

Аинз был счастлив тому, что он смог как минимум для себя подтвердить небесполезность своего титула и позиции лидера и босса, однако придавший ему уверенности душевный порыв, заставивший его даже подняться и выйти из бара, не был сопровожден неожиданным пророческим откровением - или же четким пониманием ситуации, поэтому, вдохновленный на новые свершения, выйдя из бара и ступив на улицу, Аинз вдохнул ночной воздух, взглянул на небо и задал сама себе вопрос - "И... Что теперь?"

Конечно же неожиданно обретенная Аинзом уверенность в самом себе и душевный порыв, пришедший из этого, были великолепными вещами, но... Проблема была в том, что даже если он был уверен в своей нужности в качестве босса - он все равно и все еще не знал о том, что конкретно ему нужно было делать в Сингулярности, к чему он должен был стремиться и каков был необходимый итог его действий.

То есть, конечно же, он должен был разрушить Сингулярность и восстановить ход нормальной истории с как можно меньшим количеством личностных вмешательств в оную, но... Что по итогу ему следовало делать в таком случае?

Фактически, выйдя за пределы бара, Аинз просто замер как вкопанный.

"А... Что мне требуется делать?"

Мысль о том, что его Слуги явно уже успели прийти к какому-то плану пришли на ум Аинзу, но...

"Их план ведь полагается на то, что у меня есть план?"

Изначально план Аинза полагался на то, что его Слуги самостоятельно придумают какой-нибудь план для решения Сингулярности... А план Слуг полагался на то, что у самого Аинза был план по решению этой Сингулярности.

Иными словами, фактически, не существовало плана решения проблемы Сингулярности - Аинз вернулся на стартовую точку самой Сингулярности.

Ему нужно было сделать что-то, но никто не знал, что именно.

В этом случае...

В этом случае существовало всего несколько возможных вариантов решения этой проблемы.

В первом варианте Аинз мог обратиться к своим Слугам, но проблема заключалась в том, что с точки зрения Слуг у него уже был план. Если бы он раскрыл тот факт, что у него не было плана...

Во первых это однозначно растопчет любую его репутацию как лидера и босса - потому, что он не только покажет себя некомпетентным лидером без плана решения проблемы, но и лжецом, до этого уже совравшим, что план действий у него был.

А во вторых это могло нарушить планы уже Слуг, поскольку план, созданный уже ими, был создан с оглядкой на Аинза...

"Это все же слишком сложно для меня" - Аинз покачал чуть головой из стороны в сторону.

Следующий вариант решения этой проблемы заключался в том, что Аинз мог не делать

ничего... Что влекло за собой ком уже других проблем.

Да, если он никак не будет действовать - он не нарушит планы Слуг, но и Сингулярность скорее всего не разрешится до того момента, когда он все же не сделает какое-то значительное решение самостоятельно - верное или нет...

И существовал последний вариант - Аинз должен был сделать что-то лично...

Но вот ответа на вопрос "сделать что?" у него не было.

И хотя вопросы управления людьми всегда вызывали у Аинза головную боль - он не просто так сделал форму управления гильдией в виде прямой демократии - вздохнув мученически, Аинз понял, что ему придется думать и даже планировать планы - причем не веселые планы сражений и ловушек, а план решения возникшей перед ним проблемы...

Но о чем бы Аинз не решил думать - стоять при этом перед входов в бар было глупо.

Аинз бы мог решиться вернуться обратно в бар, конечно же, но мысль о том, как глупо это будет выглядеть со стороны, например, бармена, не дала тому возможности так поступить.

Аинз огляделся вокруг, стараясь найти какое-нибудь подходящее место для размышлений - он находился в Королевстве Кухулина, а потому такое место должно было найтись рано или поздно... Как минимум в виде другого бара, в котором он до этого не был.

Мысль о том, что если Кухулин относился к кельтам, то где-то здесь наверняка должна была находиться таверна - что-то, что смотрелось бы хорошо и в реальности Иггдрасиля - промелькнула в голове Аинза, но тот отогнал ее. Сейчас он планировал все же заниматься чем-то более серьезным, а не поиском таверн в этом мире.

