Арчер пребывал в необычном состоянии духа.

Впрочем, с момента его призыва он не то, чтобы был в самых обычных условиях - жизнь на земле была уничтожена, он оказался призван и так далее...

Но вот конкретно в данный момент Арчер пребывал в даже более необычном расположении духа глядя на... Своего Мастера.

Аинз Оал Гоун.

Нежить... Была не самым частым противником Арчера, но некоторые знания относительно монстров, созданных черной магией на основе тел и душ погибших Арчер все же имел. Может быть не так много, чтобы называть себя полноценным истребителем нежити, но достаточно, чтобы примерно понимать, что из себя представляет нежить.

Глядя на Аинза Арчер чувствовал, как его выпестованные за многие годы сражений практические знания грозили рассыпаться в ненужную пыль.

Аинз превосходил всю виденную до того Арчером нежить настолько, что даже попытка сравнить их казалась смешной для Арчера. Там, где обычная нежить бы показывала бы распадающуюся плоть или голые кости - находилось белоснежное тело, что Арчер при всей его хитрости и наблюдательности не мог найти ни единого доказательство того, что это тело вообще могло когда-либо принадлежать человеку. Скорее, казалось, будто бы Аинз перед был создан совершенной нежитью с самого начала. Вместо неприятной ауры, которую мог бы создавать оживленный темной магией труп фигура Аинза излучала первородную силу, подходящую скорее королю - или, если кому-то хочется провести еще более величественное сравнение - богу. И, конечно же, вместо примитивной жажды крови, которую мог бы источать безмозглый монстр Аинз...

-Как жаль,- Аинз помотал головой,- Я ведь так хотел попробовать твою стряпню...

Да, это тоже сильно контрастировало со знаниями Арчера относительно нежити.

Конечно же, Арчер знал о том, что настоящее тело Аинза было вовсе не человеческим - и, в отличии от многих иных Слуг, озаботился о том, чтобы узнать, как выглядел Аинз на самом деле.

Однако описание, что ему удалось получить - "ужасающе сильная нежить" - совершенно не передавало всей картины увиденного. Конечно, теоретически Арчер мог бы получить больше информации от, например, Каинавель, но...

Спрашивать ее? Арчер еще не настолько сошел с ума.

-Кхм,- Аинз откашлялся немного, после чего взглянул на Арчера и, внимательно оглядев того, немного наклонил голову,- Здесь... Все в порядке?

Арчер был готов к тому, что ему придется сражаться с Аинзом. К тому, что Аинз будет задавать ему вопросы которые, по всей видимости, касались его благополучия, он готов определенно не был.

Арчер, будучи Слугой обладал определенными преимуществами относительно обычных людей. А в качестве одного из воплощений Силы Противодействия он же обладал и определенными преимуществами даже перед иными Слугами. Одним из таких преимуществ было, например,

его чутье.

И хотя многие Слуги могли определить, что Аинз не был простым Слугой - чутье Арчера было сравнимо в этом аспекте с разумом самой Да Винчи. Однако если Да Винчи могла оценить все благодаря своему разуму и способностям, с научной точки зрения, то знание Арчера было скорее инстинктивным. Иными словами - враг ли это, насколько он силен, насколько велико его влияние на окружающий мир, и насколько плоха сама ситуация в которой Арчер оказался.

Ответ на три последних вопроса был весьма простым - "очень". Аинз очень силен, его влияние очень велико и ситуация очень плоха. Тем более странным для Арчера было, что на ответ "враг ли стоит передо мной?" - его силы подсказывали ему ответ "нет".

Судя по всем показателям Арчер прямо сейчас должен был сражаться с Аинзом, получив силы в качестве Стража Противодействия - ради спасения этого мира и всего человечества. Вместо этого...

-Все в порядке...- Арчер общался с существом которого в ином случае и счел бы причиной гибели человечества и создания Сингулярностей.

-Кхм...-Аинз еще раз кашлянул,- Хорошо.

