"Кай, отныне ты больше не староста деревни Реван".

"Разумеется, Шура".

Я онемел от того, как легко он принял эту просьбу. Но я не из тех, кто жалуется.

"Мы расширим нашу территорию, Бездне нужен новый правитель".

Моя улыбка растянулась от уха до уха, а глаза превратились в два полумесяца, выглядя крайне зловеще.

"...Хорошо, Шура. Пожалуйста, будь осторожен в том, что собираешься делать".

На этот раз ответ Кая не был немедленным, но он по-прежнему поддерживал меня.

"Я действительно думал отложить это до окончания соревнования, но, по крайней мере, заложить основу мне не повредит, верно?"

Пора было развивать свои собственные силы.

[Вы уверены, что хотите покинуть Гильдию Хризантем?]

"Да".

Прости, Линч. Но мне не суждено быть в клетке. Мне нужно было освободиться от других ограничивающих организаций, чтобы создать свою собственную гильдию и, надеюсь, начать захватывать части Бездны в качестве своей первой официальной территории в [Mayhem].

[Вы - новый лорд "Деревни Реван".]

[Вы первый игрок, владеющий территорией в Бездне!]

[Награда за достижение: +10 к харизме.]

[Вы разблокировали контент лорда в игре.]

"О!"

Поскольку я и так был дворянином по имени, то мало достижений заслуживали упоминания, кроме этой части о лорде.

"Как я могу создать свою собственную гильдию?"

[Вам нужны миллион золотых монет и 3 игрока, не считая вас, чтобы создать гильдию.]

О миллионе золотых монет я уже слышал, но то, что мне нужны еще три игрока, кроме меня, было для меня новостью...

"....."

Я осмотрелся и увидел лишь кучу NPC.

— Кхм!

"NPC не могут быть частью гильдии?"

[NPC могут вступить в гильдию и получить официальные должности. Но для официального запуска гильдии вам все равно понадобятся игроки.]

[Напоминание: Это многопользовательская игра.]

— Удар.

Я почувствовал, как система пронзила мне сердце этим напоминанием.

"Ты хочешь сказать, что я одиночка?"

В любом случае, насущным вопросом было не создание гильдии, а управление моей недавно приобретенной землей.

[Территории лорда:

Ревейп: Городнаеление: 112

Экономика: Отсутствующая
Отсутствие проживания: Очень плохое
Защита: Отсутствующая
Энергоснабжение: Среднее
Сельское хозяйство: Среднее
Управление: Отсутствует]

Да ну. Я даже не знал, с чего начать.

"Начнем с небольшой чистки мусора".

Мне нужно было отомстить Эграну прежде всего.

".... Каков мой текущий статус?"

Мне показалось, что с тех пор, как я в последний раз проверял свой собственный статус, прошло целое столетие. Я даже не знал, на каком уровне нахожусь.

[Имя: Шура

Уровень: 144 (12/100)%

Профессии: Ночной алхимик, Энигма (ур. 1)

Класс: Наследник Далвака - (Легенда) (Герцог измерения) (Прожорливый демон) (Нарушитель правил) (Граф)

Здоровье: 35765/35765. Мана: 16455/16455.

Физическая атака: 16732

Магическая атака: 15990

Физическая защита: 3200

Магическая защита: 2571

Статистика

Сила: 400

Интеллект: 380

Жизненная сила: 260

Ловкость: 297

Реакция: 134

Мудрость: 187

Особая статистика

Удача: 47

Обаяние: 100

Упорство: 9

Острота: 7

Чувствительность: 2

Достоинство: 2

Бессмертие: 16

Проницательность: 9

Героизм: 2

Божественность: 1

Осталось очков статистики: 0]

После того как я вложил все свои оставшиеся очки статистики, мой экран статуса выглядел примерно так. Согласно моему уровню, у меня должно было быть в общей сложности 1440 основных характеристик, но мои основные характеристики составляли в общей сложности 1658, не говоря уже об особой статистике. У большинства людей редко бывают такие характеристики, как Удача и Упорство, если им повезет, и Проницательность, если у них дальнобойный класс, ориентированный на прицеливание, но у меня были все виды различных характеристик, которые были настолько редки, насколько это возможно, и в целом их было 194.

"Кстати, разве у характеристики Бессмертие не было какой-то прорыв?"

[Некромант Ночи (ур. 1)

Тип: Активный навык

Условия активации: Ночь

Стоимость: 1000 маны

Время восстановления: 24 часа

Призванные юниты: 2

Призывает нежить ночью. Есть 4 типа нежити на выбор. Каждый призванный монстр нежити будет иметь 50-й уровень и продержится 5 минут, если не будет убит или отозван.

Типы юнитов, которых можно призвать: мечников нежити, лучников нежити, магов нежити, танки нежити.]

[По мере повышения уровня умения стоимость уменьшится, а количество призванных юнитов и их уровень увеличатся.]

