

Аинз прибыл на совещание последним, войдя в помещение в тот момент, когда все присутствующие уже расположились по своим местам и только и ожидали его появления.

-Прошу прощения за опоздание,- Аинз вздохнул, после чего оглядел взглядом помещение.

К сожалению, данную комнату называли "главным залом для совещаний" исключительно за неимением иных подходящих помещений на эту роль. На самом деле это, скорее всего, было каким-то приемным залом или даже комнатой отдыха для персонала - по крайней мере именно такое впечатление производило небольшое помещение, заставленной маленькими диванчиками и креслами, с парой небольших столиков рядом и приличной плазмой, в данный момент безжизненно висевшей на стене.

"Не совсем настраивает на серьезный лад" - Аинз заметил про себя, после чего, оглядев присутствующих, сделал пару шагов и разместился на свободном диванчике, откинувшись на мягкую спинку.

Помимо Аинза, в помещении было еще трое людей, в данный момент составлявших триумвират власти в Халдее. Шеф, Ольга-Мария, молча задумчиво глядела на Аинза. Роман, человек, которого в данный момент можно было назвать ответственным заместителем шефа, массировал виски - судя по всему, в последнее время работа и стресс добрались и до него. Единственной, кого, казалось, вовсе не беспокоила сложившаяся ситуация, была Да Винчи, расположившаяся с чашкой чая в руке в углу, предпочтя креслу разместиться на невысоком подоконнике, сдвинув в сторону какое-то очередное растение, из тех, которые ставят "для создания уюта". Аинз на секунду задумался о том, что во всех компаниях, что ему приходилось работать, он ни разу не видел живых растений - только пластиковые имитации. Это было в какой-то мере даже забавно, что он увидел какую-то живую растительность только сейчас, когда весь мир уже был уничтожен. Какая-то странная ирония.

Дверь за Аинзом наконец-то щелкнула автоматикой, закрывшись, тем самым выведя шефа из ее странной медитации, после чего та, моргнув пару раз, подала голос,- Значит все в сборе.

Аинз кивнул и Ольга-Мария сразу же перешла к основной теме,- Нам удалось установить связь со второй Сингулярностью. Ты можешь отправляться.

-Угу,- кивнул подтверждающе Аинз,- Что известно о Сингулярности?

-Ничего действительно полезного,- Ольга-Мария вздохнула,- Но кое-что все же получилось разузнать. Судя по тому, что донесли приборы - эта Сингулярность расположена достаточно далеко в прошлом, значительно дальше, чем прошлая, и связана с одним вполне определенно местом.

-Это Рим,- Ольга-Мария произнесла это,- Римская Империя, дата не позже сотого года нашей эры и не раньше нулевого. Пик могущества Рима, когда его легионы были сильны, народ един, а генералы и политики обращали внимание на далекие страны, не сомневаясь в своей мощи и возможности завоевания.

-Хм,- Аинз кивнул. О Римской Империи он слышал - было сложно не слышать о подобном историческом событии. Он даже был вполне уверен о том, что слышал что-то о Пунических войнах - в конце концов, Пуннито Мое выбрал себе имя в честь этого события, о Триумвирате, Цезаре и Калигуле. Даже более того, если бы Аинз немного подумал, возможно ему даже удалось бы вспомнить, из-за чего именно произошел Кризис Третьего Века...

"Спасибо тебе, Пуннито" - Аинз добрым словом помянул своего старого друга, фанатевшего

по истории Античности и успевшего снабдить Аинза некоторым пониманием той эпохи.

-Также мы смогли определить место наибольшего скопления маны,- Ольга-Мария вздохнула,- Это Рим. Регион Лаций, если быть точнее.

Аинз тоже кивнул - это было неплохо, что ему не было нужды заниматься чем-то вроде расследования истории и перемещения по всей империи в поисках противника.

-К сожалению, в этом кроется и еще одна проблема,- Ольга-Мария вздохнула,- Сосредоточие магических сигнатур в пределах Рима и его окрестностей просто феноменальное. С уверенностью можно сказать, что там находятся Слуги - множество Слуг. Больше десяти, это точно.

