

Свист!

Холодный ветер коснулся моего лица. Свист ветра в такой пустынной пещере звучит как вой призрака. Надеюсь, что призрак внезапно не выскочит из ниоткуда.

Так Так Тахи, разве сегодня мои шаги не звучат невероятно жутко?

Оглядевшись, я вижу широкий проход в пещере. После шести месяцев непрерывной и упорной работы я наконец-то достиг своей цели.

Уведомления, которые я вижу перед собой, — тому подтверждение.

[Вы первый, кто обнаружил эту скрытую зону. В течение следующей недели все типы выпадения предметов и наград увеличиваются на 275%.]

[Зона полевого босса: Пещера Хранителя затмения]

[Разница в уровнях между игроком и боссом слишком велика. Игроку рекомендуется вернуться.]

[Вы вошли в зону высокоуровневого босса. Все перемещения, навыки и эффекты предметов уменьшены на 30%.]

[Атмосфера здесь слишком холодная, и вы будете продолжать терять НР, находясь в зоне босса.]

[Невозможно выйти из системы в зоне босса. Вы должны выйти из зоны босса, чтобы выйти из системы.]

[Виверна Притиз, Хранитель затмения, является мастером льда. Все типы ледяной магии и эффекты навыков будут уменьшены на 30% во время боя.]

Блин, что я опять делаю в этой опасной зоне? Кто сказал мне, что я могу получить скрытый класс, если буду исследовать секреты игры?

За последние полгода я забросил прокачку уровней. В итоге мой уровень вырос всего на 1 или 2 уровня.

Проведя несколько месяцев в поисках секретов игры, я наконец-то смог накопить достаточно симпатии у старого NPC, который рассказал мне легенду об этой ледяной горе, куда никто не приходит.

Большинство игроков все еще занимались своими основными квестами и зарабатывали славу в столице Криседии, оставляя такие места, как Деревня охотников за головами, для таких игроков, как я, которые предпочитают приключения и поиск секретов и новых мест в надежде быстро разбогатеть.

И вот я здесь, в ледяной горной пещере на пике Кэнери, на уровень выше моего текущего.

Я бы уже давно повернул хвост и убежал, если бы не увидел одно конкретное уведомление помимо всего остального.

[Похоже, Виверна Притиз что-то охраняет. Берегитесь.]

Это был явный намек для игроков на то, что он прячет какое-то сокровище.

Все эти месяцы игры будут стоить того, если я смогу найти хотя бы один предмет сокровища в таком месте. Я разбогатею за одну ночь.

Крадучись, пробираясь по пещере, я снял горные альпинистские кошки. Они только наделают больше шума и привлекут внимание Виверны.

Специально для этой вылазки я потратил все свои игровые деньги и купил набор экипировки для альпинизма, от веревок и обвязок до кошек. Я пришел во всеоружии.

Когда я сделал еще один шаг, мимо меня пронесся холодный ветер, похожий на грузовик, едва не заморозив меня до костей. Посмотрев в сторону, откуда подул ветер, я замер.

Огромная голубокрылая ящерица спала, закрыв свои кожистые глаза. Ее острое драконоподобное лицо покоилось на ее грозных крылатых руках. Замысловатый узор с шипами тянулся от ее головы к крепкому хвосту со стреловидным концом.

«Она спит».

Я успокаивал себя. Уже несколько месяцев я не пытался сорвать большой куш. Вот мой шанс. Я не могу уйти с пустыми руками, добравшись так близко к сокровищу, которое прячет эта гигантская ящерица.

Когда я думал об этом, мой взгляд упал на другую сторону пещеры. За Виверной находился огромный валун, в который был воткнут фиолетовый клинок размером с ладонь.

«Блин!»

«Наконец-то я что-то нашел. Это изменит мою жизнь раз и навсегда. В конце концов, его охраняет огромная Виверна, значит, он должен быть ценным. Я продам его и разбогатею».

Пусть я и нашел что-то, не нужно торопиться. Я должен быть осторожен, чтобы эта спящая ящерица меня не обнаружила.

Задержав дыхание, я очень медленно сделал несколько широких шагов. Осторожно ставлю одну ногу и двигаю другую только тогда, когда обрету равновесие.

Через несколько минут я смог четко увидеть клинок.

«Какого черта? Это же просто охотничий клинок?»

