

— Прыгай!

— Шура!!

Все закричали, увидев, как Шура прыгнул прямо в лаву.

«Он сошел с ума?»

Если он хотел покончить с собой, зачем он нас спасал? Эта мысль промелькнула в умах членов команды, прежде чем они нашли ответ.

Шура, который прыгнул, не упал, а начал парить в воздухе, когда плащ, который он носил, начал трепетать.

Кажется, он вовсе не был таким самоубийцей, как они думали!

Плащ Странника позволял Шуре парить в воздухе, но это было все. Это был «парящий» навык, а не «летающий». Поэтому он не мог подняться выше, чем прыгнул, и мог только медленно перемещаться в тех направлениях, в каких хотел.

Это было похоже на плавание в воде с помощью трубки: в данном случае трубкой был плащ Странника.

— Кхваак!

Змея открыла свою огромную пасть, показав смертельные клыки и острые зубы, всего в нескольких метрах от Шуры.

— Фу! Тебе бы почаще чистить зубы.

Прокомментировал Шура, скорчив гримасу, и достал два копья.

[Метание клинка]

Пассивный навык, связанный с его классом, а не с Эклипсом.

Шура зарядил оба острия копий своей маной и метнул прямо в пасть монстра.

В отличие от его плохих навыков стрельбы эфирными пулями, метание клинков позволяло ему с большей точностью бросать все, что имеет острые края.

— Чак! Чак!

Оба копья вошли в открытую пасть монстра и пронзили его мягкое небо.

— Уннгх!!

Монстр взвыл от боли, когда резко закусил копья, застрявшие у него во рту, и без особых усилий сломал оба, когда развернулся и ударил Шуру хвостом по лицу.

Шура полетел и врезался прямо в скалу, которая находилась перед лавовой рекой.

— Треск! Осыпь!

— Какого черта вы делаете? Нападайте на него.

Закричал Грант, когда все маги, лучники и рыцари использовали все имеющиеся у них навыки дальнего боя.

— Оунх!!

Монстр взвыл, когда его кожа начала рваться, и его очки здоровья заметно истощились.

С другой стороны, здоровье Шуры упало до 50% после одного удара, поскольку он застрял в кратере скалы.

Он почувствовал, как вот-вот сломается его череп, а удар по лицу вывихнул челюсть.

— Хрусть! Хрусть!

Он пошевелил челюстью, которая хрустнула даже при небольшом движении, и не мог не испытывать сильную боль.

— Черт побери, засранец.

Проклял Шуру, когда он достал бутылку зелья здоровья и проглотил его, его здоровье восстановилось в мгновение ока, а все его сломанные кости были зафиксированы на месте.

Шура решил использовать кратер как точку возвышения, чтобы атаковать змею.

Он проверил и понял, что у него достаточно маны, поэтому крикнул Гранту.

— Грант!

— Да? Да, Шура!

Грант невольно поднял глаза на холм, где был приклеен Шура.

— Когда я подам сигнал, снова используй свое насмешку. Я вырублю этого ублюдка одним ударом.

— Что?!

[A/N: КО = НОКАУТ]

Грант почувствовал, будто ослышался. Даже после всех их усилий, очки здоровья монстра уменьшились только на треть.

«О чем ты говоришь, что вырубишь его одним ударом?»

Все невольно посмотрели на Шуру, который произнес абсурдное заявление.

— Какого черта вы смотрите? Займите его и ждите моего сигнала.

Сказал Шура, нахмурившись.

Остальные не знали, но он знал.

[Обнаружена уязвимая точка.]

[Следующая атака нанесет дополнительный урон.]

Шура ясно видел уязвимую точку монстра, отмеченную системой красным значком-мишенью, чуть ниже его головы.

Шура начал направлять ману внутрь своей ладони в форме вихря, и куски и куски маны из атмосферы и из его тела начали кружить вокруг его руки и начали увеличиваться.

Фирменный удар вихря стихий Шуры, первая магия, которую он создал.

