

Аинз медленно поднялся со своего места, после чего взглянул на оставшийся после исчезновения Нероны дата-кристалл.

Реальность вокруг него пошла кругами, словно бы вода, в которую кинули камень, медленно разрушаясь.

Значит, это действительно была последняя проблема Сингулярности.

Король Демонов, Баал...

В игре он был весьма запоминающимся персонажем - пусть и не самым сильным. Впрочем, он все еще был стоуровневым мобом - хотя и не боссом. Аинз мог его победить, конечно же, но это была бы не самая простая битва в его жизни...

С другой стороны - и не самая сложная.

Впрочем, размышления об этом были сейчас бессмысленны. То был Баал из его знаний в качестве игрока. Баал, встреченный им сейчас, был...

Менее запоминающимся. И менее вариативным. И менее сильным.

Для Аинза, в конце концов, он не представлял особой опасности.

Но... Представлял опасность для Слуг. Огромную опасность.

В Иггдрасиле сила была не всем. Хотя первоуровневый игрок не был для игрока с того уровня опасностью ни в коем случае в прямом бою, существовала иная плоскость игры.

Первоуровневый игрок мог быть умен - он мог компенсировать свою слабость множеством путей. Например он мог вложить безумные деньги в игру чтобы подкупить каких-нибудь согильдийцев игрока с того уровня, чтобы в неожиданный момент те вышли из гильдии и атаковали своего прошлого лидера. Аинз даже слышал о подобном случае в прошлом...

Таким образом, игрок первого уровня мог победить игрока с того уровня не встречаясь с ним в бою, и даже больше - нанести огромный урон всей гильдии оставаясь игроком первого уровня.

В конце концов Баал действительно не мог победить Аинза в бою. Но мог без особых проблем обвести его вокруг пальца, убить всех его Слуг - и лишь чудесное совпадение обстоятельств не дало ему победить в итоге, просто отступив со всей полученной информацией к своему... Королю.

Информация о его Короле также должна была быть донесена до руководства.

Что, в общем-то, было толку в силе Аинза, если он не мог эту силу применить? Использование Слуг в качестве аксессуара, дорогой коллекции - было глупо. Расточительно. И более того...

Бесчеловечно.

Слуги ведь тоже люди...

Аинз вспомнил о Каинавель и помотал головой - ну, в каком то смысле.

Заботиться о Слугах, вроде Медузы, а потом отправлять их на убой... Было лицемерно.

К сожалению, Аинз был лицемером. "Сегодня я убил одного из их племени - и это хорошо.

Сегодня они убили одного из моего племени - и это плохо." Готтентотская мораль... К сожалению.

И, на самом деле Аинза полностью устраивала эта мораль. Аинза не устраивали только границы "его племени."

Слуги, ха...

Аинз был плохим боссом, игнорируя своих Слуг - тех, кто от него отличался разве что внешностью. У них тоже были свои цели и желания, поступки что они совершали и мысли, что их одолевали. Относится к ним как к простым игрушкам в его коллекции он не мог. Теперь не мог.

К тому же, они все еще оставались его коллекцией - в каком-то смысле. И их убийство означало каждый раз, что его коллекция могла быть повреждена.

Иными словами, человечность Аинза столкнулась с его рациональностью - и вместо сражения, в котором человечность могла и проиграть - две части его личности нашли общую позицию, обретая силу друг друга. И Аинз выдохнул.

Значит... Слуги это те, о ком мне стоит заботиться...

Аинз выдохнул. Первый пункт его плана оформился в его голове и Аинз усмехнулся.

И самое великое дело начинается с малого, ха...

После этого Аинз наклонился, подцепив дата-кристалл, выпавший с Нероны, после чего направился к телу Баала.

Надо будет только не забыть забрать Грааль с места битвы Каинавель...

\*\*\*

Короли Демонов. Существа, сама основа существования которых была отлична от людей или Слуг. Пожалуй, самое близкое определение, что было применимо к Королям Демонов было... Ангелы.

Удивительно, но это действительно было самым близким из возможных определений тех, кто был демонами. Впрочем, конечно же это были не ангелы из массовой культуры - прекрасные юноши и девушки в сияющих белых одеждах, с крыльями и нимбом. Скорее, это были ангелы описанные в священных текстах. Титаны нечеловеческих форм, исполняющие непостижимую волю Бога, принимая прекрасные и ужасающие обличия по надобности меры их миссии. Иными словами, помимо "ангел" другое слово подходило к их описанию.

Робот.

