

[Приветствую в Бездне.]

[Ты первый, кто открыл это скрытое измерение. На этой неделе все виды выпадения и наград увеличены на 275%.]

[Остерегайся, Бездна не слишком дружелюбна к гостям.]

[Судьба привела тебя сюда, будь сильным.]

[Воздух в Бездне наполнен маной. Скорость восстановления маны увеличена на 200%.]

[Воздух в Бездне наполнен жизненной силой. Скорость восстановления здоровья увеличена на 200%.]

[Ты первый игрок, обнаруживший скрытое измерение. Ты получил титул «Герцог измерения».]

[Ты первый игрок, обнаруживший Бездну. В награду создан новый квест.]

[Пророчество (1) (Цепочечный квест)]

Сложность - по нитям судьбы ты был брошен в Бездну. В Бездне не было посетителей тысячу лет. Ты стал кандидатом «пророчества».

Тысячу лет назад малый ключ Соломона, гримуар Лемегетон Клавикула Соломонис, предсказал нечто в этой Бездне.

Будучи чужаком в Бездне, многие встретят тебя как нежеланного гостя. Докажи людям Бездны, что ты способен стать «Кандидатом».

Награда за принятие квеста:

Метаморфоза (ограниченно)

Отмена квеста:

1) Изгнание из Бездны

Условие завершения:

1) Спаси дочь старосты деревни Рьюан от Гривантулы.

2) Убей и съешь плоть Гривантулы.

Неудача в квесте:

1) - 5 уровней

Награда за завершение:

1) Разблокировать квест «Пророчество» (2)]

Я все еще падал, когда получил эти уведомления. Вокруг меня был темный мир, где не было видно неба.

Бам!

Наконец я упал на что-то очень мягкое. Сладкий и приятный запах наполнил мои ноздри, когда я наконец встал. Земля под ногами была мягкая, как зефир, а небо над головой... Ну, неба не было? Похоже, это вечная черная дыра без звезд и света на них.

«Что это за место? Ой, подожди, какой я глупый. Там только что было сказано «приветствую в Бездне».

Прежде чем смотреть по сторонам, я проверил уведомление и, наконец, обратил внимание на детали.

"..."

Что....

Цепочечный квест был даже более редким, чем скрытый квест, учитывая, что если кто-то завершит его, награды будут огромными. Цепочечные квесты не только трудно найти, но и очень трудно завершить.

И тот, что я получил, был оценен как...

«Цепочечный квест ранга S».

"..."

Наверное, мне просто стоит отменить квест, верно?

Однако, прежде чем...

Я осмотрелся и увидел мир чудес.

«Это Бездна?!»

Я не мог не воскликнуть вслух.

Перед моими глазами лежал мир, который можно было назвать только «страной чудес».

«Темно, но все же... Бездна не такая, какой я ее себе представлял».

То, на что я упал, было не чем иным, как гигантским грибом. Сладкий запах, который поразил меня раньше, исходил от его порошкообразных пор, которые появлялись каждый раз, когда что-то ударялось о его кожу.

Весь вид был просто фантастическим. Вокруг раскинулись гигантские деревья и лианы. Редкие цветы, которые светились, как лампочка, гигантские грибы, которые светились, и под всем этим...

Куда бы ни упал мой взгляд, все было красиво раскинувшейся темнотой. У края гриба я увидел текущий вниз ручей и едва не упал с него.

Осмотревшись, я просто откинулся назад на гриб, наслаждаясь его пушистостью.

«Ах, это чудесно. Кто бы мог подумать, что Бездна может быть такой. Да, она темная. Но это почти как рай».

Сказал я. В тот момент я не знал об ожидавших меня чудовищах.

Лучший маг огня по имени Линч.

Каждый, кто играл в [Хаос], по крайней мере один или два раза слышал его имя. Маг огня был очень распространенным классом, и поэтому доступен всем желающим. Стать топовым рейтинговщиком такого широко используемого класса и удерживать эту позицию более года — это подвиг, который мог совершить только Линч.

Он был не только умён и талантлив в играх, но и очень красив и являлся бывшим кумиром бойз-бэнда. Он был из богатой семьи, и в сочетании с его внешностью и талантами он смог быстро стать кумиром.

Всё шло гладко для него, с каждым днём его поклонников становилось всё больше, пока однажды не запустили [Mayhem]. Будучи умником, каким он был, он проанализировал игру и пришёл к одному выводу.

Это была не просто игра, это было будущее этого мира.

Он немедленно покинул бойз-бэнд и присоединился к игре как один из самых первых игроков. Многие ставили под сомнение его решения, и он часто слышал такие слова, как "Зачем ты ушёл из пения?", "Ты слишком поспешен в своих решениях" или "Ты разбиваешь надежды многих начинающих кумиров и поклонников".

Он слышал их всех, но ему было наплевать, потому что он знал, что в ближайшие дни ту популярность, которую он мог получить, нельзя сравнить с той, которую он получал как кумир. Единственными людьми, поддержавшими его решение, были его родители, и он был более чем счастлив получить их поддержку.

Он был одним из тех талантливых игроков, которые осознали ценность [Mayhem] гораздо раньше других и заняли настолько высокие позиции, что простое получение рейтинга за сезон позже давало им огромные награды. Теперь Линч имел больше славы и богатства. И занимался тем, что действительно любил с детства, играми.