Аинз кивнул. Десять звучало как весьма неприятное число. Конечно, если верить Лео большая их часть должна была быть не очень сильной, но полностью сбрасывать со счетов то, что среди Слуг найдется кто-то действительно опасный, было нельзя. С другой же стороны, если все силы противника были сосредоточены в одном месте, то это значило и то, что план действий Аинза был весьма простым и понятным, не было необходимости искать союзников по задворкам в длительном путешествии, если все они так или иначе были сосредоточены в одном месте.

-Относительно Сингулярности - это все, что удалось получить,- Ольга-Мария вздохнула и Аинз кивнул. Не то чтобы эта информация должна была помочь ему так сильно - вероятнее всего, конечно, что Слуги, призванные в этот временной промежуток, были так или иначе связаны с Римом, однако, во-первых, это все еще не давало Аинзу никакой дополнительной информации относительно их способностей, а во-вторых - ничто однозначно не запрещало слугам других мест и эпох появиться в этой Сингулярности, подобно тому, как Киехите или Батори появились во Франции времен Жанны д'Арк.

-Однако,- прервала вдруг его мысли Ольга-Мария,- Это... Не все, что было необходимо обсудить на этот раз. Роман!

-Да-да, шеф,- услышав окрик, мужчина вздохнул и чуть потер свою шею, задумчиво глядя на Аинза,- В общем... Есть определенная проблема со Слугами.

-Каинавель?- Аинз сразу же задумался о самой возможной причине проблемы, однако мужчина только покачал головой.

-Не того рода проблема,- Роман вздохнул,- В общем, дело касается перепризванных Слуг. Тех, которые были убиты в Сингулярности.

Аинз моргнул. Сперва он решил пожертвовать ими, потом корил себя за бесполезную жертву, потом узнал, что смерть им все равно не грозила, а теперь опять... Однажды это доведет его до ручки.

-В чем дело?- Аинз взглянул на мужчину,- С ними проблемы?

-Нет-нет,- Роман помотал головой,- По крайней мере, пока нет...

-Роман!- Ольга-Мария гаркнула громко, заставив мужчину вздрогнуть,- Переходи уже к делу!

-Да, шеф, точно,- мужчина вздохнул,- Дело в том, что их перепризыв прошел штатно, но... Дело в том, что во время призыва погибших Слуг я заметил одну небольшую деталь - легкая дезориентация, мышечные спазмы, произвольные тики... И я провел небольшое

исследование тех Слуг, что были убиты и призваны вновь.

-Роман...- Ольга-Мария протянул зловеще, заставив мужчину вздрогнуть.

-В общем, их магическое ядро повреждено,- Роман выпалил это быстро.

-В каком смысле, повреждено?- Аинз взглянул на Романа.

-Незначительно,- Роман вздохнул,- Дело в том, что система FATE, та система, которая создает псевдо-"Трон Героев" в Халдее это экспериментальная система, скорее даже проект. До того, как нам и Машу удалось найти недостающий катализатор это был фактически нерабочий проект. У нас просто не было возможности протестировать его ранее и еще никому до того не удавалось создать псевдо-"Трон Героев", чтобы определить, как себя будут вести души убитых Слуг после. Мы в этом деле такие же профаны, как и все остальные маги - и только узнаем правила, по которым это все работает.

-Роман...- на этот раз Ольга-Мария позвала мужчину почти ласково, так что тот, не чувствуя подвоха, повернулся к девушке, после чего мгновенно получил кулаком по лбу,- Переходи уже к сути!

-Так точно, шеф!- Роман схватился за лоб, после чего постарался отползти чуть-чуть от девушки, поерзав на кресле, и повернулся в сторону Аинза,- В общем, судя по всему, система не может абсолютно точно воспроизвести погибшего Слугу.

-Воспроизвести?- Аинз взглянул на Романа внимательно. Воспроизвести звучало не совсем как "возродить".

