

Находясь на окраине города Азлер, я решил пойти чуть подальше, где водятся низкоуровневые mobs, так как это была зона охоты для новичков.

[Улей Великих Пчёл]

Надпись сообщала мне, что я добрался до места.

Несмотря на то, что охотничьи угодья были далеко от столицы Криседии, они всё ещё были довольно популярны среди новичков, поскольку пчёлы-монстры здесь были низкоуровневыми и их было легко поймать.

Они даже давали больше очков опыта, чем обычные низкоуровневые монстры. С другой стороны, их выпадения золота и предметов были скудными и почти бесполезными.

Идя по пышным лугам, я видел, как множество новичков охотились на маленьких пчёл-монстров.

Монстры выглядели в точности как обычные пчёлы, просто были больше — около 30 см в длину, и летали.

Среди них были самцы и самки. Пчёл-самцов называли Великими Трутнями, а пчёл-самок — просто Великими Пчёлами.

Часто новые игроки путали безобидных трутней с пчёлами и бросались на них, не заметив разницы.

В отличие от Великих Пчёл, у Великих Трутней не было жала. Они могли напасть, только если на них самих нападали.

Поскольку охотничьи угодья предназначались для новичков, монстры здесь не нападали, если их не провоцировать.

Лучший способ охотиться на них был заагрить одного монстра, убить его и перейти к следующему.

Здесь можно было найти игроков 1–20 уровня и даже некоторых 25 уровня, хотя игроки более высокого уровня едва получали опыт от таких монстров.

Я пошёл в угол охотничьих угодий, где было относительно мало игроков.

Игроки здесь и там оглядывались, с волнением смотрели на других игроков, поскольку для них весь этот опыт был новым.

Я тоже был таким же, когда только присоединился к игре. Я не мог поверить, что технологии могут сделать всё таким реалистичным. От дыхания до осязания, всё ощущалось так же естественно и реально, как на земле.

Так что тут было вполне естественно озираться по сторонам. Но это было бы большой ошибкой при охоте на монстров более высокого уровня. Они не ждут, когда вы нападёте на них первыми, так как их агрессия привлекается уже одним приближением.

Я достал Эклипс, поскольку у меня не было другого оружия. Большинство новичков получали оружие на выбор в начале игры. К несчастью, хотя мой уровень обнулится, игру я всё ещё не считал себя новичком.

Подойдя к детёнышу Великого Трутня, который был вдвое меньше взрослого Великого Трутня, я проткнул его Эклипсом, не дав даже шанса ответить. Детёныш трутня умер, превратившись в голубые частицы, и исчез.

[Вы победили детёныша Великого Трутня.]

[Вы получили 1200 очков опыта.]

[Вы получили новый уровень.]

[Вы получили новый уровень.]

[Вы получили новый уровень.]

[Вы получили новый уровень.]

Хотя внешне я это никак не показал, внутри у меня случился шок. Убийство такого мелкого малька дало мне столько очков опыта?

Бонус опыта был впечатляющим.

Пока я был поглощён радостью от повышения уровня, игроки вокруг смотрели на меня так, будто я был чем-то отвратительным.

Что?

Тут я услышал, как они перешёптывались между собой, говоря, какой я чёрствый человек. Девушки, которые пришли играть со своими парнями, даже стали тыкать в меня пальцами и жаловались своим парням.

В чём ваша проблема? Я же не какого-то милого плюшевого мишку убил... Это был монстр, которого разработчики поместили сюда, чтобы игроки получали опыт.

Проигнорировав толпу, я отправился дальше убивать детёнышей трутней.

Очки опыта, которые я получал, значительно упали.

Толпа, которая презирала меня, начала накаляться. Не то чтобы все были против меня. Некоторые игроки занимались своими делами, охотясь на монстров, в то время как другие собрались вместе, чтобы назвать меня «Мясником», «Бессердечным» и прочими прозвищами.

Я не мог не заботиться о том, что думают обо мне эти люди, но после 10 уровня опыт от детёнышей трутней и пчёл стал слишком мал.

Наконец, я решил охотиться на взрослых... Великих Трутней.

Конечно, я бы охотился на трутней, поскольку их было намного легче убить. Я легко мог отличить трутней от пчел, поэтому убить их было бы проще простого.

Когда я начал убивать взрослых трутней, толпа, бросавшая на меня злые взгляды, зашевелилась и стала обсуждать что-то между собой.

Убийство трутней все еще занимало всего один удар, поскольку они поочередно превращались в голубую золу.

Я достиг 20-го уровня за считанные минуты. Не было ни одного монстра, из которого выпало бы золото или какой-либо другой предмет, но я все равно был доволен.

Раньше мне потребовалась неделя, чтобы повысить свой уровень до 20-го. Теперь же я стал 20-го уровня всего за 30 минут или около того.

Около 20-го уровня игроки начинали ощущать границы этого охотничьего уголья, поскольку очки опыта после каждого убийства становились слишком низкими для повышения уровня.

Но для меня это еще не было проблемой, поскольку я получал на 275% больше опыта, чем любой другой игрок.

