

Гильдии

Далеко отсюда, на границе Тотрии, прибыла вторая группа искателей приключений. Смеркалось, дорога погрузилась во мрак и туман. Холмы, деревья и цветущие луга были здесь обычным делом. Природа здесь оставалась нетронутой. Королевская семья не хотела портить этот вид; хотя по слухам, здесь присутствовали природные ресурсы, такие как золото и алмазы, они отрицали любые постройки. Единственным проявлением человеческой инфраструктуры была дорога, которая тянулась вдоль всей границы. Она была построена так, как будто была стеной, которая окружала и показывала, где заканчиваются земли другой провинции. Эти дорожные работы имели множество преимуществ: в основном благодаря им торговля и обмен росли быстрее и становились безопаснее.

Постепенно по всей провинции возникали небольшие города, такие как Данди. Это было выгодно, некоторые процветали за счет металлов, а другие за счет сельского хозяйства — в целом они работали вместе и сделали Оксшилд одной из самых богатых провинций. Сразу за ней следовала Арда и, наконец, Дорчестер, практически ничего из себя не представлявший. В этих новых городах и поселках также появлялись небольшие гильдии.

Видя, как растет число искателей приключений и как редки становятся маги, Орден с помощью главной гильдии позволил отдельным лицам создавать собственные партии, которые со временем могли бы превратиться в союзы. Каждый должен был получить регистрацию и разрешение как в штаб-квартире воинов, так и магов, прежде чем был официально признан. Поначалу этот процесс был сложным, но с годами он становился проще. В наши дни все, что требуется, — это подходящее место для работы, предпочтительно город или поселок. Большая сумма денег и минимальное количество членов. Это может показаться большой задачей, однако это не так. Популярные гильдии, независимые от двух главных надзирателей, имели возможность ежемесячно приносить сотни тысяч золотых.

Со временем небольшие группы друзей копили деньги и официально регистрировались. Именно так и появились все популярные гильдии, из дружбы и товарищества. Однако не у всех была такая идея, некоторые специализировались на сражениях, используя любые средства, — наемники. Торговцы, купцы, кузнецы и многие другие гильдии формировались аналогичным образом. Обладание благородным гербом по-прежнему было насущной потребностью, но в наши дни ношение эмблемы гильдии, с которой вы связаны, особенно если это одна из популярных, сделало вас мгновенной знаменитостью. Влияние, которое королевская семья когда-то имела над королевством, ослабло, оно изменилось. Они больше не могли править со страхом — простолюдины, люди без благородной крови, могли легко осадить и завоевать их, поскольку искатели приключений в основном были из низшего эшелона. Очевидно, это напугало принцессу, несмотря на ее силу.

В последние годы ученые из Ордена с помощью MARS, имени, которое вы не часто слышите, опубликовали исследование. Там четко говорится о сокращении числа людей, рожденных со способностью к становлению магами; вместо этого стало распространенным появление гибридов. Люди, которые могли осваивать навыки с невероятной скоростью и были невероятно сильны. Благодаря этому академии Клервиль пришлось приостановить межмагический турнир. За пять прошедших лет число искателей приключений практически превысило число зарегистрированных магов.

Более не угнетали горожан, более не приходилось им страдать. Это облегчило им жизнь, но

трудиться, чтобы выжить, было неизбежно. Крестьяне никак не выбрались из нищеты. Оксшилд богат, и большинство людей здесь зажиточны. Это всего лишь двадцать пять процентов населения, не считая нелюдей. Остальная часть населения скрывалась в Плаустане и Крестоне. Плаустан был более приемлемым выбором; совет, правящий там, был более покладистым, чем любой другой. Возникновение независимых гильдий дало возможность молодым людям добиться успеха и обрести достойное положение. Либо как воины, торговцы, фермеры или чем-то ещё, что пробудит их интерес. Быстрый визит в местную штаб-квартиру в их деревне или городе упростил поиск жизненного пути. Тем не менее, большинство родителей стремились, чтобы их дети вступили в ряды королевской армии. Это был надёжный путь выбраться из нищеты. Многие пытались, многие терпели неудачу, и многие погибали.