-Эм,- Роман взглянул на Ольгу-Марию, оценивающе оглядывающую парня,- Это вопрос на будущее. В общем, дело в том, что система восстановила погибших Слуг, но после этого у них остались повреждения. Незначительные, скажу сразу же! По результатам недельного наблюдения за ними я могу заверить тебя, что никто из них, судя по всему, не потерял ничего - они сохраняют полную память, полную силу, никаких изменений в личности или теле. Однако это повреждение, судя по всему, перманентно. Оно незначительно - я бы сказал, что это просто царапина, которая даже не влияет на их силу, однако...

-Никто не может сказать, что произойдет, если они погибнут еще раз,- Аинз продолжил эту мысль сам, после чего задумался.

Судя по всему, возрождение Слуг все же не было полностью безопасным.

В Иггдрасиле практически все виды возрождения требовали определенной платы - часто они снимали уровни с возрождаемых игроков, кроме некоторых особенных специализированных высокоуровневых способностей и заклятий. Для возрождения же собственноручно созданных НПС игроки должны были заплатить определенную сумму, порой действительно большую, так что нельзя было сказать, что возрождение действительно было идеальным в Иггдрасиле. Взглянув на систему возрождения Слуг, Аинз было решил, что эта система не имела никаких побочных последствий, однако, судя по всему, он был не прав.

-Возможно ли как-то исправить эти повреждения?- Аинз взглянул на Романа.

-Не знаю,- Роман вздохнул, после чего перевел взгляд на Да Винчи.

Та, заметив взгляд парня, сделала глоток чая, после чего взглянула на Аинза,- Теоретически?

Да. В данных условиях? Нет.

-В каком смысле?- Аинз взглянул на девушку.

-Восстановление поврежденного магического ядра Слуги не то, чему было посвящено множество научных работ,- Да Винчи отхлебнула еще раз из кружки,- Теоретически это возможно, даже более того, я думаю, что это не станет большой проблемой, если у меня найдутся необходимые ресурсы и немного времени. К сожалению, в текущих условиях у нас нет ни первого, ни второго.

-Какие именно ресурсы необходимы?- Аинз взглянул на Да Винчи внимательно.

-Такие, которые подойдут,- максимально кратко и бесполезно высказалась девушка,- Магические накопители, катализаторы призыва, пара научных трудов - и, конечно, много реагентов и хорошая лаборатория. Все это было бы несложно достать во внешнем мире, воспользовавшись мощью Халдеи...

-Но сейчас это достать невозможно,- Аинз закончил мысль девушки, заставив ту улыбнуться, кивнуть и чуть шутливо отсалютовать кружкой,- Значит, исправить этот дефект невозможно... По крайней мере до тех пор, пока человечество не будет полностью возвращено в этот мир.

-Да,- Роман высказался просто.

-В таком случае,- Аинз вздохнул,- Что произойдет со Слугами в дальнейшем?

-Сейчас?- Роман потер виски,- Ничего. Повреждение стабильно и не прогрессирует, хуже им не станет. Однако если повреждение вырастет... Предсказать точно результат невозможно.

-Они умрут,- Аинз взглянул на Романа. Тот потер глаза.

-Не совсем,- Роман произнес натянуто,- По крайней мере, это не то, что можно сказать однозначно. Разрушение, скорее всего, будет постепенным. Предсказать это однозначно невозможно - но каждая смерть будет оставлять на них свою метку. Предсказать исход подобного действия невозможно - нарушения памяти, психики, изменения в Святом Графе - не знаю, что это будет - но я сомневаюсь, что эти изменения окажутся положительными.

Аинз кивнул. Значит, по сути, возрождение Слуги было подобно игре в рулетку - ты мог не потерять ничего... А мог получить ужасающее повреждение, разрушающее основу самого Слуги.

Аинз вздохнул. Теперь он вновь возвращался к мысли, что, возможно, ему не стоило так просто отправлять своих Слуг на смерть.

"Хорошо" - Аинз признался сам себе - "В будущем я постараюсь избежать этого."

-Роман долго излагал эту мысль, но я думаю, что теперь все стало понятно,- шеф вздохнула, после чего перевела взгляд на Да Винчи,- Однако есть и еще один момент.