Неуютная тишина опустилась на кухню.

До этого момента Арчер ни разу не встречался с Аинзом один на один. Самое близкое взаимодействие с ним у Арчера было, вероятнее всего, когда Аинз использовал на нем зелье лечения и, может быть, пара фраз, которыми они перекинулись при этом. На этом всякое взаимодействие Арчера и Аинза практически заканчивалось.

-Вот как...-Аинз еще раз кивнул,- Ничего обычного в Халдее не происходило за это время? Никаких проблем не возникало?

Арчер выдохнул.

В чем вообще был смысл подобного вопроса?

С позиции Арчера Аинз выглядел для него каким-то непостижимым ужасающим врагом-магом, который только чудом почему-то не провоцировал ответ от Сил Противодействия. Но поведение Аинза при этом настолько не укладывалось в эту картину, что Арчеру было физически сложно совместить в его голове две эти картины.

Итак, Аинз... Что Арчер о нем знал?

Судя по всему происходящему - примерно, ничего.

-Ничего особенного, никаких проблем не было,- Арчер ответил односложно.

-О, кхм, понятно...- Аинз еще раз кивнул,- Хорошо.

Разговор прервался еще раз. Арчер выдохнул.

Был ли он обязан постоянно попадать в такие странные ситуации? Однажды он оказался в прошлом и встретился с самим собой. Еще его призывали в виртуальной реальности при посильном содействии древнего компьютера и безумного ИИ. Но даже так, ситуация в которой он оказался сейчас, наверное, выигрывала пальму первенства среди всех странностей его

жизни.

Как Страж Противодействия он уже несколько пообвыкся с тем, что часто появляется во времена, когда человечество вот-вот будет уничтожено. Конечно, быть призванным в момент, когда человечество уже было уничтожено было необычно, но учитывая его природу как Слуги - не так уж и удивительно. Но вот быть призванным древним богом-некромантом, который привык охотиться на других богов и уничтожать миры после обеда - это было определенно самым странным, что с ним происходило сейчас.

И даже так, самой странной частью было не то, что Арчера призвал древний завоеватель, направляющий его на уничтожение человечества, а то... Что это было не так?

Честное слово, с самого призыва Арчер прошел через меньшее, чем любой сражающийся в - условно - обычной Войне за Святой Грааль. То есть, пара сражений со Слугами, пара планов, одна засада - все это уместилось в пару недель. После этого ему... Выдали отпуск?

Ну, наверное стоило сказать именно так. Его никто не использовал ради сражений, не давал ему никаких задач, не использовал в своих темных махинациях и даже не принесли в жертву. То есть Арчер... Был свободен?

Никаких занятий, спокойная жизнь в Халдее, будучи призванным врагом мира, который при этом не враг, во время апокалипсиса, одновременно с еще десятком других Слуг...

Определенно, это был самый странный призыв для Арчера.

-Ха, как я и думал,- Аинз помотал головой, после чего сделал шаг вперед.

Арчер напрягся, ожидая, что сейчас то все и решится, и Аинз атакует его - или произойдет что-нибудь! - но вместо этого...

-Хаааа,- Аинз выдохнул, присев на свободное место, после чего взглянул на Арчера,- Можешь, пожалуйста, закрыть дверь и присесть?

Арчер напрягся, но все же исполнил сказанное ему и присел напротив Аинза, ожидая неожиданных действий со стороны Мастера. И неожиданные действия последовали. Правда, не те, которые ожидал сам Арчер.

-Арчер, скажи мне... Это же не твое настоящее имя?- Аинз взглянул на Арчера,- Не мог бы ты тогда сказать мне... Свое настоящее имя?

Арчер замер.

Подобный вопрос был неожиданен для Арчера настолько, что тот задумался о его причине. Узнать имя, чтобы получить информацию о способностях? Но это было достаточно глупо, если Аинз мог просто посмотреть всю информацию о нем с помощью своей связи, разве не так?

