

[Пути: Выживший I (0/25), Собиратель I (0/25), Первобытный Строитель II (0/25)]

Имея перед собой три пути, я решил заполнить как Выживший, так и Собиратель, поскольку они должны были быть чем-то полезны, в результате чего у меня осталось 157 РР. Начиная с Собирательного, каждые 5 П.П. я получал 10 Очков здоровья, Выносливости, 1 регенерацию НР или 1 регенерацию SP.

[Награды за прохождение пути: +1 к Жизненной силе, Выносливости и Восприятию. +25 Здоровья и Выносливости. Вы получили навык "Железный желудок" [уровень 1]

[В то время как многие не знают о трудностях выживания без помощи других или технологий, вы были вынуждены в этой ситуации, вы либо умрете, либо будете жить, чтобы преодолеть вызовы природы]

Этот навык должен быть в какой-то степени полезен, хотя я сильно сомневаюсь. Что касается Собирателя, то он дал мне 3 бесплатных статистики после заполнения пути 25 РР.

[Награды за Прохождение Пути: +2 Бесплатных Стата. +15 к выносливости. Вы получили навык "Инстинкт собирателя" 1 уровень]

[В то время как некоторые занимаются сельским хозяйством или охотой, вы начали с добывания пищу и жизни за счет земли]

Это также должно быть полезно и несколько раздражает, что система не включает описания этих навыков.

[Пути: Выживший II (0/50), Собиратель II (0/50), Первобытный Строитель II (0/25)]

Увидев, что два пути удвоились в размере, я решил заполнить все три доступных пути за один раз, в результате чего у меня осталось 32 страницы. Что касается пути выжившего, я обнаружил, что в течение первых 25 П.П. награды были такими же, как и на другом пути, но затем передо мной, казалось, появилось сообщение.

[Вы наткнулись на ответвление на тропинке, слева - тропа войны и насилия, а справа тропинка, которая ведет дальше в лес, обратите внимание, что бы вы ни выбрали, это повлияет на остальную часть этого пути]

- Хм... какой из них мне выбрать? Я предполагаю, что первый разветвленный путь приведет к тому, что у меня будет больше шансов выжить в битве, в то время как правильный приведет к большему шансу выжить в дикой природе. В то время как второе было бы очень полезно, то же самое можно сказать и о первом.

Но оба они настолько расплывчаты, что я понятия не имел, какой из них выбрать. В конце концов, после нескольких минут раздумий я выбрал левый путь.

[Углубляясь в этот путь, вы можете столкнуться с ужасами войны, смерти, разрушения и разорения, готовы ли вы к тому, что ждет вас впереди?]

- Да, - сказал я системе.

Затем я обнаружил, что мой "Аватар" идет по левой тропинке, где небо было темным и мрачным, а земли полностью разрушены. Отсюда я обнаружил, что каждые 5 П.П. дают мне 15 Л.С., 15 Выносливости или 1 ко всей регенерации.

[Награды за Прохождение Пути: +5 Бесплатных Характеристик. +50 Л.С. и С.П. Вы получили навык "Второе дыхание" 1-го уровня]

[Хотя этот путь не для слабонервных, вы продвигались вперед большими шагами навстречу мрачному полю битвы с решимостью выжить]

Что касается Пути Собиратель II, он давал мне ту же награду в виде бесплатного Стата каждые 10 пунктов.

[Награды за Прохождение Пути: +4 Бесплатных Статов. +1 Восприятие. Вы получили навык "Большой палец Собирателя" 1 уровень]

[Хотя путь Собирателя часто бывает скучным и утомительным, он необходим для выживания, и Собиратель всегда должен стараться избегать повреждения добываемой пищи или предметов]

- Затем для Первообытный Строитель II я получал очко за Силу, Восприятие или Контроль каждые 5 пунктов.

[Награды за прохождение Пути: +1 к Силе, Восприятию и Контролю. +5 Выносливости За Уровень. Вы получили навык "Проницательность строителя" 1 уровень]

[Хотя ваша текущая работа все еще относительно примитивна, со временем она вырастет и станет более сложной по дизайну, функциональности и прочности. Все примитивные конструкции вашего творения теперь на 5% более долговечны и эффективны]

Увидев в основном то же самое сообщение, я был доволен 10% бонусом за долговечность и эффективность, который теперь получили мои творения. Однако, когда я осмотрел все свои творения, я не заметил ни единой разницы между ними раньше и после.

[9-й День]

К тому времени, как прошло еще два дня, я уже смастерил Рыболовную сеть, чтобы ловить рыбу в реке и расставил дюжину маленьких ловушек для дичи, которые, как я надеялся, могли бы дать мне немного мяса.

