История 16

Мы идем по дороге.

Когда мы шли бок о бок, проезжавшие мимо торговцы, кричали со своих телег: «Ах! Как же хорошо быть молодым! »

« Как ты смотришь на то, что бы идти чуть позади меня? »

Эйл продолжила путь чуть поодаль.

Я, шел впереди и отвечал за перерывы и всё что с ними связано.

Было решено, что когда появляются монстры, тот, кто их первый увидит, идет разбираться с ними.

Из-за того что у меня есть навык поиска, чаще всего я первым нахожу их.

Однако, как дополнительная защита, я подготавливал ловушки, так что, даже если бы мы столкнулись с ними, они умерли ещё до приближения к нам.

Эта ловушка - это обычный колокол с магическим кругом, нарисованным на нём, чтобы монстры, которые слышали звук, не смогли выйти из состояния замешательства и погибали.

Я это придумал с волшебным камнем после того случая, когда мы истребили гоблинов.

А так как наложенное замешательство было применено мною, поэтому опыт получал тоже я.

Я нашел ещё один способ получать опыт без боя.

Когда встречаются разные монстры, они атакуют друг друга, таким образом уровни монстров повышаются.

Так что Эйл побеждая их, получает опыт и поднимает уровни; Она была в восторге.

Пока мы не достигли следующего города, все столкновения с монстрами, хоть это было и редко, закончились таким образом.

На доске было написано, что город рядом с Кубения был Осло.

Благодаря навыку я могу читать местную письменность.

Мы показали наши карточки привратникам и вошли.

«Это же Эйл Демонический Меч !? Это большая честь! »

Охранник, который просматривал карту Эйл, был ошеломлен и выкрикнул это.

Эйл смущенно почесала голову.

Поскольку я не вижу причин ждать её, я начал поиски гостиницы для ночлега.

«Эй, эй, Наоки, подожди меня».

В панике Эйл побежала в мою сторону.

«Всё нормально? Он твой фанат? »

«Аа, забудь об этом, не оставляй меня. »

« Всё в порядке. У меня есть навык «Поиск», поэтому я могу быстро найти хорошее место ».

«Но, я не смогу найти место, где Наоки остановился».

«Ах, вот оно что. Если ты возьмёшь навык «Поиск», это будет удобно ».

« Не говори, что это так просто. В отличие от тебя, я на 28уровне! »

Кажется, что Эйл сделала упор на Владение мечём, Бой без оружия, Уничтожение(?) и Магия Света.

Я думал, что мы должны рассказать друг другу о способностях на всякий случай, раз уж мы путешествуем как компаньоны, я надеялся, что она начнёт первой.

Эйл не сказала мне уровень своих навыков.

Это боль, потому что я понял, что у неё «разные» навыки. (?)

Ещё я рассказал ей, что у меня нет навыка - Бой без оружия.

Когда я подниму уровень, надо будет прокачать этот навык, но до этого я хочу прокачать сопротивления.

Информация о сопротивлениях отсутствует. Похоже, подобные знания надо искать у высокоранговых искателей приключений, иначе я не пойму.

«Итак, о гостинице на ночь, вроде в этом городе должна быть Гильдия, верно?»

«Да, и при ней есть гостиница, хочешь остаться там, верно? »

« Это так. Ах, я не сказал тебе ранее, но мне не выплатили вознаграждение от Гильдии, поэтому у меня нет много денег с собой. »

«Понятно. Но у меня тоже немного, одолжить тебе? »

« Нет, когда я арендую номер сразу же возьму квест».

« Отлично! Я хочу посмотреть каков ты в деле. »

« Это зависит от квеста. »

« Ах, ну хорошо. »

Эйл знает, где находится Гильдия, поэтому она провела меня туда.

Кажется Эйл часто путешествовала как авантюрист по восточной части королевства Алисфей, поэтому она знакома с городами в этом регионе.

Похоже, стиль и масштаб этого города не слишком отличаются от Кубении.

Но мне кажется, что тут больше зверолов и рабов.

«В этом городе есть работорговец, поэтому здесь много рабов. Работорговец Кубении отошел от дел. [его?] Дочь заболела, понимаешь? »

Произнесла Эйл, глядя вдаль.

Местом вспахорнетов могло быть жильём рабовладельца Кубении.

Я помню, что там были травы, которые предотвращали болезни.

Дочь болела чем-то вроде лейкемии.

Гостиница в Гильдии - 20 нотт за ночь, это две серебряные монеты.

Мы с Эйл арендовали по комнате.

А если в общей комнате то 5 нотт.

Ранее я отдал все деньги, что у меня были двум бывшим рабам, и отправился в путешествие без гроша и сейчас продал того кабана в столовую за 50 нотт, 5 серебряных монет.

