К счастью для Аинза - а может быть подчиняясь какому-то незримому закону, согласно которому существовала предельно допустимая концентрация событий, что могли быть распределены по расписанию Аинза - вернуться к себе в комнату тому удалось не столкнувшись еще раз с какой-нибудь срочной и не терпящей отлагательств проблемой.

Даже Машу покинула его чертоги и на какое-то время - Аинз даже не был готов делать предположения относительно его продолжительности - тот остался один.

На всякий случай все же закрыв за собой дверь и проверив внутреннее обиталище Аинз, к своему удовлетворению - и даже слабому удивлению - не обнаружил внутри его комнаты никакого Слуги, готового в момент необходимости выпрыгнуть из душа с криком о том, что ему требовалась срочная помощь.

Но, Аинз не собирался искать тайные предпосылки для этого события - вместо того тот просто воспользовался шансом и спустя мгновение свалился на свою кровать, аккуратно разместив голову на подушке - и не раздеваясь. Кто его знал, кто мог неожиданно ворваться в его комнату посреди ночи?

Вместо этого Аинз прикрыл глаза, после чего, поерзав немного для удобства, постарался очистить голову от всех мыслей.

Спать, к некоторому даже сожалению Аинза, тот не мог.

Это было положительной чертой, учитывая тот факт, что это добавляло Аинзу возможность заниматься делами любое число часов в сутках - но с другой стороны Аинз был лишен и крайне притягательной возможности лишиться своих мыслей на несколько часов, охладить голову - и проснуться совершенно новым человеком, подходя к решению старых проблем с новым взглядом.

К тому же проблемой Аинза было то, что его разум просто не справлялся полностью со всем объемом информации, что он получал за время бодрствования - несмотря на то, что его тело могло игнорировать физиологическую нужду сна и его мысли не путались спустя несколько суток бодрствования - эти мысли имели свойство накапливаться. Люди всего за одни сутки порой умудрялись накопить такое число мыслей, что те начинали отвлекать их мышление и постоянно возвращаться к одной и той же дилемме - спустя же несколько суток или даже неделю без сна Аинзу приходилось буквально насильно укладываться в постель и вычищать свой разум от прошлых размышлений, чтобы те не отвлекали его еще больше, чем то требовалось.

Получалось это не идеально - заставить человека не думать о чем-либо было всегда сложнее, чем наоборот - но, к сожалению, в этом и заключалась проблема Аинза - другого выбора у него не было.

К тому же, постоянно насильно очищая свой разум от мыслей иногда Аинз забывал о немаловажных вещах… Наверное. Сказать с полной уверенностью о том, что он именно забывал, Аинз не мог - в этом и заключался феномен забывания.

Однако и пойти по другому пути Аинз не мог - потому, прикрыв глаза, тот сперва помассировал виски, после чего прошелся по переносице и постарался устроиться чуть удобнее, будто бы для сна, пытаясь очистить свой разум от всего, оставляя только приятную пустоту после.

В сущности - если немного подумать - у него и проблем никаких не было.

Медб, скорее всего, не будет его убивать - при всей своей репутации та не демонстрировала желания уничтожить игрока. То есть, конечно же, ее квесты говорили, скорее, об обратном, но это были квесты - и у всех игроков была возможность отказаться их выполнять, без каких либо проблем в дальнейшем.

С Машу он, фактически, разобрался…

Да Винчи так и не пришла к нему на порог, желая стребовать от Аинза ответы, которых у него не было, на вопросы, о которых он даже не задумывался.

Этот… Как его… Маг, который был во всем виноват - тоже, судя по всему, не собирался прямо сейчас атаковать Халдею - а касательно произошедшей Сингулярности, причину для разрешения которой Аинз так и не знал…

Ну, что следовало сказать в этом случае? Не знал и не знал - все, в конце концов, закончилось хорошо - так что причины переживать или как-либо думать об этом Аинз не видел. Значит и эту мысль можно было отметить своеобразной меткой “готово” - а забыть о той.

Отношения? Ну, отношения и отношения - да, ему бы хотелось получить какой-нибудь комментарий от профессионала относительно того, как именно ему было необходимо выстраивать отношения подобного типа и с таким немалым числом участников - но к кому он мог обратиться с таким вопросом - Аинз не знал.

