

После своей телепортации Аинз сделал несколько шагов вперед, чуть задумчиво.

План казался ему идеальным.

В первую очередь он должен был отправить своих Слуг и армию для нападения на Ведьму, наблюдая за их сражениями издалека, изучая противников и анализируя их способности. Известные Слуги, возможные скрытые возможности Ведьмы и, конечно же, Фафнир.

Аинз не был глуп - оставив двух своих Слуг сражаться с прибывшим драконом, он в первую очередь наладил наблюдение за ними с помощью нескольких своих заклятий, для того чтобы получить наконец информацию о своих противниках.

И он был шокирован узнать о том, что прибывшим драконом, вызванным Ведьмой, являлся Фафнир.

В Иггдрасиле существовало несколько типов противников - обычные mobs, игроки, боссы - все они различались по способностям и силам между собой, вплоть до того, что некоторые игроки, как например Мировые Чемпионы, могли победить трех или даже четырех игроков с того уровня в сражении, а некоторые боссы были настолько слабы, что могли проиграть в сражении даже некоторым mobs из игры. Однако в любом случае игромеханически существовало три этих категории. И Враги Мирового Класа.

Во всей игре существовало лишь тридцать четыре поименно известных Врагов Мирового Класа. Финальный босс игры, Пожиратель Миров, финальные противники трех дополнений основной игры - Двенадцать Серафимов Сефирот, Семь Владык Смертных Грехов, Пять Радужных Будд, специальный противник, добавленный к пятилетию игры - Владыка Семи Небес. И Восемь Великих Драконов.

Пожиратель Миров являлся финальным боссом игры и наиболее сильным из всех существующих возможных противников в игре, и чтобы добавить ему дополнительной значимости в глазах игроков, даже для того чтобы добраться до схватки с ним, игроки были вынуждены пройти через восемь его сильнейших подчиненных, Восемь Великих Драконов, каждый из которых сам по себе являлся Врагом Мирового Класа, требующим от двадцати до тридцати игроков с того уровня даже для попытки сражения, не говоря уже о победе. Каждый из этих драконов являлся невероятно сильным противником с огромным количеством своих особых способностей, различными тактиками и множеством неприятных сюрпризов, таящихся внутри сражения с ними. Восемь различных драконов, каждый из них был по своему уникален и крайне сложен в прохождении, имел собственное значительное место в лоре и требовал огромной цепи квестов для того, чтобы получить возможность сразиться с ними, поэтому каждый из них запомнился всем игрокам Иггдрасиля.

Одним из этих драконов являлся Дракон Первозданной Силы, Золотой Дракон - Фафнир.

Сказать, что Аинз был шокирован в первый момент, было бы недооценкой - его подавлению эмоций пришлось активироваться трижды в момент, когда он узнал, что его противником является сам невероятный Фафнир.

Конечно, Фафнир был не сильнейшим из всех драконов и он крайне сильно уступал Пожирателю Миров - существу, которое Аинз убил когда-то в сражении - но он оставался Врагом Мирового Класа - иными словами, сражение менее чем с помощью двадцати игроков максимального уровня, подготовленных, с нужной экипировкой и с полным знанием гайдов было самоубийством.

Поэтому план Аинза сформировался достаточно быстро. Если он не может победить Фафнира - то он просто не будет с ним сражаться.

Аинз должен был использовать Слуг в качестве отвлекающего маневра для того, чтобы вытащить Фафнира из логова - а с помощью армии он смог бы отследить иных возможных противников, которых Ведьма приберегла для последнего сражения - кого-то сильнее виверн и скелетов. Одновременно с тем Серенити должна была использовать свою скрытность для того, чтобы избежать сражения с Фафниром и прибыть в замок Ведьмы, так, чтобы Аинз смог напрямую телепортироваться к Мастеру, призвавшему дракона, и уничтожить его до того, как Фафнир доберется до него. Когда Аинз составил план, он казался ему идеальным.

После того как Аинз вместе с Жанной и Жилем отделились от армии, маг стал наблюдать за тем, как его Слуги вступили в сражение с противником, ожидая появления Фафнира. На это и должны были действовать Слуги - отведя своих противников по разным сторонам, они должны были дать возможность Аинзу как пронаблюдать за сражением Фафнира, так и отвлечь его на большее время.

Конечно, армия действительно бы погибла в сражении Слуг просто от случайных атак, но это была лишь официальная версия. На самом деле Аинзу требовалось, чтобы Слуги рассредоточились по территории, после чего, когда Фафнир появится - тот должен был начать охоту за Слугами; их разделение увеличило бы время, которое потребуется ему на уничтожение остальных Слуг. Аинз знал, что даже он вряд ли бы в текущем теле выдержал даже несколько ударов Фафнира, так что он подозревал, что большая часть Слуг погибнет от одной атаки дракона - поэтому распределение Слуг по местности казалось ему наиболее логичным, поскольку в этом случае он бы вынудил Фафнира перемещаться по местности, отняв у него большую часть времени не благодаря сражению со Слугами, а благодаря времени, которое потребуется ему для того, чтобы добраться от одной цели до другой. За это же время Аинз планировал с помощью Серенити, не отвлекаясь на сражение, попасть напрямик к Ведьме и уничтожить ее до того, как Фафнир бы добрался до него. И вот, план приведен в исполнение, и...

