

Я не мог оторваться от этой игры, она кажется куда более реалистичной и сказочной, чем реальный мир.

Это была первая мысль, посетившая меня после пробуждения в игре. Я чувствовал себя абсолютно посвежевшим, а мое тело наполнилось жизненной энергией.

"Начнём новый день".

Я взглянул на время, которое отображалось в правом верхнем углу возле моей головы — и игровое, и реальное.

[13:02 GMT -6]

[07:12 по времени Мэйхема] [24-часовой формат]

Прошло всего 5-6 часов с того момента, как я вошёл в игру, а в ней уже сменились половина дня и одна ночь.

Не теряя времени, я вышел из своей комнаты и спустился в ресторан, принадлежащий таверне. Согласно системе оплаты таверны, я уже заплатил за одноразовое питание, а поскольку ужин я пропустил, то сейчас для меня был завтрак.

Подойдя к очаровательной девушке с платком на голове, я заказал еду. Это был самообслуживание, так как в этом месте постоянно кто-то ходил туда-сюда. Я взял два куса хлеба и стакан кипячёного молока с сахаром. Конечно же, я был очень рад этому.

Из-за моего положения в реальном мире роскошная еда никогда не была для меня вариантом, поэтому я привык к обычной повседневной пище.

Сел за один из круглых столов, расставленных по таверне, и принялся есть хлеб, запивая его молоком. Почему-то молоко оказалось невероятно насыщенным.

Может, это было тонированное молоко?

Размышляя о разных нелепых вещах, совершенно не связанных со мной, я неспешно наслаждался завтраком.

Поскольку вчера я не ел весь день, мой индикатор голода был на нуле. Употребление высококачественной еды наполнит индикатор голода и будет поддерживать выносливость на достаточно долгое время.

"Вы слышали об орках южного племени? Я слышал, как некоторые из них вторглись в лес Мальта".

"Они, должно быть, совсем оборзели. Хотя между людьми и орками всегда были какие-то разногласия, никто из них никогда не вторгался на территорию другого из-за закона Империи Кашана. Неужели орки действительно считают, что они достаточно сильны, чтобы подчинить себе империю?"

"Да это же смешно, ха-ха. Я слышал, что это скорее согласованный визит, чем вторжение. По-видимому, принц орков влюблён в дочь герцога Империи Сахан. Принцесса сейчас больна из-за какого-то яда, и принц приехал искать ингредиенты для противоядия".

"Хм, и какое это имеет отношение к королю Криседии? Зачем ему помогать какому-то принцу

орков произвести впечатление на его возлюбленную?"

"Ты не понимаешь глубокого замысла. Обычные люди вроде нас могут только догадываться, но я уверен, что и для короля в этом есть какой-то смысл. Иначе зачем бы ему, королю страны, соглашаться на такое".

"Ну ладно, что бы ты ни сказал. О, кстати, ты слышал про новенькую в борделе Васкеса..."

Я наконец-то отключился от разговора, мои уши стали длиннее носа Пинокио. Ребята, которые сидели за два столика от меня, говорили о чём-то интересном, и я невольно прислушивался к их беседе.

Даже если половина из сказанного была слухами, что-то из этого должно было быть правдой. Ведь не бывает дыма без огня.

А если правда та часть, где говорится о том, что в лесу Мальта есть ингредиенты для противоядия, то я уверен, что смогу их достать, если отправлюсь на поиски ингредиентов.

"Подождите, они говорили о каком-то принце орков западного племени..?"

Неприятные воспоминания, похороненные глубоко в моей голове, начали всплывать, когда в моём сознании возникло гигантское лицо орка.

"Неужели это Зультан!"

Глубокий страх и гнев отразились на моём лице, когда я вспомнил тот случай, заставивший меня бояться орков южного племени.

"Нет, давай думать позитивно! Это совсем необязательно Зультан. И даже если это он, каковы шансы, что он наткнётся на меня? Ха... ха-ха да! Позитив — вот что главное".

"Кто, чёрт подери, сказал мне быть позитивным? Я убью этого выроodka-гоблина! Я пропал! Пропал!"

Пока я распевал куплет позитивной мантры, в трактир вошёл нищий, похожий на человека. Он был в таком плачевном состоянии, что над ним сжалились бы даже свиньи: глаза и всё тело были опухшими от явных побоев, а одежда была настолько рваной, что у моделей-бикини было больше одежды, чем у него.

Потоки слёз, соплей и разной жидкости текли по его лицу, и на его лице было возмущённое выражение, словно весь мир сговорился и предал его.

Крепкие охранники трактира тут же вышвырнули смутьяна, но он продолжал кричать и плакать даже за пределами трактира. Спустя некоторое время все узнали, что этот человек был известным торговцем из города Азлер.

