

Огромное тело красного дракона рычало в воздухе.

Красный дракон не проверял, мертв Соран или жив, потому что был уверен в себе. Дракон верил, что даже истребители 4-го класса не переживут прямого попадания от его огня, не говоря уже о Соране, который был просто слабым Rogue. Бродяги были самыми слабыми профессионалами рукопашного боя. Даже если бы Rogues попали в царство легенд, они были бы мертвы после одного удара красного дракона.

Соран не пострадал так сильно!

Горящее дыхание дракона снизило HP Сорана более чем на треть и нанесло ему сотни повреждений. Однако, когда холодный свет появился из Icingdeath, ущерб, который он потерпел, начал значительно уменьшаться. Изогнутый меч однажды помог мощной легенде сразиться с Балором. Как первоклассный демон, который родился покрытым огнем в Бездне, любое существо, приближающееся к нему, будет страдать от смертельных ожогов. Другими словами, ущерб от огня Балора был похож на огонь красного дракона.

Таким образом, если бы меч мог справиться с пламенем Балора, то он, естественно, мог бы устоять перед огненным дыханием красного дракона.

Фигура Сорана стояла в огне, который горел вокруг него. Уменьшение его HP замедлилось до одной цифры. Такая степень повреждения огнем не была достаточно смертельной. По крайней мере, это позволило бы ему сопротивляться одному или двум ударам дыхания дракона.

Тем не менее, ожоги на его теле все еще были болью.

Соран увидел дракона в воздухе, и умышленное убийство наполнило его глаза!

"Выровняйся, Танцор Теней!"

Так долго Соран сопротивлялся желанию выровнять свой класс, чтобы иметь возможность переворачивать столы, когда это необходимо. Он знал, что он был хорош в боевом стиле Rogue. Как волшебник, он был неквалифицированным. Так что, даже если у него был Slaughter EXP для повышения уровня профессии мастера, Соран все равно сохранил его. Это было так, что если бы была битва, выходящая за рамки его способностей, выравнивание его класса мастера было бы бесполезно. Напротив, повышение одного или двух уровней его класса Rogue может значительно увеличить его боевую мощь!

Волшебник был классом, который нуждался в большом количестве ресурсов.

Волшебнику NPC потребовалось бы, по крайней мере, 20 лет и более, чтобы стать полноценным мастером, у Сорана было только три месяца многопрофессионального мастерства в мастере.

Он использовал всего три месяца, чтобы закончить три года обучения мастера.

Тем не менее, он все еще не был богом. Он не мог закончить 30 лет обучения за 3 месяца!

Даже если бы у него был высокий уровень профессии волшебника, этого все равно было бы недостаточно.

Появился ряд данных:

"Профессия Танцор Теней теперь четвертый уровень".

"Получил 31 [DEX 25+ (INT 21-10)*0.5] Очков мастерства, к.п. увеличился на 14 [Профессиональный к.п. 8+ (CON 22-10)*0.5]".

"Приобретенные дарственные способности Танцевальной тени [Прыжок в тень]!".

"Уровень до 4 класса профессии."

"Приобретенная 1 бонусная Точка Способностей!..."

"Профессия Танцор Теней теперь 5-й уровень."

"Получено 31 [DEX 25+ (INT 21-10)*0.5] Способностей, Способностей увеличено на 14 [Профессиональных Способностей 8+ (CON 22-10)*0.5]".

"Приобретенные способности танцора теней [Уклониться от броска]!".

Приобретен 1 бесплатный атрибут".

"Приобретенная 1 Точка Способностей!..."

"Профессиональный уровень Бродяги на 12, получил 1 бонусный Оружейный Оружейный Точек!..."

Все Slaughter EXP были как вода, но Soran's Rogue становился более мощным по экспоненте!

Его негодяй теперь был на 12-м уровне. Он получил не только бесплатное очко атрибута, очко способности, но и дополнительное очко оружия. В то же время, Соран получил дополнительное очко способности после поступления в 4-й класс. Поэтому, когда он получил два уровня

подряд, его боевые способности резко возросли!

"Способность повышения уровня [Чувство опасности]!"