Фафнир умер.

Он успел подраться с двумя Слугами, даже с тремя, если считать Машу - и убил одного. После чего умер.

Конечно, Аинз наблюдал за Фантазмом Зигфрида, его силой - это определенно была очень сильная особая способность, с дополнительным уроном против драконов, поэтому Аинз верил, что она могла убить с одного удара дракона даже восьмидесятого - может быть даже девяностого уровня.

Но Враги Мирового Класа находились выше разделения на уровни. Никакие способности не могли их убить с первого раза.

Аинз знал несколько просто до глупости могущественных атак, заклятий, умений, которые могли убить даже самых сильных из боссов, например Лордов Миров, с одного удара - он сам обладал несколькими подобными и еще множеством предметов, одноразовых и нет, собранных в игре и полученных благодаря внутриигровой гаче - однако не существовало таких способностей, даже Предметов Мирового Класа, способных убить Врага Мирового Класа. Ранить? Наложить ограничения? Нейтрализовать их силу? Да, таких у него было в достатке и у каждого игрока нашелся бы десяток подобных. Но не существовало вещей, способных убить Фафнира с одного удара.

Бальмунг был достаточно знаменитым клинком в игре, и его использование Зигфридом в качестве Фантазма было весьма впечатляюще - но этого не хватило бы даже для того, чтобы заставить перейти Золотого Дракона во вторую фазу сражения - а у него их было пять.

Поэтому Аинз в момент, когда Серенити все же добралась до Ведьмы, пребывал в легком... недоумении?

Да, это было верное слово. Это был не шок, не отрицание и не гнев. Это было самое искреннее недоумение.

'Это так... странно...' - было всем, что Аинз смог подумать, глядя на труп своей Слуги. Странно, он так готовился к последнему сражению и так боялся Фафнира - а в итоге, после того как он создал специальный план для того, чтобы избежать сражения с Фафниром... А Фафнира убил отвлекающий маневр. Это было как-то... нечестно даже.

Аинз продолжал стоять на месте и смотреть на Серенити, чье тело уже начало превращаться в чистую ману.

Не то чтобы он так уж сильно привязался к Слугам - сколько времени они провели вместе? Три недели. Три недели слишком мало для того, чтобы назвать кого-то даже приятелем - так, знакомец или коллега. Поэтому он не испытывал особых угрызений совести, отправляя их в ловушку, на верную смерть. Однако когда он узнал о том, что ловушка в общем-то и не требовалась, он чувствовал... Это не были муки совести, скорее, это было сожаление - особенно за тот факт, что он растратил жизни своих подчиненных, свою коллекцию, так бездарно.

-Аинз?- голос Жанны отвлек его,- Надо идти.

Аинз только кивнул на это и взглянул вперед. Действительно, подобные размышления стоило оставить на более позднее время.

В конце концов, маг двинулся вперед - и двое Слуг последовали за ним. Все же, даже если Фафнир оказался... вовсе не тем, что он ожидал - он все еще должен был избавиться от Ведьмы.

Замок оказался весьма запутанным, так что продвижение по нему заняло некоторое время, прежде чем трое наконец смогли увидеть заветную дверь.

-Тронный зал,- Жанна сказала об этом четко, заставив Аинза взглянуть на дверь еще раз. Конечно, это была большая дверь, поэтому ее можно было назвать даже внушительной, но это совершенно не походило на тронный зал в его Назарике или даже те, которые он видел в игре, поэтому почему-то маг только еще раз вспомнил о плане, составленном против Фафнира.

-К нам приближается еще один Слуга,- на этот раз, стоило только им еще чуть приблизиться, как Жиль произнес это со всей ясностью. Аинз, чуть задумчивый, только кивнул.

-Я задержу его,- Жанна мгновенно выступила было вперед, однако оказалась остановлена Жилем.

-Не стоит, Жанна,- улыбнулся он,- Этим займусь я. У тебя впереди встреча с Ведьмой, а я... Я кажется знаю, что это за Слуга.

-Жиль, но!..- попыталась было возразить только девушка, но Сейбер покачал головой.

-Не стоит препираться,- ответил он со вздохом,- Поверь... Этого Слугу должен встретить

именно я.

Жанна, подождав, несколько секунд, только кивнула и улыбнулась,- Удачи тебе, Жиль.

-Конечно, Жанна,- улыбнулся он,- Если ты желаешь мне удачи, то я не могу проиграть.

-Ага, удачи,- рассеянно ответил Аинз. Если так подумать, то все это время он так опасался Слуг... Нет, конечно, он ведь знает, что Слуги являются сильнейшими из всех существующих противников... То есть они же должны быть ими, ведь так?

