

Во всем мире самые лучшие гильдии ищут игрока с легендарным классом. Знаменитые гильдии обещают награды за любую незначительную информацию о самом этом классе или его игроке. Буквально на днях "Воины Севера", гильдия, занимающая первое место в рейтингах, провела по этому поводу пресс-конференцию.

По телевизору шла спортивная передача Sky games, канал, который полностью посвящен новостям в Mayhem. Молодая девушка-ведущая рассказывала о главных новостях, которые развиваются прямо сейчас.

Экран сменился, и на нем появился красивый светловолосый парень. Он был облачен в знаменитую драконью броню, о покупке которой я мог только мечтать.

Это был Джеймс, также известный под своим никнеймом, — глава гильдии "Воины Севера". Когда ведущая начала свое сообщение, на его лице была улыбка.

[Для нас большая честь принимать сегодня в студии знаменитого игрока "Crestfallen". Он занимает первую строчку в общем рейтинге уровней Mayhem и является также главой гильдии знаменитых "Воинов Севера". Сегодня у него есть объявление:

"Я хотел бы сказать легендарному классу: кто бы вы ни были, вы можете прийти в "Воинов Севера" в любое время. Мы окажем вам полную поддержку и вооружим вас лучшими предметами, чтобы вы как можно скорее поднялись на вершину рейтингов. Мы можем обсудить условия за чашечкой чая".]

Закончив свою речь, он подмигнул, что сильно меня раздражает. Большинство людей, которые слышали о нем, знают о его самовлюбленной натуре. Я цокнул языком, глядя на это.

Цок-цок

"Посмотрите на этих людей наверху", — думал я, наблюдая за телевизором и при этом уплетая шоколадное печенье, которое сам и испек.

По-видимому, кто-то обнаружил в Mayhem легендарный класс, и каждая гильдия попыталась вырваться вперед, чтобы переманить этого игрока в свои ряды.

Теперь внимание всего мира сосредоточено на этом человеке.

В моем нынешнем состоянии, если бы я встретил этого игрока, то умертвил бы его от чистой зависти.

В глубине души я надеялся, что этим игроком являюсь я, но я знал свою удачу лучше всех прочих. Прожив вместе с собой долгие годы, я по крайней мере научился сдерживать собственные желания.

Размышления об этом еще сильнее огорчили меня, особенно из-за событий, которые произошли со мной сегодня.

Не только месяцы моих усилий пошли насмарку, но я также получил глючный скрытый класс, который велит мне вонзить нож в себя, когда мои калибраторы боли достигнут 100 %.

Ах, я чувствовал, что разработчики игры намеренно издеваются надо мной.

Когда игра только была запущена, я посмотрел интервью, в котором разработчики утверждали, что калибраторы боли будут составлять не больше 40 %. Большой показатель может причинить вред игроку.

Решив, что это баг, я отправился на поиски в интернете. В конце концов, если это действительно баг, то я мог бы подать в суд на корпорацию Kibeа, создателя Mayhem, и получить колоссальную компенсацию взамен. Вместо этого я наткнулся на статью, в которой говорилось об одной из настроек игры:

[В некоторых уникальных ситуациях калибраторы боли могут достичь 100 %. Это происходит либо если игрок находится на квесте, либо если это необходимо для активации особого предмета. В случае возникновения подобной ситуации игрокам не о чем беспокоиться, так как их физическую целостность будет обеспечивать специальная система поддержки от Kibeа corp.]

"То есть мне даже нельзя подать на них в суд..." — пробормотал я, отряхивая с рук крошки от печенья. Затем я выключил телевизор и решил посмотреть, что такое клинок охотника на самом деле.

Раз то это не какой-то там простой клинок, а тот, который наделил меня скрытым классом, то я знал, что он особенный.

Волна любопытства и волнения прокатилась у меня в груди, когда я посмотрел в свою VR-капсулу. И когда я уже собирался открыть ее и вернуться в Mayhem, зазвонил мой телефон.

– Пика пика пи! Пика!

Моя мелодия звонка — это голос монстра-крысы, который был очень популярен в 21 веке.

Я взял трубку и понял, что звонит мне мама.

"Привет, мам".

– Флинн, как дела? — раздался из трубки средних лет женский голос. Я также почувствовал в

ее голосе легкую тревогу.

"Со мной все в порядке, мам. Как у вас всех? Как дела в школе у Клинта?"

- У нас все хорошо. Только вот твой отец в последнее время начал сильно злоупотреблять спиртным. Клинт тоже молодец. Он даже нашел себе девушку.

"Это замечательно".

Я улыбнулся, услышав это.

Общение с семьей было моим любимым занятием, особенно когда большую часть времени я проводил, играя в Mayhem и подрабатывая.

Мы с мамой обсуждали всякие разные темы, пока ее голос внезапно не стал неуверенным.

- Флинн, э-э-э, мне вчера звонила твоя тетя...

- А, она просила денег?

- Да.

Я помрачнел, думая о своей тете. У моей семьи не было с ней хороших отношений, особенно потому, что она была намного богаче нас.

Последние несколько месяцев она постоянно звонила моей маме, чтобы попросить вернуть деньги, которые она ей одолжила. На самом деле, я был главной причиной, по которой маме приходилось с ней общаться.

Она одолжила деньги у моей тети, чтобы отдать мне, так я смог купить VR-капсулу для игры в Mayhem.

Вздых.

- Мам, тебе не нужно беспокоиться о деньгах. Вчера в игре мне кое-что досталось... Трудно объяснить, но скоро я раздобуду денег.

