Сверх способности психического типа (просили - сделал).

Главной причиной появления сверх способностей психического типа является необычайное развитие мозга. Именно он позволяет при помощи разума воздействовать на окружающий мир, причем его развитие может быть эволюционным, вирусным, препаратным, генноморфным или техногенным.

Эволюционное развитие естественным путем улучшает строение мозга с учетом увеличения обработки, получения и накопления информации. Вирусное и препаратное - получаются благодаря вирусам и химическим реагентам случайно или намеренно внедренным в тело и изменившим мозг пострадавшего. Генноморфное связано с манипуляцией геномом и созданием нового вида людей. Эти три типа можно назвать мутационным изменением. Последний связан с развитием технологий.

Основными психоспособностями являются телепатия, телекинез, пирокинез и телеметрия.

Телепатия может быть обусловлена как наличием ноосферы, так и сверхчувствительностью к электрическим импульсам, то есть носитель чувствует каждую электрическую искру вокруг себя. Это могут быть и вихревые токи в приборах, и статическое электричество, и ток в проводах, и импульсы в нервных тканях живых существ. На слабой стадии способности человек просто чувствует все эти токи, на более продвинутой - может отличать живые и неживые объекты, а дальнейшем способен "видеть" мысли, а точнее считывать импульсы и расшифровывать их, формируя мысли наблюдаемого. То есть непосредственного контакта с другим человеком или его разумом нет, есть просто учет электрической активности и её расшифровка. В книге-игре Браславского "Повелитель безбрежной пустыни" телепатия играла самую важную роль. Главный герой был телепатом и сражался при помощи оной с врагами, которых едва ли мог победить мечом.

Так вот, там герой сперва мог чувствовать разумных существ вокруг, после усиления - определять их настрой (враждебный или дружелюбный), далее - атаковать, еще прокачавшись - защищать свои мысли, в последствии - читать чужие мысли. На предпоследнем уровне прокачки - наносить мощный смертельный телепатический удар, разрушающий мозг, а на последнем десятом - брать человека под контроль и управлять его телом. Это говорит о том, что телепатия реально опасна, но это если она ноосферная. Электрическая не способна на это. Напрямую ноосфера не может дать доступ к чужим мыслям, но опосредованно вполне. По «заказу» пользователя ноосфера способна создать сканирующее электрические импульсы поле вокруг мозга оппонента, после чего передать информацию о чем он думает, его настроение, подчинить его волю или убить.

Особняком идет техногенная телепатия. Она связана с внедрением в мозги людей микрочипов, позволяющих оперировать с высокопродвинутой компьютеризированной техникой, эдакий аналог технологического телекинеза. Управление всеми механизмами на расстоянии - это круто, но оно же порождает техногенную телепатию. Теоретически можно хакнуть чужой чип при помощи программ, поскольку все чипы способны воспринимать и передавать электромагнитные сигналы на пульты управления техникой. С учетом этого некий хитрый индивид вполне может ломануть другого носителя чипа и прочесть его текущие мысли, но не напрямую, поскольку попав в его голову чужая мысль будет восприниматься как своя. Свой чип должен будет не позволить чужой мысли проникнуть в голову и передать его в форме информации, которая будет воспринята, как техническая, например, с параметрами другого голоса. Тогда чужая мысль останется чужой. Однако если чип будет внедрен в область памяти, то хакер получит полный доступ к личной информации и террабайтам компромата, что прямо напрашивается на совершение шантажа и кражи. Вы спросите, зачем кому-то внедрять в

такую опасную область мозга микрочип? О, если у вас есть друг в больнице, где имплантируют эти самые чипы, то всё возможно. Люди прошедшие там операцию даже не заметят, что с ними что-то не так, а если это будут нелегалы, то и вовсе побоятся связываться с властями и будут вынуждены смириться с грабежами и вымогательством.

Телеметрия – чтение воспоминаний по прикосновению к предмету. Обычно так это подается в фильмах, однако такой подход не верен. Ну, прикоснулся ты к лавочке в парке, ну вляпался в кучу микробов, пыли, грязи, плевков, подозрительных телесных жидкостей засохших на ветру и что? Если твои пальцы работают по принципу спектроскопа, можешь сделать анализ веществ, но получить воспоминания о том, кто и когда сидел на этой скамейке – точно нет. Телеметрия возможна лишь при некой глобальной слежке и записи происходящего на планете в каждый момент времени. Эспер, прикасаясь к объекту, задает координаты местности и запрашивает информацию за некий период времени, после чего подобно работнику службы охраны просматривает записи за выбранный период времени связанные с этим местом. Возможно ли существование глобальной следящей системы? Трудно сказать. В детстве у меня была идея о создании огромного компьютера для сбора и накопления информации, к которому подключены триллионы триллионов небольших незаметных глазу летающих роботов, которые бы записывали происходящее на всей планете и в ближайшем космосе. С такой системой было бы реально отслеживать преступников или получать достоверные исторические и научные сведения. Хочешь следить за жизнью тушканчиков онлайн – вот, пожалуйста; наказать коррупционера – так, вот все его деяния и даже запись есть. Чем не телеметрия? И да, дети любят мечтать, так что и я часто думал о разной ерунде, но ведь некоторые вещи, что пришли в голову мне, также посетили головы реальных ученых. Например, сканер крови. В Германии он есть, правда здоровенный, а не карманного типа и работает не совсем так, как это придумал я, но ведь есть.