Жиль только кивнул, после чего развернувшись, бросился прочь от двоих.

-Ну вот и все, Аинз,- улыбнулась Жанна, притронувшись к дверям,- За этими дверями лежит конец этой войны и этих сражений... Спасибо тебе за то, что ты сделал это возможным.

-Ага, не за что,- Аинз ответил, все еще погруженный в свои мысли. Ведь все же не могло быть так просто? Где-то ведь явно крылся какой-то подвох...

Жанна только улыбнулась, после чего толкнула двери, открывая вход в тронный зал.

Тронный зал был пустынен - на стенах не горели факела и вверху не были зажжены свечи. На рельефных колоннах не было флагов и отсутствие людей делало здание только более похожим на заброшенное. Однако на стенах не было паутины и даже на полу не было слоя пыли, как бывает со старыми, давно неиспользуемыми строениями, что делало тронный зал только еще более жутковатым. Во всем тронном зале было всего три вещи.

Первой вещью являлся ковер. Красный бархатный ковер вел от самого входа и к стоявшему вдалеке на постаменте трону. Второй вещью являлся сам трон - холодный, каменный, массивный трон стоял на постаменте чуть вдали, возвышаясь бесчувственной громадой. Не было никаких украшений на самом троне - ни резных завитков, ни орнаментов, ни гербов - трон стоял просто голой, холодной, каменной глыбой вдали.

И третьей, последней вещью, бывшей в тронном зале, была сама Драконья Ведьма.

Сидя на троне, она чуть развалилась на нем, подперев свой подбородок рукой, закованную в черную латную перчатку. Ее клинок лежал рядом с ней, уже обнаженный - черная сталь, не отражающая свет, лежала рядом с девушкой на втором подлокотнике.

-Вам потребовалось много времени, чтобы добраться до меня,- Ведьма скучающе произнесла, после чего перевела взгляд на Жанну,- Но все же, наконец-то, ты снова здесь. Каково быть вновь в Орлеане - теперь уже не для того, чтобы помочь людям, а чтобы разграбить город, который ты защищала?

-Этот город был уничтожен тобой давным давно,- Жанна сделала шаг к Ведьме, взглянув на ту,- Даже если бы я желала разграбить его - здесь нет уже ничего, что я бы могла.

-Оооо,- протянула Ведьма, приподнимаясь с подлокотника,- Значит, ты уже подумываешь о разграблении городов Франции, более того, своего любимого Орлеана? О, а я, оказывается, многое не знала о тебе, о Святая.

-Я бы сказала, что ты ничего обо мне не знаешь,- Жанна сделала шаг к Ведьме.

-Какая глупость!- мгновенно ухмыльнулась Ведьма, медленно поднимаясь со своего трона,

прихватив свой клинок,- Жанна, мы одно целое! Я это ты! Неужели твоя глупость все же дошла до того, что ты не способна узнать свое отражение в зеркале?

-Мы не одно целое,- в конце концов произнесла Жанна, сделав еще один шаг к трону,- Ты и я... Я знаю, может быть мы похожи. Может быть, у нас одинаковые лица и привычки, одинаковые истории и одинаковые повадки... Но ты не я.

-Действительно?- Ведьма остановилась, после чего взглянула на Жанну с весельем в глазах,- Действительно ли так, Жанна? Или ты думаешь, что Святая вроде тебя находится выше? Что ты так светла, чиста и непорочна, что тебя не касается людская молва? Ох, Жанна, тогда у меня для тебя плохие новости!

Ведьма начала приближаться медленно, даже не возводя клинок для сражения,- Жанна, мы есть одно целое. Твоя боль стала моей болью - но когда ты смирилась - я совершила возмездие. Твоя жизнь стала моей жизнью - но когда ты становилась слабее - я обретала силу. Твоя память стала моей памятью - но когда ты ошибалась - я училась на твоих ошибках. О да, Жанна, мы не одно и то же - я это та совершенная ты, которая переросла тебя и стала настоящей Жанной д'Арк.

-И кем же ты стала?- Жанна, не ощущая угрозы от приближающейся Ведьмы, двинулась той навстречу, не поднимая своего знамени, сейчас безжизненно висевшего, едва не касаясь пола,- Монстром.

-Святой,- Ведьма улыбнулась,- Святой, которую люди заслужили. За предательства, глупость, трусость... За мое сожжение.

-Значит, ты стала такой из-за своей гибели?- медленно, две девушки сближались друг с другом,- Если всего одно деяние людей смогло тебя извратить - то это значит, что ты никогда и не была Святой.

Наконец, две Слуги сблизились, встав напротив друг друга. Один рост, одно лицо, одно имя. Однако казалось, будто бы они были отражением друг друга в кривом зеркале. Черные латы - белый доспех. Копье - меч. Длинная коса - короткое каре. Синий взгляд - золотые глаза.

Две Жанны стояли друг напротив друга, глядя друг на друга, словно пытаясь разглядеть что-то от себя в отражении.