Охотничье лезвие — наиболее типичное снаряжение, которое носят почти все игроки, независимо от их класса. Оно наносит больше урона монстрам-животным. У меня есть такой прямо сейчас в инвентаре.

Фиолетовое сверкающее лезвие воткнуто в валун посреди пустыни, охраняемый боссом высокого уровня. Это обычное охотничье лезвие.

"Обман, чертов обман!"

Я не мог контролировать свое кипящее "я" от абсурдности ситуации.

"Ёлки, успокойся. Должно быть, оно особенное, если его так охраняют. Да! Оно должно стоить

астрономических денег!"

Опираясь на последнюю нить надежды, я пошел дальше и со всей силы вытащил лезвие из валуна, и этого, казалось, было достаточно, поскольку я упал на землю с лезвием в руке.

Шмяк!

Оно должно было быть сокровищем, застрявшим в валуне так плотно, что обычные люди даже не могли мечтать о том, чтобы вытащить его с помощью своей слабосильной силы!

С каждой проходящей минутой ситуация все больше напоминала аферу. Но я мог лишь молиться Богу, чтобы оно хотя бы чего-то стоило.

Я сразу проверил описание предмета. Несмотря на все очевидные вещи, я все еще питал искру надежды внутри себя, в конце концов, случайный мудрец однажды сказал:

"Надежда — это способность видеть свет несмотря на всю тьму".

И поэтому я надеялся, что этот предмет, из-за которого я рисковал своей жизнью — игровой жизнью, был, по крайней мере, чем-то, что стоит всех тех лишений, через которые я прошел.

[Охотничье лезвие]

[+12 физического/магического урона

+5% дополнительного урона монстрам-животным, даже если хранится в инвентаре Описание — базовое снаряжение, защищающее от монстров-животных. Ничего особенного.]

Я собирался выругаться вслух, когда почувствовал тень над собой. Холодный пот потек по моему хребту даже в этой ледящей атмосфере.

Я даже не стал оборачиваться и сразу побежал к входу, откуда пришел; виверны нигде не было видно по всему пути.

— — —

Притиц взглянул на человека, осмелившегося вторгнуться в его территорию, пока он спал. Он не стал преследовать человека. Если бы он захотел, он мог бы догнать человека в любое время.

Он собирался снова пойти спать, когда увидел что-то блестящее в руке убегающего человека. Лезвие фиолетового цвета. Гнев мгновенно вскипел в глазах Притица, и он издал угрожающий рев.

RRRRRRRRRRRRRRRR!!

Прямо над его глазами появился блестящий серебряный знак. Он выглядел как квадратный рисунок. Вскоре из него вылетело что-то блестящее, которое мгновенно догнало человека, не обращая на него внимания и нырнув прямо в лезвие, с которым он бежал.

Человек не заметил этого, поскольку был занят тем, что бежал за свою жизнь, не оглядываясь.

— — —

RRRRRRRRRRRRRRRR!!

"Черт! Черт! Черт! Почему ты впадаешь в ярость из-за охотничьего лезвия? Что вообще не так с моей гнилой удачей. ЧЕРТ!"

Пока я был занят руганью и побегом от смерти, передо мной начали появляться уведомления.

[Используйте предмет "Охотничье лезвие" и измените свой класс на скрытый класс.]

[Все калибраторы боли увеличены на 100% на данный момент.]

[Хотите использовать предмет "Охотничье лезвие"?]

[Да] [Нет]

Что это все было? Скрытый класс? Разве это не что-то очень редкое? Как мне удалось найти предмет, который мог бы дать скрытый класс?

"Я стану неприлично богатым. Я стану неприлично богатым. Я стану неприлично богатым!"

"Я никогда бы не стал использовать такой предмет для себя. Я бы продал его тем жирным богатым компаниям и заработал бы целое состояние".

Внезапно все мои тяжелые труды больше не казались такими болезненными.

Пока я был занят мыслями о светлом будущем, я значительно замедлился, забыв о реалиях ситуации, в которой я оказался.

Тень нависла прямо над моей головой, и на этот раз я поднял глаза и увидел два устрашающих золотистых змеиных глаза, смотрящих на меня сверху вниз.

Глоток!

Я не мог не сглотнуть. Какое-то дерьмо просто страшное!

