

На секунду Аинз замер.

"Шевалье?" - маг моргнул несколько раз, пытаясь осознать сказанное - "Чего он хочет?"

Слова о том, что у Шевалье были сведения о Ведьме, были для Аинза понятны. Не понятна ему была мотивация поступка Сейбера.

"Хассан?" - маг обратился к Ассасину по связи - "Ты вышел с ним на контакт?"

"Нет" - пришел отрицательный ответ от убийцы - "Я обнаружил Сейбера, находившегося в открытую посреди дороги, после чего дал ему возможность почувствовать мое нахождение - после чего он сообщил о том, что хотел бы дать некоторую информацию нам, встретившись с лидером. После этого я сообщил информацию сразу вам, Лорд-Маг."

"Хорошо" - Аинз кивнул - "В таком случае отдались от Сейбера на расстояние в километр - после чего я перемещусь к вам вместе с остальными Слугами."

"Конечно" - Хассан кивнул, после чего отключился от связи, оставив мага наедине со своими мыслями.

Могло ли предложение Сейбера быть ловушкой?

"Нет" - Аинз помотал головой - "Могло ли оно не быть ловушкой?"

Точно ответить на это Аинз не мог. Весь его разум, весь его опыт кричали ему, что это было ловушкой - но какого плана? Может быть Сейбер планировал атаковать их? Нет, это было бы глупо в текущей ситуации - ему потребовалась бы вся огневая мощь, которой обладала Ведьма для того, чтобы иметь хоть какой-то шанс в сражении - после того, как Аинз и его Слуги продемонстрировали, что они способны сражаться с Ведьмой на равных.

Может быть он планировал тогда не сражение, а использовать какую-то особенно сильную способность? В дни Иггдрасиля многие игроки - даже Аинз Оал Гоун использовали подобную тактику, выманивая противников на открытую местность, после чего наносили несколько сильнейших атак по площади, чтобы уничтожить врага одним ударом. Да, это было наиболее логичным поведением для Сейбера - возможно, увидев силу Слуг и Аинза он решил сыграть приманку для того, чтобы выманить их - и убить ударом. В таком случае оставалось два вопроса - касательно засевших в засаде Слуг и самого Шевалье. Первое было сложно определить - во времени Иггдрасиля существовало множество билдов и мобов, специализировавшихся на нанесении атак со сверхдальней дистанции, так что атака даже с расстояния в десять километров была возможна - в то время как некоторые действительно особенные способности или предметы, как например Ахура Мазда распространяли свое действие по всей игре, так что расстояния для них не было преградой... В таком случае оставался вопрос и относительно самого Шевалье. Был ли он защищен от атаки - или Ведьма решила пожертвовать одним своим Слугой для того, чтобы уничтожить Аинза? Этот вопрос беспокоил его, поскольку в зависимости от ответа на него Аинзу требовалось избрать наиболее верную стратегию.

Обратившись к Батори, Киехеме и Арчеру Аинз использовал заклятие телепортации, после чего мгновенно появился рядом с Хассаном. Тот, заметив появление новых лиц рядом с собой только кивнул Аинзу, - Лорд-Маг.

-Хассан, - Аинз также кивнул в ответ, после чего перевел взгляд вдаль, где виднелось вдалеке неясное мутное пятно, являвшееся Шевалье, - Нет ли вокруг никаких других Слуг?

-Нет, Лорд-Маг, - Хассан только помотал на это отрицательно, заставив Аинза нахмуриться.

"Значит, они скрываются..." - маг кивнул этой мысли, - "В таком случае..."

-Призыв нежити: Один, - согласно формуле заклятия мана мага мгновенно начала приобретать форму. Эта форма была совершенно не такой внушительной, как при сражении с Дракулой - вместо замогильного холода только Арчер, бывший самым чувствительным к магии, почувствовал легкий прохладный бриз, после чего небольшая черная дымка начала приобретать формы человеческого тела. Хотя это наваждение было секундным - спустя мгновение черные клубы дыма сформировали скелет. Обычный человеческий скелет, что тут же сделал неловкий шаг вперед.

-Некромантия...- мгновенно раздался голос над ухом и Аинз обернулся для того, чтобы увидеть скорченное в гримасе презрения и отвращения лицо Батори. Ее попутчица, Киехима, хотя и оказалась куда более тактичной и лишь прикрыла свое лицо веером, также, кажется, не одобрила деяний мага.

