Хару вышел из дома капитана, когда услышал уведомление, поступающее из системы. Похоже, что он запустил квест. После того, как он заточил их в панцирь, парень вышел из дома. Пришло время выезжать за пределы деревни. Хару открыл свою систему и проверил.

[Динь, запущен особый квест]

[Квест: один человек против армии.

Войска нации огня направляются в вашу деревню. Их план состоит в том, чтобы убить всех ночью и сжечь деревню.

Цель: не дать им добраться до вашей деревни

Награды:

-100.000 exp

-2 Коробка

-1 Эпическая коробка

Риски:

- Попасть в плен

- Сгореть дотла.

- Умереть

Наказание: потеря половины ваших характеристик

Принимаете ли вы квест? (да/нет)

]

Хару знал, что если пропустит противников, произойдет большая битва. Даже с новой стеной многие погибнут, особенно гражданские, которые не умеют воевать.

Хару обнаружил, что у него есть выбор отказаться от задания, вернуться в свою деревню и дать отпор.

Но было бы просто обидно, если бы он позволил этому случиться.

Главный вопрос по-прежнему заключается в следующем: как, черт возьми, он собирается сражаться с армией, численность которой превышает 100 человек?

Это невозможно в прямом бою.

Даже если Хару попадет в середину и применит свои навыки, некоторые из них могут сжечь его. У него один мозг, у них сто. У них более двухсот глаз, а у него только два. Он уверен, что может взять с собой 30, может быть, 50 человек, но даже так все может пойти не очень хорошо.

Хару подошел к мотелю, взял своё животное и запрыгнул есу на спину, прежде чем выехать за

пределы города.

К счастью для него, в своей прошлой жизни он любил стратегические игры.

Итак, кто такой Хару? Теперь он очень сильный маг земли. С его физической силой и большим количеством Ци он мог перемещать камни очень больших размеров, на что другие маги не способны. У него очень хороший контроль, он может играть с землей пальцами. И Хару может чувствовать то, что другое не могут. Он может манипулировать местностью, чтобы использовать ее в своих интересах.

«Я уменьшу их численность, прежде чем вступать с ними в бой».

Войска народа огня прибудут в город через два дня. Очевидно, они движутся медленно. Хару может добраться до них за полдня. И половины дня было вполне достаточно, чтобы составить план.

-x-X-x-

Хару думал о том, какой набор навыков лучше всего развить, отправляясь сражаться с армией.

Очевидно, лучше развить навыки крупномасштабных атак.

Одним из его лучших навыков на данный момент был Дождь мечей и Бросок копий.

Первый создает большое количество мечей и опускает их над головами врагов. Мечи были острыми и быстрыми, и их много.

Второй навык, хотя и меньший по количеству, создает очень сильные копья, которые трудно и почти невозможно остановить на их текущем уровне.

Первый из них, казалось, можно использовать. С десятого уровня Хару может создавать 15 мечей за одно использование.

Из 17 очков навыков он прибавил к этому четыре очка.

Навык поднялся до 12 уровня, и Хару теперь может создавать 20 мечей.

Любой навык выше 10-го уровня требует двух очков навыка для повышения уровня.

Кольцо спиральных мечей также хорошо использовать, поскольку это оборонительно-наступательный навык. Хару вложил в навык еще 2 очка, благодаря чему навык достиг 13-го уровня.

Теперь у Хару осталось 11 очков.

Лучше всего увеличить его пассивный навык Покорения Земли.

Хару потратил 6 очков, благодаря чему навык достиг 16-го уровня.

Позже Хару позаботится о том, чтобы получить сопутствующий навык.

Хару остался с 5 очками.

Он применил их к своему новейшему умению, которое должно помочь ему сбежать.

[Доска Земли: 7 уровня]

Что касается его остальных 4 очков способностей, он поставил их на Мудрость, так как это будет битва на выносливость.

Его Ци превысило лимит в 20 000 очков.

Хару стало немного любопытно, и ему пришлось остановить животное и спрыгнуть с него. Он вызвал Доску Земли и обнаружил, что ей теперь гораздо легче управлять.

Хару парил на доске, управляя ею одними только своими мыслями. Похоже, что усиление его магии земли сделало это возможным. Но дело не в этом. Дело в том, что он может быстро двигаться, летать и позволить сбежать в случае, если все пойдет не так, как планировалось. Если есть чему поучиться из фильмов первой жизни и что не следует недооценивать, так это повороты сюжета.

Хару некоторое время летал вокруг, прежде чем развеять доску и вернуться к своему животному.

В настоящее время он поднимался по горному хребту. Парень внезапно остановился, когда увидел мини-армию на равнине под горным хребтом. Поскольку Хару был на вершине и так далеко от них, армия, казалось, не заметила его. Он пошевелил рукой, и земля изменила форму, создав камень, который накроет Хару на случай, если кто-то решит посмотреть в его сторону.

«Итак, они здесь», – Хару спрыгнул со своего животного и уставился на людей. С такого расстояния они казались маленькими, как муравьи. Но не позволяйте одурачить себя. Эти парни могут превратить в пепел целый город.

Они были на своих животных. А рядом с ними стояли два танка. Их должно быть легко убрать с помощью магии металла. На самом деле Хару даже может использовать их как оружие в свою пользу.

Хару посмотрел в направлении, в котором двигалась армия. Он вскочил на животное и направился к ним: «Что ж, будем манипулировать местностью».

http://tl.rulate.ru/book/74695/2591484