-Эм, нет, если с этим связана какая-то история, то я не хочу быть назойливым,- Аинз тут же поспешил исправить недоумение Арчера - запутав того еще больше,- Просто, хм... Я никогда не был слишком хорош в общении с людьми - и Слугами...

С людьми... В смысле с людьми? Представителями человеческого вида?

В это Арчер мог поверить, но это создавало еще сотню вопросов в голове Арчера. Если Аинз не

общался особенно с людьми до этого момента, то что же изменилось?

-По правде говоря, я вообще не самый лучших оратор,- Аинз кивнул,- Но в любом случае... Мне бы хотелось узнать побольше о тебе.

Зачем?

Разум Арчера вертелся в голове, пытаясь придумать хотя бы одну причину, зачем кому-то вроде Аинза вообще требовалось общаться с кем-то вроде Арчера.

-Ну, то есть, безусловно, лучше работать в коллективе, когда знаешь с кем работаешь, не так ли?- Аинз прозвучал холодно, но сама суть фразы настолько не вязалась с его спокойным и даже в чем-то величественным тоном, что разум Арчера окончательно сломался.

-А, да, конечно,- Арчер кивнул,- Я сделаю чая?

-М, безусловно,- Аинз кивнул.

Арчер поднялся с места, после чего на негнущихся ногах сделал пару механических шагов к чайнику. Конечно, традиционное японское чаепитие у него устроить не получится, но даже так лучше всего было обсуждать вопросы с чашечкой чая в руках, разве нет?

-Тебе какой?- Арчер повернулся к Аинзу.

-Ох, благодарю, но в этом теле мне ничего не нужно,- Аинз кивнул, после чего выразительно показал на свою костяную фигуру, на которой не было даже намека на плоть.

Да, безусловно, если Аинз сейчас будет пить чай, то скорее всего напиток просто выльется из кружки... Ха-ха...

Арчер захотел схватиться за голову. Да это вообще не имело смысла! Ничто вокруг не имело смысла!

Если ты жуткий бог тьмы на границы становления уничтожителем мира - то и веди себя соответственно!

Арчер продолжил стоять на месте до тех пор, пока чайник не оповестил его, что все было готово, после чего, совершенно рутинно, заварил себе чай и вернулся на свое место напротив Аинза.

Аинз только взглянул на Арчера, после чего покивал,- Не хотелось бы лезть не в свое дело, но, безусловно, если мы будем работать в будущем вместе...

Арчер медленно поднял чашку чая, сделав глоток.

Итак, Аинз спрашивает Арчера о его жизни...

Что Арчер должен был ему ответить? Что мог ответить? Как Аинз отреагирует на это? И как распорядится этой информацией?

Арчер остекленевшим взглядом продолжал смотреть на Аинза, делая еще глоток.

Рассказать ему о прошлом? О его становлении Стражем? О борьбе против существ, которых сам Арчер бы, ради удобства, назвал бы чем-то вроде Аинза? О планах на будущее? О желании

для Грааля?

Арчер осушил кружку чая до дна, после чего взглянул на Аинза серьезно.

-Я люблю готовить,-Арчер припечатал фразу, как некий последний аргумент. В зависимости от того, как Аинз отреагирует на эту фразу Арчер бы мог определить, что именно двигало Аинзом. Боевые навыки, сведения для будущего эмоционального шантажа или...

-О да, я уже слышал об этом!- Аинз кивнул,- Удивительно. Честно говоря, мне казалось, что для готовки какой-нибудь крутой парень - вроде тебя - совершенно не подходит...

Или ничего...

Арчер поднял чашку чая, сделал глоток. Еще, еще и еще...

-М, мне кажется, чай в чашке уже закончился,- Аинз подал голос.

-Я знаю,- Арчер только отметил это отдельно, после чего продолжил отпивать несуществующий чай.