Да Винчи, сделав последний глоток, поставила чашку рядом с собой, после чего спрыгнула с подоконника,- Наконец-то очередь дошла и до меня.

-Итак,- девушка сделала пару шагов к магу и взглянула на того,- Аинз, у тебя найдется один из Граалей? Вроде того, что ты использовал... В качестве катализатора?

Воспоминания о том, что Аинз потратил один из Граалей на призыв Каинавель вернулись к магу. Черт, ведь после того призыва машина сломалась и ее починка теперь была одной из обязанностей Лео...

Аинз почувствовал себя немного пристыженным, из-за чего он только тихо засунул руку в инвентарь и достал оттуда Грааль, второй, который он получил из рук Жилия де Ре.

Да Винчи, взяв кубок из рук Аинза, взвесила его, после чего взглянула на него внимательно,- Как я и думала. Это не Грааль.

-Точнее,- тут же поспешила исправиться Да Винчи,- Это выглядит как Грааль, ощущается как Грааль, чувствуется как Грааль и, вероятно, весит столько же, сколько и Грааль. По всем признакам это Грааль - но это не Грааль.

Аинзу захотелось задать вопрос "почему", но все еще преследуемый мыслью, что он сломал машину призыва и стал причиной нескольких временно неустранимых повреждений Слуг, Аинз не решился на это, боясь, что присутствующие сочтут его еще более некомпетентным, чем до того.

-Я бы назвала это псевдо-Граалем,- Да Винчи вздохнула,- Я чувствую, что в этой вещи есть сила... Я бы даже сказала, что в ней достаточно силы для того, чтобы считать ее чем-то похожим на Грааль. Но в конце концов, это просто артефакт. Крайне могущественный источник маны с определенными силами, созданный в качестве имитации Грааля.

После этого Да Винчи вернула Аинзу Грааль, и медленно прошествовала до своего места на подоконнике.

-Итак, это могущественный артефакт, имитирующий Грааль,- девушка взглянула на Аинза,- Причина существования первой Сингулярности и самая важная часть в плане Жилия де Ре. Такие вещи не продаются в супермаркетах по скидке.

Аинз взглянул на девушку. Та кивнула ему.

-Именно к этому я и веду,- Да Винчи вздохнула,- Хотя вероятность того, что Жиль де Ре нашел подобный артефакт валяющимся в поле, не абсолютно нулевая, она все же пренебрежительно мала. Также маловероятно, что он смог - или даже счел нужным - посетить места, где подобные вещи могли находиться. Не думаю, что он смог бы добраться до Авалона или горы Оэ. И все же он нашел подобную вещь - главный спусковой механизм для его плана, центральную, я бы даже сказала, деталь.

-Ты думаешь, что кто-то позаботился о том, чтобы Грааль попал ему в руки?- Ольга-Мария взглянула на Да Винчи.

-Я прямо говорю об этом,- Да Винчи пожала плечами,- Кто-то нашел - или даже хуже - создал подобную вещь, после чего подал ее Жилю, и Жиль в свою очередь загадал желание, что создало целую Сингулярность.

-И теперь он может повторить этот трюк вновь,- Аинз вздохнул.

-Один - случайность,- Да Винчи процитировала старую поговорку,- Два - совпадение, три - закономерность. Сингулярность, с которой все началось - нулевая сингулярность, тоже была создана Граалем. Однако тогда это было возможно, я бы даже сказала, логично - та Сингулярность была продолжением неправильно пошедшей Войны Святого Грааля, сам Грааль

должен был находиться там. Во Франции же Грааль не должен был появиться вовсе - и все же, там он был тоже. Нельзя с уверенностью утверждать, что следующая сингулярность тоже будет создана Граалем - однако шансы на это высоки, поэтому необходимо исследовать и этот шанс. Как и то, кто же именно раскидывает псевдо-Граали по Сингулярностям.

-Есть предположения, кто это может быть?- Аинз задал вопрос.

-Было одно,- призналась Да Винчи,- Но этот человек погиб в нулевой сингулярности.

