

Соран впал в глубокие размышления.

Он вернулся в комнату. Когда он увидел на столе свиток заклинания 3-го уровня [Melf's Minute Meteors], он принял решение, когда вспомнил что-то. Мгновенный розыгрыш был чем-то вроде легендарного уровня, и самое главное для него сейчас - это его текущая боевая мощь, так как было слишком сложно накопить достаточно очков способностей для легендарного Спонтанного розыгрыша. Кроме того, если бы он стал богом, у него были бы другие заклинания, чтобы заменить Спонтанное литье.

Царство богов действительно было наполнено тайной!

Поэтому Соран принял решение и пробормотал, "выберите Метамагические способности [Максимизировать заклинание]!".

Когда он выбрал метамагическую способность, мышление Сорана также было полностью раскрыто. У него появилось новое представление об общем количестве заклинаний, которые он освоил на этом этапе, о боевом применении всех видов заклинаний, а также о типах заклинаний.

Во-первых, заклинания первого уровня!

Большинство оборонительных заклинаний не могли остановить Сорана, который обладал удивительной ловкостью и конституцией. Можно сказать, что большинство заклинаний 1-го уровня были не так хороши, как его собственная атака. Поэтому все заклинания 1-го уровня использовались для запоминания [Arcane Missiles]. В настоящее время Соран имеет шесть слотов заклинаний 1-го уровня. Если бы все слоты были ракетами-арканами, то он мог бы полагаться на способность [Практикующий заклинатель] мгновенно разыграть 30 ракет, что эквивалентно одному заклинанию 6 уровня [Ракетный шторм].

(Примечание: Ракеты-арканы максимум пять выстрелов. Меньшая ракетная буря максимум 15 выстрелов, время броска 2 секунды. Большая ракетная буря максимум 30 выстрелов, время отбрасывания 3 секунды).

В дополнение к мастерам трансформационного типа, были также мастера ледяного типа, некромантия, мастера ракет "Тайный" и мастера, специализирующиеся на "Большой руке". Самыми мощными из них были мастера преобразования и мастера, специализирующиеся на Bigby's Hand. Эти две системы волшебников родились до Арканской Империи. В настоящее время мало кто смог овладеть этими двумя системами боевой магии.

(Примечание: Бигби, один из самых известных боевых волшебников в истории, изобретатель Интеграционной Руки Бигби [уровень 5], Сильной Руки Бигби [уровень 6], Захватывающей Руки Дигби [уровень 7], Сжатого Кулака Бигби [уровень 8] и Сокрушительной Руки Бигби [уровень 9]. Эти пять заклинаний были легендарными боевыми заклинаниями Руки Бигби, которых было достаточно, чтобы убить легендарного бойца в личном бою).

Было два заклинания, которые могли одолевать богов в бою; заклинание "Минутные метеоры самого себя", которое обнаружил Соран, и "Рука Большого бойца".

Среди них, заклинание "Миниатюрные метеоры Мелфа" имело более низкую потребность в розыгрыше.

После того, как его мысли открылись, другие вещи было легче проработать.

Соран не испытывал недостатка в способности выживать, поэтому не было необходимости запоминать большое количество защитных заклинаний, как это делали другие волшебники. Лучше было заполнить слоты заклинаний любителями или взрывоопасными заклинаниями. Слоты заклинаний 2-го уровня он заполнял с помощью Bull's Strength и Cat's Grace; оставшиеся слоты заклинаний 3-го уровня использовались для запоминания Arcane Missiles [Empower Spell].

Соран отказался от большинства других заклинаний и оставил заклинание только "Полет"; остальные заклинания он использовал для запоминания Arcane Missile [Максимизировать заклинание].

Таким образом, его способность к "БИЮБИЮБИЮ" была бы полной. С 1-го по 3-й уровень он запомнил в общей сложности 12 заклинаний Arcane Missile.

С таким количеством огневой мощи можно было в считанные минуты покончить с врагом!

Начиная с заклинаний 4-го уровня, Соран был более внимателен к тому, какое заклинание он запомнил. Это было потому, что они были важны в бою и великих любителей.

В конце концов, он выбрал Bull's Strength [Maximize Spell], Cat's Grace [Maximize Spell] и Greater Invisibility.

Как волшебник 10 уровня, Соран все еще имел два оставшихся слота заклинаний 5 уровня. Однако он не хотел использовать его для других заклинаний. Вместо этого он хотел использовать его для запоминания своего туза.

