

Глава 19: Награда от системы!

Оставшись наедине со своими мыслями, я стал прогонять недавний разговор с Нидни. И всё же, что же это может быть?

Дзынь

В ушах был тихий и неожиданный звук, который вырвал меня из дум. Перед лицом стала проявляться писанина системы.

[На грани жизни и смерти...

Вы сразились с неизведанным существом, которое могло в любой момент забрать вашу жалкую жизнь. Но при помощи своих людей и быстрых ног вы в последний момент ушли от смерти. Хотя не настолько уж и быстрых ног, раз уж вас ранили в спину. Но квест вы всё-таки выполнили...

Загрузка награды... 10%....35%..... ..87%.... 100%

Награда: подсказка от системы x2, 1/4 часть карты острова, ???]

- ...

То что я удивлён должно быть видно по ему застывшему лицу. Никогда не ожидал, что система будет такой щедрой. Я хотел сразу же потратить эти подсказки, чтобы получить ответы на свои вопросы. Но вовремя себя остановил. Во-первых, не все мои вопросы так уж и важны. А во-вторых, на часть из них ответы можно найти и самому.

Даже мучающий теперь меня вопрос о возрастающей силе не был слишком загадочным. Всё же у нас всего несколько вариантов, которые просто нужно проверить. Дети и жена Нидни должны были бы почувствовать что-нибудь, если бы мы получали улучшения от поедания мяса.

Если уж они остались на своём уровне, то дело не в еде. Достаточно легко и просто найти ответ. Но мог быть и такой вариант, что силу мы получали и из еды и от убийств. Вот только как бы сильно я не хотел это проверить, но самостоятельно изучить данную аномалию для меня было невозможно. Поэтому я решил дожидаться, пока ко мне не заглянет кто-нибудь.

Так, а пока у меня есть время. Я могу решить что делать с моими очками...

[Баланс: 1057 очков Викингов]

Для начала неплохо, эта сумма гораздо больше, чем было в самом начале. Тогда я ещё даже подумать не мог, что смогу заработать столько очков только после нескольких дней охоты. Мне даже страшно представить, что же будет за сумма потом, когда я отправлю на охоту ещё больше своих воинов.

По сути, было бы неплохо сделать поселение ещё больше при помощи воинов. А они уже во время охоты вернут, потраченное на них. Но если так сделать, то наше благоустройство останется на прежнем уровне. То есть, мне придётся ходить также в кожаных шортах и накидке из шкуры.

Не знаю как для остальных, но для меня подобная ситуация не вселяет желание к развитию. И чего я тогда вообще ещё думаю? Уже сам давно всё решил, и пытаюсь переубедить себя в обратном.

Ну, система, покажи мне, какие тут у нас есть постройки!

[Строения]

- Боевые
- Поселение
- Классифицированные
- Специальные

Боевые сразу же отпадает, мне сейчас это без надобности. Не буду же я улучшать свою жизнь при помощи бойниц? Перешёл во вкладку "Поселение".

[Поселение]

- Дом фермера на 4 рта/ на 6 ртов
- Дом лида на 4 рта/6 ртов/10 ртов
- Дом форинга на 4 рта/ 6 ртов/ 10 ртов

...

- Знахарская

- Кузнеца

- Школа для воинов

- Школа для политиков

- Приют для берсерков

- Хижина для шаманов

- Сауна

- Баня

- Дом правителя (начальный, может быть улучшен)

Если смотреть просто на письма, то это не сильно-то и может удивить, но нажав на название, мне сразу же выдавали всю статистику насчёт дома: сколько времени он простоит, какой ущерб может выдержать, какая территория. И это самый минимум.

В таких домах есть божественный водопровод и электричество! Не знаю, что может быть лучше... Вот только все эти чудеса природы тратят очки Викингов. Если активно пользоваться электроэнергией, то на одного человека в среднем уходит 100 кВт/ч в месяц. Переводя на очки Викингов, то это целых десять очков. Вроде бы, что это такое, но если таких людей будет тысяча? Это уже будет десять тысяч очков. Что достаточно весомая сумма.

Сейчас в поселение всего восемнадцать человек, которые могут тратить в среднем 70 кВт/ч на человека, а может быть ещё меньше, всё же большую часть времени мы будем проводить на улице, а не в домах. В общем и целом, это целых 126 очков в месяц, не считая воду, которая должна быть дороже, чем электроэнергия.

Если использовать активно воду, то в день на семью будет уходить 400-500 литров воды. И это только в день! Хотя, я сам точные числа не назову, но даже подобные расценки меня сильно пугают. Пока сам не стал заниматься этим, никогда даже не задумывался, сколько трачу воды в день. Один душ тратит у меня более ста литров воды.

Слава всем богам, что система надо мной ещё сжалась и не заставила отдельно считать горячую и холодную воду. Впрочем, пятьдесят литров воды - это одно очко Викингов. Если же взять самый максимум по моим предположениям, то 60 очков будем тратить всем поселением. Что весьма экономно, оказывается... Я то думал, что вода будет дороже стоить. Хотя для нас

сейчас электроэнергия гораздо дороже, чем вода. Может быть поэтому?

А вообще в "Поселение" есть такое здание, как контейнер для воды. В его описание написано, что при помощи него можно экономить очки. Заливаешь воду внутрь контейнера, а он уже сам распределяет по всем домам воду, если она нужна. И я к таким выкрутасам системы кое-как привык. Но что бы делали учённые из моего прошлого мира, если бы узнали об этом?

Вода самостоятельно нагревается, очищается и ещё переносится на расстояние прямо в кран. И точно также пропадает после помывки. Да, это была бы проблема, если бы вода поступала, но никуда не уходила. Всё же отходы из туалета имеют не самый приятный запах...

Но вот только в чём вся проблема. Я-то навинный думал, что сейчас куплю зданий и помогу всем своим людям. Да вот только расценки тут... невероятные... Один дома фермера на четыре рта стоит пятьсот мать его очков! Хотя, осматривая само здание, мне понятно почему такая цена. Для начала стоит посмотреть на саму структуру.

Внешний вид у дома приятный для глаз с некоторыми элементами декора Викингов. Внутри же всё выглядит приятно и удобно. Сначала даже кажется, что это и не дом викинга вовсе. Но это только поначалу, кое-какие элементы всё же присутствуют. А если кому-то не понравится, то он самостоятельно может изменить интерьер под свой вкус.

Помимо всего этого у фермера же есть ещё огромная территория с полями, которая автоматически создаётся. Фермеру только и остаётся обзавестись сельскохозяйственными культурами и приступать к работе. У воинов же вместо полей есть тренировочные комнаты. И чем вион выше рангом, тем эти комнаты лучше. С этим по хорошему ещё нужно разбираться, мне кажется, будто система что-то от меня всё же утаивает.

Спасибо за чтение и поддержку!

Прошу вас поставить лайк и пятёрку этому фанфику, вам не сложно, а мне приятно. Мотивируя меня лайками, вы тем самым ускоряете выход глав!)

<http://tl.rulate.ru/book/74434/2298788>