[Ваше понимание магии и окружающая среда Бездны вместе создают нечто феноменальное!]

[Предупреждение!!!]

[Выполняется смена профессии!]

[Не удалось сменить профессию!]

[Повторная попытка...]

[Не удалось сменить профессию!]

[Создан новый квест на смену профессии!]

"....."

Что со мной... или с [Майхемом] не так? Разве так просто наткаться на возможности?

Теперь, когда я об этом думаю, с тех пор, как я получил «Правило нарушителя» и мое понимание магии возросло, эти вещи продолжали происходить.

[Некро-алхимик Сложность: Поверхностное понимание маны, в сочетании с вашей особой работой и вашим новым навыком призыва мертвецов открыло возможность для новой работы.

Некромантия — это работа, которую презирают и презирают из-за ее природы, которая вмешивается в дела мертвых. Но даже в такой работе скрывается много невыразимых секретов, и вы, возможно, обнаружили один из таких секретов.

Награда за принятие квеста: Нет Наказание за отклонение квеста: Нет Условие завершения квеста: провести алхимию над тысячей душ.

Награда за выполнение квеста: Легендарная работа типа роста Некро-Алхимик.]

"....."

«ЛЕГЕНДАРНАЯ РАБОТА?? ТЫ СЕРЬЕЗНО?»

Разве это не слишком круто? Где баланс? Справедливо ли это по отношению к другим игрокам? Персонаж с Легендарным классом и Легендарной работой?

Как раз когда я думал об этом, появилось новое уведомление.

[Передается Мировое сообщение.]

[Миазм Бездны связался с мечом мудреца, рождение легенды, которая началась с разложения.]

[Ударом его меча можно расколоть мир хаосом.]

[На Центральном континенте родилась новая Легенда!]

[Игрок Авель получил скрытый легендарный класс: Мудрец меча Бездны.]

[Всем игрокам на Центральном континенте дается 30% бонус к опыту в течение недели!]

"....."

'Мне сейчас действительно не стоит жаловаться на справедливость, не так ли? Я больше не один на беговой дорожке.'

Авель был известным игроком, когда началась игра, но он надолго исчез в игре без особых новостей, как будто его не было в мире. Теперь все стало ясно. Пока другие были заняты разговорами о новой легенде, то есть обо мне. Некоторые люди использовали это время, чтобы укрепить свои силы.

[Врата Бездны, которые были закрыты более века, открылись.]

—Хах!

Я глубоко вздохнул и попытался обдумать свою текущую ситуацию. До сих пор я один извлекал выгоду из Бездны, но теперь это будет не так. Рано или поздно это место будут посещать другие игроки, и мне нужно сделать то, что другие не могут, иначе я потеряю привилегию первым войти в Бездну.

"Шура! Родился новый легендарный класс. И, похоже, он в Бездне."

Обеспокоенно сказала Иезевель.

"Да, я знаю, но откуда ты знаешь?"

"О, с тех пор, как я эволюционировал в Киджина, я вижу перед собой некоторые экраны."

"О?"

Так что, похоже, принадлежность к более высокой расе, чем у других, также открывает экраны статуса для некоторых NPC.

"Можешь собрать всех? Я хочу распределить задачи всем, прежде чем отправиться к голове Эгрانا."

Я улыбнулся, непринужденно говоря это, и Иезе посмотрела на меня странно. Тем не менее, она все равно вышла из хижины, чтобы собрать всех огров в деревне.

«Что касается квеста на работу... как я собираюсь найти тысячу душ? Разве система хочет сделать из меня массового убийцу или что-то в этом роде? И оставь это на секунду, как я вообще могу очистить души?»

Было много вопросов, и единственный, кто мог на них ответить, был, ну... никто.

`Ты в этом уверен?`

"Блин!"

Я вскочил со своего места, когда услышал в голове голос молодого мальчика.

'Не опять! Не опять!'

Была ли моя голова каким-то домом для телепатии?

`Что ты имеешь в виду "не опять"? Я был первым, тот меч и слизь пришли позже!`

Возмущенно сказал молодой голос.

'...а кто бы вы ни были?'

Пф-ф, я великий маг Пролус!

А кто это вообще? Такое ощущение, что я уже где-то слышал или читал это имя. Я никак не мог вспомнить, где именно.

...Я написал «Истинную алхимию».

Внезапно меня осенило, и я вспомнил, что этот Пролус уже не в первый раз пытается наладить со мной контакт.

«Если есть еще кто-то, кто может общаться со мной напрямую в голове, дайте знать!» — вскрикнул я у себя в голове. Это стало слишком назойливым и повторяющимся!

...

//DreamNote//

Разбейте камни силы и золотые билеты, чтобы получить скрытый легендарный класс!

???? Расписание глав увеличится с начала нового месяца!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/74476/3944134>