"Минутные метеоры самого себя"!

Несмотря на то, что это заклинание было заклинанием 3-го уровня, после его комбинирования с метамагической способностью [Максимизировать заклинание], для запоминания ему понадобится слот для заклинания 5-го уровня.

Так как он хотел получить максимальный урон, он не мог использовать слоты заклинания 3-го уровня для запоминания заклинания.

Впервые у Сорана появилась более ясная картина того, какие слоты заклинания он должен использовать.

Как мошенник высшего уровня, он все еще был новичком в области заклинания. Лишь после того, как он освоил свои собственные заклинания и способности, его мыслительный процесс стал более ясным. Несмотря на то, что у него было 22 Мудрости и 10 профессиональных уровней волшебника, у Сорана было всего около 20 слотов заклинания. У него не было достаточно слотов заклинаний, чтобы он мог свободно разыгрывать заклинания, как у других волшебников. Он мог только превратить ядро своего стиля произнесения заклинаний во взрывной тип, и попытаться соответствовать стилю борьбы своего жулика.

С формированием его стиля произнесения заклинаний,

Это делает его таким, что ему не понадобится запоминать заклинания из свитков.

Профессиональный уровень 10 был началом другого уровня. Уровень заклинаний, которые нужно было выровнять отсюда, был бы значительно увеличен. Особенно для заклинателей, так как Slaughter EXP требовалось на 20% больше по сравнению с другими профессиями рукопашного боя.

В краткосрочной перспективе Сорану не хватило бы уровня Slaughter EXP для своего класса мастера. Вместо этого, он хотел сосредоточиться на своем Бродяге и легендарной способности [Shadow Realm].

День быстро прошел.

Получив более четкое представление о том, что делать, Соран открыл страницу атрибутов. Теперь Соран не был вором, который жил на улицах Янтарного города и имел много преимуществ по сравнению с прошлым.

Теперь его атрибуты были:

Имя: Соран

Гонка: Половина себя [Сын Смерти]

Атрибуты: Сила 19(+7, Пояс гигантской силы +6), Ловкость 26 (+2), Конституция 22 (+1), Интеллект 22 (+2), Мудрость 16 (+1), Харизма 19 (+3, Печаль Мохэ +2).

Выравнивание: Законное зло

Профессия: Уровень 10 Простолюдин (Макс) / Уровень 7 Рог (0/126500)/Тенейный танцор 5-го

уровня (0/18500)/Волшебник 10-го уровня (0/148500) [класс 4].

Точки здоровья (HP): 292/292 [Сильный]

Опыт работы (EXP): 72075 Убийство по неосторожности EXP, 1545 Профессия EXP [незадействованно].

Очки Скилл: Нет

Атрибутивные очки: Нет

Легендарный рейтинг: 27

Божественные Точки: 12 [Малая Божественность]. (Уровень до [Меньшая Божественность] требует 30 божественных очков.).

Статус: Нормальный

Профессиональные навыки: Подкрадываться 225, Грамотность 275, Украсть 75, Выбрать замок 80, Сила 75, Фокус 65, Дипломатия 75, Оценка 45, Обман 40, Запугивание 75, Насмешка 20, Производительность 25, Слушать 45, Уклониться 120, Пэрри 55, Блок 30, Исцеление 65, Поиск 45, Обнаружение 50, Свиток Писарятеля 45, Заклинание 35, Выживание 45, Использовать магическое устройство 35, Приготовление 35, Алхимия 25.

Легендарные навыки: Всемогущие руки, Эпическая ловкость.

Особые навыки: Благословение Девы несчастья, Благословение Богини моря, Крещение Драконьей Кровью 2-го уровня, Сердцеубийца, Убийца, Аскет, Мудрец.

Личные способности: Ловкая левая рука, эйдетическая память, настойчивость, способный ученик, практичный заклинатель, уклонение от рефлексов, чувство опасности, уклонение от броска, темное зрение, контроль за заклинаниями, императорское заклинание, максимизация заклинания, незначительное магическое сопротивление, меньшее холодное сопротивление, меньшая иммунитет к ядам, большее двойное владение, регенерация [умеренная], 10-футовая телепатия.

Профессиональные способности: Захват Теней, Боевое Оружие [Профессиональность], Изогнутый Меч [Легендарный].