-Кхм... Хорошо,- Аинз легко согласился со словами Арчера,- Хотя, на самом деле мне немного завидно. Все люди в Халдее говорят, что ты прекрасно готовишь - и к сожалению я не могу попробовать твою готовку... Честно говоря, мне жалко, что мое прошлое тело было разрушено...

А, ну его к черту!

-Тяжело ли жить в качестве нежити?- Арчер задал вопрос Аинзу. Хочет Аинз просто поговорить - ну и ладно, кто Арчер такой, чтобы быть против небольшого разговора со своим Мастером?

-Хм...-Аинз задумался на секунду,- По разному. Честно говоря, сказать однозначно не могу. Конечно, меня беспокоит, что многие прелести жизни проходят мимо меня из-за моего тела - та же еда или...

На этом момент Аинз замолчал, но Арчер продолжил мысль Аинза.

Да, оказаться без своего... Достоинства - это определенно звучало не как самый приятный момент существования.

-Но с другой стороны - бытие нежитью приносит много плюсов,- Аинз кивнул,- Не нужно бояться старения и открываются многие дополнительные способности. Магия становится сильнее, к тому же...

Арчер кивнул, после чего задал другой вопрос,- В таком случае... Ты не жалеешь, что превратил себя в нежить?

Аинз задумался на секунду,- На самом деле... Я не то, чтобы превращал себя в нежить... Скорее, это просто было... Случайностью, полагаю.

Арчер выдохнул. Хотелось бы ему узнать, что именно за случайность могла сделать Аинза таким существом, которым он был сейчас.

-А что касается сожалений,- Аинз покачал головой,- Не знаю. С одной стороны, когда я только появился в мире я встретил... Много препятствий.

Аинз задумался на секунду, стоило ли ему приоткрывать эту деталь его биографии или нет, но в итоге все же решился сказать что-то,- Люди... И, я имею ввиду людей по расе, всегда плохо реагировали на кого-то подобного мне.

В Иггдрасиле существовало три набора рас. Люди, полулюди и гетероморфы - хотя, для понимания лучше сказать, что расы делились на "люди и почти люди, вроде эльфов или гномов", "нелюди, подобные оркам или ящеролюдям" и "монстры". И, говоря исключительно языком теории, "монстры" должны были быть главным выбором среди игроков. Благодаря системе прокачки Иггдрасиля различные виды классов давали игрокам различные преимущества, в зависимости от того, насколько редким и сильным был сам класс. Иными словами - хотя это было бы и не совсем правильным, но подходило для объяснения механики - если обычный класс давал два очка прокачки, то редкий класс давал три, а уникальный - четыре. В таком случае различные расовые уровни давали шесть - или даже больше, при этом открывали дополнительные пути прокачки, уникальные способности и много иных преимуществ. Однако гетероморфные расы были крайне непопулярным выбором в Иггдрасиле. Все дело в том, что их потенциальная мощь в будущем была крайне подпорчена их слабостью на старте. Например, при убийстве гетероморфных расов на ПК-игроков не накладывалось штрафов, как за обычный ПК, существовало слишком мало учителей для гетероморфных рас и многие квесты, считавшиеся самыми выгодными в игре, им были не доступны. Подобная причина породила реакцию - и многие считали игроков за гетероморфные расы нубами, идиотами или просто любителями весьма странных вещей. Особенно это было важно из-за того, что разработчики Иггдрасиля не стали предавать монстрам красивой формы и, благодаря полному погружению, реакция многих людей на игрока в виде бесформенной массы слизи или созданного из множества ртов и кусков плоти была вполне ожидаемой.

Существовало еще множество и множество причин, но по итогу все сводилось к тому, что отношение к игрокам гетероморфной расы от других игроков чаще всего было весьма жестоким - и постоянный ПК и множественные насмешки в голосовой чат были ежедневным зрелищем. Когда то и сам Аинз - тогда еще Момонга - постоянно подвергался подобному и уже планировал бросить игру, когда его спас Тач Ми.