"Определенно некромантов не любят и в этом мире" - Аинз вздохнул. Это не было для него неожиданностью - некромантов также не любили и в Иггдрасиле, поскольку почти все некроманты обладали негативной кармой, из-за чего они были приоритетной целью для ПК, уступая в этом только игрокам, избравшим гетероморфную расу. К тому же игрока с негативной кармой не могли взять в команду игроки с позитивной кармой, коих было в игре большинство, так как на них отрицательно реагировали НПС и стражники, отказываясь давать квесты или даже атакуя, из-за чего некромантов не очень жаловали во всей игре, так что тот был все же готов к подобному отношению - хотя это и казалось ему странным - "Некроманты ведь крайне полезны - неужели это все из-за того, что они занимаются трупами? Почему совершенно другое отношение тогда к клирикам или докторам - они ведь тоже часто имеют дело с мертвецами... Совершенно не понимаю."

Дело, конечно же, было совершенно не в этом, а в том, что в новом мире Аинза некромантия прочно ассоциировалась с многочисленными жертвами и темными ритуалами - к тому же необходимость смертей и трупов для изысканий некромантов часто вынуждали их действовать крайне грязными способами, вплоть до развязывания войн - из-за чего предубежденность против некромантов была более чем оправдана - однако сам Аинз этого, конечно же, не знал.

-Зрение мертвого раба, - использовал Аинз следующую способность, после чего почувствовал, как перед его глазами возникла новая картинка, из глаз созданного скелета.

-Хм, в таком случае я отправлюсь на встречу с Шевалье в этом облике, - произнес скелет неожиданно, заставив других Слуг вздрогнуть и посмотреть на скелета.

-Конечно, Лорд-Маг, - был единственный ответ от Хассана, на что Аинз в теле скелета кивнул и, развернувшись, двинулся на встречу с Шевалье.

Приближение неизвестного скелета Шевалье встретил спокойно, подождав, пока тот подойдет до дистанции разговора полностью.

-Значит, среди ваших они тоже есть, - Сейбер улыбнулся, бросив комментарий куда-то в сторону, после чего взглянул на мага в теле скелета спокойно, - Ты являешься связным?

-Нет, - Аинз ответил через тело скелета, - Я слушаю то, что ты хотел сказать, Шевалье д"Эон

-Опасаетесь ловушки? - Сейбер улыбнулся, - Конечно, это является самым логичным ходом, что

я мог бы от вас ожидать. Мое уважение вашей осторожности.

На это Шевалье снял шляпу и махнул ей в знак признательности, на что Аинз никак не отреагировал, продолжая оставаться в теле скелета.

-Ну что же, в таком случае, полагаю, что я должен высказать свое предложение, - Шевалье вздохнул, - Я обладаю некоторой информацией касательно Ведьмы - а также некоторой информацией, которая будет полезна лично вам.

-Я слушаю, - Аинз только уставился на Сейбера еще внимательнее, однако тот только покачал головой.

-Нет, не так быстро, - Шевалье помотал головой и выставил вперед палец, - Сперва мне необходимы гарантии.

-Гарантии? - Аинз задумчиво взглянул на Сейбера, - Гарантии чего?

-Моей сохранности, конечно же! - Шевалье взглянул на Аинза непонимающе, словно бы тот говорил какую-то глупость, - Мне требуются гарантии того, что после того, как я сообщу вам текущую информацию я смогу уйти самостоятельно с нашей встречи и вы не последуете за мной с целью устранить одинокую цель.

-Я не совершил бы подобной глупости в любом случае, - Аинз вздохнул, - Слишком высока вероятность попасть в ловушку.

-Ох, - Шевалье удивился, после чего улыбнулся, - Мое уважение вашей предусмотрительности и честности. В таком случае - я требую еще одну гарантию. Если я сообщу вам два различных сведения - разве не будет логичным получить две ответные любезности?

-Я готов выслушать твое предложение, - Аинз в теле скелета только кивнул, однако от однозначного соглашения с предложением Сейбера все же отказался, заставив того улыбнуться.

-Я не хочу умирать, - просто высказался Сейбер, - Увидев вас в сражении - и по результатам столкновения я понимаю, что вы сможете победить Жанну - или Ведьму, как ее называют. Когда она умрет, ее Слуги последуют за ней. Я не хочу подобной судьбы - поэтому я предлагаю Контракт. Когда Ведьма умрет - вы сделаете меня своим Слугой, после чего заберете с собой из этой Сингулярности.

