

На острове были странные цветы.

Жаль, что Соран не изучал ветви алхимии и травяной медицины. Он не мог различить свойства этих растений. Он взял своих людей со стороны и почувствовал, что они находятся ближе к северу от острова, так как окружающая температура была ниже. Это редкое явление могло быть связано с геотермальной энергией, излучаемой вулканами на юге острова. Северная часть острова была покрыта льдом и снегом, но в основном концентрировалась в районе, где, по мнению Сорана, гнездо белого дракона.

Здесь жил дракон, а другого существа практически не было.

Прогулка по заснеженной горе заняла у Сорана около получаса. Окружающие скалы были очень гладкими и крутыми, покрытыми слоем сплошного льда. Это не было похоже на естественную среду обитания, но больше похоже на то, что это было умышленно устроено так. Драконы любили устраивать гнезда на крутых вершинах холмов, чтобы другие существа, которые не могли летать, не могли подойти к ним поближе. Белый дракон, чьи способности были немного слабее, чем у других драконов, также любил использовать свое дыхание, чтобы разбрызгивать лед вокруг гнезда.

Такой ледяной слой очень затруднял бы лазанье по обрыву, и любые враги, осмелившиеся бросить ему вызов вблизи гнезда, были бы в невыгодном положении. Но у белого дракона такой проблемы не возникло бы, потому что он родился с особой способностью ходить по льду. Ранее Соран имел дело с несколькими Ледяными кетцалькоатлусами, которые имели часть родословной белого дракона. Поэтому им нравилось покрывать ледяным покровом и территорию вокруг гнезда. [Подробности в томе I.]

"Прячься".

Соран сделал знак другим мужчинам позади него и сказал глубоким голосом: "Вы, ребята, оставайтесь поблизости". Я найду способ вытащить белого дракона из гнезда, а вы, ребята, найдите возможность атаковать его крылья тяжелым гарпуном".

Тяжелое оружие, естественно, имело способность разбивать броню +1.

Просто можно было понять, что тяжелое оружие намного лучше обычных мечей справляется с полнокровной тарельчатой броней. Эти тяжелые гарпуны имели скрытый эффект разрушения брони; возможно, им было трудно сломать чешую дракона, но сломать крылья дракона было довольно просто. На гарпуне были явные колючки. Некоторые гарпуны были связаны с цепями, а другой конец был сделан из стали. При правильном использовании он мог запереть крылья дракона и заставить их полностью потерять способность к полету.

Если только дракон не вытащил гарпун своей плотью!

"Тень!"

Фигура Сорана постепенно исчезла в тени, и он оглянулся вокруг окружающей среды, а затем переместился по правой стороне рядом с горной стеной. Так как она была покрыта слоем льда, вся горная стена была очень гладкой, и другие люди не могли взобраться на неё. Но для Сорана, у которого было 25 Ловкость, не было никаких проблем. У него была пара кинжалов в ладони, а потом он спокойно взбирался вверх. Вскоре он достиг открытой платформы на вершине.

Это была большая платформа.

Диаметр был более 50 метров в ширину. Соран посмотрел на нее и понял, что ее приготовил дракон. Драконы летали почти как орлы. Им нравилось нырять с высоты, а потом взлетать под давлением воздуха. Поэтому многие из них готовили такую платформу для себя. Даже драконы, занимающие древние замки, любили нырять с самой высокой части замка во время полёта.

Это была их привычка!

Пройдя немного левее платформы, Соран почувствовал, что что-то не так.

Это ощущение было трудно описать.

Он тяжело дышал. Его сердце билось быстрее, как будто он был напуган. Волосы на спине стояли, и у него было ощущение необъяснимой беспомощности и пустоты. Это было похоже на сильную простуду, и у всего его человека не было сил.

Это было Страшное Присутствие!

Как только он почувствовал это, появился ряд данных:

"На тебя повлияло Ужасное Присутствие!"

"Активировано испытание воли!.... Испытание воли прошло!... Вы успешно сопротивлялись побочным эффектам Страшного Присутствия!..."

Чувство беспомощности постепенно утихло.

Эффекты длились недолго; Соран вскоре восстановился.

Одной из самых больших головных болей при истреблении дракона было Ужасное Присутствие дракона чистой крови - способность, которая не нуждалась в активации. Также это была естественная способность дракона оказывать давление на любое близкое к нему существо.

Такой вид запугивания поражал как дружелюбных, так и врагов. Несмотря на то, что он не убивал врага напрямую, он мог запугать его. Весьма полезно было иметь дело с некоторыми существами со слабой силой, слабым умом и слабой волей.

Большинство драконов использовали бы Страшное Присутствие для порабощения существ.

Обычные люди не смогут противостоять эффекту Страшного Присутствия.

