

[Смерть.]

[Легенда может переродиться сразу после смерти, сохраняя 10% своего здоровья. Вы будете возрождены через 3 секунды.]

[Вы не потеряете опыт или предметы в результате перерождения.]

[Перерождение находится в режиме ожидания, если вы снова умрёте в течение 24 часов, это будет считаться смертью, и вы будете наказаны.]

Несмотря на то что вокруг царила мгла, я чётко видел уведомления перед собой. Внезапно я вспомнил, что была одна особенность легендарного класса, которую мне ещё предстояло проверить.

'Так вот оно что? Где я перерожусь? В том же месте, где умер? А не приведу ли это к тому, что я снова погибну? Тем более что я перерождаюсь всего лишь с 10% НР.'

Мои мысли неслись быстрее лошадей, и неожиданно я принял решение.

'Если не найду способа выжить, то просто снова умру.'

Внезапно в голове что-то мелькнуло, и я тут же создал в голове карту того места, где находился.

[Вы возрождены.]

Как только я услышал это уведомление, тут же включил [Маскировку], поскольку в этот момент ослепительный свет поразил меня, и я вернулся на то же место, прямо рядом с окровавленным Зултаном, который смотрел туда, где я погиб.

"Вы что, видели этот свет?"

Зулкан обратился к толпе орков, которых уже охватил ужас от мысли о возмездии Зултана из-за их смеха.

"Н-нет, мы ничего не видели, ваше господство."

Гомчул ответил вместо других орков, которые дрожали за его спиной.

У меня по спине пот проступил оттого, что я стоял рядом с Зултаном. Могу себе представить, какой ужас они испытывают прямо сейчас.

'Могу только представить, но вы, неудачники, мне не ровня.'

Думая об этом, я посмотрел на гору неподалёку от нас.

Это была не просто гора, а целый горный хребет, возвышающийся к облакам.

Если бы я сейчас углубился в лес, то с высокой вероятностью сразу же столкнулся бы с этой бандой отморозков, чего я очень хотел избежать. Эти люди обосновались у подножья горы и в джунглях, чтобы искать те травы, которые нужны были Зултану.

Был большой смысл предположить, что многие из орков в данный момент разбрелись по джунглям, и вновь попасться им на глаза было лишь вопросом времени.

Поэтому самым лучшим выходом было бежать на гору. Её форма была довольно причудливой, а в структуре наблюдалось много несоответствий. Кроме того, на ней полностью отсутствовали какие бы то ни было растения или деревья, поэтому я бы точно не столкнулся там с каким-нибудь орком, занимающимся поиском трав.

Я мог пройти на другую сторону горы и возобновить свои поиски [Плода разделения]. В конце концов, на карте после горы были отмечены две территории. Это было бы самым безопасным решением, которое дало бы мне достаточно времени для поиска нужного плода.

Обдумывая всё это, я уже бежал к горе. Я двигался как можно незаметнее, чтобы не производить шума, но в то же время старался идти достаточно быстро.

В конце концов, если я буду идти слишком медленно, то в итоге лишь израсходую свою ману ещё до того, как доберусь до горы.

Пробежав довольно значительное расстояние и убедившись, что Зулкан и его банда далеко, далеко, я отменил [Маскировку]. В этой игре мана, здоровье и выносливость были связаны друг с другом. И если хотя бы один из этих элементов падал ниже плинтуса, то у человека возникали серьёзные проблемы.

[Маскировка] высасывала мою ману, как пиявка кровь, поэтому лучше было подстраховаться и не использовать её без особой необходимости.

Шагая по тёмно-серым камням горы, стараясь не издавать ни звука, я принялся подниматься по неровной горной тропе. Через некоторое время горная тропа закончилась, и единственный путь вверх лежал через скалолазание. Я вдруг начал скучать по горному снаряжению, которое было у меня до того, как я лишился всех своих предметов в [Пещере хранителя затмения].

Приготовившись, я положил руки на горные скалы, чтобы начать подъём.

"А-А-А, чёрт побери, чёрт, чёрт!"

Я сразу отдернул руку, когда раскалённый камень обжёг ее. Был день, и я забыл, насколько горячими могут быть камни. За исключением калибраторов боли, игра усиливала все чувства, так что ожог, который я почувствовал на ладони, был реалистичнее всего прочего.

Я открыл инвентарь и достал одежду разбойника. Тогда, когда я убил некоторых разбойников, их предметов осталось много, но, когда я попытался обмотать руку куском ткани, я увидел сообщение.

[....это не тот способ использования предмета "Бандана разбойника". Если надеть его таким образом, все эффекты предмета будут аннулированы].

Да какие мне нужны эти жалкие эффекты, мне сейчас нужна защита от жары.

Только мне так кажется или система действительно словно лишилась дара речи?

Пф!

Суперкомпьютеры, которые создали этот мир, были выше нашего понимания, так что, возможно, система была разумной. Какая разница, лишь бы она работала как надо.

Обмотав две банданы разбойника вокруг обеих рук, я принялся взбираться на гору. Хотя

кончики пальцев всё ещё жгло, ладони уже были защищены.

Уф-ф... уф...

Иногда я ненавижу этот реализм!

Со лба стекал пот, все лицо и спина были мокрыми. Модная одежда с капюшоном делала жару ещё невыносимее.