- Флинн, я знаю, что ты талантлив, и я чувствую себя невероятно виноватой за то, что не могу оплачивать твоё обучение в колледже.

- Мам... я же просил тебя не вспоминать об этом-

- Я знаю. Я поверила в тебя. Поэтому я взяла кредит у твоей тети и купила тебе VR-капсулу. Чтобы ты не спешил и ждал своего шанса. Ты обязательно добьешься успеха, сынок.

Горький смешок слетел с моих губ. Даже после всего этого она беспокоилась, что я сделаю что-то незаконное или неподобающее, чтобы заработать деньги побыстрее.

Хотя из-за меня она была в долгах, она все еще беспокоилась обо мне.

Я был обязан обеспечить ей спокойную и беззаботную жизнь. Она уже так много для меня сделала. Пора и мне начать ей что-то отдавать.

Я просто надеюсь, что с помощью скрытого класса, который я получил, я хотя бы смогу зарабатывать достаточно, чтобы содержать семью.

Я был уверен, что добьюсь успеха в Mayhem, поскольку игры были моим талантом. Чтобы преуспеть, я даже изучал технологии VR и игровую механику месяцами.

Хотя я и не был в лидерах рейтингов или даже где-то рядом, это было потому, что я искал секретные предметы, чтобы продать их и заработать достаточно, чтобы по крайней мере погасить долги моей семьи.

Думаю, это окупилось? Хотя все получилось не совсем так, как я ожидал.

- Не волнуйся, мам. Все будет хорошо... скоро. Я не буду делать ничего, чего не должен делать. Поверь своему сыну, а?

Я сказал это полушутя, и у нее вырвался тихий смешок.

- Просто береги себя. Ешь вовремя и не сиди в капсуле целый день, даже если это воскресенье. Ложись спать пораньше, чтобы проснуться на работу.

- Если закончатся деньги, скажи мне. Скоро получу зарплату. Хотя ее не так много, но ее точно хватит на месяц.

- Нет, мам, у меня еще есть кое-какие сбережения, и я недавно закупил продукты. Тебе не нужно беспокоиться. Купи здоровую еду для Клинта. Он еще растет, ему нужна питательная еда для поддержки организма.

Мы еще немного поболтали, и она продолжала придирается ко мне по разным мелочам. Я просто соглашался со всем и, наконец, отключился.

Теперь, когда с этим было покончено, самое время подключиться к Mayhem. Я больше не мог сдерживать свое любопытство, так как хотел узнать, какой класс с рангом я получил.

<o>,М Скрытый ранг может быть редким, эпическим, особым или легендарным. В игре было всего несколько редких классов, известных во всем мире, и ходили слухи, что у некоторых игроков есть эпические классы, но это никогда не было подтверждено.</o>

Не было даже слухов об особом классе, поскольку, согласно расчетам знаменитых игровых каналов, особый класс должен был появиться только через 2-3 года.

Исходя из всего этого, можно сделать вывод, насколько редким является легендарный класс, поэтому и вся эта шумиха в СМИ и Mayhem.

Что ж, мне был гарантирован редкий класс как минимум, и это само по себе вызывало во мне трепет радости.

Мой предыдущий класс, стрелок, был обычным классом, который я выбрал из-за его высокой характеристики восприятия. С высоким восприятием было проще пускаться в приключения.

Но теперь, когда у меня был скрытый класс, который, вероятно, был связан с клинком, подтверждающим, что это класс ближнего боя, то само по себе это было напрасной тратой характеристики восприятия.

Я не жалею.

Наконец-то я коснулся поверхности капсулы виртуальной реальности, на металлической поверхности которой чётко было выгравировано моё имя.

[Собственность Флинна Грея]

Открыв капсулу виртуальной реальности, я увидел мягкий, похожий на подушку интерьер. Он был сделан из высококачественных материалов, обеспечивающих максимальное удовлетворение пользователей.

Я лёг в капсулу, и она автоматически закрылась.

Всё погрузилось во мрак, и я появился в виртуальном мире.

В капсулу были встроены базовые функции компьютера, и я увидел, как передо мной висит голубой экран.

[Приветствуем вас, Флинн Грей]

[22 марта 2107 г., 9:03]

[Распознавание лиц завершено :)]

"Войти в Mayhem"

Когда я сказал это, тьма рассеялась, и скоро раздался знакомый фанфарный звук. Это была музыкальная тема Mayhem.

Через несколько секунд я уже стоял в совершенно другом месте.

Это была последняя точка сохранения, которую я сделал, — город Азлер. Он имел средневековый вид, а торговцы активно торговались с покупателями.

Вокруг ходили люди, одетые в фантазийные костюмы, а на спинах или поясах у них висело оружие.

Поскольку город был относительно небольшим и не очень известным, в этой местности тусовалось немного игроков. Либо из-за какого-то квеста, либо из-за запланированной ими встречи с людьми.

Некоторые из них иногда бросали на меня взгляд и отходили, бормоча себе под нос.

Почему? Я так сильно выделялся?

Я почувствовал, что что-то не так, когда внезапно заметил, что они смотрят на моё тело — точнее на мою одежду.

Я посмотрел вниз и понял причину странных взглядов.

Я был одет в одежду для новичков, которую Mayhem выдаёт в начале игры.

Хотя я был не очень высокого уровня, я был достаточно хорош и избавился от этой одежды почти год назад.

Почему я был в ней?

Зловещее предчувствие охватило меня, когда я тут же проверил свой инвентарь.

<http://tl.rulate.ru/book/74476/3933783>