-Лев,- кивнул Аинз, после чего вспомнил о шефе и взглянул на ту, случайно напомнив ей о ее заместителе и несостоявшемся убийце.

-Я в порядке,- девушка вздохнула. Судя по всему, ей было не совсем приятно вспоминать о нем, однако все же она крепилась,- Значит, после гибели Лева... Вариантов больше нет?

-Нет,- Лео подтвердила это, после чего взглянула на Аинза, словно спрашивая его.

"Почему ты вообще у меня спрашиваешь?!" - Аинз запаниковал на секунду, прежде чем подавление эмоций вмешалось,- Никаких идей.

-Жаль,- девушка вздохнула, после чего поерзала на подоконнике,- Ну, у меня все.

-Понятно,- шеф вздохнула,- В таком случае, похоже, брифинг окончен. Теперь тебе необходимо только определиться с тем, кого ты возьмешь во вторую Сингулярность.

"А почему я не могу взять всех?" - Аинз задумался на секунду, однако прежде чем спросить что-нибудь у Ольги-Марии, остановился - "Или я должен понимать, почему я должен взять только определенное число Слуг? И сколько я тогда должен взять?"

-Я думаю, шесть Слуг - это максимум,- Ольга-Мария ответила на второй вопрос,- Больше Халдея поддерживать не сможет.

-В прошлой Сингулярности у меня было семь,- Аинз отметил по крайней мере один важный факт.

-Я знаю,- Ольга-Мария вздохнула,- Поэтому мы и не могли связаться с тобой.

Аинз замер.

-Халдея была рассчитана на определенное число Мастеров и определенное число подчиненных им Слуг,- Ольга-Мария начала пояснять,- У мага может быть один Слуга. Может быть два, для самых исключительных. Возможно даже три, хорошо, если этот маг действительно выдающийся. Однако у тебя их двенадцать - и это число будет продолжать расти дальше, если я правильно все понимаю. Халдея просто не рассчитана на это - она была создана с настройкой "один Слуга - один Мастер". Теоретически Халдея способна поддерживать большее число Слуг - однако это просто против самих настроек системы. Даже тот факт, что Халдею возможно было настроить на несколько Слуг уже чудо - и, как было выяснено, семь - это просто слишком много. Халдея не способна установить связь с Мастером сразу семи Слуг - вероятнее всего, именно в этом заключалась причина, почему мы не смогли связаться с тобой в Сингулярности.

То, что говорила Ольга-Мария, было понятно. Супер-компьютер может иметь все возможности мира для того, чтобы запустить любую программу, однако он просто не сможет этого сделать, если на него будет установлена система, не распознающая эту программу. Это звучало даже

логично, если бы не одно но...

"Не это мешало вам связаться со мной!" - Аинз в своем разуме постарался дозваться до шефа - "Все дело в моей защите от шпионажа!"

Однако Аинз замер. Он сломал систему призыва Слуг, повредил несколько магических ядер Слуг, не имеет никакого понятия, в какой ситуации они оказались - если бы он сейчас сказал, что он еще и был повинен в том, что Ольга-Мария не могла с ним связаться - он бы явно выставил себя в совершенно неблагоприятном свете.

"Я..." - Аинз задумался - "Я обязательно скажу им..."

-Роман!- Ольга-Мария, не выдержав, отвесила затрещину, задремавшему на кресле парню,- Не спать!

"Попозже" - демократично добавил Аинз. Он просто уйдет в Сингулярность, позволит девушке чуть-чуть остыть, а потом скажет, что у них произошло небольшое недопонимание - вот и все.

К тому же - шесть Слуг это не так уж и плохо. Это значит, что большему числу Слуг он мог предоставить отдых - это звучало как минимум неплохо с точки зрения самих Слуг.

-Значит, шесть,- Аинз вздохнул.

Шесть было не очень большим числом. Это делало выбор Слуг достаточно сложным. И все же...

"Каинавель - это однозначно."