Медб, вроде как, содержала гарем - но та наверняка бы соврала ему, причем таким образом, чтобы даже подозревая ложь - Аинз все равно попал бы в ловушку и сделал все неправильно…

И это не говоря уже о том, что само общение со своими подчиненными - Слугами - о чем-то подобном казалось Аинзу постыдным.

Так что и эту мысль он мог на время выбросить из своей головы.

Что еще? Магия, хм…

Аинз выкрал целую библиотеку всевозможных магических книг - но ни в одной из полученных книг он так и не нашел полноценного учебника - так что ни на что, кроме как отдать Да Винчи… Нет, для Да Винчи, скорее всего, эти книги были уже бесполезны - Ольга-Мария! Да, Аинз мог только скинуть все книги Ольге-Марие - и посетовать на то, что он никак не мог найти нормальный самоучитель для самого себя.

Причина, почему Аинз оказался в этом мире? С этой информацией Аинз вообще ничего не мог сделать - а слишком долгое размышление на эту тему могло привести его только к панике и сомнениям, но не к решению проблемы.

Что он вообще мог сделать с информацией, что в этом мире могло существовать нечто неизмеримо более могущественное, чем он? В первой Сингулярности он исходил из того, что каждая встреченное им живым существом было неизмеримо более могущественным, чем он - и ни к чему хорошему это его не привело.

Так что он мог продолжить делать только то, что делал и до этого - разбираться с кризисом Сингулярностей и увеличивать собственные силы путем призыва новых Слуг, принимая во внимание, что какая-то подобная сущность могла существовать где-то в подобном виде… А могла и не существовать - это все было лишь предположением Аинза, в конце концов.

А в таком случае, даже если Аинз не мог знать, сомневался ли он зря или не зря - лучшим поведением было не думать об этом вообще.

Хм, что еще…

Аинз выдохнул, почти достигнув того приятного состояния сна, которое было ему ныне недоступно - прежде чем наткнуться на, кажется, последнюю проблему, что могла мешать ему.

Скатах… Слуга, которую он призвал всего пару часов назад - девушка с копьем… С копьем, что она первым же делом попыталась вогнать в сердце Аинза - сразу же продемонстрировав как ее уровень отношений с Аинзом, так и ее готовность повернуться против своего Мастера.

Что Аинз мог сделать с этим?

Ну, проще всего для Аинза было, конечно же, ее убить. Союзник - точнее, тот, кто должен быть союзником, но кто не скрывает, что он на самом деле является врагом и готов пытаться тебя убить - не просто слабое звено, это совершенная брешь в любой защите Аинза.

Что случиться, если Аинз возьмет ее с собой в Сингулярность - по какой бы то ни было причине? Нет, даже вне Сингулярности, просто находясь в Халдее - что, если противник попытается воздействовать на нее каким-либо образом? Даже если исключить это - если оставить Скатах без внимания, отправившись в Сингулярность, Аинз не мог гарантировать, что она не попытается убить каких-нибудь других Слуг за то, что они служат Аинзу - особенно если мы говорим о ком-нибудь вроде Ангрбоды, которая выглядела как естественный враг Скатах.

Убить Ангрбоду у нее не выйдет - но кто мог предположить, сколько разрушений она принесет Халдее пока ее не успокоят - и она могла убить кого-нибудь из других Слуг…

С другой же стороны - убивать Слугу, которого он только что призвал, Аинз не хотел - как минимум ему мешали его инстинкты коллекционера, не желающего избавляться от одного из экспонатов - а может быть здесь влияло его отношение как скряги. Он не избавлялся от проклятых предметов в своем инвентаре как минимум потому, что повторно такие предметы в игре найти было сложно - и потому, что пару раз это играло ему на руку. Один раз в квесте проклятый предмет на самом деле облегчил его происхождение, один раз именно обладание проклятым предметом начало один из квестов, а однажды ему даже повезло - когда высокоуровневый игрок-вор попытался его обокрасть - тот случайно стащил проклятый предмет, который при попытке надеть его впоследствии убил незадачливого вора.

Так что убийство оставалось последним аргументом - может быть замуровать ее во льдах? У Аинза было подобное заклинание… Нет, это было почти также плохо, как убийство - маловероятно, что вмуровав ту в лед он мог добиться от нее понимания, и если та неожиданно выберется изо льда - то та определенно пожелает расплаты.

В таком случае, хм…

Аинз перевернулся на бок.