В этом же случае ему бы подошло просто ближайшее место, где он бы смог присесть, не вызывая особого внимания со стороны прохожих... К тому же возможность побыть на улице без маски на защитного костюма была ему приятна в любом случае - на прошлой Земле он этой возможности все же был лишен.

Несколько улиц спустя Аинз все же нашел подходящее место для себя - правда то представляло из себя не таверну и даже не бар, а просто лавку, установленную в ближайшем парке, на которой Аинз и разместился.

Хах, сидеть на лавке на улице размышляя о великих планах... Кажется, или Аинз медленно приближался к той гранью, за которой его можно было назвать душевнобольным?

Конечно же, его планы по разрешению мирового кризиса были реальны...

Но не это ли говорили все душевнобольные в конце концов?

Хм, разница между Аинзом и душевнобольным стремительно исчезала...

Но в любом случае, отбросив мысли о том, был он болен или нет, Аинз все же задумался над тем, что именно ему было необходимо делать в текущей ситуации.

Итак, Грааль в руках Аинза - эта переменная была выведена из уравнения...

Предыдущие Сингулярности обычно заканчивались на этом - но тут важно было не спутать причину и следствие. Обычно в тех Сингулярностях он получал в свои руки Грааль уже после убийства всех остальных противников, вроде Королей Демонов...

Значит дело было не в Граале.

Возможно существовал второй Грааль в этой Сингулярности - но последний раз, когда это произошло в Океаносе, столкновение двух Граалей породило изменение реальности - и этого Аинз не наблюдал в текущей Сингулярности...

Точнее, конечно, изменение реальности было, и было значительным - но в пределах ожидаемого от Сингулярности - в Океаносе сама география мест вокруг была изменена - в то же время как в этой местности Аинз мог опознать... Другие Слуги могли опознать Америку - на Аинза в этом плане надежды было мало, география других мест, расположенных в его прошлых жизнях от него через океан, никогда не была его сильным местом.

Если бы это был Иггдрасиль, то Аинз мог бы ориентироваться в этом месте даже в тех некоторых локациях, в которых он никогда не был, заучив карту игровых миров - но когда дело касалось реальности - его умения в этом плане были куда более ограничены.

В любом случае, судя по всему, даже если в этой Сингулярности и существовал второй Грааль - то вероятность этого была низка, а значит пока эту теорию стоило отложить в долгий ящик.

Итак, следующая вероятность - Короли Демонов.

То, что именно они были причиной продолжения существования этой Сингулярности было наиболее логичным - их присутствие было официально подтверждено, а судя по тому, что обе стороны - Эдисон и Кухулин - использовали тех в своих целях - можно было предположить и то, что Королей Демонов в этой Сингулярности существовало достаточно много. А значит вероятность того, что причина существования Сингулярности заключалась именно в них была достаточно большой.

Существовал, конечно же, и третий вариант, что эта Сингулярность не была связана ни с Граалем, ни с Королями Демонов, но если это было так - то смысла размышлять об этом пока не было, поскольку дальше данный вариант разделялся на множество собственных вариантов - действия Слуг, магов, людей или любые иные причины могли послужить причиной создания Сингулярности, а значит к этому варианту Аинзу стоило возвращаться только если два других, более вероятных, варианта окажутся ложными.

Итак, наиболее вероятной причиной существования Сингулярности, в таком случае, были Короли Демонов.

Как можно было разрушить Сингулярность? Наиболее логичным вариантом казалось убийство Королей Демонов.

Однако до этого, в том же Океаносе, убийство Королей Демонов привело к иному, несколько неожиданному и определенно нехорошему результату - Сингулярность начала разваливаться и только благодаря использованию Сверххранговой магии Аинзу удалось починить обычный ход человеческой истории.

Но даже в таком случае вмешательство Аинза на таком уровне привело к, хм, за неимением лучшего слова, искривлению человеческой истории - созданию неизвестного острова посреди океана, что не существовал в обычной истории до того.