Должен сказать, что еда, которую нам подавали в детстве, была довольно ужасной. Я узнал, что чем выше ваш рейтинг, тем лучше к вам относятся, включая питание. Таким образом, детенышам в основном доставались только объедки и некачественная еда. Я бы предпочел ловить и готовить себе еду сам, чем есть то, что дают мне Юнлинги, вот почему я решил принять этот вызов, когда он впервые появился.

И, говоря о том, чтобы добыть себе еду, я действительно поймал несколько рыб из рыболовной сети в реке и обязательно приготовил их на костре, прежде чем съесть вместе с простым соком, который мне удалось приготовить из некоторых фруктов. Я также случайно получил навык, съев одну из странно выглядящих рыб!

[Устойчивость к ядам 1 уровень]

Увидев, что мои НР уменьшились всего на несколько пунктов, я пожал плечами и вернулся к еде.

[Устойчивость к ядам 2 уровня]

[Устойчивость к ядам 3 уровня]

[Устойчивость к ядам 4 уровня]

К тому времени, как я покончил со странной рыбой, я потерял 11 НР и достиг четвертого уровня устойчивости к ядам. Затем за небольшой промежуток времени я просто восстановил все свои потерянные НР, как будто я никогда их не терял.

Снова пожав плечами, я продолжила есть. Это приводит к еще одной вещи, которую я заметил: с возрастом мне, конечно, приходилось есть и потреблять больше пищи, чем человеку. На самом деле, я ел так много, что уже съел большую часть съедобной растительности рядом с моей простой хижиной.

Что привело меня к началу другого проекта - небольшой фермы. Конечно, потребуется некоторое время, чтобы принести плоды и растения могут даже не вырасти к время моего испытания закончилось, но мне все равно захотелось сделать это, чтобы скоротать время и развеять скуку. И потому, что мне удалось сделать так много вещей быстрее, чем я ожидал раньше. Я мог бы войти в подземелье через несколько дней, а не в конце месяца. Я и не подозревал, что в тот самый вечер у меня будет особый посетитель.

/=====\

Имя: Эольд;

Возраст: 10 Лет;

Уровень: 1;

Раса: Яутжи;

Клан: Зо'Саар;

Статус клана: Молодой;

Л.С. (Об/мин): 333/333 (84,00);

МР (R/час): 55/55 (17,5);

SP(R/час): 250/250 (31,00);

- [Статистика]-

(В среднем 20-30 для взрослого человека).

Прочность: 23;

Выносливость: 19;

Жизнеспособность: 24;

Ловкость: 24;

Восприятие: 28;

Реакция: 30 (+9);

Сопротивление: 19;

Сила воли: 39 (+10);

Интеллект: 10;

Мудрость: 10;

Контроль: 16;

Фокус: 11;

Бесплатные очки статистики: 19 (-19);

Пути: Выживший в битве (0/250), Собиратель III (0/100), Первобытный Строитель III (0/50), Рыбак I (0/50) 5

Пройденные пути: Новичок (7/7), Физическая защита (10/10), Магическая Поддержка (10/10), Потусторонний (50/50), Выживший II (50/50), Собиратель II (25/25), Первобытный Строитель II (25/25)

Стр.: 37

Активные навыки: [Заряд Маны 1 Уровень], [Тяжелый удар 31 Уровень]

Пассивные Навыки: [Кенбуншоку Хаки 16 Уровень], [Мастерство боя 36 Уровень], [Физическая подготовка 20 Уровень], [Толстокожесть 7 Уровень], [Медитация 1 Уровень], [Владение луком 24 Уровень], [Мастерство владения Глефой 23 Уровень], [Мастерство владения ятаганом 21 Уровень], [Мастерство метания 26 Уровень], [Мастерство Владения клинком На запястье 29 Уровень], [Устойчивые руки 1 Уровень], [Железный желудок 1 Уровень], [Второе дыхание 1 Уровень]

Навыки крафта: [Примитивное строительство 6-го уровня], [Поиск пищи 2-го уровня],

Навыки собирателя: Инстинкт 1 Уровень], [Большой палец Собирателя 1 Уровень], [Проницательность Строителя 1 уровень].

Сопротивления: [Сопротивление радиации 5 Уровень], [Сопротивление боли 16 Уровень], [Тепло Сопротивление 4 Уровня], [Устойчивость к ядам 4 уровня]

Награды За Повышение Уровня: +3 Бесплатных Очка Характеристик, +1 Показатель Физической Защиты, +1 Показатель Умственной Показатель поддержки, +9 здоровья за уровень, +7 Маны за уровень, +14 Выносливости за уровень, +1 Регенерация На Уровне 1

[Системный магазин]

Системные очки: 6 (+2 с каждой пойманной рыбы)

\=====