Может быть, наблюдение? Да, определенно, наблюдение было хорошим вариантом - но в данном случае проблемой было то, что призывы Аинза были временными - и, конечно же, у него у самого хватало проблем и забот, вместо того, чтобы наблюдать за потенциальным врагом двадцать четыре на семь.

Но кого можно было назначить в таком случае на наблюдение за Скатах?

Это должен был быть кто-то, в чьей верности Аинз мог не сомневаться, кто-то, кто не был постоянно занят другими делами, и кто-то, кто мог постоять за себя на случай, если Скатах постарается его убить - так что Аинз должен был подобрать Слугу… Могущественного Слугу - который также не был занят - и был ему верен…

Хм, и где же Аинз собирался найти такого Слугу?

***

Ода Нобунага изнывала от безделья - но осуждать приказ Аинза та не собиралась. Если Аинз не взял ее в бой - тому была причина. Солдаты могли не понимать приказов своих командиров, но должны были выполнять те в любом случае - командиры не обязаны были отчитываться перед солдатами. И потому, если Ода Нобунага не понимала причины, почему Аинз не отдавал ей приказов - это не значило, что такой причины не было - только то, что сама Нобунага этой причины не могла увидеть со своей позиции.

В конце концов солдат должен был понимать, что иногда существовало время для действия, а иногда - для бездействия…

Но менее скучно ей от этих размышлений не становилось.

А, когда разуму становиться скучно - он начинает бороться с этой скукой. И в Халдее было не так много развлечений, что могли бы прийтись по вкусу Нобунаге - а потому, когда та случайно услышала разговор спешащих куда-то по своим делам Слуг - если быть точнее, то двух одинаковых копий Нероны - о том, что Аинз призвал новую партию Слуг…

О чем было не так сложно догадаться, впрочем, глядя на две одинаковые копии Нероны - Нобунага, кажется, нашла себе новое развлечение - или по крайней мере, увидела путь к тому.

И потому Нобунага решила действовать - найти кого-нибудь из новопризванных Слуг…

Даже если она не нашла бы развлечения в общении с ними - по крайней мере та могла бы просто посмотреть на новых Слуг - что уже было развлечением само по себе, особенно в условиях, когда больше Нобунага развлечений перед собой не видела.

И какой же шанс был ей встретиться с единственной Слугой, с которой Нобунага могла пообщаться?

***

Скатах убивала так много и так долго, что ее боевые рефлексы давно внедрились в ее разум, потеснив рефлекторное дыхание или моргание - или, иными словами, Скатах не могла не быть машиной для убийств просто потому, что это было основной частью ее личности, за пределами ее контроля или даже осознания.

Конечно, каждый человек может, при желании, задержать дыхание или попытаться сыграть в гляделки - так и Скатах могла на какое-то время взять себя под контроль, перестав пытаться убить своего противника - Аинза - но это требовало усилий и контроля с ее стороны. Стоило только ей немного отвлечься - как ее руки тут же пытались нащупать копье, а в ее разуме возникали новые планы того, как она могла расправиться с Аинзом.

Да и кто мог упрекнуть Скатах - если тысячелетия жизни та занималась только тем, что убивала всевозможных темных тварей - каждая из которых, так или иначе, хотела уничтожить

человечество? Естественно, что столкнувшись с темной тварью вновь первая реакция той была не попыткой пообщаться, а копье, направленное точно в сердце твари.

Но Карна защитил Аинза - хотя, говоря начистоту, сама Скатах не верила в то, что она сможет разобраться с Аинзом так просто - и это привело к текущей ситуации.

После призыва Медб - причем, совершенно не той, о которой хранилась информация в памяти самой скатах - Аинз просто исчез, а стараниями Ольги-Марии, шефа Халдеи, ей была выделена комната, в которой Скатах и продолжала ходить из угла в угол, словно бы загнанный зверь.

Что ей предстояло сделать? Нет, не так - Аинз представлял из себя угрозу для человечества, даже более опасную, нежели Сингулярности - более опасную, чем Соломон - его необходимо было уничтожить…

Но как это можно было совершить?

Быстрая проверка, крайне неожиданно для Скатах, обнаружила тот факт, что…

Никто не видел ничего плохого в Аинзе!

Слуги, могущественные герои и защитники человечества, каждый из которых был осведомлен о настоящей природе Аинза - Скатах даже удостоверилась в этом отдельно, мало ли, какая ложь и трюки были припасены в рукаве Аинза - просто не видели ничего странного в Аинзе.