Конечно, можно оправдать телеметрическое отслеживание реальности, телекинез и все прочие сверх способности ноосферой, вот только доказать её существование мы пока или вообще не можем, а тем более понять, как она функционирует, может ли она записывать информацию о происходящем в мире и насколько большой объем этих данных способна хранить. Так что используйте эту отговорку более осторожно.

Телекинез - воздействие на объект на расстоянии при помощи разума. Если вдуматься, то чтобы переместить предмет, нужно оказать на него силу или воздействовать на пространство рядом с ним. Казалось бы, достаточно послать к объекту энергию и он сдвинется, но это не всегда сработает. Поэтому есть два варианта: телекинез каким-то образом переводит потенциальную энергию предмета в кинетическую или же искажает пространство, создавая гравитацию с нужным вектором движения. Первое возможно благодаря взаимодействию с частицами меньшими, чем атомы и бозоны хиггса, а они точно есть, хотя и «живут» не долго. Частицы могут передать энергию веществу объекта и заставить его двигаться, хотя задать направление движения будет немного сложно.

Второй метод – искажение пространства, основан на теории варп-двигателя. Эти двигатели в научной фантастике часто упоминаются в связи с космическими путешествиями в далекие галактики. Скорость такого движка больше или равна скорости света. Считаете, что скорость света предельна? Свет - это электроны, а они не самые шустрые и пробивные частицы в мире, есть нейтрино, которым плевать на любые препятствия, в то время когда электронам приходится их огибать, теряя скорость, есть мезоны, которые разгоняют в коллайдерах до немыслимых скоростей и, вероятно, могут разогнать куда сильнее, чем фотоны, есть целая куча неизвестных пока частиц. К тому же варп-двигатели работают на искажении пространства-времени. Несмотря на то, что двигатели во всех играх и фильмах по старинке помешают назад, варп-двигатель должен находиться спереди. Его задача сделать пространство

перед кораблем разреженным, менее плотным, создать вакуум пространства. Этот вакуум будет погашаться остальным пространством, которое просто насильно запихает туда космический корабль. Теперь представьте, никаких препятствий, никаких опасностей, ни единой частицы не мешает двигаться кораблю, а его разгон осуществляет само пространство, оно толкает вас вперед. Если вспомнить ядерный взрыв, то будет более наглядно. После детонации боезапаса в точке взрыва образуется вакуум вещества, однако его тут же пытаются уравновесить внешние силы и в результате в центр взрыва засасываются воздух, песок и газы, и образуется всем известный ядерный гриб. Примерно также работает варп-двигатель.

Так вот, используя метод создания вакуума пространства можно засосать предмет в нужную сторону. Но это очень энергозатратно, эспер должен обладать запасами небольшой звезды, чтобы осуществить задуманное. Так что, вероятнее первый способ. Как именно придается ускорение объекту до конца не ясно, ясно, что для этого мозг пользователя должен послать сигнал или поток энергии для изменения состояния цели. Именно поэтому телекинез очень трудно описывать, как явление, особенно если задать параметр его естественного эволюционного происхождения. Технокиненез – он же, технологический телекинез, лишь способ управления механизмами и оборудованием, но не способ перемещения предметов.

Пирокинез – в отличие от телекинеза куда проще. Поджечь предмет можно микроволнами, или же ионизируя воздух, плотным пучком заряженных частиц пока не появится плазма. Но опять же требуются большие объемы энергии.

Пытаться объяснить сверх способности даже для фантаста необычайно сложно, поскольку это требует очень и очень глубоких знаний, а их иногда просто не существует. Не дошла наука до многих вещей, что поделать. Поэтому в данной области много допущений и упрощений, и именно поэтому писать эту статью было очень сложно. Но зато я поделился некоторыми другими мыслями, которые, возможно, будут полезны начинающим авторам.

http://tl.rulate.ru/book/7452/141428