-Разумно, - Аинз кивнул. Страх смерти всегда был очень мощным мотиватором для людей, так что-то, что говорил Шевалье было полностью логично и разумно, - Однако это будет зависеть от твоих действий. Если ты погибнешь во время сражения или окажешь сопротивление моим Слугам...

-В таком случае вина полностью на мне, я это понимаю, - Сейбер кивнул, - В таком случае - я полагаю, эта сделка заключена?

-Пожалуй, - Аинз кивнул на это, после чего воззрился на Сейбера, - Однако мне требуются сведения.

-Конечно, - Сейбер кивнул в ответ, - Касательно информации о Ведьме... Дело в том, что, как вы могли заметить, моя Миледи весьма мстительна и импульсивна, так что для вас не будет неожиданностью узнать, что она достаточно часто собирает пленников, которых пытается и

позднее кидает в клетки в ее городах, оставляя их умирать на потеху.

-Да, я знаю об этом, - Аинз кивнул в ответ, вспомнив Жана.

-В таком случае я должен сказать и о том, что она периодически посещает Виши, - Шевалье вздохнул, - Однако Виши все еще является городом, что не был уничтожен или разграблен. Возможно, это единственный город кроме Орлеана, где Миледи поддерживает хоть какое-то подобие порядка.

-Хм, - Аинз кивнул на это, однако Шевалье еще не закончил говорить.

-Дело в том, что в Виши содержится Этьен де Виньоль, бывший соратник Жанны, - Шевалье вздохнул, - И, возможно, единственный человек - помимо, конечно же, вас - которого Жанна боится. По решению заместителя Жанны вместо казни она решила переманить его на свою сторону - но Этьен до этого момента отказывался от этого. Когда-то она пыталась провести это с Жаном Алансонским - однако его отказы вынудили ее отправить его на казнь. С Этьеном ситуация похожа: различие лишь в том, что пока терпение Миледи не кончилось - однако этот момент не так далек. Вероятнее всего, в ближайшую встречу или две терпение Миледи кончится - и та прикажет казнить Этьена прилюдно. Однако такой человек окажется крайне полезен вам - и мне. В случае, если вы сможете освободить Этьена и прилюдно победить Миледи и ее Слуг - или хотя бы заставить их отступить - вам удастся поднять бунт в Виши и привлечь значительные силы под ваши знамена.

-Благодарю, - Аинз кивнул на это. Эта информация требовала обдумывания, но определенно была полезна для того, чтобы посеять сомнения в рядах Ведьмы... В тех рядах, что все еще были живы, конечно же. Возможно, в таком случае ему удалось бы призвать некоторое число людей для сражения с Ведьмой, благодаря чему армия стала бы не только отвлекающим маневром, но и действительно определенной силой, которая по крайней мере смогла бы разобраться с многочисленными вивернами и немертвыми на службе Ведьмы.

-Хорошо, - в конце концов Шевалье вздохнул, - Однако не все так просто. Дело в том, что в Виши находится несколько Слуг, которые, в случае открытого нападения на Виши просто убьют Этьена.

-Значит, его необходимо вытащить скрытно...- Аинз вздохнул, - Я понимаю.

-Хорошо, что вы понимаете это, - Шевалье вздохнул, - Однако времени на это осталось немного. После столкновения с вами Миледи планировала посетить Этьена уже завтра - и, учитывая, что она будет на взводе после проигрыша - сопротивление Этьена будет воспринято ею крайне отрицательно.

-Иными словами ты говоришь, что необходимо вызволить Этьена сегодня? - Аинз взглянул на Сейбера.

-Это возможный вариант, однако лучше всего будет вызволить его завтра, - Шевалье помотал головой, - Дело в том, что в случае, если вам удастся вызволить Этьена - даже если вы сразитесь с Слугами Миледи - это может быть воспринято неоднозначно. Однако же если вам удастся обратить в бегство саму Драконью Ведьму...

-Хм, я понимаю, о чем ты говоришь, - Аинз взглянул на Сейбера, - Предлагаешь ли ты свои услуги для сражения с ней?

-Нет, - Шевалье помотал головой, - Сражение с ней станет для меня последним - используя

свои Командные Заклятия, она просто заставит меня покончить с собой - чего бы мне совершенно не хотелось. Я готов помочь с инфильтрацией, однако я не буду сражаться с Миледи, ни в коем случае, до самого последнего момента.

