что если он будет приходить каждый день, чтобы убить остальных?"

"Ваше превосходительство?"

"Есть ли способ найти этого ассасина?"

Высококласный колдун услышал это и задумался на мгновение, затем сказал: "Если я смогу узнать его общую позицию заранее, я смогу использовать свою магию, чтобы нарушить его скрытность. Но весь остров настолько велик, что мы не сможем проследить за всеми местами. Ему легко красться. Если у вас нет эксперта в слежке, то мы не сможем его найти". "

Огонь постепенно утих.

Однако потери, которые они понесли, были очень тяжелыми. Предводитель врикулов гневно кричал, потому что многие из его пиратов были убиты во сне.

Такая смерть была для них позорной, ведь они даже не видели врага.

"Я могу поставить несколько магических ловушек".

Глядя на огонь вокруг себя, высококласный колдун немного нервничал, как будто кто-то смотрел на него. "Но не жди слишком многого. Этот высококласный ассасин тоже должен уметь обезвреживать ловушки".

Если говорить об убийстве, то первой целью будет принц Хансу, а второй - такие же заклинатели, как он.

Поэтому заклинатель очень переживал за свою голову.

На самом деле, высококласных Рогов было не так уж много, потому что многие Роги оставались на уровне мелкого воровства. Если они хотели перейти на более высокий уровень, то должны были пройти строгую подготовку и постепенно повышать свой уровень в убийстве. Количество жертв среди рогов в команде приключенцев всегда было высоким, потому что им нужно было исследовать дорогу, устранять ловушки и изучать положение противника. Если бы они потерпели неудачу, то были бы обречены. Такие высококласные ассасины встречались еще реже.

Для ассасина убить заклинателя ниже легендарного уровня было простой задачей.

Принц Ханс встал посреди толпы и спросил у стоявшего рядом морского офицера: "Сколько человек мы потеряли?".

Морской офицер выглядел немного испуганным и понизил голос: "Потери не очень большие. Многие из них - врикульцы. Многие из наших людей были на кораблях. Однако наш порох был взорван. Боюсь, что боеприпасов не хватает. Также произошел взрыв в месте, где хранятся материалы, и предполагаемые потери не маленькие. "

Принц Ханс ударил рукой в стену и закричал: "Проклятье!".

Результаты битвы были великолепны.

Соран стоял на палубе и смотрел на остров, который все еще горел.

Он не ожидал, что враг устроит склад для хранения пороха рядом с портом. Оборона там тоже не была сильной, что было большой удачей. Поэтому, покидая остров, он зажег бочку с порохом и взорвал весь склад. Теперь флоту южных островных государств был нанесен серьезный урон. Предполагалось, что они не смогут напасть на Арденделл, полагаясь только на материалы, хранящиеся на их военных кораблях.

После сегодняшнего дня они, вероятно, усилят свою оборону.

Соран собирался замедлиться и подождать, что произойдет. Пока новости о нападении пиратов на южный остров будут возвращаться, принц Ханс не сможет усидеть на месте.

Посмотрев в последний раз на горящий огонь, Соран приказал кораблю повернуть обратно.

Сегодняшняя прибыль была огромной.

Это было потому, что после стольких убийств Соран наконец-то получил уведомление о легендарной способности.

"Death Walker!"

"Ходок смерти [легендарная способность]: ты привык к смерти и крови, убивая снова и снова. Окончание жизни для тебя стало таким же простым делом, как еда и питье воды. Вы безжалостны к врагам. В ваших руках тысячи жизней; вы начинаете игнорировать смерть. После бесчисленных сражений у вас пробудилась способность "Ходок смерти", благодаря которой вы не жалеете врагов. Даже заклинания не будут влиять на ваши суждения.

В то же время аура смерти еще больше усилит вашу способность запугивания и сформирует своего рода устрашающее влияние на всех находящихся рядом людей. Любой враг, сражающийся с вами, должен пройти обязательную проверку воли. В противном случае они впадут в состояние паники из-за страха. [Постоянная воля + 3, Угроза + 50] "

(Примечание: Вы привлекли внимание некоторых духов, потому что покончили со слишком большим количеством жизней).

Death Walker.

Поскольку Соран убил более тысячи врагов, он наконец-то получил легендарную способность.

А из-за добавленной способности "Угроза" [Death Walker], способность Сорана "Угроза" стала второй после "Подкрадывания". Его способность Угрозы теперь составляла 135!

Однако, воля и угроза были не важны. Самым важным атрибутом способности было то, что она обладала аурой смерти.

Это была невидимая энергия.

Ее можно было понять как слабую ауру Дракона, заставляющую врага дрожать, если его воля была слабой!

Эта способность могла значительно усилить возможности Сорана в лобовом бою, а в сочетании с его способностью "Взгляд страха", у обычного солдата не хватило бы смелости сразиться с ним.

Это была способность, подобная демонической.

Высококласные демоны часто наводили страх на врага в бою. Во многих случаях у демона не было шансов на победу, но из-за страха перед демоном они всегда побеждали.

Рассвет был здесь.

Прежде чем Соран прибыл в Эренделл, он спрятал корабль-призрак под водой, а сам в одиночестве вернулся в порт.

Он ждал новостей с юга!

<http://tl.rulate.ru/book/747/2131192>