

[Поздравляем с успешным рейдом!]

[Ваш вклад был самым значительным. Вы получите дополнительные награды!]

[Вы получили 12 очков МЕХР!]

[Вы повысили уровень!]

[Вы повысили уровень!]

[Вы повысили уровень!]

[Вы...]

[Члены вашей группы стали первыми, кто убил Отродье Негодяев!]

[Все члены группы получили титул: Убийца Отродий!]

[Убийца Отродий: +20 к базовым характеристикам!

+20% дополнительного урона противникам-демонам!]

[Квест "Спасите королевство Дрисика" выполняется.]

[Выполнено условие квеста: "Убить или покорить короля Дрисики".]

[Выполните остальные условия квеста, чтобы завершить его и получить награду!]

[Ваша репутация увеличилась на +2000 по всему континенту!]

[Вы получили 90 среднекачественных камней маны.]

[Вы получили "Посох короля"!]

[Вы получили "Гнилую плоть"!]

[Вы получили "Фрагмент памяти"!]

[Эклипс повышен с Обычного (Рост) - Необычного (Рост)!]

[Разблокировано новое описание Эклипса!]

[Система рекомендует использовать фрагменты памяти.]

[Ваши подвиги постепенно распространяются по континенту!]

[Поздравляем! Теперь люди будут видеть в вас растущую легенду!]

[Гайя гордится вами!]

[Богиня центрального континента, Афродита, глубоко тронута вашими усилиями по спасению ее верующих!]

[Некоторые непостижимые существа стали по отношению к вам враждебными!]

[Некоторые непостижимые существа вас защищают!]

"Ух ты!"

Я покачал головой, чтобы разобраться в ситуации. Было ОЧЕНЬ много уведомлений, и большинство из них были приятными.

Черт! Наверное, все они меня радуют!

'Нет, нет! Радуют не все!'

В итоге я обидел каких-то неизвестных людей, при этом они не назывались 'Неизвестными'. Вернее, их называли 'Непостижимыми', что в общем-то означает, что они намного выше моего уровня, чем чтобы быть никому не известными.

'Но большинство из них в порядке!'

Я повысил уровни, как мне показалось, после целых веков. Не говоря уже о том, что Эклипс, мое основное оружие, которое, как будто, никогда не могло подняться в уровне и после веков, наконец перешло на 'Необычный'. Конечно, это все еще низкий уровень, но если учитывать то, насколько мощным Эклипс был с рейтингом "Обычный", рейтинг "Необычный" нельзя воспринимать как шутку!

'А что такое МЕХР? Разве это не Мега-очки опыта?'

Видимо, разработчики были слишком ленивы, чтобы в какой-то момент игры писать большие числа, поэтому они переделали миллиард ОЭ в один МЕХР.

(ПЗ: Отводит взгляд.)

Вдобавок к повышению уровня, я получил более 120 дополнительных характеристик, так как у меня было шесть базовых характеристик. Это словно поднять на 12 уровней! Убить отвратительного короля определенно стоило того!

Все остальные тоже значительно выиграли, и Джейн заняла третье место по общему вкладу, просто наложив на меня умение поддержки!

'Иногда помощникам бывает и трудно, и легко, ага.'

Для классов с поддержкой было невероятно утомительно и скучно повышать уровни. Но у них были и другие преимущества, например получение помощи за каждое убийство, просто благодаря поддержанию баффов помощи для бойцов (урон в секунду) и танков.

Поэтому даже не было бы сюрпризом, если бы иногда игроки-помощники занимали первое место в общем вкладе в рейд, даже не касаясь врага.

'Кроме того, поддержка □□□□□□ магии является проклятием для монстров злого типа.'

Если целитель или помощник, связанный с любой из праведных церквей, применит к врагам, таким как демоны, злые духи или мобы темного типа, магию исцеления, они нанесут им большой урон.