Хотя, конечно же, не странное ведро с гайками, которое могло представиться людям. Скорее, они были ближе к непостижимым андроидам, совершенно неотличимых от людей по своему мышлению или поведению.

Однако, у ангелов существовал Бог, волю которого они исполняли. Действия андроидов были ограничены их искусственным интеллектом.

Короли Демонов тоже имели своего "Бога" - или "контролирующий искусственный интеллект".

Тот, кого даже они называли Королем.

Впрочем, это не значило, что Короли Демонов были безмозглыми. Они были весьма самостоятельными и мыслящими единицами. Наверное, в этом крылась часть их проблемы...

Король Демонов, Фокалор, считал именно так.

"Баал исчез..." - мысль, не обращенная в голос, разнеслась от Фокалора среди остальных Королей Демонов мгновенно. Спустя секунду разум Фокалора наполнился мыслями его... Товарищей.

"Как?!" - Фурфур ответил мгновенно - "Он не мог так просто исчезнуть!"

"Как Флаурос?!" - Малфас практически паникующе выкрикнул - "Проверь еще раз!"

"Флаурос сперва, теперь Баал..." - Столас, ошарашенный новостями потрясенно пробормотал - "Что происходит?!"

"Твою мать, кто-то убивает Королей Демонов!" - Аим едва не схватился за голову - "Кто делает это?!"

Десятки голосов полились следом. Непонимающие, встревоженные, удивленные и даже испуганные.

Смерть Флауроса - того, кого в его человеческой жизни называли Левом - была неожиданным событием. Пугающим даже пожалуй.

Отрезать одного из Королей Демонов от их Короля было, фактически, невозможно. Магия превыше постижимой разумом связывала их существование воедино. Даже если тело одного из слуг Короля было уничтожено - это означало только то, что его физическая оболочка была разрушена и тому предстоял процесс возрождения - быстрый - и переживание сотен насмешек от других его товарищей - что было значительно более долгим и унижительным занятием.

Однако гибель Флауроса не последовала согласно стандартным протоколам. В момент, когда Флаурос должен был возродиться Король просто... Не смог этого сделать.

Это было немыслимо. Король превосходил всякое понимание о силе и слабости. Для него вовсе не существовало вещей что он не мог сделать. До того дня.

После последовало множество попыток, заклятий, действий... Но возрождения не произошло.

Словно бы Флауроса просто более не было на этом свете вовсе.

Это было непохоже на то, что кто-то убил Флауроса - или захватил его душу - или совершил нечто подобное, от всех подобных случаев Короли Демонов были защищены. Однако Флаурос будто бы просто... Исчез. Как будто его и не было никогда вовсе.

Фокалор не хотел этого признавать, однако, наверное, именно в тот момент впервые за все время существования он испытал страх.

Быть убитым было не страшно для Фокалора - он всегда знал о том, что он возродиться после, поскольку его Король был неуничтожим. Однако, если нашлась сила, способная посоперничать даже с его Королем в подобном...

Фокалор не знал, что ему следовало думать.

Король тогда использовал множество сил и способностей, пытаясь возродить Флаураса. Насколько знал сам Фокалор, он до сих пор пытался... Но результат оставался все тем же.

Тогда последовал план предложенный Баалом. Тот всегда пытался проскочить вперед со своим предложением, обойдя своих коллег, выслужиться перед Королем. Но тогда никто не возразил его плану - все они были сметены открывшимися перед ними перспективами.

Перспективами смерти без возрождения.

План Баала был неплох. Используя уже существующую первую Сингулярность, даже без личного появления, он планировал организовать условия - нечто вроде закрытого полигона - в котором он смог бы взглянуть на того, кто смог уничтожить Флаураса. Учитывая, что некто убил Флаураса - он должен был появиться в других Сингулярностях вновь - как минимум для того, чтобы разобраться в причине появления самого Флаураса. Баал бы смог в таком случае обозреть информацию о новом противнике и передать ее остальным.

Король одобрил этот план. Затем последовало несколько недель и...

Баал провалился. Громко провалился.

Неизвестный противник, почувствовав слезку Баала - по крайней мере, таковы были слова самого Баала - едва не уничтожил его самого контр-заклятием. Баал чудом выжил, сбежав в другую Сингулярность.

Это стало вторым звонком и новой причиной для беспокойства Короля.

Тогда Баал выпросил новый шанс. Он всегда пытался выслужиться перед Королем, но в этот раз это было к лучшему. Остальные, подобно самому Фокалору, были испуганы подобным. Противостоять магии Короля Демонов?