Поэтому не обязательно использовать морскую тактику для борьбы с драконом, так как видение дракона может заставить многих обычных солдат бояться и сделать их бесполезными. Специфический эффект можно было представить себе в виде тираннозавра Рекса или группы диких слонов, мчащихся к вам, и тогда у вас в руках было длинное копье и щит. В данном случае. Если вы все еще осмеливаетесь стоять и сражаться на месте, то вы наверняка пройдете испытание. Если бы вы не смогли этого сделать, вы бы потерпели неудачу против Страшного Присутствия. (Испытание завещания 16+!)

Соран был человеком, который придавал большое значение атрибуту Воли, поэтому неудивительно, что он смог противостоять эффекту Страшного Присутствия. Однако, это зависело от воли пиратов, смогут ли они впоследствии противостоять эффекту Страшного Присутствия. Но его люди, которые плавали по морю круглый год, которые выдержали шторм и волны, и которые часто сталкивались с опасностью убийства и борьбы с морскими чудовищами, должны были иметь большую волю, чем обычные люди.

Воля была очень важна!

После того, как Соран отправился в Бездну, он понял ее важность.

Уйдя со стороны, Соран вскоре нашел свою цель - большого взрослого белого дракона.

Пещера дракона не была глубокой.

Взрослые драконы были нетерпеливы. Иногда они казались беспечными. Точно так же, как молодые были импульсивны. Только в старости эти драконы становились хитрыми. В то время они начинают избегать лобового боя и любят использовать ловушки для борьбы с захватчиками. Их Пещера драконов постепенно превращалась в огромный лабиринт, и их сокровища прятались все глубже и глубже. Иногда у них даже были существа, охраняющие вход.

Что касается древних драконов, то вокруг Уитеруна был один древний красный дракон.

До сих пор другие считали, что там появился только взрослый красный дракон. Пройдет период времени, прежде чем другие узнают, что там спрятан древний красный дракон. Тогда на всей южной равнине был бы большой переполох, и это вызвало бы много паники. В то время

это был большой шум, но Соран не знал, будут ли события такими же, как раньше. Если возможно, он хотел бы попытаться счастья в будущем, потому что в гнезде древнего красного дракона был артефакт.

Белые драконы были самыми слабыми драконами из пяти. Это было Хаотическое Злое существо.

Пещера перед ним была похожа на пещеру в памяти Сорана. Белые драконы любили копать. Хотя гнездо дракона было на высокой горе, пещера, которую оно создало, была глубокой. Все стороны были заморожены из-за дыхания ледяного дракона, из-за чего все это место выглядело как огромный ледяной погреб. Белые драконы не очень придирчиво относились к своей еде. Как и другие драконы, он мог съесть почти все, что угодно. Однако белые драконы предпочитали использовать дыхание дракона, чтобы заморозить добычу, а затем съесть ее. Многие белые драконы жили на островах и часто ныряли в море, чтобы поохотиться на рыбу.

Самым важным моментом было то, что белые драконы любили внезапно нападать сверху, и обязательно использовали дыхание дракона сразу же, как его первое нападение.

Чешуя белого дракона в зачаточном состоянии отражала свет, как зеркало, и блеск постепенно исчезал с возрастом. По достижении совершеннолетия цвет белого дракона становился серым и белым, что являлось важной основой для оценки силы белого дракона. Соран просто заглянул внутрь пещеры дракона и грубо судил, что это был белый дракон в поздней зрелости.

Силу большинства драконов можно было рассчитать просто в соответствии с их возрастом. Их периоды роста были: Новорождённый дракон (Challenge Rating 1); молодой дракон (Challenge Rating 4); юный дракон (Challenge Rating 7); юный дракон (Challenge Rating 10); взрослый дракон (Challenge Rating 13); взрослый основной дракон (Challenge Rating 16); старый дракон (Challenge Rating 19); очень старый дракон (Challenge Rating 21).

Все драконы в основном были такими.

С другой стороны, что-либо кроме этого считалось древними драконами. Этот тип дракона в основном имел божественность. Можно сказать, что трудность обращения с ними не сильно отличалась от трудности противостояния богам и святым. Поэтому удача была очень важна при убийстве древних драконов.

Дракон перед Сораном переходил от [взрослого дракона] к [взрослому главному дракону]!

Это была плохая новость.

Даже самый слабый белый дракон из пяти обладал бы дополнительным физическим сопротивлением и заклинательным сопротивлением после перехода от взрослого к взрослому прайму дракону. Тогда он был бы невосприимчив к любым физическим повреждениям и заклинаниям ниже 10. Эта природная способность со временем увеличивается и со временем

может эволюционировать в иммунитет к определенным видам повреждений. К счастью, после того, как эти драконы будут убиты, их кожа унаследует часть защитного сопротивления и может быть непосредственно превращена в первоклассное оборудование редкого класса.

Это было несколько хлопотно!

Соран посмотрел на 50-футового взрослого белого дракона и медленно двинулся к нему.

<http://tl.rulate.ru/book/747/1008323>