Перевод на русский: Vzhiiikkk

Abyss Domination (Власть Бездны), глава 6: Доки

-----

Простой, но согревающий сердце завтрак.

Соран уже собирался выйти, когда Вивьен остановила его и поправила рукава, после чего поднялась на табуретку, чтобы почистить его воротник. Они не много разговаривали, потому как полностью понимали друг друга без всяких слов. Соран поправил волосы и покинул дом.

- Б... братик! - Когда Соран исчез вдали, Вивьен заперла дверь и забралась на кровать.

Соран раньше постоянно уходил, но она не боялась, потому что с ней всегда был Вереск и он отпугивал всех, кто смел положить взгляд на маленькую девочку. Взломщики вламывающиеся в дома были обычным явлением в трущобах. Теперь Вивьен была дома совсем одна, а Вереск навечно уснул, поэтому страх был неизбежен.

Ей было всего восемь лет.

Она всегда боялась темноты и одиночества.

Но не могла сказать об этом брату.

Она знала, что Соран всегда занят. Им требовались деньги, еды почти не осталось.

Вивьен не хотела стать бременем своему брату.

Хотя у её нынешних способностей был предел, она всё равно чувствовала, что не должна мешать своему брату.

- Вивьен, - сказала себе девочка, крепко схватив швабру. - Ты должна стать сильнее! Должна научиться заботиться о себе! Старший брат очнулся. Больше никто нам не помешает, они все боятся его!

Доки.

Самый плотно населённый участок Янтарного Города. Вся экономика города поддерживалась Агатовой Рекой.

Большинство мужчин трущоб работали здесь разнорабочими. Бесконечный поток грузовых кораблей шёл из несметного количества мест и останавливался здесь, чтобы сгрузить товары, а потому рабочие всегда нужны. И это же место было самым кровопролитным полем боя фракций и банд. Кто-то воровал, другие отбирали часть товаров под предлогом «защиты», триады всегда находили, как заработать в доках.

- Это Copaн?! - стройный мужчина уставился на Copaнa. Он тут же отдал приказы ближайшим людям и пошёл навстречу. - Copaн, глава хочет тебя видеть!

Соран поднял голову и посмотрел на человека перед собой. Через несколько секунд он его вспомнил.

Галлас, достаточно порядочный воин.

Когда-то он был искателем приключений и присоединялся к разным группам. К несчастью, некоторое время назад, на самом выходе из Янтарного Города их группа наткнулась на множество гоблинов и гноллов. Их группу практически уничтожили, но ему, к счастью, удалось сбежать. Галлас остался с серьёзной травмой руки, а потому с его карьерой искателя приключений было покончено. Вскоре он вступил в местную банду и забыл о мечте прославиться и найти сокровища.

Внешний вид и опыт показывали Сорану, что Галлас был простолюдином десятого уровня и воином третьего, он был лишь немного слабее городской стражи.

- Глава? - Соран посмотрел прямо ему в глаза и покачал головой. - Глава мёртв. Чёртов волшебник его убил.

Они не должны были принимать эту миссию. Не только Соран отправился в кому, практически все основные члены банды погибли.

Неужели волшебники были так могущественны?

Все волшебники, которые действовали в одиночку, уже перешли первый класс. В отношении профессий, они были не меньше, чем мудрецами десятого уровня и волшебниками пятого.

Даже эскадрон профессиональных солдат может проиграть волшебнику, поднявшемуся выше первого класса, не говоря о какой-то банде воров.

Соран лично видел могущество таких одиночек. Если бы не их физическая слабость, они несомненно были бы сильнейшей профессией.

Но в мире, который уже совсем скоро познает настоящий хаос, даже люди легендарных профессий будут растоптаны как муравьи. Сорана не волновали какие-то жалкие местные банды, когда мир на грани становления адом.

- Соран, - медленно произнёс Галлас, так же посмотрев ему прямо в глаза. - Шторм стал новым лидером. Сам решай, хочешь ли встретиться с ним. Он не самый спокойный человек.

Соран был великолепным вором, любая банда желала заполучить такой драгоценный ресурс в свои руки.

Он никого не волновал, пока лежал в коме, вероятно все думали, что он умрёт. Но теперь Соран восстановился и банды были готовы сражаться за него.

Соран понимал угрозу за словами Галла. Он прищурился в ответ, не скрывая слабое намерение убить.

Он был разбойником.

Убийцы теней, гораздо более опасные, чем кто-либо.

- Это решение я приму сам.

Соран проигнорировал Галласа и продолжил свой путь к докам.

У него ещё были дела!

Ему приходилось идти на слабину в прошлой банде, потому что целью членов банды вполне могла стать Вивьен. Большую часть украденного отбирали, а брату с сестрой оставляли лишь копейки, которых едва хватало на жизнь в трущобах. И главной причиной этого было то, что прошлый Соран не прошёл достойную боевую тренировку. Даже с выдающейся ловкостью, он был слабее большинства воинов, прошедших её. Но это в прошлом. Теперь Соран был буквально другим человеком и легко мог победить любого, меньше чем за три движения.

-

Это был неприметный склад, на котором временно хранились товары и грузы.

Тень медленно подступила к нему.