Само это вмешательство уже было весьма сомнительно - но по крайней мере остров посреди океана был не столь опасен для общего хода человеческой истории - в то же время если бы Аинз допустил бы подобную оплошность посреди США, столь важной для современной истории человечества, города могли исчезнуть исключительно по его незнанию, ландшафт мог измениться и множество самых различных отклонений истории могло произойти, предугадать которые Аинз совершенно не мог.

Значит, хотя Аинзу и было немного спокойнее от знания того, что, вероятнее всего, он мог просто убить Королей Демонов и в крайнем случае использовать голую мощь для того, чтобы остановить разрушение Сингулярности - в плане его приоритетов захват Короля Демонов был более важен, после чего Аинзу следовало допросить тех - судя по информации от Фокалора многие Короли Демонов боялись его, а значит он мог теоретически заставить их говорить - как минимум пообещав им защиту от Соломона подобно Фокалору.

Хорошо, значит Аинзу было нужно захватить как минимум одного Короля Демонов - в идеале двух, чтобы каждый из них отдельно подтвердил правдивость происходящего в этой Сингулярности, чтобы определить, не пытался ли один из Королей Демонов солгать ему.

Хорошо, значит дальше ему нужно было захватить Короля Демонов...

Хм, судя по всему и Эдисон и Кухулин обладали подобными - но ни Эдисон, ни Кухулин не раскрыли информации о Королях Демонов... Хм, возможно Кухулин не сделал этого потому, что Аинз его не спрашивал - было бы вполне возможно, что если бы Аинз просто спросил у того - тот бы раскрыл ему эту информацию, но...

Да, Медб этого мира была не Медб из Иггдрасиля, но само это имя надолго отпечаталось в разуме Аинза, так что если бы Кухулин и раскрыл ему подобную информацию - Аинз, и без того не до конца уверенный в своем плане или же в информации, которую он мог бы получить от Королей Демонов, явно бы стал подозревать ловушку.

Если так подумать, то в случае, если причина Сингулярности была не в Королях Демонов, и не в Граале - Аинз первым делом подумал бы на Медб... Но это было неважно для данного размышления.

Итак, информации Кухулина - а если точнее, то Медб рядом с ним, верить можно было с натяжкой, а Эдисон, на связь с которым вышли Тесла и Ангрбода, так и не раскрыл информации о Королях Демонов... Что значило, что он не планировал так легко доверять им эту информацию.

Итак, значит, в таком случае, маловероятно что он мог просто получить эту информацию - хм...

Возможностей получить информацию другими путями, кроме как посредством открытого диалога, у Аинза было достаточно, но большая часть из них полагалась на случай или на длительность.

Например он мог послать различную нежить с приказом следить за Эдисоном и внимательно слушать его речь - но в таком случае сам Аинз получит информацию только в том случае, если Эдисон не заметит следящих за ним миньонов Аинза - что было достаточно легко организовать - и по какой-то причине достаточно прямо скажет о том, где именно те находились.

Если бы Аинз просто отправил свою призывную нежить, из тех, что обладали самыми продвинутыми способностями скаутов - даже это могло обернуться колоссальной потерей времени, если Короли Демонов по приказу Эдисона держались в каком-нибудь далеком

убежище на пустыре, который призывы Аинза обнаружат достаточно не скоро.

Можно было использовать магию поиска - у Аинза, что не должен был обладать по логике вещей подобным, хватало различных заклинаний слежки в его арсенале - но большая часть из них полагалась либо на определенную дальность, либо на какую-то вещественную часть искомой цели, либо на достоверную информацию о самой цели - а сам Аинз, кроме того, что они были магами, назывались Королями Демонов, и обычно выглядели как колонны плоти - хотя могли и не выглядеть - знал о тех достаточно мало...

Хах, если бы он пообщался с Фокалор, вполне возможно, что он получил бы какую-нибудь полезную информацию о них - например, были ли они на самом деле демонами - но Аинз этим не занялся в прошлом, так что смысла переживать по этому поводу ему сейчас не было в любом случае.