Каинавель была однозначным вариантом. Хотя Лео и не назвала ее в числе сильнейших - если в чем-то Аинз и был уверен, так в том, что Каинавель была одной из - если не сильнейшей в Халдее. К тому же - она была еще и той, кто был наиболее склонен к созданию проблем. Сейчас она вела себя смирно - однако предсказать точно, как она поведет себя, стоит ей только остаться без внимания Аинза, было нельзя. Оставлять ее без присмотра было нельзя.

Следующими кандидатами однозначно шли трое сильнейших упомянутых Лео Слуг - Артурия, Жанна и Ведьма. Однако Артурия погибла в прошлой Сингулярности - и как выяснилось сейчас - это не было незначительной деталью, поэтому Аинз предпочел бы сейчас ее не трогать - по крайней мере до тех пор, пока Роман не удостовериться в том, что ее травмы не прогрессируют.

Значит, Каинавель, Жанна и Ведьма. Оставалось еще трое.

Каинавель была сильна, но она была воином в себе, практически без взаимодействия с остальными членами группы. Ведьма была заточена на нанесение урона - а Жанна на поддержку, паладин-саппорт. Им не хватало хорошего танка и рэндж-ДД...

Аинз не заметил, как сам перешел на привычный ему сленг игрока.

Значит, пати из лидера - Аинза, микс всех ролей - Каинавель, саппорт - Жанна, мили-ДД - Ведьма... Нужен рэндж-ДД... Арчер или Кухулин?

Аинз задумался. Оба варианта исполняли свою роль рэндж-ДД, однако Кухулин был полезен еще и за счет того, что он являлся магом. С другой стороны, Арчер являлся сенсором - что тоже было очень полезно.

Воспоминания о двух парнях заставило Аинза задуматься. Кухулин был достаточно простым и понятным, в то время, как Арчер... Арчер наблюдал за Аинзом все это время - и даже по прошествии всего времени Аинз не мог сказать, что слишком хорошо был с ним знаком.

Значит, Кухулин.

Однако тогда оставалась проблема танка и сенсора.

С танком, впрочем, все было достаточно легко - Машу прекрасно подходила на эту роль. С ролью сенсора могли справиться Медуза и Моцарт... Однако Медуза являлась при этом еще и рогой-ДД, в то время, как Моцарт был саппортом - эта же ниша уже была занята Жанной. Значит, дополнительный ДД был в данных условиях полезней - значит, Медуза.

Аинз улыбнулся. Забавно, он словно бы вновь составлял рейд-группу в Иггдрасиле, для зачистки очередного босса...

Подавление эмоций успокоила радость мага мгновенно, заставив того вздохнуть. Иногда этот навык действительно помогал ему. Иногда он очень сильно ему мешал наслаждаться простыми радостями человеческой жизни.

-Каинавель,- Аинз начал перечислять,- Медуза, Кухулин, Жанна, Ведьма и Машу.

Услышавшие его вердикт кивнули. Только Да Винчи усмехнулась.

-Собираешь себе гарем?- девушка улыбнулась магу.

Аинз моргнул пару раз. На секунду ему захотелось броситься оправдываться, но как его подавление эмоций отнимало у него его радость - также оно порой и помогало ему сохранить самообладание.

-Они - наиболее эффективная команда, что я могу создать в данном случае,- произнес спокойно Аинз,- К тому же - среди них Кухулин. Я не думаю, что Кухулин даже мог бы подумать о чем-то подобном.

-Вода скалы точит,- мудро произнесла Да Винчи, подняв палец указательно вверх и улыбнулась,- Не беспокойся, учитывая, какими глазами на тебя смотрят...

-ДА ВИНЧИ!- в этот момент Ольга-Мария неожиданно прервала голос девушки.

-Да, точно,- оборвала себя девушка,- Ведь не только же Слуги...

-Да Винчи,- обманчиво спокойно произнесла девушка,- Ты знаешь, что если тебя выкинуть в ядро Халдеи, то даже ты не сможешь оттуда вылезти.

-Засиделась я с вами,- тут же вздохнула Да Винчи,- Похоже, брифинг окончен и я могу идти в свой кабинет.

-Да-да, удачи,- Ольга-Мария помахала девушке рукой.