-Я понимаю, - Аинз кивнул, после чего вспомнил, - А что касается второй информации?

-Ах, это...- Шевалье вздохнул, - Вам потребуется драконоборец. Настоящий.

В этот момент Аинз застыл на секунду.

-И ее дракон летит сейчас сюда, - Шевалье вздохнул, - Моей целью было найти вас и задержать до нападения - с чем я удачно и справился.

В этот момент скелет взглянул на Шевалье, на что тот покачал головой, - Вы обещали мне возможность спокойно покинуть этот разговор - и поскольку вы не я - вашему обещанию я доверяю. Я свяжусь с вами чуть позднее касательно Виши.

С этими словами Шевалье совершил финальный поклон, после чего развернулся и направился прочь. Скелет, просуществовав еще секунду с разумом Аинза внутри, после этого рассыпался в прах.

\*\*\*

-На нас движется дракон, - эту новость Аинз озвучил раньше, чем ее смог высказать Арчер, - Настоящий дракон.

Все присутствующие Слуги мгновенно поняли серьезность слов Аинза, после чего посмурили. Драконы всегда были сильнейшими - и это не было правдой только для Иггдрасиля; в мире, где оказался Аинз сейчас, драконы также были сильнейшими, наиболее опасными и могущественными из противников - доказательством этому послужил бой со Святой Мартой. Даже призвав лишь его тень в виде собственного Благородного Фантазма она смогла не просто противостоять, а практически выиграть сражение с двумя Слугами, Арчером и Хассаном, также использовавшими две свои ключевые козырные карты - и даже после своего убийства с помощью обычной тактики, рассчитанной на устранение Марты как источника опасности, если бы не произошло вмешательство Марии-Антуанетты она смогла бы победить их обоих. Иными словами появление настоящего дракона в полной силе означало опасность - даже в текущем сражении, если на их стороне присутствовало семь Слуг и Аинз - никто из них не собирался недооценивать опасность противника. По крайней мере почти никто.

-Отлично! - раздался возглас со стороны Батори, на это только сделавшей шаг вперед, махнув своим хвостом в предвкушении, - Битва двух драконов - что может быть лучше?!

-Я не хотела бы сражаться в этом бою, поэтому сражение двух драконов откладывается, - Киехеме только бросила фразу, после чего повернулась к Аинзу, - Хотя развитие этой ситуации полностью зависит от вас.

-Мы должны сразиться сейчас, - еще до того, как Мария-Антуанетта появилась в поле видимости мага тот смог услышать ее голос, полный праведного негодования - плетущиеся за ней в хвосте Машу и Моцарт только беспомощно глядели на девушку, горевшую праведным негодованием, - Если мы не уничтожим угрозу сейчас - то она повернет в сторону армии - или даже хуже, невинных людей!

Аинз не мог не признать правдивости слов девушки, однако нельзя было сказать, что он был

слишком обеспокоен подобным развитием событий - наоборот, было бы даже лучше, если бы дракон столкнулся сейчас с какой-либо армией, поскольку тогда Аинз смог бы оценить его состояние и способности. В иных условиях он, безусловно, пошел бы на поводу у Марии-Антуанетты и столкнулся бы в бою - даже если бы его противниками были Слуги... Даже пять Слуг - он мог сразиться с ними. Но если его противником выступал дракон - он все же считал необходимым приоритезировать свою сохранность и полученную информацию.

Однако сам Аинз не успел высказаться, прежде чем его версию поддержал несколько неожиданный союзник в данных условиях.

-Хоть я и редко не соглашаюсь с решениями моей королевы - к сожалению, это именно такой случай, - подал голос Моцарт, после чего повернулся к Марии-Антуанетте, - Мари, в текущих обстоятельствах сражение с драконом это полное безумие, особенно учитывая подкрепление от других Слуг и самой Ведьмы. Целью Ведьмы являемся мы - или, скорее, наши союзники, так что Ведьма продолжит наше преследование в случае нашего отступления - она не атакует армию Франции, поскольку считает ее недостойной своего внимания - иначе бы она атаковала армию уже давно. Она продолжит преследовать нас.

