

- Бл**ь!

Он внезапно прекратил свои тренировки и закричал. Хару положил руки на голову и упал на колени, после чего парящий до этого камень упал.

Боль была невообразимой.

Ему не удавалось справиться с ней. Но и сосредоточиться на боли он тоже не мог. Не смотря на боль в каждой клеточке его тела, было что-то еще, что отвлекало его.

Перед его глазами проносилось множество кадров о другой жизни и о ее конце.

Хару, молодой Маг Земли, начал с трудом дышать.

Боль была не от физической травмы, а от душевной. Его душа словно разрывалась на части, сливаясь с чем-то другим.

Когда боль начала стихать, Хару поднял голову, не зная, как к этому относиться.

В этой цивилизации люди верили в легенды о реинкарнации и других жизнях. Существовали и другие царства, например, мир Духов. Поэтому слияние его души с другой не казалось странным.

Но его другая личность восприняла происходящее с трудом.

[Динь, система установлена. Сложность игры установлена].

В его голове, подобно колокольчику, раздался звук, за которым последовали слова, произнесенные роботизированным тоном.

Он вспомнил увиденное будучи другим человеком, после своей смерти.

-Воспоминание-

[Игра окончена. Жизнь окончена.]

[Желаете сыграть еще раз?]

Майк не соображал, что происходит. Последнее, что он помнил, как попал под грузовик. Все казалось ему страшным сном. Он едва ощущал свое существование, поскольку все, что он

чувствовал, это онемение, овладевшее его телом. Кроме этого, перед ним был парящий экран.

Увидев его перед собой, Майк понял, что вовсе не умер.

Он полагал, что у него было тяжелое похмелье, и он попросту все забыл, так как был в бесчувственном состоянии. А может, он вообще просто играет в новую VR-игру.

Да, новая играй, выбрал он.

[Выберите мир]

"Прям как в Jump force[1]", - подумал он, увидев появление нескольких экранов. Каждый из них представлял собой мир. На одном экране был изображен кунай, и он предположил, что это мир Наруто. Кроме этого, был экран, на котором были оранжевые шарики с несколькими красными звездами в центре. Было легко догадаться, что это был мир Драконьего Жемчуга.

Игра казалась интересной, с бесконечными возможностями, и это вызвало его любопытство.

Подумав, что лучшее надо приберечь напоследок, он решил исследовать какой-нибудь нестандартный мир, прежде чем перейти к остальным.

С каждым завершением игры появлялась новая игра, скорее всего. Так что это должно быть весело.

"Так-с, посмотрим, мир Аватара... Есть Легенда о Корре, а вот и Легенда об Аанге, выберу-ка я последний".

Следующей мыслью, экраны исчезли, и остался только один, который он выбрал.

Для него это не было странным. Словно в руках у него была VR-палочка. Единственная разница заключалась в следующем: он был настолько погружен в игру, что не заметил, что у него вообще нет руки, чтобы двигать мышью.

[Выбор игрового режима].

Перед ним появилось три варианта.

Был режим "Выживание". Подразумевал он под собой отсутствие у игрока системы. От этого игра становилась более реалистичной. И в ней не было уровней.

Также был режим "Игрока". Классическая РПГ-система с повышением уровня, сохранением и

всем остальным.

И, наконец, режим "Бога". В этом режиме игрок по консольной команде мог нарушать законы природы.

Он считал, что и первый, и последний режимы утомительны. Один делает игру слишком легкой, а другой - слишком трудной, поэтому он выбрал режим "Игрока".

[Выбор игровой сложности].

Было несколько вариантов. Очень легко. Легко. Средне. Тяжело. Очень тяжело. Безумно. Невозможно...

Чем выше сложность игры, тем сильнее враги и труднее повышение уровня.

Как ни велико было искушение испытать самое сложное, он был не в настроении срываться уже на первом уровне. Поэтому он выбрал "Легко".

[Выбор игрового процесса]

Была парочка вариантов. "Бессмертный", и "Хардкор". В одном из них игрок всегда возрождался, а в другом игра заканчивалась при первой смерти.

Он выбрал хардкор, собираясь опробовать игру.

[Выбор стартового класса].

Самое интересное, подумал он. У него было несколько классов на выбор. Воин, Маг Земли, Маг Воды, Маг Воздуха, Маг Огня и Аватар.

Он сразу же выбрал Мага Земли. В конце концов, он не собирался так серьезно подходить к выбору во время тестирования игры.

[Желаете ли вы настроить своего персонажа или выбрать случайного?].

Не хотел он тянуть время, поэтому нажал на случайного.

-Конец воспоминания-

"Похмелье, тоже мне. Я действительно умер", - сел Хару и схватился за голову.

(Хару)

Хару чувствовал, что это не единственное ценное воспоминание. Ведь он и этот мир, были всего лишь мультсериалом, который показывали по телевизору.

Однажды он встретит Аватара, и, судя по всему, снова окажется вместе со своим отцом в конце Столетней войны.

Он вспомнил о своем отце.

Тот был одним из немногих, кто оказал сопротивление Народу Огня во время их нападения на маленькую деревушку.

Из-за преимущества в численности, Народ Огня забрал его отца и других магов в тюрьму вблизи берега - место, сделанное из металла, где Маги Земли не могли ничем управлять.

После этого, Народ Огня запретил существование Магов Земли. Они забирают в тюрьму всех способных к магии.

Вот почему мама Хару запретила ему использовать магию с тех самых пор, как забрали его отца.

Хару почувствовал ярость. Как никак, это был его отец. Несмотря на то, что он был Майком, он уже слился с душой Хару.

Все эти годы, которые тот прожил, весь голод, все страдания, нельзя так просто забыть или относиться к ним как к мертвым воспоминаниям.

Хару втайне практиковал магию отца в надежде, что однажды он станет достаточно сильным, чтобы освободить их.

Но, помня, как будут развиваться события в мультсериале, он не знал, станет ли он когда-нибудь настолько сильным.

Но вот, мгновение... и он вспомнил. Теперь он - игрок РПГ.

[1] Jump Force — динамичный файтинг с видом от третьего лица, объединяющий героев из множества различных игровых вселенных, среди которых герои серии игр и аниме One Piece,

Dragon Ball и Naruto.

<http://tl.rulate.ru/book/74695/2109011>