-Ты проиграла,- наконец, произнесла Жанна,- Твои Слуги, твой дракон, твои чудовища - все они разбиты.

-О, они?- Ведьма только ухмыльнулась,- Я не нуждаюсь в них. Вся их цель заключалась только в том, чтобы поймать тебя - но кто бы знал, что ты придешь в мои руки сама. Я ждала нашего неизбежного реванша, о Святая.

В этот момент, Аинз, наконец, помассировав переносицу, отвлекся от своих мыслей и сделал шаг вперед.

Треск, словно бы от разбитого стекла, мгновенно заставил всех присутствующих повернуться в сторону купола, возвышавшегося над магом. По прозрачной пленке пробежала трещина - после чего та тут же треснула и лопнула, мгновенно исчезнув.

'Это была активация барьера против шпионажа' - мгновенно опознал Аинз, после чего перевел взгляд на Ведьму. Неужели это все же тот подвох, которого он ждал?!

Однако Ведьма стояла на месте, глядя с интересом на некроманта. Барьер Аинза был устроен таким образом, что при его активации он посылал достаточно сильное ответное заклятие, так что если бы Ведьма использовала какую-то способность - то сейчас ее бы поглотил ответный взрыв - однако вместо того Ведьма стояла на своем месте. Более того, поскольку Аинз дополнительно наложил на себя защиту против шпионажа, так, что даже без активации барьера противник ничего не мог увидеть из его параметров или навыков, то даже если бы Ведьма каким-то образом смогла нейтрализовать его заклятие - она все равно должна была бы как минимум удивиться. Однако на ее лице не было написано ничего.

-Хм, маг,- девушка взглянула на парня внимательно,- Признаться, я уже и забыла о тебе.

Это было достаточно ожидаемо, учитывая, что погруженный в свои мысли Аинз и сам уже забыл о сражении.

-Я ведь так хотела добраться до Жанны изначально,- улыбнулась Ведьма,- Но ты, признаться, меня удивил. Ты знаешь, в сражении именно с тобой я потеряла своего сильнейшего слугу, Дракулу.

'Постойте...!' - Аинз ощутил, как его разум в который раз совершает переворот в голове - 'Сильнейшего?!'

-А в конце ты выглядел так, словно бы для тебя это не стало даже проблемой,- девушка ухмыльнулась,- Действительно, ты опасный противник. Мне будет приятно победа над тобой.

Аинз, совершенно переставший обращать внимание на происходящее, заперся в своей голове, обдумывая сказанное. Может быть она имела ввиду сильнейшего в переносном смысле? Или может быть в ироничном? Например для того, чтобы уязвить меня, что я избежал серьезных противников или нечто вроде?

-Однако, я полагаю, что теперь...- Ведьма не успела договорить, после чего всю ее фигуру объяло пламя.

-'Напалм',- как то даже отрешенно использовал заклятие маг. Ведь все не может быть так просто, здесь ведь явно есть какой-то подвох...

Огонь мгновенно поглотил Ведьму, заставив Жанну отпрыгнуть от взвившейся колонны пламени. Аинз только взглянул на это с непониманием в глазах. Если сейчас он так просто сможет закончить финальную битву...

-Ха-ха-ха!- вдруг раздался смех из еще не опавшей колонны огня,- Значит, пытаешься сжечь меня вновь? Ха-ха-ха! Какая смешная шутка, маг! Однако знай, что твоя магия ничто для меня!

Спустя секунду колонна огня опала, вновь показывая Ведьму. Однако та была не опалена - даже не тронута пламенем. Даже ее волосы не были взъерошены поднявшимся огнем.

'Фух, какая хорошая новость!' - обрадовался в конце концов Аинз. Значит подвох, которого Аинз ожидал, все же был. После Фафнира, после того, как Дракула оказался сильнейшим из Слуг Ведьмы, после виверн - все же существовала какая-то вещь, которая делала Слуг сильнейшими! Да, точно, Ведьма забрала у Фафнира и Слуг все их силы для того, чтобы сделать себя сильнейшей - точно, это ведь такой часто встречающийся троп! Естественно, вот оно!

Наконец-то найдя ловушку, паранойя Аинза успокоилась, позволив тому расслабиться. Он все же нашел причину, почему Слуги оставались сильнейшими и были так... Какое бы слово ему

стоило подобрать... Не оптимизированы для боя.

-Ну же, давайте, теперь сражайтесь!- наконец подняла свой клинок Ведьма, указав на Аинза. Жанна мгновенно схватилась за свой штандарт. Аинз улыбнулся. Наконец-то, битва, которая покажет ему, что его опасения не были напрасны!

Жиль двигался через коридоры и закоулки замка, приближаясь к цели, которую он чувствовал своей сутью как Слуги. Поворот, поворот, еще один поворот...

Наконец-то Жиль все же смог вывернуть из закутка, после чего мгновенно ударил. Его клинок разрезал воздух, однако прежде, чем он смог добраться до тела Кастера - неожиданно сильный порыв ветра увел его в сторону, не дав Сейберу закончить начатое.