-Но как же город! - после этих слов Аинз перевел взгляд на находящиеся вдалеке дома, едва различимые с подобной дистанции. Когда он попросил Марию-Антуанетту помочь с телепортацией, естественно, он не телепортировался под самые стены города, а лишь переместился на дистанцию, с которой он мог различить Тирс, поэтому сейчас он мог различить только далекие силуэты города. Различить висящие знамена и людей с такой дистанции было невозможно даже Арчеру, так что они не могли утверждать, как выглядел город вблизи - однако вместе с тем отсутствие поднимающегося дыма и разрушенных каменных строений говорили в пользу того, что данный город либо был давно взят самой Ведьмой - либо, что было маловероятно, но все же возможно - до сих пор свободен, поэтому теоретически Ведьма могла сорвать на нем свою злобу. Впрочем, еще раз, видение Аинза подтвердил несколько неожиданный союзник.

-Сражение в таких условиях это самоубийство, - высказался Арчер, выйдя вперед, обратив на себя внимание всех присутствующих, - Даже трое Слуг против одного дракона не гарантирует нам победы - не говоря уже о самой Ведьме и ее Слугах. Наиболее логичным в таком случае является отступление.

-Но там находятся люди! - Мария развернулась к Арчеру, совершенно проигнорировав Аинза, - Люди, что мы... что я должна защищать! Как мы можем бросить их просто потому, что мы можем погибнуть?!

-Хватит! - голос Артурии прогремел как гром, заставив говоривших замолчать, а молчавших Аинза и Машу замолчать еще больше. Мария, услышав подобный возглас, только повернулась к Артурии - но вместо сочувствия или понимания увидела в ее глазах нечто совершенно чуждое. Презрение, - Истинный король должен понимать, когда он обязан принять бой, а когда он должен отступить, чтобы сразиться иной раз. Тот кто не понимает этой простой истины - не способен быть Королем... Или Королевой.

-Но... - почти жалобно начала Мария-Антуанетта - и Машу попыталась было поддержать ее слова, но холодный взгляд Артурии заставил обоих замолчать, превратив робкую речь поддержки со стороны Щилдера в беззвучную заминку.

-Истинный король жертвует многим для того, чтобы добиться своей цели, - взгляд Артурии был холодным и жестким, заставлявшим даже Аинза, которого она не отчитывала и даже скорее

поддерживала, сжаться, не говоря уже о Марии-Антуанетте, - Тот, кто не способен этого осознать - не достоин быть королем своих людей.

После этого Мария-Антуанетта окончательно поникла, позволив другим решать свою судьбу. Аинз, безусловно, сочувствовал девушке - она напоминала ему чем-то Букубукучагаму. Защитница и покровительница, она была готова прийти на помощь любому из Аинз Оал Гоун - однако она понимала, когда сражение невозможно было выиграть и не пыталась сражаться в безвыигрышной войне. Поэтому Аинз, посочувствовав Марии-Антуанетте, все же использовал заклятие телепортации.

\*\*\*

-Это определенно ловушка, - был вердикт Арчера в момент, когда тот услышал из уст Аинза о предложении Шевалье. На это сам Аинз также кивнул, подтверждая домыслы Слуги.

-Наиболее вероятно, что это ловушка, - маг сам успел обдумать это. Тайное проникновение в логово врага, проведенное доверенным чемпионом Ведьмы, что объявил себя предателем? Это определенно выглядело как ловушка - это могло быть более подозрительно только, если бы Шевалье сам предложил проникнуть в крепость под видом пленников, - Однако высказанные им мысли все же разумны. В случае, если в Виши действительно держат Этьена, то мы не можем это так просто проигнорировать - он действительно будет крайне полезен для армии Франции.

-Возможно, - Арчер не смог не согласиться с этим, - Однако в чем смысл армии? Да, они смогут отвлечь войска Ведьмы, открыв нам путь внутрь Орлеана - однако в таком случае текущего количества солдат вполне достаточно для этой миссии. Возвращение духа солдатам было бы оправдано, если бы они могли хотя бы попытаться сразиться со Слугами, однако - даже если армия увеличится в три раза, даже если мы поднимем бунт - это не позволит войскам сражаться с ними на равных.

На это Аинз замолчал, однако вместо того в разговор вмешался Хассан.

-Возможно это так, - Ассасин произнес это спокойно, - Но в данном случае моральное состояние солдат не так важно, как факт возникновения волнений. Даже если сама армия не способна сражаться со Слугами - Ведьма уже показала, что та не только желает уничтожать, но и захватывать города - а значит она обязана будет подавить бунт. И для этого она будет использовать не только драконов и нежить - ей придется отправить своих доверенных лейтенантов - своих Слуг. Как сама Ведьма уже показала - она не может использовать телепортацию, а значит Слуги, отправленные в эти города, не смогут вернуться к штурму Орлеана. Даже один Слуга, отсутствующий во время штурма крепости, будет большим подспорьем, которое нельзя проигнорировать.