"Выкинуть в ядро Халдеи" - Аинз припомнил - "Это же то, что пытался сделать с ней Лев, не так ли?"

Однако Ольга-Мария скорее полюбила эту шутку, чем сейчас стрессовала из-за нее.

"Похоже, у нее развивается профессиональное черное чувство юмора" - Аинз вздохнул. Но это, по крайней мере, было лучше, чем просто сдаться. Юмор всегда помогал справиться со стрессом.

-Хорошо,- Аинз вздохнул,- В таком случае - я тоже, пожалуй, пойду?

-Да, конечно,- Ольга-Мария улыбнулась,- Иди и добудь победу во славу Халдеи, специальный оперативник.

\*\*\*

Аинз стоял в той же камере, что и при отправке в прошлую сингулярность. На этот раз, правда, его компания несколько отличалась.

-Мой господин,- Каинавель улыбалась, стоя на одном колене,- Мне отрадно, что вы почтили эту слугу своим заданием.

-Лизоблюд,- Ведьма бросила это презрительно.

-Ох, мне кажется, или девушка без собственного имени заговорила?- Каинавель повернулась в сторону Ведьмы,- Не понимаю, за что мой господин тебя любит.

-Любит?- Ведьма остановилась на секунду, после чего тут же замотала головой,- Не желаю слышать ни единого слова из твоего поганого рта.

-Ну-ну,- попыталась вмешаться в разговор Жанна, стараясь улыбаться обоим,- Не стоит ссориться. Мы все здесь друзья и союзники...

-В последний раз, когда ты так говорила, тебя сожгли на костре,- Ведьма мгновенно бросила в Жанну насмешку.

-Потому что ты не могла читать,- тут же улыбнулась Каинавель,- Кстати говоря, я слышала, что ты до сих пор не умеешь. На твоём месте я бы держалась за господина изо всех сил - кому еще нужна настолько безмозглая Слуга?

Жанна, услышав это, отступила на шаг.

-С ними будет сложно,- Кухулин вздохнул и повернулся к Медузе,- Я рад, что ты отправляешься тоже.

Медуза, вместо этого сделала шаг в сторону от Кухулина.

-Черт возьми, я уже извинялся,- Кухулин сделал шаг за Медузой, которая тут же сделала шаг прочь еще раз,- Я был пьян, это было просто невинное предложение! Черт возьми, Медуза, ты разбиваешь мне сердце!

-Я могу разбить тебе что-нибудь еще,- спокойно ответила Медуза, делая еще один шаг прочь от мага,- Если ты от меня не отстанешь.

-Семпай,- Машу привлекла внимание Аинза. Тот повернулся в сторону и улыбнулся девушке,- Это будет еще одно приключение рядом с тобой.

-Ага,- Аинз вытянул руку и потрепал девушку по волосам, заставив ту хихикнуть, глядя на конфликтующих Слуг, продолжавших грызться друг с другом,- То еще приключение.

Одну вещь при составлении команды Аинз в расчет не взял.

Психологическую совместимость.

"Переход к финальной стадии рейшифтинга" - раздался механический голос системы и Аинз вздохнул - "Координаты: I век нашей эры, Римская Империя, Рим"

Он уже предчувствовал, насколько простой эта Сингулярность будет.

\*\*\*

Богоубийца - навык, обозначающий человека, посвятившего свою жизнь борьбе с божественным. Для получения подобного навыка недостаточно просто сталкиваться с божественным или даже сражаться с богами. Даже убийство одного или двух богов не даст этот навык. Этот навык обозначает человека, убившего за свою жизнь сотни, тысячи - а в случае Аинза миллионы - уничтоженных божественных существ и существ, отмеченных богом. Не важно, каким именно богом они были отмечены и кто именно был целью владельца этого навыка - богоизбранный чемпион, владелец великого божественного артефакта, божественный зверь или сам бог - этот навык, скорее, чем давать новые способности просто обозначает тот факт, что пользователь этого навыка сам по себе является настоящим кошмаром божественных созданий и мастером их уничтожения.

<http://tl.rulate.ru/book/74423/2281434>