-Ты!- мгновенно Кастер опознал своего противника, после чего отпрыгнул назад. Сейбер, однако, остался стоять на месте,- Черт бы тебя побрал, Жиль де Ре!

-Не тебе говорить о черте, маг,- вздохнул командующий армии Франции, после чего взглянул на мага,- Жиль де Ре.

Кастер только взглянул на Сейбера,- Так ты все же смог бы опознать меня в той атаке.

-Как же мне не узнать самого себя?- Жиль взглянул на своего противника.

Сейчас, когда они оказались друг напротив друга, оба они наконец смогли разглядеть своего противника.

Жиль де Ре, Сейбер, был худощавым высоким мужчиной, закованным в стальные латы, державшим свой клинок на вытянутой руке. Жиль де Ре, Кастер, был сгорбленным, выглядевшим истощенным мужчиной, чья мантия скрывала болезненную худобу его рук, державших книгу, обитую кожей. Человеческой кожей.

-Но ты не сказал им о том, кто я такой,- Кастер ухмыльнулся, и из-за его выпученных глаз его улыбка приобрела безумно-маниакальный оттенок.

-Я хотел заняться тобой лично,- Жиль произнес это спокойно, взглянув в глаза своему противнику.

-О, с радостью отвечу тебе на твое горячее стремление!- ухмыльнулся маг.

Жанна и Ведьма продолжали сражаться. Ведьма наносила удар за ударом, зажимая Жанну в оборону, после чего занесла клинок для финального удара...

После чего Жанна мгновенно исчезла из-под удара. Спустя секунду Ведьма развернулась в последний миг для того, чтобы успеть отбить копьё, направленное ей в спину.

-Бьешь в спину?!- Ведьма бросила усмешку Жанне, однако хотя она и пыталась превратить это в насмешку - ее фрустрация и гнев просочились в ее голос, сделав ее слова скорее гневным восклицанием, чем оскорблением.

"Чертов маг!" - девушка дернулась в сторону, уходя от атаки Жанны, после чего взглянула на

Аинза, висевшего в воздухе рядом. Он попытался атаковать ее несколько раз, используя разные заклятия - однако ни одно из них не подействовало против Жанны. Ее защита от магии была огромна, практически абсолютна - нашлась бы всего пара десятков людей во всех временах существования земли, способных теперь достать до нее магией, поэтому способности Аинза оказались неэффективны. Ведьма думала, что этого окажется достаточно для победы.

Как же она ошибалась!

Ведьма ушла от еще одного удара Жанны, после чего в ее спину вонзился клинок.

-Дьявол!- выругалась она, после чего в резком развороте срубила голову напавшему на нее сзади противнику. Этот выглядел как какой-то скелет, облаченный в доспехи, и был слаб, однако его атака все же достала Ведьму.

Ведьма знала, что Аинз является крайне сильным магом, некромантом, поэтому и считала себя наиболее опасным для него противником. Обладая защитой от магии и заперев некроманта в тронном зале, где он не имел бы возможности сотворить свою магию, поднимая трупы, она планировала сделать его если не бесполезным - то хотя бы безвредным. У нее не вышло.

Чертов некромант оказался неправильным некромантом. На поднятие нежити ему не требовались трупы живых существ - он мог просто творить нежить из собственной маны.

'Призыв нежити: Четыре' - в очередной раз маг поднял руку, после чего дым с его руки сорвался вниз, обретая форму. На этот раз дым поднялся почти в два раза выше Слуги, на ходу обретая форму неизвестного существа, словно бы сделанного из кусков плоти, сшитых между собой, державшего в обеих руках два огромных крюка. Помедлив секунду, существо издало рык, после чего бросилось вперед, на Ведьму.

'У него что, бездонная мана?!' - Ведьма уклонилась от еще одной атаки Жанны, после чего ударом отбросила ее в сторону и развернулась к наступающей нежити.

Спустя секунду копьё Жанны пробило Ведьму со спины, заставив ту сплюнуть кровью.

Это была вторая проблема чертового мага. Телепортации! Каждый раз, когда Ведьма уже была готова уничтожить свою противницу - маг просто телепортировал ее куда-то в сторону, часто за спину самой Ведьме, после чего той приходилось спасаться от удара уже самой. Стоило только Ведьме самой попытаться его атаковать - он просто телепортировался от нее подальше, после чего продолжал призывать монстров и телепортировать Жанну дальше.

Часто битвы выигрываются благодаря случаю, из-за превосходства противника всего на несколько процентов. Это была не одна из тех битв.

Ведьма бросилась вперед, в момент, когда неизвестное существо ударило в землю, уходя из-под огромного крюка, после чего в момент подпрыгнула, оказавшись в воздухе, занеся свой клинок для того, чтобы срубить монстру голову.

Спустя секунду в Ведьму ударило что-то, и та свалилась на землю. Еще спустя секунду монстр вонзил в нее свой крюк, что держал в другой руке.