Конечно же оставался еще один вариант - прийти к тем людям, что точно должны были знать местоположение Королей Демонов и получить от них информацию - либо путем разговора - либо силовым путем... Что в данном случае, фактически, значило "побить Эдисона так, чтобы он ответил Аинзу" - но даже исключая тот факт, что этот план мог сработать и не со стопроцентной вероятностью - например, если на самом деле Эдисон не знал, где находились Короли Демонов, поручив заботу о них другому Слуге - это в любом случае было сопряжено с проблемами...

И в данном случае все касалось уже плана Слуг - судя по всему его Слуги уже инфильтрировались в стан сил Эдисона, а судя по тому, что они получили информацию о силах Кухулина и, вероятно, планировали передать ту дальше самому Эдисону - они как минимум были настроены на то, чтобы совместно с Эдисоном работать против Кухулина, как минимум сейчас...

"Тогда... Стоит ли мне просто сейчас атаковать Кухулина?" - Аинз задумался.

До этого момента кроме Соломона Аинз не встретил никого, даже приблизительно подходящего к определению угрозы - и было маловероятно, что Кухулин и определенное число его союзников могли на самом деле противостоять ему...

Но даже исключая Медб и ее манипуляции... Которые в этом мире могли все же не существовать - хотя Аинз и не хотел проверять это на себе, опасаясь одного имени и любой связи, что существовала между двумя Медб...

В любом случае, Аинз, исключая даже его опасения Медб - не был уверен в том, что ему стоило просто атаковать Кухулина сейчас.

Не станет ли уничтожение местного королевства причиной только для большего изменения истории?

Или, учитывая ядерную войну и прочее - для Аинза вообще сейчас не существовало возможности сделать ситуацию еще хуже в данный момент?

Аинз задумался на секунду - действительно... Было бы так просто сейчас просто обратиться к Тесле или Медее по поводу их планов, но Аинз загнал себя в ловушку. И хотя иногда его репутация "гения" работала ему на пользу - в ситуации вроде подобной ему искренне хотелось просто обратиться к какому-нибудь Слуге, что знал свое дело, и спросить у них совета.

Аинз задумался на секунду - было бы хорошо сейчас отдать приказ Слуге раскрыть свой план...

Под каким-нибудь предлогом, вроде "расскажи о своем плане этому человеку, что его не понял" - но если бы он просто телепортировался сейчас, скажем, к Медее и остался бы послушать объяснения и план той - не стало ли бы все только хуже?

Аинз побежденно выдохнул - на секунду возникший в нем поток вдохновения иссяк, не принеся ничего особенного взамен - то есть, да, возможно он не был плохим руководителем по итогу... Но его позиция "всезнающего и всеведущего гения" работала с обеих сторон, хорошей и плохой.

"То есть... Никаким образом помочь Слугам я не могу - по крайней мере удачным образом..." - Аинз вздохнул - "В таком случае все, что мне остается - по крайней мере до момента, когда мне не потребуется сделать что-то радикальное или до тех пор, пока я полностью не пойму план Слуг - это заняться чем-то, что по крайней мере им не навредит..."

Было немного печально для Аинза осознавать, что в текущей ситуации его полезность была близка к нулю, но по крайней мере он все еще мог призывать различную невидимую нежить для разведки...

К тому же - Аинз вздохнул - если он никак не мог вмешиваться в происходящее здесь, в США... То может быть он мог вмешаться в происходящее где-то еще?

В конце концов, даже если странности по итогу происходили только в местной версии США, то может быть он мог осмотреть места, где странностей не должно быть? Скажем, проверить другие страны на предмет иных аномалий или...

Аинз вдруг замер.

Гениальная идея осенила его.

Кажется... В Лондоне ведь должна была быть... Ассоциация магов?

И он даже помнил, где находились ее тайные хранилища...

"ОН ПРОПАЛ! ПРОПАЛ!" - панический вой разнесся в разумах Королей Демонов - "АИНЗ ПРОПАЛ!"

На секунду волна возмущенных криков и воплей поднялась в разуме Королей Демонов - но на этот раз Соломон отреагировал быстро - "Тишина."

Повинуясь командному голосу Соломона - мгновение спустя установилась полная тишина, что позволило тому задать вопрос - "Что ты имеешь ввиду?"

