

[Индекс Метаморфоза: 69%-----71%]

"Ха-ха-ха!"

Шура начал смеяться, как только получил уведомление. Подумать только, что такая жила была прямо перед его носом.

«Я идиот, что не догадался до этого раньше».

В этом мире всё обладающее разумом - будь то люди, животные с душой или големы без неё, - пока они считаются индивидами в мире Mayhem, поедание их «плоти» или «сердца» увеличит индекс метаморфоза Шуры.

К этому моменту люди перестали обращать внимание на Шуру и его странности и стали сосредоточенно атаковать големов всеми силами.

[Что, чёрт возьми, вообще здесь происходит? Всего мгновение назад все сокрушались, пытаюсь понять, как убить этих гигантов, казавшихся неприступными горами. Но одно-единственное слово от держателя легендарного класса Шуры дало такой огромный толчок игрокам!

Пока Айкол, Боузер, Малайка, Элексис и другие выжимают из себя все атаки, которые остались в их арсенале, тот, кто обнаружил слабость старого каменного голема, без особых проблем охотится на них и... ест их ядра.

Почему игрок Шура ест камни?]

"Этот ведущий! Он прекрасно знает, что Шуре нужно поедать сердца монстров, чтобы усиливаться, но он заводит всех, не говоря им правды!"

Фанатка Шуры, наблюдавшая за всей ситуацией на своём голографическом экране, в гневе вонзила зубы в свой гамбургер, проклиная подлого ведущего.

Её Шура не был тем чудовищем, каким он его представлял для всех. Он был одним из самых красивых людей на Земле.

Да, именно так: эта безумная фанатка сложила в своей голове совсем иной образ Шуры, где вокруг росли розы с шипами, а её сверхлощёный Шура подходил к ней на розовом фоне, нежно и ласково глядя ей в глаза с глубокой любовью и привязанностью.

—Хлоп!

"Эй, не засыпай".

Рука хлопнула её по затылку, как только она собралась упорхнуть в собственный мир воображения, где были только она и Шура.

"Ты п..."

—Хлоп!

"Не смей ругаться на старшего брата".

"Только попробуй, придурок, я заставлю тебя пожалеть, что ты ударил меня".

"Ладно-ладно. Только не засыпай сейчас, нам нужно внимательно смотреть за всей ситуацией. Ты не просто наслаждаешься турниром, ты ещё и работаешь".

"Да, действительно? Спасибо, что напомнил. Как хорошо, что ты сказал мне это, иначе бы я и не знала".

Ким Санг-А пробурчала с сарказмом, сосредоточив взгляд на экране перед собой.

Мужчина в длинном пальто и обтягивающей майке на ней был её старший брат Ким Дже-Вун. И оба они были известны как топовые игроки в Mayhem в Корее.

Спустя кажущуюся вечность пало сто пятьдесят тысяч големов, и на ногах стояло ещё около 50 игроков, пыхтевших так, словно они только что пробежали самый длинный марафон на свете.

В настоящий момент все стояли в оцепенении, потому что после достижения отметки в 150 000 големы перестали спавниться.

[□□□□ □□□□□□, □□□ □□□□ □□□□□□□□ □□. □□□ □□□□ □□□□ □□□□□!]

Сердитый голос вдруг сотряс весь зал, когда Анубис, бог смерти, встал со своего кресла и сказал что-то на очень древнем языке.

"Он что, только что сказал: «Подлые люди, вы разгневали меня. Расплатитесь своими жизнями!»?"

Бесстрастно сказал Шура, и все посмотрели на него.

"Что?"

Шура не мог понять, почему все так удивлены.

"Как ты понял, что он сказал?"

Грант спросил у Шуры то, о чём думали все остальные.

"О? Так что я единственный, кто понял, что он сказал?"

[□□□□□□□□ □□□□□□□□ □□ □□□□□□□□ □□□□□□□□!]

"Я знаю, вы, ребята, этого не поняли, но он только что сказал: «Рассыпьтесь в пыль под моим полчищем командиров». И, по-моему, это будет не очень приятно. Будьте начеку".

—Тряска! Тряска!

Земля начала трястись так, будто случилось огромное землетрясение, но на этот раз никто не появился из под земли.

"Смотрите в конец зала! В конец!"

Кто-то закричал, и оказалось, что всё землетрясение было не чем иным, как маршем скелетов.

Но эти ребята выглядели не как твои рядовые скелеты, каждый из них был полностью облачён в пластинчатый доспех, а их глазницы были заполнены либо синим, либо красным пламенем.

"Ой-ой, ой-ой. Это не выглядит хорошо".

Громко сказал Шура. Каждый из 50 оставшихся игроков был сейчас на максимальном уровне, но они всё ещё не могли набраться храбрости, чтобы сразиться с тем, что шло к ним медленно и неуклонно.

Каждый шаг скелетов совпадал с другим, как у ветеранов, прошедших через множество войн.

"Каждый из них 50-го уровня..."

Когда армия скелетов медленно приблизилась к игрокам, они наконец смогли разглядеть уровни и имена скелетов.