-Но я не жалею об этом,- Аинз все же закончил мысль,- Ведь благодаря этому я смог встретить моих настоящих друзей.

Аинз выдохнул и кивнул.

-Вот как,- Арчер кивнул в ответ.

-Арчер,- Аинз вдруг задумался,- Скажи мне... У тебя были друзья?

Неожиданный вопрос Аинза сбил Арчера с мысли,-Что?

-Друзья,- Аинз поднял взгляд,- Дорогие тебе люди? Кто-то, ради кого ты бы пошел в огонь и воду?

Арчер моргнул от вопроса.

Друзья, хм...

-Наверное...-Арчер задумался,- Нет.

Конечно в его жизни было много значимых людей. Его отец, что вложил в него его идеалы героя. Его школьные друзья, позднее - его сослуживцы, союзники... Но в конце концов эти

вещи проходили. Друг сегодня завтра лишь знакомец, через неделю - случайное лицо в толпе, а через месяц - враг по другую сторону баррикад. Арчер усвоил это.

Наверное, много лет назад, когда он был еще молодым и наивным глупцом, мальчишкой с мечтой о том, чтобы стать героем справедливости - у него были те, ради кого он готов был пожертвовать всем. Но пройдя через то, через что прошел Арчер люди меняются. Старые установки личности размываются, появляются новые.

Становясь героем - будь готов к тому, что ты останешься один. Невозможно спасти всех - и в конце концов всегда будет пострадавший. Даже спасая сотню людей от одного убийцы всегда есть один человек, которого ты не сможешь спасти - сам убийца. В конце концов ты должен научиться не желать блага вовсе и принять то, что твой героический идеал недостижим.

Аинз задумался на секунду, после чего...-Мне жаль.

-Почему?- Арчер взглянул на Аинза.

-Потому, что только люди в конце концов придают тебе сил,- Аинз медленно поднял руку к подбородку, потерев его,- Зачем нужна сила, если ты всех уже победил? Зачем нужны богатства, если их некому показать? Зачем нужны поступки, если они не повлияют ни на что?

Аинз усмехнулся,- Какой смысл в твоей готовке, если в конце концов ее никто не оценит?

Аинз поднял взгляд,- В моей жизни были те, кого я даже сейчас назову моими друзьями - моей семьей. Они дали мне смысл жизни и только двигаясь рядом с ними я понял, зачем я живу на самом деле. И если у тебя нет таких людей...

Аинз медленно кивнул,- То мне действительно жаль.

Арчер... Не был уверен в реакции Аинза - или в своей - на эти слова.

Конечно, они звучали как звучали когда-то слова одного глупого юнца, что надеялся, что сможет спасти всех, но вместе с тем... Было и большое различие.

Когда то Широ Эмия, мальчишка и глупец с безумной мечтой желал одного. Спасти всех. Любой ценой, жертвуя собой, он мечтал спасти каждого.

Мир доказал этому мальчишке, что он был не прав - и никогда не будет. Тогда мальчишка сломался - и родился Арчер. Циничный и грубый, он отрицал идеалы мальчишки, понимая, что спасти всех не выйдет никогда.

Аинз же... Не был тем мальчишкой. Где была юношеская горячность - теперь был холодный расчет. Где были пылкие речи - была холодная уверенность. Где была наивная мечта - был прагматичный расчет.

Аинз не верил в то, что может спасти всех. Говоря честно, он и не пытался.

И вместе с тем он все же верил во что-то. Что-то гораздо более реальное, чем спасение всех и всеобщее счастье. В друзей, семью... В людей.

Было бы не странным предположить после слов Аинза что он многого натерпелся от людей и, возможно, это бы даже могло быть причиной того, почему Аинз бы явился уничтожителем жизни, несущим великую силу и власть.

Но Аинз им не был. Не был монстром и не был уничтожителем. Вместо этого Аинз был...

Кем именно он был? Этого Арчер определить не мог.