Боевые Умения: Удар Теней, Тень Теней, Прыжок Тени, Прыжок Тени, Взгляд Страха (Божественный), Страх (Божественный), Вампирское прикосновение (Божественный), Противозачатие, Форма меча [Тяжелый Взлом], Форма меча [Горизонтальный Слэш], Форма

меча [Обезглавливание], Форма меча [Вращающийся Удар].

Атрибуты, навыки, способности... Великая сила появилась в результате накопления этих трех факторов.

Соран в основном превзошёл другие профессии того же уровня в этих трёх элементах. Единственной очевидной слабостью была его Насмешка, которой было 20.

Это было естественно.

Стиль борьбы Сорана всегда заключался в том, чтобы иметь дело с врагами в чистом виде, поэтому у него практически не было шансов высмеять или спровоцировать врагов, поэтому его умение "Насмехаться" было самым медленно растущим.

Может быть, это потому, что он контактировал с большим количеством женщин, но его актерские навыки также улучшились.

Прошел день.

Соран посвятил большую часть своей энергии анализу заклинания Melf's Minute Meteors. Тем не менее, он все же потратил время, чтобы поработать над планировкой лагеря. В то же время, он также проанализировал часть информации, которую получил из порта Тайлон.

Началась война.

У северного зверя и южных королевств были небольшие стычки.

Мятежники южного побережья напали на город, и декадентское царство объявило, что их околдовал злой дьявол. В то же время они срочно призвали дворян в королевстве уничтожить мятежников.

К сожалению, было несколько ответчиков. Казалось, что в этот период хаоса многие люди почувствовали предзнаменование Времени Смуты. Старые аристократы хотели сохранить свои силы. Таким образом, немногие были бы готовы потратить свои ресурсы впустую. В частности, главная сила повстанческой армии не была серьезно повреждена. Кроме того, ходили только слухи о дьяволе, и никто не мог подтвердить его личность.

Южные ворота.

Скрытая фигура обернулась со стороны и забралась в комнату через окно.

"Ваше превосходительство. "

Тонкая фигурка сняла с него плащ, затем слегка наклонилась и сказала: "Я ничего не нашла". Охранники были строгими вокруг склада, и там были волшебные ловушки, брошенные ведьмой. Я не осмелился войти. "

Среди верующих Богини Фортуны было много жуликов.

Он был одним из последователей в маскировке. Он пытался шпионить за лагерем с тех пор, как пришел в лагерь.

"En."

Ким надел золотую мантию, инкрустированную жемчугом и драгоценными камнями, слегка кивнул и сказал: "Будьте осторожны". Несмотря на то, что он дружелюбен к нам, лучше не провоцировать его."

"Есть новости из храма?"

За ней стоял мужчина средних лет. Он выглядел как среднестатистический верующий, но на самом деле был волшебником 3-го класса.

У Богини Фортуны было много верующих, и было много волшебников, которые отдавали свою веру деньгам. Услышав это, он сразу же ответил: "Нет ясного послания, но храм тайно посылает людей на переговоры с Морским храмом."

5-й уровень заклинания "Послание".

Прослушав его слова, Ким обдумал их, а затем сказал: "Пусть поторопятся. Упадок Города Богатства может привести к тому, что богиня будет недовольна нами. Если мы сможем установить здесь торговый путь, то процветающая торговля может усилить силу и влияние богини."

"Да." мужчина средних лет кивнул и ответил.

В этот момент

"Я не думаю, что "Горлореза" - это бизнес-договорка!"

"Я много выходил в эти дни и обнаружил, что он вкладывает большую часть своих человеческих и материальных ресурсов в эту бесполезную землю. Обработанная земля,

которая только что была рекультивирована, по сути, мало что значит. Даже если бы была хорошая погода, она дала бы очень мало. Ему лучше просто заниматься торговлей. Если бы он вложил все свое время, энергию, рабочую силу и материальные ресурсы в строительство порта и причала, то за один год торговли он получил бы 20-летний урожай с этого поля.

"В конце концов, он всего лишь богатая деревенская тыква, у которой мало видения. Он просто хочет сохранить землю."

Ким повернулась посмотреть на нее. Казалось, что личность этой женщины достаточно высока, поэтому ее отношение и тон были относительно мягкими. Она медленно покачала головой и сказала: "Может быть, все не так просто". Пиратский король, который мог бы подняться за такое короткое время, конечно, не был бы простым персонажем. "

"Возможно, у него есть план побольше!"

Большой план?

Что может быть этим большим планом? Какой план заставит его придавать большее значение этому куску земли, а не богатству перед ним?