Но на этот раз в нем не было смешано ни огненных, ни водных стихий, вместо этого вихрь начал приобретать светло-фиолетовый цвет, поскольку от самого вихря исходила опасная аура.

Небольшой вихрь продолжал расти, становясь все больше и больше, прежде чем Шура крикнул.

— Сейчас!

Грант тут же перестал колебаться и приказал всем прекратить атаковать монстра, используя свой навык насмешки.

Вместо того чтобы броситься на Гранта, он остановился в воздухе и закрыл пасть, когда вокруг его пасти начало выделяться тепло.

"Чёрт! Он собирается снова атаковать огнем".

Кто-то из команды высказал очевидное, и все охренели от страха.

Шура посмотрел на всех и понял, что не сможет использовать еще один магический барьер из-за истощения маны своим вихрем.

Но он также понял, что им не понадобится еще один магический барьер.

Вся быстро циркулирующая фиолетовая мана вокруг его руки была направлена прямо на монстра, который тоже готовился к своей сильнейшей атаке, не двигаясь.

"Ты просто стал легкой мишенью".

[Вихрь эфира, Ур.4]

Вихрь из эфирного элемента, из которого состояли пули Шуры. Это было похоже на пулю из эфира, но гораздо больше и разрушительнее.

"Пиу!"

Шура свистнул, когда выпустил подавленный удар вихрем прямо в слабое место монстра.

Прежде чем монстр успел завершить свою огненную атаку, его голова отделилась от тела, и его голова и тело упали в лаву.

[Поздравляем! Вы победили скрытого босса "Летающий змей"!]

[Вы получили 235 опыта!]

[Вы получили 400 очков подземелья.]

Количество трюков, которые он прятал в рукаве, никогда не переставало удивлять аудиторию. Когда они увидели, как Обескураженный бросил свою команду, как будто они были

одноразовыми, они не могли не почувствовать разочарования.

Как будто аудитория не знала о корыстной и хвастливой натуре Обескураженного. Они просто не могли не разочароваться тем, что он оставался верным своему характеру.

Но настоящее веселье началось, когда Шура появился перед своей командой с руками спасения. Его эффектное появление уже было записано и превращено в музыкальные клипы и классные монтирования, которые собрали сотни и тысячи просмотров в течение нескольких минут.

Истинно, в этом современном мире только те люди, которые достаточно быстры, чтобы создавать свои собственные возможности, зарабатывали много денег.

[И это отмечает 12 часов внутри игры!] - с энтузиазмом объявил ведущий Сэм, когда толпа приветствовала его.

К этому моменту большинство капсул на стадионе опустели, в конце турнира осталось около 700-800 игроков.

Люди с нетерпением ждали кульминации.

Среди всех выделялись Шура, Икол, Абель, Рад, Элексис, Малайка и другие. Это были настоящие топовые игроки Mayhem, не ограниченные концепцией уровней.

Каждый из них обладал впечатляющей статистикой и навыками, которые намного превосходили остальных игроков.

Среди зрителей были и другие 6000 игроков, которые вышли из игры.

Дрилл, находившийся в специальной зоне для игроков и наблюдавший за успехами Шуры, не мог не чувствовать горечь.

В Mayhem он гордился своими достижениями как топового игрока, но разница между ним и настоящими мастерами заставила его почувствовать себя обычным игроком.

"Я тебя догоню".

Решил Дрилл.

Он хотел догнать Шуру. Не ради мести или чего-то подобного, а просто потому, что хотел встать на его сторону. Он чувствовал, что увидит мир, который никогда не видел, если будет рядом с Шурой.

И для этого он должен был стать тем, кто его не разочарует.

Он не знал, что в этот момент он сам и большая часть зрителей медленно переходили на сторону Шуры и становились его поклонниками.

\*\*\*

//ДримНот//

Пожалуйста, поддержите эту книгу силой своих камней и золотых билетов, чтобы быть частью пути Шуры :)

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/74476/3946517>