Соран проскользнул мимо сторожа, обычного человека, пусть и с немного выделяющейся на сером фоне мускулатурой, так что это было просто.

На складе он нашёл коробку. Она была закрыта на замок, а значит, в ней могло быть что-то ценное.

Соран достал проволоку из кармана; грубый и простой инструмент, но единственный в его арсенале на данный момент.

Он медленно просунул её внутрь и начал работать.

-Клин!.. Гррк-Клик!-

Вскоре ему удалось.

Две строки появились перед глазами Сорана:

«Замок успешно вскрыт!»

«Навыки Разбойника улучшились, получено 15 ОО профессии»

Он облегчённо вздохнул. Похоже, даже в этом, теперь реальном мире, такой способ получения опыта сохранился.

На ранних стадиях разбойники были слабы в прямом бою. Им не хватало физической силы, которая была в достатке у воинов, и они не имели особых навыков, в отличие от паладинов. Даже охота была для них опасна, поскольку низкоуровневые монстры, вроде гоблинов и кобольдов, передвигались группами. Поэтому разбойникам оставался только взлом и обезвреживание ловушек.

Так было безопаснее всего.

Но получать опыт за взлом можно будет лишь до пятого уровня разбойника, обезвреживание ловушек будет помогать вплоть до десятого. Но потом помогут лишь магические замки и высококлассные ловушки, а за обычные он уже ничего не получит.

-Скррирк!-

Соран осторожно открыл коробку и нашёл блоки чайных листьев. Он пошёл к следующему замку, оставив листья на месте.

С глухим стуком, он подпрыгнул и приземлился на деревянное ведро. Между пальцев он держал провод шириной в волос, который крепко намотал на гвоздь. Соран разрезал провод кинжалом и одновременно с этим обезвредил сигнальное устройство. Простая ловушка, которая включила бы тревогу, если бы провод лопнул.

Столкновение Титанов было жестоким и беспощадным миром.

Не пересчитать, сколько рук разбойников было сломано именно благодаря таким ловушкам.

Игроки не могли оплатить дорогое лечение в начале игры и никто не желал помогать им просто так. Разбойникам-инвалидам не оставалось выбора, кроме как совершить суицид и воскреснуть, либо создать нового аватара.

Путь с обычной профессии до легендарной был очень тяжёлым.

Не пересчитать, сколько людей пали на этом пути.

Влияла не только сила и власть, удача тоже была крайне необходима.

Соран беззвучно крался в другом углу, пока искал другие ловушки.

Была довольно высокая вероятность того, что сигнальное устройство не единственная ловушка на складе. Чтобы защититься от воров, склады обычно оборудовали сразу множеством ловушек.

Вот!

Соран заметил выделяющуюся балку в полу. С кинжалом в одной руке он осторожно поднял её и приступил к работе.

Скрытая ловушка была даже опаснее предыдущей

Если бы кто-то активировал её, то с обоих сторон склада выстрелили лезвия, пережить которые, вероятно, ему бы не удалось.

-Клик!-

Соран воткнул кинжал в переключатель и закрутил его. Два лезвия пролетели над его головой и с глухим стуком воткнулись в противоположные стены.

Ряды информации вновь появились перед его глазами:

- «Ловушка успешно обезврежена»
- «Навыки Разбойника улучшились, получено 50 ОО профессии»
- «Ловушка успешно обезврежена»
- «Навыки Разбойника улучшились, получено 120 ОО профессии»
- Фух... облегчённо вздохнул Соран. Как и ожидалось, за ловушки опыта дают больше всего! В прочем, это очень опасно.

Получив опыт за развитие своей профессии, Соран наконец накопил необходимые две сотни

единиц опыта. Он без колебаний выбрал профессию Разбойника.

«Профессия Разбойник теперь 2 уровня»

«Получено 23 Очки Навыков [ЛВК19 + (ИНТ18 - 10) / 2], Очки Здоровья увеличены на 9 [Здоровье Профессии 6 + (ТЛС15 - 10) / 2]»

«Получено 1 свободное очко атрибутов»

В сравнении с очками навыков, которые можно было получить за каждый уровень, получить свободные очки атрибутов было гораздо труднее, поскольку их давали мало и только раз в два уровня.

А значит, вплоть до четвёртого уровня разбойника, Соран их больше не увидит.

И следовало заметить, что это одно единственное очко ему очень важно.

Изучив атрибуты, Соран без колебаний назначил очко в Ловкость. Достижение двадцати было показателем, потому что всё, что было ниже двадцати, оставалось в пределах обычных людей, в то время как двадцать очков сразу выделяли игрока в конкретной области.

Спешные шаги зазвучали у склада.

Соран ловко подпрыгнул, схватился за деревянную балку и сбежал.

Одно это очко позволило ему достичь сверхчеловеческих движений, и теперь он был свободнее, чем когда-либо. Его ловкость и реакцию уже было не сравнить с таковыми у обычных людей.

Мужчина вошёл на склад.

Взглянув на обезвреженные ловушки и открытый сундук, мужчина, с недовольным лицом, позвал стражу. Вооружённый мужчина тут же вошёл внутрь.

Видимо, этот склад он больше не сможет использовать для простого получения опыта.

После инцидента охраны явно прибавится.

http://tl.rulate.ru/book/747/16332