"Мой Король" - голос Короля Демонов - Соломон даже не был уверен, какого именно - он отправил всех доступных Королей Демонов в этот мир, а личная проверка - даже если это требовало от Соломона усилий сравнимых с попыткой перенести взгляд, чтобы определить, какой именно Король Демонов говорил, тот явно не заслужил - "Мы, в соответствии с вашими указаниями, наблюдали за Аинзом и его Слугами - беспрестанно, меняя личины, не выдавая никак наше участие в магическом плане..."

Соломон благосклонно кивнул - или совершил ментальный эквивалент подобного - позволив Королю Демонов продолжить свой рассказ - "Прямо сейчас мы наблюдаем за его шестью

Слугами - за всеми остальными Слугами в этой Сингулярности - но... Аинз просто исчез из нашего восприятия."

На эти слова Соломон отреагировал весьма многозначительно - "Хм..."

Королям Демонов хотелось задать вопросы Соломону - но в отличие от всех остальных своих "коллег" - никто из них не мог заглянуть к нему в разум. Соломон мог читать разум своих подчиненных как открытую книгу - обратно же было невозможно в самой своей основе.

Все, на что могли ориентироваться Короли Демонов в этом случае - было то, что Соломон доносил до них самостоятельно - вкладывая информацию им в голову или же путем диалога.

Иногда это работало отрицательно - подобно тому, как люди могли испытывать подсознательное недоверие к другим людям, что могли читать их эмоции и мысли, не выдавая при том своих - Короли Демонов могли опасаться подобного...

Однако с другой стороны - если брать в расчет не человеческую сторону Королей Демонов, а прочие дополнительные черты их существования - это работало на пользу Соломону.

Если существовал неизмеримо более могущественный и всевидящий, всезнающий великий маг, разум которого Короли Демонов не могли понять, отдающий уверенно приказы - первой и самой логичной реакцией было бы предположить "это значит, что у него есть тайный и хитрый план."

Обычно это было правдой и потому это не было бы особенно большим плюсом со стороны Соломона - какой был смысл в том, чтобы предполагать тайный хитрый план Соломона без подтверждения этой информации, если Короли Демонов могли это узнать уверенно, если бы у них существовал доступ в разум Соломона?

Но именно в эту секунду, впервые за долгое время Соломон был рад тому, что Короли Демонов предполагали, что все это было частью великой игры Аинза и Соломона, потому, что...

"Этого не было в плане" - эта мысль пронеслась в голове Соломона, не коснувшись разума Королей Демонов.

По сути план Соломона заключался в том, чтобы выдать своему противнику, фактически, полную песочницу, после чего изучить, как именно его противник будет действовать в той. Изучение его Слуг в данном случае, конечно же, тоже было бесполезно, но информация касательно них была даже не второстепенной, а чем-то на уровне "интересных фактов".

Если бы Аинз просто напал и уничтожил всех сражающихся Слуг - то Соломон бы сделал вывод о любимых закланиях Аинза и о его склонности решать все голой силой. Если бы тот попытался договориться - смог бы отследить, как именно тот выстраивал свои интриги и на что упирал в своих речах, верил ли он в то, что говорил, или нет.

После чего, постепенно изучая Аинза все больше и больше, Соломон бы медленно подобрался к самому главному вопросу.

Как он мог противодействовать Аинзу.

Какая элементарная защита была необходима, как ему нужно было выстроить диалог, что было бы более вероятно - нападение или защита - любая информация, что могла помочь Соломону в момент их следующего столкновения - а в то, что Аинз и Соломон столкнутся еще

раз, для одной финальной битвы, Соломон верил изо всех сил...

В иных условиях Соломон бы мог просто взглянуть на Аинза своим взглядом - и на этом все бы закончилось. Слова о том, что он был всезнающим и всеведущим не были безосновательны.

Прорицание ЕХ, навык, который без зазрения совести можно было назвать "читерским". Способность глядя лишь на одного человека мгновенно получить всю информацию о его прошлом и даже самые вероятные пути его будущего.

Конечно, более точные прорицания, более далекие даты и более сильные цели, обладающие множеством различных путей будущего требовали более серьезной затраты ресурсов Соломона, большего напряжения его сил, но это никогда не было проблемой... До его встречи с Аинзом.