Ведьма мгновенно перехватила руку существа, после чего дернула того на себя, заставив его упасть, прикрывая Ведьму от следующей атаки Жанны, после чего ударом срубила ему голову.

Аинз вдалеке только фрустрировано опустил руку. Все, что он создал, было особенным

заклинанием, наносившим физический урон. Путем создания летящего в противника булыжника. Это было заклятие всего третьего ранга, Аинз даже не ожидал, что атака сработает...

'Здесь должен быть какой-то подвох!' - разум мага кричал ему - 'Это все одна большая ловушка!'

Глядя на свою противницу, Аинз решил, что та забрала силу своих Слуг и поэтому была невероятно сильна сейчас. Проверив ее магическую защиту, Аинз определил, что та могла игнорировать его заклятия не благодаря какой-то специфической защите от одного типа магии или одной стихии, после чего приготовился к длительному сражению. Он начал призывать существ того уровня, при котором его регенерация маны не позволила бы его мане просесть даже на одну единицу, после чего приготовился медленно изучать ее способности и атаки, глядя на то, как Ведьма легко уничтожает их. Он даже специально не стал использовать никаких бафов для того, чтобы сохранить свою ману, и впоследствии использовать наиболее подходящие для сражения с Ведьмой, однако вместо этого...

Он выигрывал.

Аинз не мог скрыть своего непонимания ситуации.

'Погодите, это ведь ловушка!' - маг хотел схватиться за голову - 'Обязательно, обязательно, во всем этом есть какая-то огромная ловушка, которую я не могу опознать!'

Но Ведьма проигрывала, это было фактом.

Аинз просто не понимал, что произошло. В какой момент времени его сражение свернуло не туда?

Может быть, Ведьма хочет заманить его в ловушку? Или готовиться для какой-то невероятно могущественной атаки? Сейчас она призовет множество, тысячи сильных миньонов?

Но этого не происходило.

Аинз телепортировал Жанну из-под атаки Ведьмы, после чего взглянул на ту. Поднимающаяся аура? Возникающее над ней черное облако? Что-нибудь, что может указать на начало второй фазы босса, на особую способность?

Ничего подобного не было.

-Теперь ты понимаешь?!- Жанна нанесла еще один удар Ведьме,- Ты проиграла!

-Черта с два!- выплюнула Ведьма,- Ты слаба! Ты всегда была слаба и все так же слаба! Только этот чертов маг спасает тебя! Ты ничто без своих друзей, без союзников, без них всех!

-Но я нашла себе союзников!- Жанна нанесла еще один удар, отраженный Ведьмой,- А кто сейчас сражается за тебя! Кто хотел сражаться за тебя?! Все твои Слуги сражались за тебя только потому, что ты призвала их - они бежали от тебя, они предавали тебя, никто из них не желал сражаться за тебя!

-Заткнись!- тут же рассвирепела Ведьма,- Заткнись! Заткнись! Заткнись!

Она наносила удар за ударом, словно стараясь заткнуть голос Жанны,- Никто из них не

сражался за нас! Никто и никогда не сражался! Они все предали нас, они сожгли нас, они продолжают ненавидеть нас! Они всегда ненавидели нас!

В этот момент Жанна неожиданно отвела в сторону свой штандарт, позволив клинку Ведьмы врезаться в ее плечо, едва не срезая руку,- И что с того?

-Что?- на секунду остановилась Ведьма, не продолжая атаки.

-И что с того, что они предали нас?- Жанна только взглянула на Ведьму,- Мы знали, что это убьет нас. Мы знали, что так все и произойдет. И что с того? Разве это повод не сотворить благое дело? Разве это повод ненавидеть их?

На секунду Жанна и Ведьма замерли вдвоем. Аинз раздумывал на секунду, но в итоге все же не стал призывать следующего монстра, вместо того взглянув на двух девушек.

-Неужели ты забыла?!- Ведьма вдруг рассвирепела, но вместо того, чтобы продолжить атаку, только рванула клинок из тела Святой,- Неужели ты забыла момент отчаяния, когда ты поняла, что они не придут за тобой?! Та забыла, как при Орлеане Король бросил тебя?! Неужели ты забыла огонь, пожирающий твою плоть?! Как сгорали твои ноги, как ты кричала от боли, как пламя поднималось по твоему телу?!

-Я помню все это,- Жанна перехватила свой штандарт,- И именно поэтому ты не я. Я простила их за их деяния и переросла свою смерть - в то время как ты не смогла отправиться дальше. Ты застряла в прошлом и вместо того, чтобы взглянуть в будущее - осталась бесконечно переживать свое предательство, смаковать свою казнь и глядеть на свои ошибки. Поэтому ты слаба, Драконья Ведьма!

В этот момент Жанна сделала шаг к Ведьме, заставив ту отступить.