Помимо этого, я получил 90 камней маны среднего качества! Это было 9 миллионов монет и 900 000 долларов.

И все это, просто убив одного монстра!

'Хаос потрясающий! Хаос идеален!'

Я полностью проигнорировал тот факт, что потребовалось семь игроков и NPC высокого класса, чтобы одолеть этого самого монстра. Этого только хватило, чтобы понять, почему игроки низкого уровня едва зарабатывали деньги.

В отличие от других игр, в Хаосе один игрок не мог соперничать с монстром такого же уровня. Хаос был скупым, и для повышения уровня требовались миллионы очков опыта.

Замечательно, что мне удалось достичь его уровня всего за два месяца.

«....Но Абл достиг 200 уровня даже раньше меня... хотя свой легендарный класс он получил после меня...»

Я почувствовал немного стыда, но моя толстая кожа хорошо меня прикрывала.

В целом это событие оказалось очень успешным для меня и остальных.

«Спасибо, Шура!»

Благодарно сказала Элексис, немного поклонившись.

Что с ней? Ах да...

Я только что вспомнил, что она наполовину японка, а японцы выражают свою благодарность поклоном.

Я тоже слегка поклонился ей.

«Но за что ты меня благодаришь? Мы все вместе его убили».

Я заявил очевидное. Этот рейд был бы невозможен без них. Даже если бы я использовал свое перерождение после смерти, вполне вероятно, что я бы все равно умер, если бы не помощь всех.

В особенности безумное усиление Джейн, которое хорошо сочеталось с пассивкой Эклипса.

«Нет, благодаря тебе я получила скрытый особый класс».

Сказала Элексис с благодарностью, а я непонимающе посмотрел на нее.

«Что?!»

«Я получила скрыт—»

«Я тебя уже понял....»

«А? Тогда зачем ты снова спрашиваешь —»

«Неважно. Какой это класс? Какого черта ты его получила?»

У удивленно спросил. Как это возможно? Теперь так легко получить скрытые классы? Думаю, нет!

Затем Элексис начала объяснять мне, что игрок, который впервые внес наибольший вклад в убийство Мерзкого отродья, должен был получить этот класс, но у меня уже был скрытый класс легендарного рейтинга, поэтому этот класс сразу же перешел к игроку, который внес второй по величине вклад.

«Что ж, это очень хорошо. Я действительно рад, что ты что-то из этого вынесла. Но интересно, что это за класс? Я имею в виду, я не хочу быть назойливым, если ты не хочешь отвечать».

Любопытно спросил я. Я был немного удивлен, что не испытывал к ней зависти, даже узнав, что она получила то, что должна была получить я.

«Может, это потому, что у меня уже есть легендарный класс?»

Или, возможно, я просто вырос. Я не знал, что из этого правда, но я, безусловно, желал определенного роста, как в реальной жизни, так и в Mayhem.

«Нет, все нормально. Я получила этот класс благодаря тебе и у меня нет причин его скрывать».

Элексис покачала головой и поделилась со мной вкладкой информации о своем классе.

[Класс: Убийца зла (особый)]

* Высокая устойчивость к статусам!

* Праведные НПС будут относиться к вам благосклонно!

* Статус чуть ниже легенды! Получите трехсекундную неуязвимость от любого вида урона, безусловно, когда НР падает ниже 10%. Время восстановления: 24 часа.

* Ваш рост неминуем! Ваши истории распространятся далеко и широко! Вы разблокировали специальную характеристику Карма! Чем больше добрых дел вы совершаете, тем выше вероятность, что они вернутся к вам в какой-либо форме!]

Там было еще много информации, но это определенно класс, которому можно позавидовать. Странно, но даже у моего класса не было так много вариантов, но я думаю, что это равноценно компенсируется заданием, которое, скорее всего, вскоре превратится в легендарное.