Глядя на Аинза Соломон не мог увидеть ни его прошлого, ни его будущего, как бы сильно тот не пытался сосредоточиться на этом - словно бы он всеми силами пытался разглядеть что-то в абсолютной тьме, найти черную кошку в темной комнате...

Поэтому он и желал изучить Аинза столь простыми и плебейскими способами, как "практическое наблюдения" - и потому планы Соломона относительно Аинза были вовсе не идеальны.

Конечно же, Соломон предугадал то, что Аинз легко заметит присутствие Королей Демонов - даже если это было сложно сделать даже самому Соломону - но было сложно догадаться, что их функция в этой Сингулярности заключалась в том... Чтобы не выполнять никакой функции.

Соломон даже был готов пожертвовать десятком своих Королей Демонов для того, чтобы изучить способ, которым Аинз избавлялся от них ранее - поэтому он и не требовал от Королей Демонов соблюдения строгой конспирации, но...

"Этого я не учел" - Соломон нахмурился мысленно.

Соломон хотел наблюдать за действиями Аинза - даже его бездействие дало бы некоторую информацию Соломону - но одно условие не давало тому никакой информации вовсе...

Отсутствие самого Аинза как такового.

В то время, как Слуги Аинза занимались своими делами - все они были по итогу незначительными вещами для Соломона, в то время как подавляющая доза его внимания была сосредоточена на Аинзе - и если Аинз просто исчез... То это значило то, что усилия Соломона были потрачены впустую.

Но что необходимо было делать Соломону в данном случае?

Если его Короли Демонов не могли найти Аинза самостоятельно - то это значило либо то, что тот использовал могущественную магию сокрытия - что было важной информацией само по себе - или что тот покинул зону наблюдения, что покрывали Короли Демонов...

А это значило, что Аинз не находился на континенте Северной Америке в Сингулярности.

Но где он находился в таком случае на самом деле? Прямо перед носом Королей Демонов? За пределами континента? Или же даже вне Сингулярности?

"Он играет со мной" - Соломон выдохнул через нос - "Провоцирует меня."

И действительно, было сложно увидеть это иначе, чем провокацию.

Если Аинз уже выяснил план Королей Демонов, провел беседу с несколькими из них, а теперь исчез - это значило только то, что Аинз сам провоцировал Соломона... Нет, больше.

"Пока я изучаю его" - Соломон заключил - "Он изучает меня."

Аинз провоцировал Соломона для того, чтобы изучить уже его реакцию. Какой приказ он отдаст Королям Демонов? Явится ли сам? Как будут действовать сами Короли Демонов.

Соломон замер на секунду - и хмыкнул.

В эту игру можно было играть и вдвоем.

После чего тот отдал приказ - "Начните медленно возвращать Королей Демонов из Сингулярности. Больше информации мы из нее не получим."

Отрывок из книги "История книг, часть 4": ...Девятнадцатый век был эпохой расцвета детской и сказочной литературы - смешавшей в себе однако не только детские мотивы, но и взрослые - ярким примером чего является, например, "Алиса в Стране Чудес" Льюиса Кэрролла - классическая история, знакомая подавляющему большинству населения планеты - написанная по словам самого автора, под впечатлением от детских фантазий и рассказов бедной приютской девочки, встреченной им случайно во время одного из актов филантропии. По словам самого Кэрролла фактически, вся книга была написана едва ли не слово-в-слово со слов этой девочки - Алисы - с пометкой в его дневнике о том, что девчонка в конце рассказа произнесла несколько тревожащих его фраз - таких, как "решение парадоксов порождает еще больше парадоксов" и "я рассказываю тебе только то, что ты придумал сам изначально" - в свое время сам Кэрролл был не на шутку встревожен подобными словами, но подобная загадка скорее странное совпадение, нежели какой-то мистический факт - хотя по заметкам самого Кэрролла, когда он вернулся спустя несколько недель вновь в этот приют - ни один из содержателей приюта не смог вспомнить ничего, о испугавшей его тогда девчонке...

<http://tl.rulate.ru/book/74423/2525574>