Да, сверхмогущественная нежить и темный бог находился рядом с ними по соседству, используя магию, одно упоминание которой могло привести к отправке отрядов ликвидаторов из подходящей магической организации по душу неосторожного мага, но в этом не было ничего странного или страшного. По мнению окружения Аинза тот действительно просто разбирался с кризисом Сингулярностей, а в перерывах между тем - решал внутренние личностные вопросы Слуг. По их словам он даже завел себе отношения! Романтические отношения!

Варианта было только два - либо ее тысячелетия опыта и выученные навыки, спасавшие ее жизнь, а вполне вероятно и жизнь человечества тысячи раз, абсолютно ничего не значили в случае столкновения с Аинзом…

Или Аинз был умнее всех Слуг, включая великих гениев Да Винчи и Теслы, и обвел их всех вокруг пальца.

И Скатах была крайне уверена в своих навыках и знаниях - а потому, продолжая ходить из угла в угол, та старалась придумать самый совершенный план, что мог уничтожить Аинза.

Дело шло из рук вон плохо, впрочем - одно единственное столкновение Скатах с Аинзом - исключая момент ее призыва - показал ей, что Аинз был невероятно могуществен, а потому Скатах требовалось подготовиться изо всех сил, но опять же…

Никто толком не мог ей рассказать о силе Аинза!

Нет, Скатах, конечно, растеряла большую часть своих социальных навыков - но даже так она все же не начала разговор с “расскажи мне о слабом месте своего Мастера” - поэтому, вполне вероятно, она не собрала полной информации - но даже так собранной информации было недостаточно, и она фактически противоречила сама себе.

Аинз обладал большим арсеналом магических атак, питая особенную слабость к огню, мог летать, и, судя по всей информации, каким-то образом умел переписывать реальность на таком уровне, что Сингулярности сами исправлялись по одному ему желанию.

А еще он умел воскрешать мертвых, останавливать время и даровать бессмертие - как она могла забыть!

И ничего - никакой информации о его слабых местах - даже намека на то! Бездонный запас маны, невероятный арсенал магии и тот факт, что он был самым умным и дальновидным существом вселенной - как вообще можно было убить подобное существо?!

Однако Скатах не сдавалась так просто - и потому, проанализировав всю доступную ей информацию, та принялась составлять в голове план.

Никто не был идеален - у всего должно было быть свое слабое место. И она найдет слабое место Аинза!

Остановившись после очередного шага в центре комнаты Скатах, от избытка эмоций, ударила кулаком по своей раскрытой ладони, словно бы отмечая восклицательный знак своего внутреннего монолога, прежде чем услышать голос,- А я смотрю, ты тут веселишься…

От неожиданного голоса Скатах не вздрогнула - но сам факт неожиданности голоса заставил та развернуться. Если она не заметила появление новой фигуры - значит она невероятно глубоко погрузилась в свои мысли.

-Не думала, что увижу тебя еще раз… - Скатах повернулась к говорившей,- Ода Нобунага.

-С моей стороны тоже самое, - фигура Нобунаги - такой, какую помнила сама Скатах, замерла в проходе, наблюдая за Скатах с насмешкой.

Скатах же лишь прищурилась - ее взаимоотношения с Нобунагой были… Несколько необычными.

Они… В каком-то смысле они неплохо общались - настолько неплохо, насколько Скатах и Нобунага вообще были способны общаться - и самой Скатах, без зазрения совести, нравились их тренировочные спарринги…

А потом они оказались по разные стороны баррикад, попытались убить друг друга, и в конце концов Скатах умерла - ну, или точнее, ее тело и сознание было уничтожено на короткий период времени, пока то восстанавливалось обратно в Троне Героев - полноценно умереть Скатах все же не могла.

-Ты что-то хотела? - Скатах ответила в конце концов Нобунаге после секунды молчания.

После этих слов на секунду установилась пауза, пока сама Нобунага осматривала взглядом Скатах, прежде чем все же ответить, - Нет. Просто скучно.

-Хм, - Скатах выдохнула и окинула взглядом Нобунагу напротив себя.