-Ты не считаешь это ловушкой? - Арчер взглянул на Хассана внимательно, на что тот только покачал головой.

-Нет, это определенно ловушка, - Хассан вздохнул, - Я даю вероятность этому в девяносто процентов - но вместе с тем, если это не ловушка, то мы не можем проигнорировать подобный шанс. Более того, даже если это ловушка, то победа над засадой окажет определенный эффект на население Виши.

-Я не думаю, что Шевалье согласится на десяток Слуг под прикрытием, - Арчер покачал головой, - Если засадные силы окажутся слишком велики - то отправленные на это задание погибнут.

-Да, - Хассан легко согласился с этим утверждением, - Поэтому я считаю, что мы должны пожертвовать теми Слугами, чья потеря окажется не критична.

-И кем же ты хочешь пожертвовать? - Арчер взглянул на Хассана холодно.

-Мной, - незамедлительно последовал ответ Ассасина.

Вслушивавшиеся в диалог Слуги и Аинз замолчали после такого спокойного, расчетливого решения.

-Я наиболее приспособлен к миссиям подобного типа, - Хассан кивнул своим словам, - И мои боевые способности в данный момент минимальны. У меня отсутствует другой Благородный Фантазм, кроме того, что известен Ведьме, и я не подходящ для открытых сражений с оставшимися противниками - моя потеря наиболее незначительна в текущих условиях.

-Хм, - Арчер не смог возразить подобной логике и замолчал на секунду, - В таком случае Серенити...

Аинз хотел было подтвердить это, однако вместо того Хассан только резко прервал рассуждения Слуги, - Серенити абсолютно необходима для дальнейшего плана.

-Хм? - Арчер покосился на Хассана непонимающе, - И почему же?

На это Ассасин только перевел взгляд на Аинза, что ощутил прилив паники.

"Только не говорите мне, что я должен рассказать о настоящей причине, почему я оставил ее в лагере!" - маг почувствовал, как сбежала капля пота по его лбу, но на его счастье Хассан повернулся к Арчеру спокойно.

-Она необходима для плана Лорд-Мага, - после этого взгляды всех Слуг скрестились на Аинзе, - Если он не посчитал необходимым поделиться с вами этим планом - у него определенно были на это причины.

Аинз едва не сжался, когда холодный взгляд Арчера остановился на нем на несколько секунд, прежде чем тот все же кивнул, - Хорошо, пусть будет так.

"Я спасен!" - секундное довольство Аинза было мгновенно прекращено Подавлением Эмоций, однако тот все же сохранил в своей душе чувство глубокого удовлетворения.

-В любом случае, - все же сдал чуть позиции Арчер, - Даже если так - как ты и сказал, твои способности не подходят для сражения со Слугами Ведьмы. Ты не сможешь в одиночку победить их всех.

-Да, - на это Хассан кивнул, признавая правдивость слов Арчера и замолчал, заставив погрузиться в тишину весь импровизированный совет.

В помощь Хассану были необходимы другие Слуги - обладающие определенной мощью, определенным умением в скрытности и способные пожертвовать собой в случае сражения - а потому не являющиеся Аинзом.

-Я могу пойти, - Аинз обратил внимание на Батори, о которой он успел несколько подзабыть, после чего воззрился на ее внушительные рога, выступавшие над головой.

-Какая же ты все же глупая, - Киехеме пробормотала это спокойно в раскрытый веер, после

чего, в момент, когда Лансер повернулась к ней с возмущенным лицом, готовая высказать все, что она думала о своей подруге, то получила по лицу сложенным веером, - У тебя есть огромные рога и полуметровый хвост. Ты уверена, что подходишь для скрытных миссий?

На это Батори только замолчала - либо от возмущения за столь презрительное отношение к себе, либо от смущения за предложенную идею.

-Хорошо, - высказался Арчер, - В таком случае...

-Я пойду, - взгляд Аинза метнулся в сторону, чтобы обнаружить там Марию-Антуанетту.

-Что? - казалось, даже Моцарт был ошарашен подобным решением, но постарался мягко переубедить ее, - Мари, возможно...

-Нет, - девушка высказалась четко и Аинз смог увидеть в ее глазах твердую решимость, - Я пойду.