-Ты и я - мы никогда не были похожи!- Жанна подняла свой штандарт,- Пусть я и не видела, чем я стала в глазах солдат - пусть меня ненавидели и пусть я никогда не знала, символом чего я действительно была - но во мне нет твоего зла! Во мне нет твоей слабости! Во мне нет твоей ненависти - и потому мы, Драконья Ведьма, никогда и не были одним целым! И поэтому сейчас мы сражаемся с тобой - и потому ты проиграла. Люминосите Этернелле - Ибо Бог Сегодня С Нами!

Секунду спустя Жанна ударила свой штандарт в землю - и словно бы ангельский свет озарил ее. Словно бы полуденное солнце пробилось сквозь своды замка и дворца, осветив ее лицо и превратив до того пустынный и жутковатый тронный зал в красоту, подобную полям колосающейся ржи и распускающихся цветов. Даже Аинз неожиданно почувствовал, как свет озаряет его, словно бы он вновь был ребенком, встречающим усталую, но добрую мать, радую видеть его после тяжелого дня, с работы.

Аинз почувствовал, как его бездонные резервы маны вдруг начали наполняться с удвоенной скоростью и словно бы увидел, как его параметры растут.

Спустя секунду Жанна вдруг нанесла удар, который Ведьма попыталась парировать - однако не успела. До того бессильная против нее Жанна вдруг ударом отбросила девушку на несколько метров, после чего бросилась вперед.

На этот раз Аинзу даже не требовалось вмешиваться в сражение - Жанна сражалась с Ведьмой на равных. Та наносила удары, которые Ведьма продолжала парировать, но едва. На этот раз Ведьма оказалась зажата окончательно в угол.

Аинз, задумчиво поднял руку на Ведьму, - 'Смерть'.

Это было простое и безыскусное заклятие восьмого ранга с простым эффектом. Оно убивало цель. В отличие от более высокорангового заклятия, 'Истинная Смерть', это заклятие не могло предотвратить воскрешения цели, однако убивало с не меньшей эффективностью.

Это было сильнейшее заклятие, которое Аинз мог использовать в текущем теле без риска его разрушения. В прошлом, когда магическая защита Ведьмы предотвращала заклятия Аинза от действия на нее, Ведьма могла не опасаться этого заклятия. Однако сейчас, в момент действия Фантазма Жанны, его магическая сила возросла, из-за чего его сильнейшее заклятие, что он мог использовать в данный момент, преодолело барьер.

Ведьма мгновенно остановилась, после чего перевела взгляд на Аинза. На секунду он увидел в этом взгляде... Страх. Самый настоящий страх.

Спустя секунду меч выпал из рук Ведьмы и та упала на колени, после чего упала полностью на землю.

Рулер, Жанна д'Арк (Альтер), умерла.

Аинз оставался в воздухе еще секунду, продолжая обозревать картину с высоты, после чего медленно сияние утреннего солнца начало слабеть и Жанна упала на землю, выронив знамя из своих рук. Однако она была жива.

-Жанна?- Аинз сделал шаг к девушке, однако та только вяло отмахнулась.

-Я в порядке,- выдохнула она,- Просто использование фантазма в таком состоянии отнимает... Очень много сил. Помоги лучше Жилу.

Аинз на это только кивнул, после чего отправился прочь.

Его паранойя продолжала вопить.

Сейбер продолжал сражаться с Кастером отчаянно, нанося удар за ударом, так что Кастер только и успевал подставлять своих монстров под удары Слуги.

-Ты чудовище,- обвинительно указал Сейбер на Кастера клинком,- Как такой выродец, как ты, мог понравиться Жанне?!

-Ты это я!- Кастер только засмеялся в ответ, вызывая нового монстра.

-Никогда!- Жиль занес клинок, после чего разрубил монстра одним ударом,- Я был надеждой и опорой Жанне! Ты предал все ее идеалы!

-Никогда!- ответил ему Кастер его же словами и расхохотался,- Я никогда не предавал Жанну! Я сошел бы в Ад за Жанной! Я сошел в Ад за Жанной - и вернулся!

-Ты предал все ее идеалы,- Сейбер наступал раз за разом,- Ты помнишь об этом? Молитва, ежедневная молитва трижды. Милость, покаяние, доброта. Ты помнишь ее идеалы, чтобы говорить о них?!

-Господь не отвечает на молитвы!- рассмеялся только Кастер еще более безумным смехом,- И

если Господь не отвечает на мои молитвы - то я заставлю Господа услышать меня! Если он не слышит меня с небес - я докричусь до него из Ада!

-Ты отвратительный монстр, предавший все, за что она сражалась!- Сейбер нанес еще один удар, после чего бросился вперед.

-Как же легко судить об этом, не пережив того, что пережил я!- Кастер рассмеялся только больше, после чего сотворенное им заклятие отвело клинок Сейбера в сторону,- Знаешь ли ты, что такое отчаяние? Что значит быть одному? Что значит потерять свой смысл жизни? Знаешь ли ты, каково это, потерять Жанну?! Лицемер!

Сейбер нанес еще один удар, целясь в шею Кастера, однако тот подставил руку под удар, позволяя клинку врезаться в плоть.