Установилась тишина - и, наверное, стороннему наблюдателю могло показаться, что это затишье было предвестником или даже формой конфликта - две крайне могущественные, закрытые и холодные Слуги, друг напротив друга, одна убила другую в прошлом, но правильным описанием установившейся тишины было…

Неловкая.

Нобунаге и Скатах было просто неловко в обществе друг друга.

Обе видели метафорических слонов в комнате - а именно проблема Аинза и прошлое сражение - но никто из них не мог правильно подобрать слова или, говоря начистоту, даже собраться с духом для того, чтобы начать о них говорить, вместо того продолжая осматривать друг друга, делая вид, что именно этим они и были поглощены на данный момент.

-Кхм, - первой прервавшей затянувшуюся неловкую паузу оказалась Нобунага, все же отнесшая взгляд, - Я слышала, что ты попыталась убить Аинза…

-И сделаю это еще раз, - Скатах ответила неожиданно резко, - Я не могу понять ни того, как вы все допустили его появления, ни того, почему вы следуете за ним.

-Хм… - на эти слова Нобунага вздохнула,- Он… Не думаю, что ты мне поверишь - но он не так прост, как ты думаешь.

-Он силен, - Скатах была вынуждена согласиться,- Но не всесилен.

-Нет, я не об этом, - Нобунага вздохнула и помотала головой, - Я не о том, что он силен - это так, но я говорю о другом… О его, хм… Личности.

-Личности? - Скатах заломила одну бровь.

Личностями всевозможных темных тварей, что она встречала на своем пути, Скатах интересовалась мало - в конце концов ее призвание заключалось в их убийстве, а не в узнавании их мыслей - поэтому сама мысль о том, что у Аинза была какая-то особенная личность… Не то, чтобы была дикой - но явно до этого не проявлялась в разуме Скатах на первых позициях.

-Он… Хах, как бы так сказать… - Нобунага задумалась, стараясь подобрать правильные слова,- В общем… Я тоже, когда впервые оказалась здесь, не особенно интересовалась этим - но чуть позднее… Мы… Кхм, поспорили…

Тот унизительный бой, когда Аинз разве что не вытер пол Нобунагой та предпочла не вспоминать - но финальную речь Аинза вытравить из ее памяти было нельзя - как и урок, преподанный ей в той же Сингулярности.

-И я смогла услышать его мысли, - Нобунага выдохнула.

-Скажу честно, у меня мало мыслей насчет того, откуда он взялся и к чему планирует привести нас по итогу - но не стоит думать, что он просто хочет уничтожить человечество… - Нобунага криво усмехнулась, - У него… Немного не те мысли для подобного - не говоря уже о том, что если бы он хотел этого - он давно бы этого добился самостоятельно.

На этих слова Скатах перевела взгляд на Нобунагу.

Нет, конечно же, убедить кого-то в том, что весь их тысячелетний опыт ничего не значил было куда сложнее, чем просто произнеся пару фраз - но и игнорировать сказанное Нобунагой Скатах не планировала.

В конце концов, если Аинз действительно обладал такой мощью, что он мог щелчком пальцев

переписывать реальность Сингулярностей - то и уничтожение человечества для него не должно было стать проблемой…

Но это вовсе не значило, что Аинз после подобного неожиданно становился хорошим человеком - нет, наоборот - сама Нобунага сказала о том, что она не имела представления о том, что планировал сделать Аинз.

Покорение мира с устроением вечного рабства было ненамного лучше уничтожения человечества.

Однако, стоило только Скатах открыть рот для того, чтобы сказать это - как вновь распахнувшаяся дверь, ведущая в ее комнату, заставила ту перевести взгляд - после чего рефлекторно попытаться нащупать копье, что должно было быть рядом с ней - появление Аинза вызывало в ней весьма однозначные эмоции.

Однако сам Аинз, будто бы и не замечая ее, мгновенно нашел взглядом Нобунагу, после чего мгновенно улыбнулся той,- Ох, Нобунага, как раз та, кого я и искал!

-Добрый день, - Нобунага отвесила нечто, что можно было бы даже назвать неглубоким поклоном - впрочем, практики для того, чтобы это выглядело естественно в ее исполнении ей явно не хватало. Скатах же, с которой, кажется, Аинз решил не здороваться по каким-то собственным причинам, чуть сместилась в сторону…

Хотя, возможно, Аинзу просто не хотелось общаться со Скатах - та все же пыталась его убить считанные часы назад…

-Я бы хотел, чтобы ты… - в этот момент взгляд Аинза все же наткнулся на Скатах… И тот вдруг замер, перестав говорить.