"Интересно..." - Арчер задумался на секунду - "Что бы сказал тот мальчишка на эти слова?"

Широ Эмия, герой справедливости, наверняка бы нашел что-нибудь, что он мог бы возразить Аинзу. Поговорить с ним о природе справедливости и о своей мечте. Наверное, Широ Эмия бы не смог принять в итогу позицию Аинза.

Но... Мог ли это сделать Арчер?

Конечно, вещи не работают так просто. Одного разговора по душам недостаточно для того, чтобы изменить полностью разум человека - не говоря уже о Слуге, гораздо более упертом в своих решениях. Однако...

"Если бы жизнь пошла иначе..." - Арчер взглянул на Аинза - "Мог бы я думать также, как и он?"

Наверное, идея Эмии Широ была нежизнеспособна с самого начала. Все не будут счастливы никогда. Но если бы Эмия Широ отказался от своей детской мечты... Но не смог сломать себя? Не оброс бы за сотни сражений броней цинизма и холодного профессионализма... Смог бы он понять Аинза? Стал ли бы он таким же?

Возможно. Если бы жизнь была к нему чуть добрее. Если бы его мечты не привели его на грань краха. Если бы все это произошло - смог бы Эмия Широ не стать в итоге Арчером? И стать, может быть и не героем правосудия, но хотя-бы достойным человеком?

Арчер задумался об этом.

-Кхм,- Аинз кашлянул в кулак, после чего медленно поднялся со своего места,- В любом случае, пойду я, наверное...

-Эмия,- Арчер произнес неожиданно.

Аинз остановился и взглянул на Арчера, ожидая пояснения.

-Мое имя - Эмия,- Арчер покачал головой,- Но лучше обращаться ко мне как к Арчеру.

Аинз задумался на секунду, после чего кивнул,- Хорошо... Арчер.

После этого Аинз сделал шаг за дверь, оставляя Арчера - Широ Эмию, мальчишку, что так и не смог стать героем - но не смог отказаться от своего идеала - одного.

***

Имя: Арчер Эмия

Раса: Человеческая

Титул: Безымянный Арчер

Работа: Слуга Аинз Оал Гоуна

Резиденция: Халдея, главная кухня в жилом крыле

Карма: +150 (Нейтрально-Добрый ~ Добрый)

Расовый уровень: -

Классовый уровень: Лучник (10)

Мечник (10)

Мастер меча (5)

Маг ~ Самоучка (1)

Страж Противодействия (1)

Итого: 27 Классовых уровней = 27 Общих Уровней

ХП: 40

Мана: 60

Физическая атака: 20

Физическая защита: 0

Ловкость: 40

Магическая атака: 0

Магическая защита: 20

Сопротивляемость: 10

Особые способности: 0 (???)

Способность: Бесконечная Кузница Мечей

Уровень: 10~95 (Скалируется)

Способность создающая определенное поле вокруг пользователя, позволяющая пользователю создать копию любого виденного оружия ближнего боя внутри этого поля. Сама возможность создания подходящего оружия, использующего слабости противника, для сражения с любым противником уже достаточно сильна, однако особенно эффективна эта сила благодаря возможности пользователя в любом момент времени изменить используемое оружие, использовать несколько подходящих для сражения оружий, а также не заботится о многих видах защиты от оружия, путем мгновенно создания нового.

Комментарии игроков:

- Погодите... Лучник. Мечник. С одним уровнем мага. И с задранной маной с потерей всех физических параметров... Ребята, я вам еще одного принес, открывайте архивы бесполезных билдов!

- Быть лучником и мечником одновременно может быть и звучит круто, но какой смысл, если ты фейлишь в обоих направлениях?

- О, ну конечно, делай вид что ты крутой супер-воин и супер-лучник, рассекая в крутой одежде. До первого нормального игрока. - Крутой навык, зафейленный недоразвитым билдом. Прокачайся хотя-бы чуть-чуть сначала!

http://tl.rulate.ru/book/74423/2339079