"Имена?"

В отличие от монстров до этого, над головой каждого скелета-солдата было имя, настоящее имя, отличавшееся от одного скелета к другому.

"Не говорите мне..."

На этом этапе было нетрудно догадаться. Когда-то армия скелетов перед игроками была NPC-людьми.

"Ну, вот это поворот".

Сожалел Шура. Он был уверен, что чувствовал то же, что и все остальные сейчас.

Хотя уровень и был 50-м, он чувствовал колоссальное давление, исходящее от скелетов, что-то такое, чего он не видел даже у монстров 200-го уровня.

"Нам здесь не победить."

"Ребята, давайте все выложимся по полной, пора заканчивать это дерьмо".

"Но всё же стоит попытаться!"

И вскоре произошло сражение, потрясшее всех зрителей со всего мира.

[38 секунд.

Вот сколько это заняло.]

Медленно проговорил ведущий, а из уст зрителей и слушателей по всему миру слышались измученные вздохи. Почти у всех на лицах было выражение неверия.

Полная резня.

Вот что произошло.

Как только скелеты получили от Анубиса приказ атаковать, потребовалось всего тридцать восемь секунд, чтобы без исключений уничтожить каждого игрока в рейде.

Даже всемогущий Айкол или лучший метатель Шкура ничего не смогли сделать со скелетами, прежде чем были зарезаны, как овцы на бойне.

Пар и дым один за другим выходили из капсул оставшихся пятидесяти игроков, прежде чем все вышли.

Однако удивительными были выражения радости на их лицах.

"Здорово, отличная работа".

Сказал Авель, когда его капсула приблизилась к капсуле Шуры. Вместо того, чтобы отвернуться от него или сделать ехидный ответ, Шура просто широко улыбнулся.

"Да, отличная работа".

С другой стороны, Айкол просто прошёл мимо всех, скосив лишь одним глазом на Шуру, прежде чем направиться к главной сцене, огромной платформе, возвышавшейся над зоной, где находились бронзовые игроки.

[Все! Горячие аплодисменты! Я думаю, они этого заслужили.]

Ведущий призвал толпу болельщиков, и с опозданием зрители осознали свою тишину, прежде чем весь стадион пришёл в неистовство.

Аплодисменты, свист и одобрительные крики раздавались со всех сторон стадиона, когда заиграла фоновая музыка MIT и на сцену начали падать конфетти и другие праздничные предметы.

[Какое зрелище! Просто невероятное зрелище! Мне трудно поверить своим глазам!]

Сам ведущий громко аплодировал, когда игроки на стадионе начали подниматься на сцену.

Зрители начали скандировать имена своих любимых игроков, и неожиданным образом это касалось не только Авеля, Айкола и Шуры, но и всех, кто смог остаться в живых в рейде до появления скелетов.

[Это было замечательное событие, наполненное всевозможными эмоциями как игроков, так и наших дорогих зрителей. Я не могу поверить, что игроки продержались так долго. Отдельный респект Шуре за его забавные манёвры и тактику, а также Айколу и Линчу за их усилия, которые помогли всем игрокам в целом так далеко пройти в рейде.

А сейчас слово нашему председателю, мистеру Терри Корбину.]

В этот момент на стадионе появилась большая голограмма Терри, приковавшая к себе внимание как игроков, так и зрителей.

Прежде всего, поздравляем всех, кто так далеко зашел в рейде, и спасибо всем за участие. Мое появление сегодня не было запланировано, но я должен был сказать это лично.

Терри был растроган и продолжил говорить.

"Игроки никогда не должны были так далеко продвигаться в событии. Даже победа над 300 тысячами мумий была бы большим подвигом. Но думать, что вы почти победили миллионную армию, поистине похвально".

"Это настолько удивительно, что никто из сотрудников Kibeа, включая меня самого, даже немного не ожидал такого исхода. Это событие должно было закончиться несколько часов назад, но оно длилось так долго, и наши замечательные зрители проявили столько терпения и любви к игрокам. Это действительно очень трогательно, и это стало огромным событием для всей корпорации Kibeа".

"Я здесь не только для того, чтобы болтать о ваших достижениях, не проявив своей искренности, и поэтому мы в Kibeа решили добавить дополнительное вознаграждение для всех, кто додержался до армии скелетов. Следует отметить, что это дополнительная сумма, и вы по-прежнему будете получать обещанное вознаграждение с более раннего времени в качестве бонуса за эффективность".

"Я уверен, что все вы устали, поэтому мы закончим на этом и продолжим третий день MIT завтра. Надеюсь, наши игроки хорошо отдохнут к тому времени".

Сказав это, голограмма Терри исчезла, оставив несколько улыбающихся лиц игроков.

//DreamNote//

Пожалуйста, поддержите эту книгу своими силовыми камнями и золотыми билетами :)

Кроме того, последний месяц был довольно беспокойным, и он все еще продолжается. Но я постараюсь сделать все возможное, чтобы вернуть все в нужное русло. Спасибо всем за вашу постоянную поддержку.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/74476/3946989>