

Глава 4: Первые шаги с системой

Утро выдалось тяжёлым. Тело всё ломило похоже от вчерашнего огромного выброса адреналина. Так ещё и раны на руке и ноге покрылись запёкшейся коркой, что мешала во время движений, вызывая неприятные ощущения. Если с рукой кое-как можно было смириться, то вот с пальцами на ноге. Они же были по-любому сломаны, а уж вид у них вызвал лишь одного отвращение. Так и не скажешь, что совсем недавно они были в современном мире.

Но с этим я всё же справился. В горле всё пересохло и хотелось сильно есть. Я даже как-то подзабыл, что нахожусь среди опасной живности. Хоть и не видел я никого больше за эту ночь, но не думаю, что меня встретят обитатели леса с тёплой улыбочкой. Да и, наверное, они минимум равны по силе кабану, которого я завалил вчера.

Выйдя из зала на улицу, где светило ярко солнышко, потянулся в разные стороны, издав при этом протяжный зев. Есть-то хотелось, но готовить не на чем. Хотя, если припомнить, то я и зал полностью не изучил.

- Оставим пока это на потом, думаю сейчас важнее всего разобраться с системой, что меня в третий раз уже выручила...

Первый был, когда она перенесла меня сюда. Второй, когда дала в награду тёплое здание. И третий, когда предоставила сама себя, чтобы я смог купить отпугиватель. В целом, я должен благодарить высшие силы, что дали в пользование мне систему и оживили простого человека...

Перейдя во вкладку здания, я вернулся к тому, что меня ещё вчера заинтересовало. Тут был Хустенд, что отвечал за призыв семей Викингов. То есть, они могли быть как войнами, так и простыми рыбаками или фермерами, хотя у Викингов тех было немного, но они были.

После этого шло второе не менее интересное здание – Криг! Если первая постройка выглядела умиротворённо, то вот эта сразу же бросалась в глаза своей воинственной архитектурой. Выступы у крыши были в форме драконов. Щиты и топоры были увешаны по всему зданию, что выглядело в какой-то мере беспорядочно, но это всё даже странно сочеталось.

И последнее самое интересное здание выглядело как ветхая лачужка, но я не обманывался её видом, ведь из неё можно было призвать самых отъявленных войнов среди Викингов – берсерков. Всего существует три таких вида, и похоже именно их я и буду призывать.

Теперь стоило обратить внимание на цену этого чуда. И тут система в первые дала мне подзатыльник, так как первые два интересующих меня здания в сумме стоили девять сотен очков. Если потратить большее количество дерева на здания, то можно будет сохранить всего лишь пятьдесят очков, но не более. Других-то материалов у меня нет, да и не думаю, что в ближайшем будущем появятся.

Решив для себя лучший вариант всё же остановился на этих двух заданиях. Одну ветхую лачугу я даже себе позволить не могу, так как её стоимость достигает тысячи очков, которых у меня нет при всём моём желании. Разместив здания на тех местах, где хотел, отдал команду на строительство. Дома были не такие уж и большие, из-за чего пришлось потратить всего десять очков, которые сразу же вернулись мне, так как были использованы в строительстве. Неплохой такой обмен вышел...

Всего десять минут и здания уже стояли в полной готовности к работе. Размещал я их, кстати, так, чтобы они были в области тотема, иначе появится шанс на атаку со стороны зверей.

Сейчас мне были нужны простые жители, но до них я ещё успею добраться. Сразу же направился в Криг. Вместимость всего двадцать кубометров, но за то её наполненность меня не слабо так поразила. С порога меня встретили статуи по двум сторонам и у каждой есть своя деревянная табличка с информацией по призыву.

Сначала пошёл по правой стороне к ближайшим ко мне статуям. Первым был просто воин Викингов, который имел три уровня силы. Лейдунг/Лид- самый слабый, можно сказать, рядовой. Форинг - этот уже был посильнее, он управлял лейдунгами. И наконец Херсир - в его подчинении могли быть форинги. Каждое звание играло важную роль, так как Викинги не терпели слабых и немощных. Чем выше звание, тем больше силы в руках.

Следом шли лучники, что также разделялись по этим же уровням, но стоимость за них была выше. Если за воина лида нужно отдать где-то десять очков, то за лучника всего пятнадцать-двадцать, что было в полтора раза больше. И чем выше звание тем больше у них разница.

После лучника шла статуя разъяренного мужчины, который был берсерком. Похоже в лачуге меня ждут особые их виды. У этого парня также было всего три уровня силы, но они отличались, так как начало брали уже с форинга, а заканчивали ярлом, который чуть ли не приравнивался силе вождя. За такую единицу силы нужно было отдать все свои сбережения и жизнь. Всего лишь две тысячи очков и подчинённый в твоём распоряжении.

- М-да... И откуда мне вообще взять такие богатства? Я даже ещё не понял как получать эти самые очки...[Чтобы получить очки Викингов, нужно принести жертву системе(богу), либо же убить собственноручно своих врагов(не зверей)]

- Продуманная, да? Ритуалы, да? Думаю с этим мне помогут мои жители, ещё бы они меня не убили при появлении. И как вы мне прикажете ещё их всех одурачить? Вот, прибыли новые люди из воздуха, это их нам наш божок заслал. Так что ли?[Верность воинов зависит от вашей силы, чем сильнее призванный воин, тем меньше процентов его лояльности и преданности к вам. Люди призванные при помощи Хустенда преданны вам до конца жизни, если повезёт, то может быть призвана сильная семья воинов. Насчёт призыва вы, Калф, можете не переживать. Все ваши Викинги будут принимать как данность пополнение своего народа при помощи божественных сил, что наделил вас бог. Это даёт вам дополнительную преданность воинов]

- Хм? Выгоднее всего сейчас для меня похоже призывать простые семьи, да?

Дальше я пока не зашёл в своих осмотрах Крига. Во-первых, все воины там скорее всего сильнее меня, что сразу же ставит меня в невыгодное положение. Во-вторых, я ужасно уже хочу есть! Вчерашний день не прошёл для меня бесследно. Потратил энергии море, а вот

пополнить её не пополнил.

Перейдя из одного здания во второе, я сразу же направился к огромной табличке, что стояла по центру самого дома. Тут всё было так уютно, повсюду столы, лавки. Всё это, наверное, чтобы разместить всех на первое время и провести рассказ, а чтобы было удобно, созданы столы с лавками.

- И так, перейдём к самой табличке, где содержалась вся информация насчёт призыва.

Стоимость этого удовольствия приравнивалась пятидесяти очкам. Всего у меня их восемьдесят. Даже размышлять не хочу, почему так дорого. Всё и так понятно, есть же шанс на призыв семьи ярла, а тот стоит целых две тысячи, да и он будет полностью мне предан. Но так же есть шанс на призыв фермеров, что почти ничего не стоит в нынешних реалиях.

Проблема заключалась лишь в том, что я никогда не знал, какая семья появится передо мной. Своеобразная рулетка, в которую я сразу же решил сыграть. От удачи моей зависело не только качество призыва, но и количество. Могла быть семья всего из двух человек, а могла быть многодетная семья, к примеру.

- Поехали! Система списывай с меня пятьдесят очков за призыв!

Спасибо за чтение и поддержку!

Прошу вас поставить лайк и пятёрку этому фанфику, вам не сложно, а мне приятно. Мотивируя меня лайками, вы тем самым ускоряете выход глав!)

<http://tl.rulate.ru/book/74434/2105701>