

Октябрь был прекрасным осенним днем.

Стоя на склоне холма и глядя на золотые волны пшеницы на террасированных полях, Фэнте вступил в свою обычную полугодовую беседу с настоятелем монастыря.

"Это триста килограммов яблок и тридцать волчьих шкурок, все учтено, так?". Аббат улыбнулся и протянул руку.

Фэнте польщено улыбнулся, передавая в ответ оговоренную плату за товар.

"Чтобы иметь возможность приобрести такие хорошие яблоки и волчьи шкуры по такой низкой цене, это путешествие было не напрасным"..

"Нет, только господин Фэнте захочет приехать в такую маленькую горную деревушку, как наша, чтобы вести дела, не так ли?".

"В следующем году будет построена железная дорога от Карафлога до Лорана, которая пройдет через этот горный перевал, а затем будет построен железнодорожный вокзал. "

"Вовсе нет, мистер Фэнте всегда будет добрым соседом для нашей деревни Порте".

Полушутя, полусерьезно, но уныние Фэнте было безошибочным.

Товары пересчитали, погрузили, настоятельница, которая хотела остаться, попрощалась, а затем поехали дальше в Карафлог.

Фэнте мог проводить время в уличных тавернах, выискивая дело, когда у него не было товаров, но эти спелые яблоки не могли позволить себе ждать, и он должен был избавиться от них, пока они не стали непригодными для продажи, иначе поездка была бы пустой тратой денег.

Каждые полгода Фэнте приезжает в деревню Порте, чтобы купить меха и продукты - яровую пшеницу весной и яблоки осенью - а затем продает крестьянам товары повседневного спроса, прежде чем отвезти их в Карафлог, крупнейший город на юге, чтобы найти купеческий дом, который их скупит. найти купеческий дом, чтобы выкупить его.

Несмотря на стабильность, обратный путь приносит лишь несколько сотен золотых монет, что в предыдущем мире по покупательной способности составило бы от 30 000 до 50 000 монет.

Доход от этих двух поездок в год составлял около 40% годового дохода Фэнте.

В другое время года Фэнте мог получать валовую прибыль в размере 1500 золотых монет в год, мотаясь по стране в поисках возможностей для бизнеса и спекуляций.

Валовая прибыль в 1 500 золотых монет в год была неплохой, но в старые времена она составляла бы 300 000 в год.

Однако на содержание лошадей и карет, еду и питье, покупку товаров, подкуп стражи, откаты покупателям Торговой палаты... и так далее, денег можно было накопить всего около сотни золотых монет.

Прошло семнадцать лет после перехода в этот мир мечей и магии, когда паровые железные дороги только-только появились, а огнестрельное оружие все еще было простыми кремневыми

замками, которые еще не могли соперничать с огненными шарами и молниями, вырывавшимися из рук магов.

И все же у всех было смутное ощущение, что времена скоро изменятся.

Капитал, деньги, новые дворяне с реальной властью и золотые монеты постепенно подавляли власть духовенства и старого дворянства.

Маги также регистрировали свои различные фирменные заклинания для патентования, ожидая, когда их продадут по цене, ожидая, когда богатые и могущественные палаты купят их и поднимутся на вершину.

Если возможно, маги также хотели бы получить долю в небольшой потенциальной торговой палате с их фирменной технологией заклинаний, чтобы в будущем они могли покрыть все расходы на свои магические исследования только за счет своих дивидендов.

Тысяча фунтов ласки не сравнится с медной пластиной.

В 153 году по календарю Нового Мира это была самая вершина волны Нью Эйдж и то, о чем все думали.

Лицензия странствующего торговца, купленная по высокой цене, позволяла Фэнте свободно путешествовать по территориям владык для торговли.

В течение предыдущих четырех лет он использовал свою лицензию путешественника для спекуляций, зарабатывая большие деньги на обычном ремесле торговца - покупать дешево и продавать дорого.

Хотя странствующие купцы и так были невообразимо богаты для крестьян, проведших жизнь в грязи, странствующий купец без лавки был в самом низу списка всех купцов.