Он любил одну девушку и хотел произвести на неё хорошее впечатление. Кто-то из этого трактира посоветовал ему быть позитивным в отношении всего, что может предложить мир, когда увидел, что он пьёт в одиночестве и хандрит.

На следующий день торговец с радостью сделал девушке предложение, девушка сначала колебалась, а затем поставила ему условия. Одним из условий было передать всё своё имущество после женитьбы в собственность жене. Он с готовностью согласился, будучи

уверенным, что эта девушка любит его и не будет проблем с тем, что она будет владеть всем, когда они поженятся.

Как только купец передал все активы, девушка приказала охранникам избить его, а затем появился какой-то её любовник, который тоже избил купца. К тому времени, как купец понял свою ошибку, он уже потерял всё.

Выслушав его историю, все посочувствовали ему и начали проклинать демона, который посоветовал относиться ко всему позитивно.

С моего лба стекал пот, когда я незаметно покинул толпу, собравшуюся вокруг торговца, не издавая ни малейшего звука. Я даже не потрудился поднять остатки хлеба и молока, а просто побежал так быстро, как только мог.

"Какого чёрта я должен был знать, что такое случится?"

Я проклинал себя в голове, когда добрался до другой стороны города, позитив во мне уменьшался с каждой секундой.

"Чёрт возьми, позитив — это не ключ!"

Я укрепился изнутри, когда начал двигаться к городским воротам.

Запах цветов ударил мне в нос, когда в поле зрения появилось захватывающее дух зрелище цветочного поля за пределами города.

Mayhem Online был создан в средневековый период, с элементами фэнтези в качестве основного ядра. Я провёл довольно много исследований, прежде чем начать играть, в конце концов, моя мама должна была взять кредит, чтобы я мог играть в него. Я не мог наполовину заниматься этим, как любой обычный игрок.

Моя главная цель, стоящая за игрой в Mayhem, заключалась в том, чтобы заработать. Но до сих пор я шёл по другому пути. Путь, который казался коротким, но вместо этого был длиннее обычного маршрута, без всякой выгоды. Я потратил месяцы игрового времени на поиски сокровища, вместо того чтобы повышать уровень и зарабатывать, как другие игроки, участвуя в истории этого мира.

Город Азлер был частью территории маркиза Кванта. Согласно настройкам игры, можно было найти старинные автомобили и тому подобное, работающие исключительно на магических камнях.

Но поскольку город Азлер находился далеко за пределами королевской столицы, здесь едва ли можно было увидеть конные экипажи. Чёрт возьми, в королевской столице даже были магические поезда! Как было бы здорово прокатиться на таком поезде? Но к моему несчастью, я никогда не был в королевской столице.

Чёрт возьми, с тех пор, как я начал играть, я только путешествовал по южным частям королевства Криседиа. Исследуя руины и горы, не обращая внимания на историю игры или удивительные вещи, которые она может предложить.

Я внезапно почувствовал себя лягушкой в колодце.

Подойдя к одному из конных экипажей, я спросил старого кучера.

"Какой город ближе всего к Мальтийскому лесу? Сколько будет стоить поездка туда?"

Идти в Мальтийский лес было бы самоубийством, а идти без какой-либо информации – и того хуже. Поэтому я решил заглянуть в ближайший к Мальтийскому лесу город. Там я смогу получить информацию о противоядии. Поскольку ингредиенты находятся в Мальтийском лесу, то рецепт наверняка должен быть в соседнем городе, разве нет?

Кучер бросил на меня странный взгляд и кашлянул.

«Там нет города. Мальтийский лес находится как раз за королевской столицей. Туда пешком идти неделю, а в моей карете – полтора дня».

Он на секунду замолчал, оценивающе посмотрел на меня и продолжил:

«Обычно эта поездка стоит 10 золотых, но я сделаю скидку в две золотые монеты. Так что вы можете добраться до королевской столицы Кризедии всего за 8 золотых».

Казалось, он хотел добавить ещё фразу, но передумал. Должно быть, она звучала как «Это явно не надувательство».

«5 золотых, и это не обсуждается».

Я сказал это так, чтобы создать впечатление, будто меня ничто не переубедит.

«Договорились».

Кучер расплылся в улыбке. Он согласился на переговоры, даже не задумавшись. Я вдруг почувствовал, что меня одурачили, даже несмотря на сбитую цену, но теперь уже ничего не поделаешь.

Не моя вина, что я не знал цену вопроса. В конце концов, я ещё ни разу не путешествовал в игре так далеко.

В тот момент я только и мог надеяться, что доберусь до королевской столицы как можно быстрее.

<http://tl.rulate.ru/book/74476/3934195>