Мы разделили это между собой, и теперь у меня остаётся 5 нотт, 5 медных монет.

Если я ничего не сделаю, завтра вечером буду жить в общей комнате.

«Если у тебя закончатся деньги, я одолжу тебе немного?» (Эйл)

«Нет, всё в порядке. Просто я делаю то, что хочу, поэтому не беспокойся за меня ».

Мы зашли в Гильдию что бы посмотреть запросы ранга F , доступные на доске.

«Квесты ранга E это работа по сопровождению, не лучше ли повысить ранг?»

Сказала Эйл ранга B.

«Хэй, разве это не Эйл Демонический Меч?»

«Что серьёзно!?»

«Я эти бикини-доспехи ни с чем не спутаю. Но я слышал, что она стала инструктором в гильдии Кубении. »

«Но кто этот парень, носящий странную одежду рядом с ней? »

«Это же не парень Эйл? »

«Этот парень? Он выглядит слабым, вроде. »

« Этот парень выбирает запросы ранга F».

« Чтобы Эйл якшалась с авантюристом ранга F ... ».

Эти голоса приключенцев были слышны из зоны приема пищи.

"Видишь!? Наоки, если ты не поднимешь свой ранг, ты останешься посмешищем . »

Эйл толкнула меня локтем и сказала тихим голосом.

"Всё нормально. Мне это не мешает. Такое происходил всё время. »

« Разве это нормально, для мужчины быть посмешищем? »

« Это неважно, мужчина вы или женщина. Кроме того, эти парни имеют низкий уровень. Обращать на них внимание - это просто пустая трата времени. Был бы тут авантюрист высокого уровня, я бы хотел спросить его о навыках сопротивления. »

« Сопротивление, да? Неужели есть кто-то, кто имеет что-то подобное? »

« Разве ты никогда не видела ничего подобного? »

« Никогда »

Существование навыков сопротивления внезапно стало опасным. (become dangerous?)

Я думал, что, поскольку есть такие навыки, такие как «Волшебный круг», то и сопротивление должно существовать.

Фактически, у моего комбинезона есть Магическое Сопротивление, Сопротивление ударам, Сопротивление Яду, Сопротивление Параличу и Сопротивление сну.

Пока что-то из этого не попадает на кожу, то я должен быть в порядке.

«Ладно, давай навыки сопротивления отложим в сторону. Сейчас надо выбрать квест. »

Я снял лист запроса с доски.

«Заказчик - магазин работоторговли, вроде не плохо. »

Просьба, которую я взял, - это истребление жутараканов, вид жуков-монстров.

«Все в порядке, не так ли? Или какие-то проблемы с этим? »

« Нет, все в порядке. Ты ведь мужчина. Но жутараканы - это монстры за которых не получишь много опыта ».

« Но мне особо опыт и не нужен, моя цель - деньги, так что всё в порядке ».

«Понятно. Ты не против, если я выберу другой квест? Похоже, что истребление жутараканов это не то на что я хочу смотреть. »

«Да, делай, как хочешь. »

Наконец-то! Похоже, что причина, по которой Эйл следовала за мной, исчезла.

«Я займусь этим».

Эйл взяла запрос В-Ранга по уничтожению монстров финексов.

Финексы - это большие змееподобные монстры и довольно сильные. Это то, что я знаю.

Я передал лист с запросом и мою карточку авантюриста регистратору и расстался с Эйл перед Гильдией.

Я спросил человека, что направлялся в город, где дом рабовладельца, и, несмотря на отвратительное лицо[ответившего человека?], я добрался до резиденции в этом районе города.

Привратники меня спросили, зачем я пришёл, и когда я показал им лист запроса и объяснил, что я из Гильдии авантюристов, они показали мне задний вход.

Когда я вошел, пожилая женщина, носящая то, что можно назвать одеждой горничной, медленно смотрела на меня.

«Хм хм хм. Вы носите одежду, похожую на то, в чём можно работать. Очень хорошо. У вас есть интерес к освобождению рабов? »

« Нет, не особо. »

« Хорошо. Эти рабы - наш товар, поэтому, пожалуйста, не обращайтесь на них никакого внимания и не говорите с ними ».

«Понял. Место для очистки - это весь особняк? »

« Правильно ».

« Понятно. Я думаю, что потребуется некоторое время, чтобы полностью уничтожить всех вредителей, вы согласны с этим? »

« Истребить всех? »

« Да ».

« Это возможно? »

« Да. Я думаю, что это займет 2 или 3 дня. По хорошему все из здания должны уйти, и сделано это было бы гораздо быстрее, но, похоже, это повредит вашему бизнесу, поэтому потребуется больше времени ».

« Я понимаю. Но вы можете этим заниматься не 3 дня, а целую неделю или даже две. »

« Что по оплате? »

« Да, всё как и написано в запросе. 1 жутаракан - 2 ноты. »

Масмаскарл был 5 нот за штуку.