Женщина какое-то время думала и, похоже, у нее есть идея.

Морской храм.

Разбивая что-то, из зала доносился гневный рев священника Нага Сирены, "Как такое могло случиться! Этот голодный белоглазый волк! Когда он так близко подобрался к храму богатства!"

У священника Нага Сирены было гневное выражение.

Рядом был странный голос, который, казалось, доносился из морской воды под храмом. Он спросил: "Ваше превосходительство, священник! Что теперь? "

Священник на мгновение подумал и сказал: "Этому парню становится все труднее и труднее управлять!".

"Нет!"

"Мы должны послать людей строить храм. Он развил некоторую власть на внешних островах. Пришло время строить там веру морской богини."

Странный голос продолжал звучать из-под моря, "А как же храм богатства? С этими ребятами нелегко справиться! "

"Согласен на их запрос. Но они должны заплатить за это," - сказала священник Нага, с кривой улыбкой на губах! "Если они хотят проникнуть своей верой на внешние острова, им придется отказаться от части своих собственных интересов. Скажи им, что мы должны позволить распространить нашу веру среди рыбаков в прибрежных районах, прежде чем мы позволим им расширить свою торговлю на внешних островах". "

Торговля верой.

Таковы были намерения священника!

Долгое время морскому храму было трудно перемещать свою веру вглубь страны.

Прощение о строительстве храма богатства давало ей возможность распространять свою веру в прибрежных районах. Она не осмеливалась выдвигать слишком много условий, а сосредоточилась только на рыбаках, которые могут стать верующими в морскую богиню. Что же касается того, смогут ли они еще больше расширить масштабы и влияние морской богини после того, как они заложили фундамент вдоль побережья, то это было нечто вроде будущего.

Рыбак был для них возможностью.

До тех пор, пока им позволял храм богатства, они могли укоренять свою веру среди людей.

Что же касается того, кто получит больше и больше влияния, то, в конце концов, это зависело от силы каждого храма. Священник Нага Сирена был очень уверен в этом, потому что до тех пор, пока она отрезала морской путь, положение храма богатства становилось довольно пассивным.

Думая об этом, она не могла не показать злую улыбку!

Внутри тёмной долины.

Сильный запах крови почти обволакивал землю. Повсюду были мертвые вампирские летучие мыши и свирепые рабы-вампиры.

В центре были трупы черnogвардейцев.

Как могущественная профессия павших, они были в конце концов убиты многочисленными вампирскими летучими мышами.

"Как такое возможно!..."

Священник в черной мантии был весь в крови. Под порванной черной мантией были обнажены бронежилеты, в которые он был одет. В одной руке он держал тяжелую булаву, а в другой - щит с протекающим светом. Он бормотал в оцепенении: "Как я мог провалиться!..."

Вокруг него было пять последователей.

Выжили только священники; первоклассные священники, которые могли носить целые бронежилеты без ущерба для своих способностей к литью.

В такой ожесточённой битве священник всегда был последним стоящим!

Тудд.

Фигура вампирского полубога спустилась с неба. На его груди были серьезные ожоги, но плоть и кровь быстро регенерировали. В начале у него не было изящества и спокойствия, потому что половина его головы, казалось, сильно обгорела. Многие высокочлассные Темные гвардейцы упали поблизости, и немногие рабы-вампиры выжили.

"Все кончено. "

С улыбкой на лице вампирский полубожество медленно сказал: "Элита вашего храма была похоронена здесь вами". Даже если вы вернетесь, первосвященник не отпустит вас."

"Ну, что скажешь?"

"Служите мне! Или умри! "

"Теперь, когда у тебя нет силы остановить меня, почему ты цепляешься за падшего бога? Стань верным мне! Ты будешь первосвященником. Всё, что он может дать тебе, я могу дать и тебе! "

"Tang."

Оружие упало на землю.

Священник, похоже, сдался и медленно опустился на колени.

"НАНАНА!"

Вампирский полубог выпустил неконтролируемый смех.

После победы над храмом Страху они уже не смогли бы помешать вампирскому полубогу украсть силу Страху. После накопления определённой силы вампирский полубог смог бы принять божественный титул Страху.

В темном углу долины.

Адский Властелин держал волшебную флейту в своей ладони. Он был окружен трупами с разными способами смерти. Тем не менее, все они имели спокойное выражение, когда умирали.

Он молча смотрел на вампирского полубога, как его глаза светились странным светом.

<http://tl.rulate.ru/book/747/1028622>