Кар-р! карр! карр!

Чёрт знает откуда внезапно прилетела ворона и начала каркать у меня над головой.

— Кыш! Кыш! Плохая ворона! Лети отсюда.

Сказал я, пытаюсь её прогнать. Если бы я посмотрел вниз, то увидел бы только смерть, что сильно мотивировало меня лезть вверх. Я уже оставил орков позади, так что я не собираюсь умирать, упав с горы! Это было бы позором.

Крепко держась одной рукой, я пытался прогнать ворону другой.

Карр, засранец! Карр!

Подожди-ка... она что, только что выругалась на меня?

— Пошла вон, а то я подам на тебя в суд за жестокое обращение с людьми!

Ворона разозлилась ещё сильнее и стала клевать меня за руки, которые еле-еле держались за опору.

— Ха-ха, ай, ха-ха, ух... пацан, какова твоя цель, ха-ха.

[Вы потеряли 1 ОЗ].

[Вы потеряли 1 ОЗ].

Она начала клевать мне руки, что одновременно и болело, и щекотало.

Карр! Карр! Карр!

— Каркай своей маме, ай. Эй-эй, я же упаду, я упаду. Почему тебе так хочется стать первой убившей ворону?

Хрясь!

[Вы потеряли 23 ОЗ].

[Вы отравлены ядом горной змеи].

[Ваше ОЗ будет уменьшаться, если вы вскоре не примете противоядие].

[Статусные состояния не действуют на легенду. Вы успешно сопротивляетесь эффекту "Отравление"].

— Чёрт! МОИ ЯЙЦА!!!

Меня пронзила неземная боль, как будто кто-то только что пырнул меня в яйца.

Взглянув вниз, я увидел почти двухметрового красного цвета змею, которая болталась у меня между ног, а её пасть была впилась в мои бесценные семейные драгоценности.

— Чёрт побери, сука! Не хватало только тебя! Добро пожаловать в семью.

Я сходил с ума от всех этих неожиданных событий. Слезы готовы были брызнуть из моих глаз, так как негодование внутри меня росло, как раздувающийся воздушный шар. Я кусал губы и пытался столкнуть змею со своих яиц, но мои руки соскользнули.

Это несчастье никогда не кончается!

Я пытался ухватиться за всё подряд, кожа на пальцах и ногти содрались. Наконец я ухватился за большой камень, торчавший из горы, и вздохнул. Во время падения я потерял ворону, а также отцепил змею.

Одна рука всё ещё держалась за камень, а другая потянулась к моим драгоценностям.

— Да, всё ещё на месте. Мои бесценные драгоценности!

шипение *шипение*

Наслаждаясь моментом, я услышал какие-то жуткие голоса.

Медленно подняв взгляд, я увидел, как с горы спускаются десятки красных змей, и некоторые из них уже были на том камне, за который я держался.

— Чёрт-чёрт-чёрт! Это что, какой-то фильм ужасов? На хрена разработчики придумали такое? Они просто не хотят, чтобы люди выжили в этой части карты?

Вскоре змеи начали кусать меня за руки, а змейки поменьше уже ползали по всему моему телу.

Бл**ь! Достали вы все. Пошли вы **ть.

Я разжал руки и начал падать с горы. В этот момент мне было уже все равно, поэтому я просто показал средний палец змеям и растянул губы в злобной улыбке.

"Умирать и знать, что я возрожусь... Почему же это чувство так меня манит?"

В глубине души я задавал себе этот вопрос. Конечно, мне не нравилось умирать. Но всякий раз, когда я чувствовал, что умру в игре, во мне просыпалось внутреннее желание отпустить разум. Я ожидал возрождения, которое я почувствую после пробуждения.

Разве не похоже на сон умереть, а потом получить еще один шанс? Жаль, что в реальном мире все не так, где мы могли бы просто начать все заново, если проиграли в первый раз.

Я медленно закрыл глаза. Я знал, что это всего лишь игра, но насладиться падением было одним из пунктов моего списка дел перед смертью.

Совершенно не подозревая о турбулентности в пространстве подо мной, я падал и падал.

'Подождите... разве это не слишком долго? Я не должен падать так долго, чтобы добраться до

земли.'

Наконец я открыл глаза, и передо мной предстал дивный мир.

[Добро пожаловать в Бездну.]

[Вы первый, кто обнаружил это скрытое измерение. В течение следующей недели все виды дропа и наград увеличены на 275%.]

[Остерегайтесь, Бездна не очень приветлива к посетителям.]

...

...

//DreamNote//

Привет, ребята, это важное объявление.

?? ??

Сегодня вечером я уезжаю в другой штат по личным делам. Однако в этом штате в последние дни происходят массовые беспорядки, и правительство отключило интернет.

Согласно новостям, интернет будет отключен в течение 24 часов, так что, надеюсь, он вернется к завтрашнему дню. А если нет, то прощайтесь, пока я не вернусь.

И как только он появится, мне понадобится несколько дней, чтобы вернуться к своему обычному графику и начать 2ch/d, как и обещал.

Я не смогу ответить, пока у меня не будет интернета. Пока, суперзвезды! Берегите себя! И продолжайте голосовать, пока я не вернусь :)

<http://tl.rulate.ru/book/74476/3939975>