Из всех гильдий одно культовое имя всплыло во время войны. Небольшая группа друзей, наёмников, которых некоторые считали героями, — Лезвие Конца. Они спасли множество невинных жизней, когда Крестон впервые напал на Дорчестер, многие из жителей деревень были эвакуированы в Плаустан. Они не принимали ничью сторону, они сражались с обеими провинциями или с кем угодно, кто попадался им на пути. При наличии всего двадцати членов они сражались с взводами из сотен человек — они были первыми, кому была дарована возможность стать полноценными авантюристами. Их эмблема - воин, стоящий на коленях с поникшей головой и протягивающий меч. Она символизировала их убеждение в отказе от боя. Блуждающий меч, не связанный ни с кем, меч, который поможет тому, кто в этом нуждается. Их отряд по-прежнему на первом месте по сырой силе и богатству. Они расширились и на другие области, эта гильдия хоть и дружелюбна к тем, кому нужна помощь. Жесткость при наборе новых членов соответствовала вступительному экзамену в Академию Клервилля. Все отважные души, связанные одними и теми же идеалами, вступили в мощный союз.

.....

Наступила ночь, остановились вблизи границы, ждали многие авантюристы. Их лица усталые, но преисполненные убеждения. Некоторые из них обладали способностями, которые превышали обычное человеческое понимание. Например, шестнадцатилетняя девушка, которая не пользовалась магией, но сотворила Волю Огня. Обыкновенно это заклинание использует светящийся элемент, но это отличалось от оригинала. Огонь двигался и подчинялся каждой ее команде, он казался живым. Оригинал, с другой стороны, оставался связанным с рукой заклинателя, больше походил на огненный шар, но с более ярким светом и без тепла. Они все стояли, ждали; некоторые были облачены в тяжелую и дорогую броню, а другие в дешевую защиту. Никто не казался выше других, все же они были простолюдинами, которые пытались заработать на жизнь для своих семей. Тем не менее, присутствие двух членов Лезвия Конца придало атмосфере тяжесть. Они выглядели как новобранцы, но доспехи, которые они носили, легкие с черно-белым дизайном, отличительные признаки черных рыцарей, делали их почти невидимыми в темноте. Это вызвало некоторую конкуренцию у других членов различных гильдий. Текущий квест, который им был дан, заключался в том, чтобы выяснить и исследовать все, что терроризировало окрестные дороги. Через несколько километров внутри Тотерии пейзаж изменился. Все началось с долгого подъема, который становился все круче. Нежный склон, который был обращен к Оксшилду, делал его доступным для подъема, но реальность Тотерии проявлялась, когда ты достигал высоты, на которой становилось трудно дышать. Никто не решался войти внутрь, там царил жуткая атмосфера, деревья снаружи выглядели нормально, но раскачивались взад-вперед. Некоторые предполагали, что это ветер, но то, как двигались листья и ветви, свидетельствовало о том, что это было больше похоже на порывистый ветер.

Туман постоянно висел у кромки Тотерии, но он не был густым. В пределах нескольких метров еще можно было что-то разглядеть, а дальше — крошечная тьма. Путники сосредоточили свое

внимание на тумане перед ними. Они разбили лагерь и по очереди спали и стояли на страже. Время от времени из тумана доносилось рычание, рык и шипение. А также звуки шагов и движения сквозь кусты. Это их не беспокоило, но от громкого, эхом разносящегося женского крика, похожего на предсмертный, многие проснулись. Это сбilo их с толку, одни услышали его, а другие — нет.

Это недоразумение вызвало разногласия между друзьями и гильдиями. Те, кто слышал крик, упорно стояли на своем, а те, кто не слышал, называли их трусами. Конфликт быстро набирал обороты, некоторые обнажили оружие, среди которых были не только мечи и оружие ближнего боя, но и ружья. Споры становились все громче и неприятнее. "Извините, но не могли бы вы вести себя потише и спокойнее? Мы ведь не хотим, чтобы наши отряды перебили друг друга, не так ли?" заговорил один из двух членов отряда "Лезвие конца", его доспехи отражали тепло костра. Все были заворожены тем, насколько смиренным и дружелюбным выглядело его лицо. Его глаза казались сонными, вечно полуприкрытыми и ленивыми. Он всегда улыбался, независимо от ситуации. Длинные волосы, падающие на глаза, добавляли ему зловещности. Дружелюбный чудак, спорящие участники отнеслись к его словам несерьезно.