Баал был не сильнейшим, но среди подобных себе его знания и способности к магии выделялись. Даже заметить один факт наблюдения Баала было сложно - тем более заблокировать это - тем более отправить ответное заклятие - тем более такой силы, что оно едва не убило самого Баала. Даже среди других Королей Демонов было мало способных на это.

Поэтому Баал был санкционирован - определив, что наблюдение издалека за противником ничего не могло дать - Баалу было позволено отправиться самолично. И в дело вступила следующая сильная сторона Баала - его разум.

Баал был выскочкой, но не то, чтобы он этого не заслуживал. Если бы Короли Демонов играли в настольные игры - то Баал побеждал бы в девяти случаях из десяти, так, что многие бы игроки просто сдавались, когда он вступал в игру.

Наверное, с какой-то стороны Фокалору даже было жалко, что Короли Демонов не собирались на еженедельные посиделки за Манчкином. Хотя Фенекс наверняка бы постоянно жульничал...

В любом случае, Баал приступил к действиям. Он готовился, расставлял ловушки, делал планы, после чего, три дня назад, уведомил о том, что неизвестный противник ступил на его территорию.

А три дня спустя он умер.

И вновь той смертью от которой не было спасения.

Фокалор ощутил неприятное чувство внутри себя.

Что было даже хуже - Баал не просто умер - он так и не принес никакой информации о своем противнике. Говорил о том, что постепенно подбирается к врагу, что готов отступить в любой момент и... Умер.

Фокалор не знал, любит ли он черную комедию и иронию - но маг, которым он когда-то был, вероятно, знал в ней толк.

Конечно же Фокалору хотелось надеяться на исключительность и силу своего Короля, но даже так он понимал, что если ему и удастся получить какую-то информацию о противнике Баала - то это явно было не самым скорым событием. А это значило, что за произошедшее время Король потерял двух Королей Демонов - не получив взамен ничего.

Кроме той информации, что он столкнулся с противником, способным за три дня обыграть Баала на его подготовленном поле боя, после чего уничтожить его без возможности воскрешения.

Ох... Это было просто удивительной мыслью, безусловно.

"Что теперь делать?! Делать то что, я спрашиваю?!" - Моракс как всегда надоедал всем своими криками.

"Тихо" - в этот момент Фокалор, даже не обладая материальным телом, вытянулся по струнке. Все остальные Короли Демонов также мгновенно замолчали.

Слово взял Король.

"Баал был уничтожен" - если кто-то из товарищей Фокалора до того мог еще тешить себя надеждой о неправильной информации, то после слов Короля никто не смел думать иначе - "Это... Тревожно."

Тревожно - ох, не то слово...

Фокалор задумался о перспективах.

Подобные действия могли означать то, что Королю придется вмешаться лично. Действительно, на свете было мало вещей, способных противостоять Королю, однако и его вмешательство в таком случае означало... Много вещей.

Алайя не станет терпеть появление Короля на своей территории - и последствия будут ужасающе. Не говоря уже о том, что если, по ужасающему и невероятному совпадению, Королю не удастся уничтожить врага в один удар... То это ставило под угрозу весь план.

Фокалор бы задумчиво и тревожно нахмурил лоб, если бы имел оной.

"План... Необходимо ускорить." - Король говорил веско и прямо.

Ускорение плана означало, что многие вещи придется изменить...

"Короли Демонов, не необходимые в данный момент для поддержания Храма должны приступить к решительным действиям" - Король произнес мгновенно.

Фокалор замер.

Исключая двух погибших и тех, кто был необходим для поддержания Храма всего среди слуг Короля было около... Пяти десятков.

"Ваша цель - распространиться по Сингулярностям, после чего получить всю необходимую информацию о неизвестном противнике" - Король отдал приказ - "Действуйте осторожно, чтобы не вызвать ответных действий врага и Алайи... Но решительно."

Фокалор сглотнул несуществующую слюну.

Пять десятков Королей Демонов среди пяти Сингулярностей... Это значит по десять на каждую...

Фокалор почувствовал, как закружилась его голова. Разве самого факта существования десяти подобных ему в Сингулярности не будет достаточно, чтобы спровоцировать ответные меры от Алайи?

"Не действуйте одновременно" - к счастью, Король предусмотрел это - "На данный момент... Форнеус, какая из Сингулярностей наиболее вероятно станет следующей целью противника?"

"Неизвестно со стопроцентной вероятностью, но судя по тому, что противник пытается идти по нарастающей опасности..." - Форнеус на секунду отвлекся, изучая показания Обсерватории - "Океанос."