Фигура Сорана вылетела из огня. Когда он повысил профессиональный уровень мошенника, первой способностью, которую он выбрал для повышения, было ощущение опасности. Это была самая мощная сверхъестественная способность уклоняться; если бы не тот факт, что он не накопил достаточно в начале, он бы выбрал эту способность на ранней стадии. Потому что [Чувство Опасности] было сверхъестественной способностью уклоняться. Совершенно не требующая слишком многого суждения, она могла сразу же предоставить пронизательную информацию.

"Опасное чувство" [особая способность]: отныне у вас будет сильная способность интуитивного уклонения. Когда вы будете неподготовлены или подвергнетесь нападению невидимых врагов, вы сможете сохранить способность рефлекторного уклонения, привнесенную Ловкостью. Кроме того, у вас будет незначительное шестое чувство, которое позволит вам почувствовать атаку на вас заранее. На эту способность предсказания влияет Мудрость. "[Примечание: чем выше Мудрость, тем сильнее способность предсказывать атаки.]"

По мере того, как он овладевал чувством опасности способности, тело Сорана немного двигалось.

Даже не глядя, Соран смог с помощью меча заблокировать стрелу, летящую к нему. Со звуком "Тинг", фигура Сорана сразу же ушла в тень.

Он вошел в состояние Sneak!

Вот почему чувство опасности было велико - полагаясь на восприятие, чтобы предсказать опасность. Даже если мудрость Сорана не была высокой, 16 очков Мудрости все равно могли принести 3 дополнительные способности уклонения.

"Потребите 1 очко оружия, овладев способностью изгибать меч [Гроссмейстер]!"

У Сорана были холодные глаза, и его глаза зацепились за красного дракона в небе. В то же время, вся его личность была совершенно невидима, следуя по траектории полета красного дракона. Он ждал времени, когда красный дракон приземлится. После того, как первый раунд дыхания дракона закончился, красный дракон пытался нырнуть вниз, чтобы напасть на врага, а затем запустить свирепый раунд атаки крыла дракона. Соран несколько раз имел дело с драконами. Их привычки были очень похожи. Пока кто-то привлекал их внимание, Соран мог найти возможность атаковать дракона.

Однако, до этого ему всё ещё нужно было повысить смертность. [Чувство опасности] значительно увеличило его способность к выживанию, поэтому теперь ему пришлось увеличить его боевую способность.

Теперь Соран хотел получить свою первую легендарную боевую способность!

"Точка потребления 1 способности, освоенная способность изогнутого меча [Легендарный]!"

Когда была использована последняя очко способности, легендарный изогнутый меч Soran Icingdeath, казалось, издавал счастливый боевой звук, точно такой же, как и приятный звук, когда клинок был отброшен. Как будто легендарный меч чувствовал, что его пользователь усовершенствовал использование изогнутого меча.

"Изогнутый меч" [Легендарный]: вы стали легендарным мастером изогнутого меча. В мире мало людей, которые умеют пользоваться изогнутым мечом лучше тебя. Ваше владение этим оружием сравнимо с владением легендарным мечом святых. Только несколько эпических персонажей во всем мире или некоторые боги, которым нравился изогнутый меч, могут соперничать с тобой в мастерстве этого оружия. Это оружие стало частью вашего тела, и вы можете использовать его в любое время для нанесения большего урона. [Точность + 5, урон + 5, скорость атаки + 3, критический удар кратный + 1, фатальный удар + 1]".

Это было загадочное состояние.

Когда Соран выровнял свое изогнутое мастерство меча до легендарного, он, казалось, вошел в удивительное царство на мгновение.

Теперь он мог чувствовать простое сознание легендарного изогнутого меча - ощущение потока воздуха через клинок, как будто его нервы протянулись к мечу. Когда воздух пролетел через клинок изогнутого меча, Соран почувствовал, как будто воздух проходит мимо его кожи. Это довольно замечательное чувство, как будто меч стал частью его тела. Он ясно чувствовал дрожащее лезвие, когда блокировал атаку противника, и небольшие отклонения, которые случались при следующей атаке.

Очень загадочное ощущение.

У Сорана было ощущение "человек и меч в одном".

<http://tl.rulate.ru/book/747/1014293>