Ему не хватало ничего и он был очень доволен своей жизнью, или, по крайней мере, так думали люди. Но прямо сейчас он умирал от зависти, как и другие 2 миллиарда игроков [Mayhem].

Хризантема была гильдией, принадлежащей этому всемирно известному магу огня. Она была названа в честь его самого большого магического навыка, Хризантема, который был широкомасштабным АОЕ (область воздействия) навыком на основе огня. Всякий раз, когда он использовал его, пламя его магии выглядело как огромный цветок хризантемы, отсюда и название.

Хризантема не была топовой гильдией, это была типичная повседневная гильдия. В ней были как рейтинговые, так и обычные, случайные игроки. Сначала гильдию Хризантема создал Линч по прихоти. После того, как он покинул бойз-бэнд, компания, поддерживавшая его карьеру кумира, сильно возмущалась.

Но спустя некоторое время, увидев популярность [Mayhem], компания решила инвестировать в игру больше, чем в мир, и побудила других участников бойз-бэнда начать играть в неё.

Вскоре его другие друзья из бойз-бэнда присоединились к нему и начали играть в игру вместе с ним.

Двое из них стали рейтинговыми игроками вместе с ним, в то время как другие не были рейтинговыми. Это не означало, что они не были популярными.

Гильдия в основном стала тем же бойз-бэндом, каким она была раньше, только внутри игры. Другие участники группы выступали в игре, получая гораздо более широкую и разнообразную аудиторию, чем раньше.

Только Линч вместе с Боузером и Фендером сосредоточились на своих рейтингах. Боузер был стрелком, в то время как Фендер был единственным, кому удалось получить редкий класс под названием Космический танцор. Класс Фендера был рукопашным, в котором он сражался с людьми двумя лезвиями.

Линч и Боузер в настоящее время находились на базе гильдии Хризантема, которая располагалась в Городе Бринкест в герцогстве Венсельм.

"Пьянство не принесёт никакой пользы в игре, если ты так сильно хочешь выпить, давай выйдем и выпьем".

Сказал Боузер, глядя на Линча, который вёл себя как пьяница и продолжал пить в баре гильдии.

Линч, которому через месяц должно было исполниться 24 года, был воплощением красоты. У него была белая кожа и тёмно-русые волосы с андеркатом и чёлкой. У него были изумрудно-зелёные глаза, овальное лицо и в целом привлекательная внешность. У него была внешность и стать привлекательного кумира.

На нём было длинное красное кожаное пальто и мешковатые джинсы шоколадного цвета.

Непрерывное осушение кружек пива ему напоминало лишь детскую забаву. Боузер был одного возраста с Линчем, но гораздо более накачанным. Он не только мог потягаться с Линчем внешностью, но и его тело вызывало зависть у многих мужчин.

Его длинные седые волосы были собраны в низкий хвост, спадающий на спину. Пронзительные

голубые глаза добавляли ему шарма. Он был одет в белую рубашку, безрукавную кожаную куртку поверх нее и кожаные штаны. На его талии был огромный двойной ремень, на котором висели пистолеты и патроны.

"Долго ты еще этим будешь заниматься?" - снова спросил Боузер. Ему надоело это ребячество Линча.

"Отстань от меня, чувак. Дай мне напиться и помереть. Этот несправедливый мир... дерьмо".

Линч сказал преувеличенно драматическим голосом.

"Что мне с тобой делать? Где это видано, чтобы парень так хныкал?"

Боузер покачал головой и усмехнулся. На самом деле Линч не переносил алкоголь, так что он мог только притворяться, что пьет его в игре. Большинство напитков в игре были как настоящие, но не вызывали опьянения, которое они должны были бы оказывать на игроков высокого уровня.

Конечно, для многих это было поводом для празднования. Но сейчас Линч чувствовал себя еще печальнее от этой алкогольной резистентности.

"Все получают скрытые классы. Даже Фендеру достался редкий класс. А кто-то получил чертов легендарный класс! А я все еще застрял на стандартном классе. Если бы у меня был легендарный класс, я бы всем выпендривался. А кто-то пытается это скрывать???"

Линч прокричал это, ударив по столу и отбросив кружку с пивом.

"Ладно... теперь ты уже слишком преувеличиваешь..."

Сказал Боузер, почувствовав зависть в Линче и даже поняв его. Ведь и у него самого был обычный класс.

"Я решил... Я заставлю этого человека присоединиться к нашей гильдии! Этот проклятый легендарный класс".

Линч внезапно сказал это с решимостью в глазах.

"Что?!" - удивленно спросил Боузер.

"Я приведу этот легендарный класс в нашу гильдию!" - повторил Линч с решительностью.

"Но... что, если это девушка? Наша гильдия предназначена только для парней! Ты это забыл или что?" - спросил Боузер, понимая, что Линч явно не продумал все до конца.

"Э-э... если это девушка, то она станет первой девушкой в нашей гильдии... или что-то в этом роде. Разберемся, когда придет время. В любом случае, нам не хватает девушек в гильдии".

Линч ответил решительно.

...

//DreamNote//

Доступ в Интернет восстановлен. Возобновляем ежедневные главы. 2ch / d на сегодня :)

Пожалуйста, проголосуйте за этот роман своими камнями силы.

<http://tl.rulate.ru/book/74476/3940361>