"Океанос..." - Король замолчал на секунду - "Шестеро Королей Демонов должны будут отправиться туда и изучить противника. Используйте все возможные методы для того, чтобы заполучить информацию. В данный момент она важнее вашей жизни."

Фокалор выдохнул и покачал головой. Значит, дело дошло даже до такой ступени...

Это было воистину пугающе.

"Остальные должны проникнуть в другие Сингулярности и приступить к ускорению процессов ассимиляции..." - Охохо... Фокалор ощутил мурашки, бегущие по его спине. Король ждал сотни лет, медленно возвращая ростки, посеянные века назад, неторопливо и не обращая внимание на бег времени. Если же он решил, что пришло время ускориться...

Значит ситуация действительно была из ряда вон выходящей...

Однако шесть Королей Демонов на одну Сингулярность с целью найти подход к противнику... Фокалору стало на секунду интересно, кто будет избран на подобное задание.

"Аим" - владыка пламени, заточенный на бой - и подготовку... Логично.

"Белеф" - управляющий центр со способностью к контролю разума...

"Белиал" - уничтожитель и дезинтегратор...

"Балам" - король кукол и регенератор, способный излечивать даже самые страшные раны...

"Астарот" - прорицатель... Значит Король все же рассчитывал найти ключ к защите неизвестного врага...

И, последний...

"Фокалор."

Фокалор вздохнул.

Ох, ирония, ир~о~о~о~н~и~я~я~я...

\*\*\*

-Тебе понадобилось три дня на то, чтобы разобраться с аномалией человеческой истории,- Ольга-Мария взглянула на Аинза и вздохнула,- Я бы позвонила в книгу рекордов Гиннеса, если бы тебя можно было сравнить хоть с кем-то в этом занятии...

После чего Шеф перевела взгляд на дальнее окно, за которым бушевало пламя,- Ну, и если бы комиссия книги рекордов еще была жива.

-Сочту это комплиментом,- Аинз улыбнулся.

Впрочем, учитывая, что его тело все еще представляло из себя голый скелет, закутанный в мантию, подобная мимика прошла мимо встречающих незамеченной.

-Однако я потерял четверых Слуг в Сингулярности,- Аинз выдохнул.

Ольга-Мария скептически задрала бровь,- И разобрался с самой Сингулярностью. За три дня. Убив Баала. Мне кажется, если бы ты использовал сто Слуг и сделал это за десять лет, это все равно было бы достижением.

-Благодарю, Ольга, но считаю комплимент все равно незаслуженным,- Аинз легко кивнул Ольге.

Ольга только закатила глаза, после чего достала из внутреннего кармана пачку сигарет, закурила одну и выдохнула,- Серьезно... Ты - одно из, если не самое могущественное существо, что я когда-либо видела, в форме скелета, супер-маг, закутанный в робу, магии в которой столько, что можно было бы разработать пару магических систем на одной ее основе. Я должна тебя бояться до дрожи в коленках.

-О, кхм,- Аинз кивнул еще раз, немного не понимая сути разговора,- Прошу прощения.

-Об этом я и говорю,- Ольга-Мария выдохнула, после чего улыбнулась,- Но все же... С возвращением.

-Хм,- Аинз усмехнулся и поднял взгляд.

Халдея. Белые стены. Расставленные то тут, то там диваны. Дурацкое растение в горшке, которое постоянно необходимо поливать, чтобы оно не засохло...

-Приятно вернуться все же сюда,- Аинз выдохнул.

Халдея, ха...

Ладно, жизнь здесь была не так уж и плоха.

\*\*\*

Золотое правило: EX (A) (Конкретный пример)

Сложно представить себе, какие награды и вещи способен получить игрок с того уровня. И сложно представить себе, какие богатства могут скопиться в его инвентаре если этот игрок - скряга.

А также сложно представить себе как легко человек привыкает игнорировать "игровые условности". Невозможность получить с убитого Босса всю его экипировку, обходясь исключительно полученным случайно одним кольцом. И одновременно с тем - с трупа дракона легко можно получить готовые перчатки. Игроки игнорируют бессмысленность получения золотых монет от убитых пауков, отводя от себя подобное размышление тем, что это "просто игра."

И даже когда вещь, подобная получению дата-кристалла от убитого сгустка чистой маны невозможна, убеждение того, что "это будет как в игре" способно сотворить ужасающие вещи. Особенно если подобная мысль встречается с ужасающей силой существа привыкшего к нелогичностям игры.

<http://tl.rulate.ru/book/74423/2334008>