Магазин в городе стоит тысячи золотых монет, а плата за открытие магазина очень высока.

Плата и квалификация, необходимые для открытия магазина, также являются расходами.

Грубо говоря, магазин стоит не менее 3 300 золотых монет, и это только за самые плохие участки, не считая стоимости запасов и обслуживания.

Более того, теперь, когда железные дороги построены, а в газетах черным по белому напечатано, что архимаг Фроста Фриза создал новую железную дорогу для города. Его превосходительство Фриза продал патент на заклинание, позволяющее сохранять свежесть фруктов и мяса при низких температурах, Торговой палате Клинга.

Вскоре, когда железнодорожная сеть охватит всю страну, Торговая палата будет иметь монополию на торговлю свежими продуктами питания, используя свои поезда для перевозки холодных продуктов.

Мелкие розничные торговцы, такие как Фэнте, которые могли купить только несколько сотен килограммов яблок, больше не могли стоять на ногах и никогда не смогли бы вернуться.

Он должен был получить последнюю прибыль, прежде чем времена полностью изменятся, затем купить собственный магазин в городе, стать квалифицированным продавцом и открыть филиалы, чтобы построить свою собственную бизнес-империю.

Такова была сделка, которую Фэнте заключил с этой ненадежной, дешевой старой матерью.

Если через пять лет Фэнте не удастся стать владелицей магазина в таком большом городе, как Карафлог, то ей придется вернуться назад, чтобы унаследовать единственную линию магических башен в семье своей матери и стать знаменитой леди-магом, владеющей множеством магических секретов, перед которыми должны были склоняться все в высшем обществе.

Хорошо стать дочерью знаменитого мага.

Теперь до назначенного срока осталось всего шесть месяцев, а Фэнте все еще не хватает 1100 золотых монет, чтобы открыть магазин в таком большом городе, как Карафлог.

Время поджимало.

Он не хотел быть госпожой, а скорее мелким торговцем, скитающимся между полями и городом, как он делал сейчас.

Хотя его старая мать с добрым лицом сказала.

"Все в порядке, превращение моего мальчика в прекрасную девочку - это простое заклинание без побочных эффектов, твоя бабушка использовала его на себе.

Это было простое и понятное заклинание для знаний Фэнте, не менее десяти колец, изменяющее закон кармы таким образом, что Фэнте с самого начала "родился девочкой", и как только он захочет измениться обратно, он сможет просто сделать это снова, и Фэнте вернется к своей нынешней форме.

Но как только она унаследует Башню, заклинание красоты должно будет постоянно действовать на Фэнте, и ни антимагическое поле, ни неморфинг не смогут противодействовать его эффектам.

Он не хотел быть серебряноволосой, красноглазой девушкой с улыбкой, чистой, как лунный свет, пока не встретил и не занялся любовью со звероподобными, коровьими рогами, химерами, ангелами, девятихвостыми лисами, слизью, драконами и вампиршами из другого мира!

Что касается того, почему Фэнте знала, что станет беловолосой красноглазой красавицей, если превратится в женщину, то это было еще с тех времен, когда она унижала себя, накладывая на себя заклинания, а потом давала выпить людям, чтобы получить сделку.

Время от времени Фэнте удастся заключить контракт в свою пользу, угостив большого старика хорошей выпивкой.

Благодаря этому среди купцов юга распространилась легенда о страшной серебряноволосой ведьме, которая наполняла людей пивом, а затем закатывала их в золотые монеты.

Если вас обманула ведьма, не лучше ли сообщить об этом в полицию?

Но контракт был совершенно законным, и виноват только тот, кто слишком много выпил перед подписанием контракта и согласился на условия, которые были в пределах допустимого законом.

Это были не те времена, когда можно было преследовать мага или сказать "ведьма" девушке и посадить ее в тюрьму или привязать к колу.

Колеса времени и колеса Фэнте медленно, но верно двигались вперед, а впереди их ждала пропасть желаний, которую никогда не заполнить.

<https://boosty.to/ranobemen>

<http://tl.rulate.ru/book/74619/2070446>