На секунду повисла тишина, прежде чем Аинз, как будто бы ничего и не случилось, продолжил говорить,- Чтобы ты обеспечила нашему новому пополнению из Слуг знакомство с Халдеей… Но, как я вижу, ты уже встретилась со Скатах - добрый день.

Скатах на это лишь кивнула головой, поморщившись - слежка? Звучало логично.

-Просто мне необходимо… - Аинз продолжил говорить, не прерываясь,- Заняться срочным делом и нет никого, кроме тебя, кому я мог бы это поручить. Прошу прощения.

Спустя мгновение слитным движением, будто бы паря над полом, Аинз мгновенно скрылся за дверью - и Скатах перевела взгляд на Нобунагу.

Та в ответ только ухмыльнулась, глядя на Скатах, на что сама Скатах нахмурилась,- Значит… Ты теперь мой надсмотрщик?

-С чего ты взяла? - Нобунага вдруг удивилась, глядя на ту.

-Как еще можно интерпретировать это? - Скатах нахмурилась, - Если, конечно, он не назначает каждому Слуге по паре из новоприбывших…

-Ты удивишься, но именно это он и делает, - Нобунага ухмыльнулась, припоминая всевозможные круги общения, сформировавшиеся благодаря подталкиваниям Аинза, прежде чем вздохнуть, - Не говоря уже о том, что просить меня следить за целью на глазах у этой самой цели достаточно глупо - ты думаешь, Аинз допустил бы такую ошибку?

Скатах нахмурилась - она не была уверена в личностных качествах Аинза, но идиотом его считать определенно не планировала,- Тогда что он имел ввиду?

-Тот факт, что у нас остался еще один невыясненный вопрос, - Нобунага чуть ухмыльнулась, - Ведь показывая тебе Халдею мне придется провести тебя и на ринг для спаррингов…

Скатах, услышав это, перевела взгляд на Нобунагу, прежде чем кивнуть. Определенно, это звучало логично - и отрицать тот факт, что всего одним легким вмешательством Аинз решил проблему незаконченного боя между Скатах и Нобунагой она тоже не могла…

Нахмурившись, Скатах бросила взгляд по направлению своей двери.

Аинз был действительно умен, а значит определение его плана могло занять у той слишком большое количество времени…

***

Имя: Скатах

Раса: Человеческая

Титул: Королева Земель Теней

Работа: Слуга Аинз Оал Гоуна \ Защитница человечества (самоназначенная)

Резиденция: Халдея, тренировочное крыло

Карма: +50 (Нейтральный ~ Нейтрально-Добрый)

Расовый уровень: -

Классовый уровень: Копейщик (15)

Охотник на монстров (10)

Охотник на нежить (10)

Ведьма (10)

Страж Земель Теней (5)

Другие (14)

Итого: 64 Классовых уровней = 64 Общих Уровней

ХП: 80

Мана: 40

Физическая атака: 60

Физическая защита: 0

Ловкость: 80

Магическая атака: 0

Магическая защита: 80

Сопротивляемость: 20

Особые способности: 90

Способность: Гае Болг - Альтернатива

Уровень: 60

Способность дальней атаки, всегда попадающая в противника (по крайней мере, если тот обладает нулевой Сопротивляемостью, эффективность применения способности на практике сомнительна), накладывающая на того эффект инстакилла. В случае, если инстакилл не срабатывает на цель - цели все равно будет нанесен некоторый урон.

Комментарии игроков:

- Охотник на нежить выбрал способностью инстакилл. Против нежити. Лол

- Ух ты, ведьма-милишник! А я думал, я всякую хрень уже успел повидать - но выбрать для маг рыцаря единственный маг класс, не сочетающийся с уроном в ближнем бою - это просто лол, это просто мда… Что следующее, ученый \ берсерк? Ну, для максимальной синергии классов!

- День двадцать восьмой, я все еще пытаюсь найти рабочий билд в этих архивах. Сегодня я наткнулся на ведьму-милишника-охотника на монстров и нежить, с инстакиллом. Спрашивать о том, как она планирует проклинать нежить и монстров, у каждого из которых автоматическая защита от тьмы и проклятий не стал. Пошел искать дальше…

http://tl.rulate.ru/book/74423/2637426