Я даже не успел решить, что делать, как Виверн выдохнул в меня ледяное дыхание. Я тут же прыгнул за огромный камень, тут же об этом пожалев, поскольку камень рассыпался в ничто.

"Черт! Чувак, зачем ты рубишь курицу святым мечом?"

Пока я жаловался, я снова побежал в пещеру, так как вход в нее был заблокирован Виверном. Мысль о том, чтобы сразиться с ним, даже не приходила мне в голову.

Знак вопроса над его головой указывал на то, что он был противником, намного превосходящим меня по уровню.

[Притиц вошел в состояние ярости, если умрете в его владениях, вы потеряете все свои уровни и предметы в своем инвентаре.]

Погодите, что?

Что это? Не слишком ли это абсурдно? Разработчики специально пытаются меня задирать? Они выбрали меня как объект насмешек, чтобы потом смеяться над этим, потягивая свой сладенький кофе?

Там ведь ясно было написано, что если я умру здесь, я потеряю все свои предметы и уровни, то

есть даже с трудом заработанный предмет для смены класса!

Если так, то лучше мне взять этот класс себе, а может, мне повезет, и я получу класс, который поможет мне выйти из этой абсурдной ситуации.

[Вы хотите использовать предмет "Клинок охотника" и сменить класс на скрытый класс?]

[Да] [Нет]

Да!

[Вонзите предмет "Клинок охотника" себе в сердце, чтобы сменить класс.]

Что?

RRRRRRRRRRRRRRRRR!

Черт, мне все равно конец.

Я крепко сжал фиолетовый клинок и вонзил его себе в сердце.

AA
AAAAAAAAAAAAAAAAAAAA!

Я забыл, что датчики боли были выставлены на максимум... Черт бы побрал разработчиков.

Я ощутил пронзительную боль в сердце, когда клинок пронзил его и разорвал, как пудинг.

Откуда такая невообразимая боль...

Как только он вонзил себе клинок в сердце, от его пронзенной груди и Клинки охотника засиял яркий белый свет. Перед его глазами пронеслось неисчислимое множество уведомлений, но от нестерпимой боли он не мог на них сосредоточиться.

Позже в тот же день мировые СМИ впали в смятение, обсуждая самую популярную в мире игру VRMMORPG под названием Mayhem.

Эта игра с виртуальной реальностью была официально признана второй жизнью человечества. В ней было все, чего можно было только пожелать от игры, в том числе возможность выводить игровую валюту в реальные деньги! Кроме того, она успешно привлекла лучших бизнесменов и правительственные гранты, получив максимальную поддержку, которую только может получить игра.

Прошел год с момента запуска игры, и многие ее игроки стали популярнее, чем ведущие суперзвезды мира.

Но сегодня тема бурных обсуждений была связана не с этими топовыми игроками и не со знаменитыми королевствами игры. Наоборот, предметом обсуждения стало нечто совсем другое.

Один из главных каналов Америки, STS News-

"Мы только что получили новость о том, что в [Mayhem], в игре, в которую играет почти треть мирового населения и которая популярна своими бесконечными загадками, количество игроков наконец превысило 2 миллиарда человек, и один из них первым получил легендарный класс в игре."

Бразилия, CBТ News-

"Игроки [Mayhem] со всего мира недавно получили мировое сообщение о появлении Легендарного класса. Сообщение было следующим-

[Радуйтесь, ибо Клинок мудреца нашел нового хозяина. Новая легенда родилась на Центральном континенте.]

[Неизвестный игрок получил скрытый Легендарный класс: Наследник Дулка.]

Корея, WS TV-

"Новый Легендарный класс в [Mayhem] уже стал предметом всемирных разговоров и зависти миллиардов игроков. Знаменитые гильдии со всего мира ищут этого игрока. Каждому хочется урвать свой кусочек этого огромного пирога, а именно новый Легендарный класс."

Тем временем—

[Дельта, Юта] [Соединенные Штаты]

Мужчина лет двадцати с небольшим вышел из капсулы виртуальной реальности с кислым выражением лица. Комната была уже наполовину заполнена только капсулами.

Вместо того чтобы освежиться или что-нибудь съесть, мужчина развернул диван рядом с капсулой и упал на него лицом вниз.

Спустя несколько минут по всей комнате раздался храп.

<http://tl.rulate.ru/book/74476/3933770>