«Тогда я начну. Я думаю, что будет немного неприятно пахнуть, но это не повлияет на организм человека. Если это будет вас беспокоить, просто открывайте окна. »

Я закрываю рот полотенцем с нарисованными на нем магическими кругами.

Начал с кухни, установил липкие доски в трещинах и углах, предупредил поваров, чтобы они не наступали на них, и осмотрели полки.

Так как там есть помет, характерный для жутараканов, я оставил несколько шариков от насекомых.

Затем я обошел комнаты на первом этаже, распыляя репелленты против насекомых по углам.

Вот где сопла и насос, которые я сделал ранее, пригодились.

Когда содержимое в баке закончилось, я занял задний двор, где сделал больше репеллента против насекомых.

Обойдя вокруг, я закончил с первым этажом, позднее местные повара позвали меня прийти к ним.

Когда я вошел в кухню, чтобы посмотреть, куча жутараканов застряла на липких досках.

Без паники я завернул эти липкие доски в тряпки и разместил новые липкие доски.

Похоже, в этой резиденции довольно много жутараканов.

Используя навык поиска, я обнаружил, что в подвале находятся их гнёзда.

«Я бы хотел попасть в подвал, это возможно?»

Я спросил у горничной, с которой познакомился вначале.

«Я не возражаю, но там есть рабы, поэтому будьте осторожны. Есть вероятность того, что они попытаются соблазнить вас, а также возможно нападут. Я думаю, вы должны запомнить это, прежде чем идти туда. »

« Спасибо большое. »

«Следуйте за мной»

Горничная привела меня в подвал.

По пути я распылял репеллент по лестнице, ведущей в подвал.

Я могу сказать с помощью навыка «Поиск», что бахромы бегут по стенам.

Подвал больше похож на тюрьму; и имел форму коридора.

«Похоже, что их много в тюремных камерах, возможно ли вывести ненадолго рабов?»

«Это невозможно».

«Понятно. Я могу обработать камеры пока они там, но всё в порядке? Я могу дать зелья восстановления. »

Я нахожусь перед клеткой раба зверочеловека с лицом волка, похоже, что он хорош в боевых искусствах.

«Да. Если мы говорим об этих рабах, то не имеет значения, сколько раз вы им причиняете вред. То есть, вы можете делать что необходимо. »

Горничная произнесла это с лёгкой улыбкой, и волк зверочеловек посмотрел на меня, будто готов укусить меня даже через железные прутья.

Когда я ударяю его по носу, который торчит из решетки, он врезался в противоположную стену и упал в обморок.

Взяв ключ от камеры у ошеломлённой горничной, я открыл дверь железной клетки и использовал «Магию Жизни» и «Очистка».

Когда он стал чистым, я распылил репеллент и в трещины каменных стен положил шарики против насекомых.

Я побрызгал малым зельем восстановления на волка зверочеловека, и он проснулся.

Я успокоил его, так как он весь затрясся как только увидел меня, и выйдя запер дверь от железной камеры.

Все рабы увидели это, и со всеми остальными проблем не было.

«Если вы будете послушны, я не ударю вас».

Когда я сказал это, все они стали послушны.

Когда я закончил со всеми камерами рабов, я сообщил, что хотел бы спуститься на 2-й этаж подвала .

Сначала служанка сказала, что нет никакого второго этажа, но когда я сказал, что не смогу истребить всех жутараканов, если я не обработаю все комнаты, она неохотно открыла комнату сзади.

Я думал, что 2-й этаж будет комнатой для пыток, но это был склад.

Есть много странных вещей, возможно, незаконные товары.

Думаю, это хобби работаровца.

Я поставил липкие доски по углам комнаты и разложил шарики против насекомых.

Гнездо жутараканов находится в стенах этой комнаты.

Я сунул сопло в трещину каменной стены и стал опрыскивать.

Мгновенно, жутараканы разбежались во всех направлениях.

Горничная увидев это сразу упала в обморок.

Я сказал ей, что теперь, когда я уничтожил их гнездо, они могут появиться в другом месте, и затем мы вернулись.

Проверяя кухню, я убрал клейкие доски с жутараканами на них, и снова положил новые липкие доски.

Я показал горничной липкие доски с жутараканами и дал ей понять, что я убил 24 штуки.

Получив 48 нот, я сказал ей, что вернусь завтра.

В конце заднего двора я сжёг липкие доски с прилипшими монстрами, превратив их в древесный уголь.

Я сказал горничной, которая вела меня к воротам, что вероятно завтра будет много мертвых жутараканов, поэтому она должна подготовить мешок; и я вернулся в гостиницу.

<http://tl.rulate.ru/book/7448/263918>