-Если я не смогла сразиться с драконом - я обязана попытаться сделать хоть что-то для своего народа, - после этого Мария обернулась, обведя взглядом всех присутствующих, - Мои боевые способности не из лучших, но при этом я обладаю сильным Благородным Фантазмом, необходимым для победы над Слугами. Также меня легко замаскировать и мой голос подходит для внедрения, поскольку способен очаровывать простых людей. Я подхожу для этого задания идеально.

Арчер взглянул на девушку и был вынужден медленно кивнуть, - Хорошо, возможно...

-В таком случае, боюсь, я также обязан пойти, - высказался следующим Моцарт, - Если такова воля моей королевы.

-Амадеус, ты не должен...- попыталась было сказать что-то Райдер, но была мгновенно остановлена приложенными к губам пальцами.

-Я тоже высказал свое решение, - Моцарт улыбнулся, после чего взглянул на Арчера и затем, словно бы командующим в этой ситуации был Аинз, на некроманта, - Мои силы невелики, но будут полезны в любом сражении в качестве поддержки - к тому же мне также не составит труда проявить скрытность.

-Хорошо, - Арчер высказался следом и вздохнул, - В таком случае, полагаю, самым подходящим для этой миссии являюсь я сам. Итого - четверо.

Переведя взгляд на Аинза, что заставило его на секунду вспомнить, что командиром операции являлся на самом деле он, Арчер кивнул, - В таком случае... Мастер?

Аинз замешкался на секунду, но, определив, что Арчер определенно понимал свое дело и наверное даже выбрал наиболее правильные кандидатуры, необходимые для инфильтрации, кивнул.

\*\*\*

Жанна продолжала разглядывать свой штандарт так, словно бы видела его в первый раз, в который раз за последние несколько дней. Нет, конечно, ей были знакомы рисунки, формы, каждая потертость и царапина на собственном оружии, однако вместе с тем ей казалось, будто бы она никогда и не видела свое копьё. Казалось, будто бы она никогда и не держала его в

своих руках, вдохновляя людей Франции на подвиги - и казалось, будто бы она делала так всегда. Таково было бытие Слуги - особенно Слуги, лишившегося своих сил и воспоминаний. И вместе с тем если бы она просто была призвана Службой, пусть даже и незаконченной, она бы наверняка не задавалась этим вопросом.

-Поступила информация от Мастера, - Кухулин, заглянувший внутрь палатки, где в данный момент Жанна и занималась разглядыванием своего знамени, заставил ту обратить на него внимание, - Судя по всему намечается какая-то большая операция, после которой нам следует ожидать нападения Ведьмы.

-Хорошо, - Жанна постаралась кивнуть уверенно, но судя по тому, что Кухулин лишь жалобно кинул на нее взгляд и скрылся - вышло у нее не так убедительно, как девушка сама бы хотела.

Жанна же продолжила смотреть несколько секунд вслед исчезнувшему Кухулину, после чего перевела взгляд на свой штандарт.

Слишком слаба.

Это не было принижением ее способностей или самобичеванием. Это был факт.

Она была слишком слаба.

Конечно, она была призвана неправильно, совершенно не в том качестве, в котором она была должна сражаться - но все же это оставалось фактом.

Жанна была Святой. По крайней мере все вокруг всегда говорили ей об этом. Святая Орлеана, Святая Дева, Спасительница Франции. Символ победы.

И все?

Она была только символом - и это было все, чем она являлась?

Жанна должна была сражаться с Ведьмой. Сразится с ней, как и полагается защитнице людей. Сразить зло, как и полагается Святой.

Но она была слишком слаба.

Даже сейчас, в то время, как Ведьма творила свои бесчинства под ее лицом - Жанна отсиживалась в лагере. Она не ждала момента для нанесения удара - даже в нападении на армию она была... Не бесполезна - но совершенно недостаточно сильна. Все, что было необходимо от нее - это появиться тогда, когда силы Ведьмы придут к лагерю, после чего позволить другим Слугам выполнить свою миссию и победить силы Ведьмы, присвоив их заслуги себе.

Даже сейчас миссия по нападению Ведьмы ложилась на плечи ее случайного союзника, Аинза, предоставившего ей все свои силы, план и даже встречу с ее старым другом. Вся ее миссия зависела от Аинза. Вся ее миссия выполнялась Аинзом. В таком же случае...

Было ли это все еще ее миссией?