-Я потерял Жанну так же, как и ты!- Жиль дернул клинок в сторону, после чего отступил, уклоняясь от удара призванного монстра,- Но я верил в то, за что она сражалась! Я сражался за нее, зная, что она смотрит на меня с неба!

-Вера не помогает от боли,- ухмыльнулся Кастер, уходя назад, призывая нового монстра,- Но знание... Да, знание способно привести тебя к желаемому. Ты молился каждый день - и послушал ли тебя Господь? Вернул ли тебе он Жанну? Ты думаешь, что мне столь интересны запретные книги? Нет, я изучал темные знания для того, чтобы заставить Господа ответить на мои вопросы - и знаешь что?! Это сработало! Моя Жанна вновь здесь, со мной! Даже твоя Жанна лишь результат моих деяний!

Кастер послал новое заклятие, от которого Жиль только уклонился в сторону.

-Ты просто извратил суть ее деяний,- Сейбер перехватил свой клинок второй рукой,- Ты предал все, за что она сражалась!

-Если Господь и ангелы его пошлют меня в ад, даже если Жанна прикажет казнить меня - я буду счастлив,- ухмыльнулся Кастер,- Ведь это значит, что у меня все равно будет моя Жанна!

-‘Смерть’,- мгновенно раздался голос Аинза, после чего Кастер вдруг замер на секунду, застыв, а все его монстры, чьими телами был устлан пол коридора, почти мгновенно взорвались фиолетовой жижей, забрызгав Сейбера.

-Аинз!- повернулся тот к своему союзнику, увидев, как тот медленно приближается, растерянно глядя на Кастера,- Ты весьма вовремя!

-Ага,- рассеянно кивнул он, глядя на Кастера,- Ведьмы больше нет.

-Отличные новости!- улыбнулся Жиль.

-Я бы не торопился так говорить,- вдруг произнес Кастер, неожиданно разогнувшись. Аинз вдруг замер,- Я не могу умереть, пока жива моя Госпожа... И как можно понять - она пока жива.

Аинз вдруг замер и его параноя возликовала.

-Жанна!- тут же бросился Жиль прочь, оставляя Аинза вместе с Кастером.

Оба мага медленно перевели взгляд друг на друга.

-Воскрешение,- вздохнул некромант. Конечно же, воскрешение.

-Не совсем,- Жиль де Ре медленно повернулся к магу,- Ничто в этом мире не способно на воскрешение. Но вот не дать мне умереть, пока жива моя госпожа, Святой Грааль вполне способен.

-Грааль,- Аинз хлопнул себя по щекам. Конечно же, они совсем забыли о Святом Граале! Конечно же, это все чертов Грааль!

-Спасибо тебе, маг,- в конце концов смог разогнуться Жиль,- Я и не надеялся на то, что смогу...

-'Смерть',- на всякий случай еще раз проверил Аинз, заставив Кастера замереть на секунду.

-Черт возьми, я не могу умереть так просто!- ответил Кастер спустя мгновение промедления,- Ты мог бы убить так любого из Слуг, любого из них - но не меня!

-Любого?- чуть неверяще переспросил Аинз.

-Любого,- подтвердил Кастер,- Но к черту, сражайся со мной! Сражайся, маг!

-Вообще любого?- Аинз на секунду замолчал, задавая вопрос,- То есть всех тех, кого я так избегал и с кем не сражался, я мог... Любого из них? Одним заклятием?

-Да!- гаркнул Кастер,- А теперь заткнись и сражайся!

Жанна медленно поднялась, опираясь на свое знамя, после чего вздохнула свободно, и развернулась. Теперь ей нужно было найти Жилия и Аинза...

-Ле Грондемон Де Ля Эн,- раздался вдруг голос за ее спиной. Жанна не успела развернуться к нему, прежде чем несколько копий пробили ее тело, словно приковывая к месту. На этом действие Фантазма остановилось на секунду, после чего Жанна почувствовала, как кто-то наклонился над ее ухом,- Действительно, мы совершенно не похожи с тобой. Но все же я сильнее.

Спустя секунду пламя сожжения Жанны д'Арк вспыхнуло.

Это был фантазм, недоступный для оригинальной Жанны д'Арк. Для нее ее казнь, ее сожжение было символом ее жертвы. Это было пламя, означавшее цену, которую Святой должен платить за свою святость. Но для Драконьей Ведьмы не было ничего подобного.

Это было пламя ненависти. Пламя, которым люди сожгли ее в далеком городе по надуманным обвинениям, когда ее ближайшие союзники отвернулись от нее, когда король Франции отказался выкупать ее из плена. Это было пламя предательства. Пламя, означавшее людскую подлость и ненависть. Гнев, боль и страдания, обращенные в форму пламени.

Спустя мгновение пламя взвилось до самого потолка, пожирая тело Слуги за секунды.

Слуга без класса, Жанна д'Арк, была сожжена.

Иггдрассиль - ИНФОРМАЦИЯ_ОТСУТСТВУЕТ

<http://tl.rulate.ru/book/74423/2265753>