"Не держись здесь так важно, может, ты и из "Лезвия конца", но мы тебя не боимся, маленький мальчик", — ответил подозрительный мужчина в плаще с капюшоном, в его тоне сквозила враждебность.

"Я просто пытаюсь помочь, пожалуйста, не вырывайте мои слова из контекста". Он положил правую руку на грудь и слегка поклонился — жест уважения. "Какое тебе здесь рыцарство, маленький мальчик", — приблизился тот же человек в капюшоне. Они стояли в паре сантиметров друг от друга, юный новобранец мог учуять запах изо рта мужчины, пропитанный алкоголем. "Еще раз приношу свои извинения", — он оставался верен своим манерам.

"Иди, Гурган. Ты же видишь, что говорить с этим пьянчугой — только зря тратить дыхание", — самодовольно добавил блондин. Его глаза, в отличие от глаз Гургана, выражали отвращение и ненависть, выглядел он устрашающе.

"Но Эдвард", — Гурган попытался возразить, но осекся.

"Не волнуйся, друг мой, у нас есть дела поважнее, чем решать внутренние конфликты. Это их работа, как они могут надеяться выжить, если их узы будут некрепкими?" Они отошли, а пьяный попытался пойти за ними, но был остановлен противоположной стороной.

"Гурган, тебе правда следует перестать пытаться помочь всем, кого ты встречаешь. Быть героем и все такое, может, и кажется простым делом, но жизнь не такая простая", — они подошли к охранникам, которые стояли у дороги.

"Дело не в том, что я хочу быть героем, просто я не могу иначе, я хочу помогать людям".

"Это меня не касается, помогай, кому хочешь, но не впутывай меня в это. Я не хочу потом тебя спасать", — шепнули несколько стоявших на страже искателей приключений.

"Эй, ребята, у меня плохое предчувствие, как будто на нас сейчас кто-то набросится", — сказал один из парней из других отрядов, а все вокруг него засмеялись и успокоили его. Эдвард обратил внимание на то, что говорил мальчик. Гурган издали смотрел сквозь туман, он впервые подошел так близко к Тотрии. Волчий вой заставил всех насторожиться.

Они держали руки на оружии, большинство встали в боевую стойку. Что-то действительно приближалось. Шаги и дикий запах пробирали всех до дрожи. Воины дальнего боя отбежали назад и заняли более выгодные позиции.

«Что-то растёт рядом, я чувствую это», — пробормотал Эдвард, положив руки на землю. *Навык: Обнаружение* слабый голубой свет вырвался из его ладони и ушёл вперёд. Всегда улыбающееся лицо Гардана сосредоточилось. «Что-нибудь есть?» — спросил он. «Ничего, я слышу их перемещения, но не чувствую их, что это такое?» — Эдвард поднялся, не было смысла в новых попытках.

«ААААА, кто-нибудь, помогите мне», выстрел прорвал тишину, раздались крики, и люди ринулись в бой. Оба союзника бросились к источнику криков. Стая волков выскочила из тумана, их глаза горели красным. Их шерсть была чёрной с пурпурными пятнами, и они были крупнее обычных волков. Они выглядели свирепыми и разрывали когтями любого, кто вставал у них на пути. *Навык: Улучшение силы*, оба бросились в бой. Люди были растерзаны, головы некоторых были оторваны. Битва склонялась в пользу авантюристов. Их внимание вновь обострилось, и ценой значительных усилий они перебили всех волков, выбегавших из тумана. Каждый из них выдерживал удары, от которых лев пал бы за считанные секунды. Битва продолжалась, двое членов «Конца Клинков» мужественно сражались. Тем не менее, авантюристам удалось убить лишь двух волков, а остальные отступили. Два убитых волка ценой жизней шести авантюристов — шансы не выглядели блестящими. Тела убитых тварей растворились в дыму, никто не обратил на это внимания; они слишком сильно были заняты помощью раненым товарищам. Лишь Эдвард и Гардан заметили после исчезновения тел, что на земле остались несколько медных монет.

<http://tl.rulate.ru/book/74586/3807872>