

Наконец-то.

Когда уведомление наконец появилось, Соран почувствовал облегчение.

По сравнению с другими занятиями заклинателю было труднее овладеть своими способностями. Многие необходимые для рукопашного боя способности можно было освоить за полтора года, но даже самые простые способности волшебника занимали много времени. С того момента, как Соран стал многопрофессиональным волшебником, способность [Практикующий заклинатель] накапливалась, но только до сих пор он ею овладевал. И среди них были также способности [Умный Ученик] и [Мудрец], но это всё равно заняло много времени.

"Практиковался Заклинатель [Способность Разыгрывать заклинания]: по мере того, как вы разыгрываете заклинания снова и снова. Постепенно ваша способность к освоению заклинаний улучшалась, что также повышало вашу способность к освоению заклинаний. Когда вы разыгрываете заклинание, время, потраченное на его создание, составляет -1. Если вы разыгрываете заклинание, на разыгрывание которого уходит всего одна секунда, то вы мгновенно разыгрываете заклинание. Этот эффект уменьшения времени розыгрыша может быть сложен с другим оборудованием того же эффекта. "

"Тайная ракета!"

Соран нежно поднял пальцы, даже не скандируя, затем серия загадочных ракет выстрелила, проникая в цель перед ним. Практичная Заклинательница была основной способностью волшебника; многие из Метамагических Способностей, освоенных в будущем, станут возможны благодаря этой базовой способности.

Так как он овладел способностью [Практиковал Заклинателя], Сорану не нужно было копить на полученный им Slaughter EXP.

Появился ряд данных:

"Мастер Профессии теперь 10."

"Получил 27 [DEX 21+ (INT 21-10)*0.5] Очков мастерства, к.п. увеличился на 10 [Profession HP 4+ (CON 22-10)*0.5].".

"Приобрел один бесплатный атрибутивный балл."

"Приобретен один балл способностей."

Соран выделил баллы умений для Грамотности и Концентрации. Он все еще не мог достаточно быстро овладеть [Боевым кастингом], потому что у него не было достаточно Концентрации, и

его легко было прервать во время боя. Концентрация волшебника обладала широким спектром функций; изучение магии или боевое кастинг, все это должно было пройти Тест на концентрацию. Уровень концентрации чистого волшебника был относительно высоким. Самым важным тестом Концентрации была способность [Мобильное заклинание].

Точка свободного атрибута присваивалась Мудрости, что-то важное, когда ему нужно было овладеть легендарными заклинаниями.

Тогда существовала очень важная точка способности.

"Максимизировать заклинание [Метамагические способности]: Эта метамагическая способность может максимизировать силу заклинания и увеличить урон от определенного заклинания на 100% за счет повышения двух уровней заклинания. Например, заклинание 1-го уровня станет заклинанием 3-го уровня после использования этой метамагической способности для запоминания; урон, нанесенный противнику заклинанием, будет увеличен на 100%. " (Примечание: предпосылка для заклинания "Эмпауэр").

"Silent Spell [Metamagic Abilities]: Эта метамагическая способность может беззвучно разыгрывать заклинание за счет повышения 1 уровня заклинания. Это позволяет заклинаниям, не требующим никаких действий по розыгрышу и скандированию, беззвучно разыгрывать любое заклинание. Заклинание игнорирует любое заклинание безмолвного, и врагу трудно заметить, что волшебник разыгрывает заклинание. До момента завершения розыгрыша заклинание не будет обнаружено противником. " (Примечание: Предпосылка для заклинания безмолвия эпической способности).

"Спонтанное литье [Метамагические способности]: Эта метамагическая способность позволяет мгновенно разыгрывать заклинания за счет повышения трех уровней заклинания. Мгновенные заклинания не могут быть прерваны никакими обычными способами. Они также невосприимчивы к молчанию и контр-атаке. " (Примечание: Предпосылки для эпической способности Спонтанного розыгрыша).

Соран посмотрел на три варианта, которые появились и глубоко задумались.

Среди них Максимизировать заклинание было заклинание максимизации выхода, которое могло значительно улучшить силу заклинания. Если человек захотел войти во все заклинания, то эта способность была весьма полезна. Затем появилось Заклинание Молчания, которое было очень эффективной способностью при тайном нападении на врага. Во время войн в астральных самолетах, Северный Глаз использовал эту способность для безмолвного произнесения легендарного заклинания. Никто не заметил, что она готовит легендарное заклинание; они заметили это заклинание только тогда, когда оно было разыграно - эта способность была популярна среди волшебников-хирургов, потому что могла поймать врага врасплох.

Наконец, Спонтанный Розыгрыш, с которым все были знакомы. Она смогла превратить заклинание в мгновенный розыгрыш за счет повышения его на 3 уровня.

Это была довольно полезная способность, которая пришла за большую цену!

Независимо от того, было ли это заклинание Безмолвным или Спонтанным заклинанием, они оба были обязательными условиями для будущих эпических способностей. После овладения этой Метамагической способностью, переход к легендарному волшебнику позволил бы овладеть другими эпическими заклинаниями мгновенного заклинания: Спонтанное заклинание (безмолвное) 0, Спонтанное заклинание (безмолвное) 1, Спонтанное заклинание (безмолвное) 2 и так далее.

До тех пор, пока вы овладеете этой эпической способностью, соответствующий уровень заклинаний не нужно будет дополнительно увеличивать.

Например, если вы освоили способность "Спонтанное литье" 1-го уровня, то все заклинания 1-го уровня будут автоматически конвертированы в мгновенное литье. Эпическая способность может быть повышена до уровня 9. После овладения уровнем 9 спонтанного розыгрыша заклинания любого уровня 9 будут мгновенно разыгрываться.

Поэтому раньше многие волшебники осваивали способность Спонтанного розыгрыша на ранних стадиях.

Для сохранения очков умений и повышения уровня Спонтанного розыгрыша после входа в царство легенды!

Однако Соран никогда не видел, чтобы кому-то это удавалось.

Даже самый могущественный заклинатель, то есть старшая принцесса Аренделла, не овладел бы умением Спонтанного литья 9-го уровня, может быть, только 6-го.

Это был трудный выбор!

Он определил, хочет ли заклинатель стать самым могущественным, или отказаться от других относительно простых и практичных способностей, таких как Безмолвное заклинание, Продление заклинания и т.д.

Северный Глаз выбрал Безмолвное Заклинание.

Это означало, что для нее было практически невозможно стать самым могущественным волшебником, так как она могла только идти все дальше и дальше по пути Спокойного Заклинания.

Старшая принцесса Аренделла и Вивиан выбрала путь, чтобы стать самым могущественным волшебником.

Соран был уверен в одном.

Это Вивиан овладела способностью Спонтанного Заклинания. В противном случае, ее скорость литья была бы не так быстра, многие заклинания низкого уровня даже не требуя пения.

Немедленно!

Была очередь Сорана выбирать, и он не был уверен, по какому пути ему идти.

Если он выбрал Максимизировать заклинание, то он будет идти по пути наибольшего ущерба. В будущем, в сочетании со способностью [Проникновение Эпического Заклинания], оно будет очень разрушительным для врага.

Однако, если он выбрал Спонтанное Заклинание, то сможет приблизиться к самым могущественным волшебникам.

Это был трудный выбор.

<http://tl.rulate.ru/book/747/1028621>