Наконец, из убитого мной трутня выпал какой-то предмет. Казалось, он потерял одну из своих ног.

Когда я радостно напевая подошел, чтобы подобрать свою первую добычу, я вдруг почувствовал чью-то тень за спиной.

Игроки вокруг меня внезапно отстранились от меня, как будто я был чумой.

Я отступил назад и увидел огромную пчелу, примерно такого же роста, как средний человек, которая смотрела на меня сверху вниз.

Ее имя было написано красным, в отличие от обычных монстров, имена которых были написаны желтым цветом, что указывало на то, что это был босс-монстр.

В "Mayhem" было много типов босс-монстров. От боссов, которые сами занимали какую-то область, таких как Вайверн Прайтз, до полевых боссов, которые время от времени появлялись как эволюционная форма монстров на конкретном охотничьем уголье.

Монстр передо мной был полевым боссом.

[Великая Королева Пчел]

[Полевой Босс, Уровень 40]

[20 000/20 000]

Да, черт возьми.

Я даже не успел ничего сделать, как она проткнула жалом мой живот.

[Вы потеряли 198 НР.]

[Жало Великой Королевы Пчел вызвало у вас отравление.]

[Состояние "Отравление" не действует на легенд. Вы успешно сопротивлялись яду.]

После того, как она ужалила меня почти до половины здоровья, Королева Пчел подобрала выпавший первый предмет.

Великая Королева Пчел положила ногу себе на... грудь? Да что же ты делаешь?

"Уваааааах".

Одна из девушек вокруг громко зарыдала. Когда другая девушка спросила ее, почему она плачет, она ответила:

"Этот убийца убил мужа бедной пчелы, и теперь она плачет со всем, что осталось от него".

Какая чушь!

"УУУУУУУУУУУУ!! Какой бессердечный мужчина"!

Другая девушка, которая ее спросила, начала плакать еще громче, чем предыдущая.

Вскоре все вокруг, казалось, были против меня, поскольку они поддерживали монстра и хотели, чтобы он убил меня.

Вы все тупые? Это так чувствует себя китайский главный герой каждый раз? Что с вами всеми не так... черт возьми.

Я встал и отряхнул свою одежду.

Я снова вытащил Затмение, которое я положил в инвентарь, чтобы подобрать добычу, не ожидая внезапного нападения.

[Имя: Shurevel: 20 (12 204/20 000)]

Профессии: Ночная Алхимастка: Наследница Дулвака

*Вероятность нанесения дополнительного урона при попадании в слабое место увеличилась.

*Все предметы типа "клинок" можно экипировать с некоторым штрафом, если не выполнены требования по уровню.

*Магию и физическую силу можно использовать одновременно.

*Дарует особую профессию (Ночной Алхимик)

Титулы - (Легенда)

*Соппротивление всем типам состояний.

*NPC будут легко узнавать вас.

*Перерождение после каждой смерти.

Здоровье: 259/457

Мана: 119/119

Физическая атака: 257

Магическая атака: 97

Физическая защита: 33

Магическая защита: 29

Сила: 19

Интеллект: 12

Живучесть: 9

Ловкость: 10

Проворство: 8

Статус Специальные показатели: 10.

Выносливость: 3.

Острота: 3.

Чувствительность: 2.

Достоинство: 2.

Неумирающий: 1

Проницательность: 2.

Оставшиеся очки Статуса: 200.]

Мне не нужны были никакие навыки для остальных монстров, поскольку они все умирали с

одного удара, но для Королевы Пчел все будет иначе.

У нее было огромное количество НР, и как у полевого босса, у нее также была высокая защита. Мне нужно было быть с ней осторожным.

Пока я думал о том, как атаковать огромную пчелу, произошло нечто неожиданное.

Великая королева-пчела посмотрела на громко плачущую девушку и мгновенно полетела к ней. Прежде чем кто-либо успел среагировать, девушка уже превратилась в синий пепел, когда пчела вонзила в нее свое жало.

Другая плачущая девушка немедленно замолчала и убежала вместе с отступающей толпой.

"Вот что происходит, когда ты неправильно расставляешь приоритеты".

Я не смог удержаться от внутреннего комментария.

Они были так заняты проявлением сочувствия к боссу-монстру, что забыли, что такое босс-монстр.

[Навык: Маскировка: активный: 10 маны в секунду.

Откат: 5 минут. Пользователь входит в состояние маскировки. Навыки удержания цели не сработают на пользователя в состоянии маскировки.

Скорость передвижения увеличится на 30%. Есть небольшой шанс, что атака будет наносить на 150% больше урона, если она будет использована в состоянии маскировки.

Попадание под АОЕ-навык или нападение на кого-либо отменит эффект маскировки.]

Я мгновенно использовал маскировку, и моя фигура стала размытой под прозрачным туманом.

Держа Затмение в правой руке, я бросился к Королеве-пчеле с увеличенной скоростью передвижения, пока ее все еще отвлекала толпа людей.

<http://tl.rulate.ru/book/74476/3933958>