Во время своей жизни Жанна не считала себя Святой, она всегда называла себя служительницей Бога, простой девушкой, что услышала мольбы Господа. Но будучи призвана в качестве Слуги - она назвала себя Святой. Она сочла себя Святой, будто это и было

естественно. Будто бы она и была Святой. Той Святой, которой ее называли люди.

Таково было бытие Слуги. Жанна могла считать себя все той же Жанной, которой она была при жизни - но таковой она не являлась. Она не была Жанной - девчонкой из Домреми, привыкшей носиться с деревенскими мальчишками, размахивая палками и играя в рыцарей. Она была той, кого видел народ Франции в Жанне д'Арк - Святой, спасительницей, героем.

Кем же в таком случае являлась Драконья Ведьма?

Жанна считала себя Святой - безгрешной девой, спасительницей Франции. Она была той, образ кого она создала. Святой, в которой не было ни капли зла, ни капли тьмы или ненависти. Совершенной Святой.

Но действительно ли в ней не было этой тьмы?

Она сражалась на войне. Она видела кровь, смерть, боль - сожженные деревни и повешенных крестьян. Она видела то, чего она не могла не видеть. Но видела ли она все?

Война ужасна - насилие, голод, мор, предательство, смерть - войну сопровождает слишком много вещей, чтобы она могла их проигнорировать. Но ей будто бы казалось, что она... Непричастна к этому.

Она ведь была Святой. Символом Франции и спасительницей Орлеана. Благородной Святой. Ведь она не хотела крови. Она не хотела смертей. Она не хотела грабежей, мародерства, отчаяния на лицах солдат, видящих ее приближающуюся армию. Она не хотела этого. Но не могла предотвратить. Для Франции она была героиней, но для англичан она была ночным кошмаром.

Огромное войско, полное преданных воинов - отличные командиры, понимающие тонкости войны - и неминуемая победа, означавшая смерти солдат - сослуживцев, друзей, отцов и сыновей.

Была ли Ведьма той Жанной, которую не смогла увидеть Святая - но увидели простые солдаты? Сражавшиеся на далекой войне, по приказу своего короля, ради его выгоды и сомнительного повода? Видели ли они ее такой - Драконьей Ведьмой? Жутким чудовищем, словно явившимся из их ночных кошмаров - разорительницей городов, убийцей людей, ведущей армию чудовищ, во главе с безумными чемпионами, посвященными лишь ей одной?

И даже если они видели это - видела ли это сама Жанна? Она всегда считала себя простой девушкой - но могла ли она просто не замечать тянущегося за собой кровавого следа? Могла ли она просто счесть себя стоящей выше этих ужасов? Могла ли она просто возложить вину за все совершенное на ее солдат, на ее соратников, на ее друзей? Могла ли она действительно счесть себя той, кого не касаются смерти убитых людей - могла ли она счесть себя Святой?

Благородной Святой, в которой нет места пороку, ужасу, гневу, гордыне, трусости?

И продолжала ли она считать себя ей сейчас?

Она была Святой - но что это значило на самом деле? Грааль счел ее Святой, Трон Героев счел ее Святой, люди сочли ее Святой. Но какова была правда на самом деле?

Жанна вновь взглянула на свой, такой до боли знакомый и незнакомый штандарт и прикрыла глаза.

\*\*\*

### Сопrotивляемость физическому урону: В+ (Конкретный пример)

Сопrotивляемость физическому урону является одним из базовых параметров для персонажа Иггдрасиля, одним из базовых показателей, обозначающих возможность игрока или НПС противостоять урону, нанесенному без использования магии. Теоретически существование персонажей без сопротивляемости к физическому урону, конечно же, возможно - однако на практике физическая сопротивляемость еще более необходима, чем магическая, поскольку, как бы ни была распространена магия среди игроков и мобов игры - физическая атака всегда оставалась возможностью, доступной любому персонажу вне зависимости от его характеристик, способностей, классов, рас и уровней.

В мире Слуг же подобный навык теоретически возможен, однако в отличие от сопротивляемости магии - невероятно редок. Хотя теоретически большая часть Слуг обладает как минимум незначительной сопротивляемостью физическому урону благодаря своей экипировке, в частности доспеху, однако вместе с тем даже достаточно небольшой уровень подобной сопротивляемости, связанный с навыками или даже Фантазмом является редкостью, прерогативой величайших духов, таких как Зигфрид или Ахиллес.

<http://tl.rulate.ru/book/74423/2253583>