По какой-то причине я был счастлив. Как будто это чувство, которое вы испытываете после совершения доброго поступка. Ситуация не была под моим контролем, но если бы у меня был выбор, чтобы самостоятельно передать этот класс, я бы поступил так же, как и система.

«Эта характеристика Кармы хороша для тебя, не так ли?»

Сказал я, так как знал, что Элексис хороший человек. Не было никаких причин, по которым человек без причины выбрал такой класс, как рыцарь.

«Да, и я думаю, она активировалась еще до того, как я получила эту характеристику».

Она улыбнулась, покусывая губы, пытаясь сдержать смех. Я тоже усмехнулся, понимая, что она имеет в виду.

«Разве ты не расстроена? Я получила класс, который, как предполагалось, должен был стать твоим».

Спросила Элексис с виноватым выражением лица, хотя она и знала, что у меня легендарный класс.

«Ха? Ты перестанешь так думать после того, как увидишь информацию о моем классе».

Я просто пошутил с уверенной ухмылкой, сняв ее чувство вины и заставив ее хихикнуть.

«Поняла. Ты нанес чудовищу такой урон только с помощью базовых атак! Это был какой-то фиксированный урон или что-то в этом роде?»

Задумалась Элексис, потирая подбородок.

«Настоящий рейдер! Как страшно. Она ведь чуть не догадалась об одном из моих главных козырей».

У меня одновременно и отвисла челюсть, и глаза на лоб полезли. Но я понимал, что все рейдеры были такими, как она, или даже лучше. Это были вундеркинды, которые прославились ещё до Войны и обладали игровыми знаниями и интуицией, далеко превосходящими обычных игроков.

«Точно! Он такой крутой!»

Джейн добавила что-то сияя глазами и несколько секунд смотрела на меня с яркой улыбкой, прежде чем что-то осознала и её выражение снова стало холодным, таким же, каким я его видел у неё впервые.

«Эм, спасибо. Если бы ты не усилила меня в последнюю минуту, мы бы все умерли».

«Ага! Не за что», — сказала Джейн, стараясь по-прежнему казаться невозмутимой. Что с ней? Она что, цундере? Ну, мне, в общем-то, всё равно.

«Стоп, они всё ещё истекают кровью», — внезапно осознал я, увидев Али и Гомчуля, лежащих на полу, одного с кровоточащей рукой, а у другого вывалившимися внутренностями, и болтающих о чём-то своём.

Я сразу подбежал к ним и напоил каждого зельем, и вскоре их раны зажили так, как будто их и не было.

«Слава богу, оно действует на неигровых персонажей».

Зелья, которые действуют на неигровых персонажей, стоили явно дороже. Но я был достаточно богат и завязывал более прочные отношения с неигровыми персонажами, чем с людьми. Я купил зелья, которые действуют как на игроков, так и на неигровых персонажей.

«Ух ты, твои внутренности больше не торчат!»

«Ого, и твоя рука зажила».

Гомчуль указал на руку Али, а тот — на его живот. А потом они оба переглянулись и рассмеялись.

«Неужели они как-то сблизились или что-то в этом роде?»

Научно доказано, что вы автоматически сближаетесь с людьми, с которыми вам приходилось переживать ситуации, связанные с жизнью и смертью.

«Восхитительно, Шура. Наследник легенды».

Диана тихо похлопала в ладоши и пошла ко мне.

«Спасибо, кстати. Тебе, наверное, стоит уже начать наводить порядок».

Я сказал это, глядя на всех мёртвых стражников и министров. В конце концов, мы остались единственными выжившими. Конечно, некоторым удалось сбежать, но вряд ли они вернутся.

Пришло время взять под контроль королевство Дрисика.

«Да, такая морока. Я начну прямо сейчас. Эй вы все, поднимайте свои задницы. У нас полно дел. Шура отдохнёт, а мы отправимся брать под контроль нашу армию».

Диана крикнула, и все её младшие братья и сёстры инстинктивно выстроились перед ней.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/74476/3945870>