

Просторы лугов покуда хватало глаз.

Как таковых крутых холмов не наблюдалось, хотя эта локация и называется горой, чтобы подняться на новую высоту - необходимо пройти испытание.

Для успешного выполнения задания надо иметь определенный уровень, чтобы быть в состоянии победить нужного монстра. Например, насколько я помню, у этих лугов таковым был 25-й уровень.

Судя по рассказам, максимумом, что удавалось достичь людям, был 81-й уровень.

Не известно, сколько их вообще существует, и есть ли предел. Некоторые говорили, что 99 или сотый – это конец, лично мне в прошлой жизни удалось достичь только 78-го. Вот почему это место называлось горой, чьей вершины не достичь. До 40-го уровня прохождение было относительно несложным, но по достижении 50-го уровня появляются преты*. Они усложняют прогресс, да и условия будут ухудшаться. Гора Ракшаса является отличным местом, подходящим для тренировок каждого: от новичка до героя.

А на 25-ом уровне самое страшное, что может встретиться – черная повозка.

Это тоже монстры, просто подобное название они получил из-за своего внешнего вида: походили на не запряженную повозку, жертва засасывалась непосредственно в «кузов», где она угнеталась и дожидалась переваривания, запертая. Повозка была быстрой и ловкой, при нападении она врезалась прямо в свою цель, обездвиживая и пожирая тело. Все происходило так поспешно, будто за один миг жертва попадала из окружающего мира – в другой, темный, узкий и замкнутый.

Шумное дыхание гноллей я уловил раньше, чем они показались в поле зрения. Верные монстры обступили меня кольцом и с любопытством оглядывались по сторонам. Вокруг виднелись лишь луга – больше ничего, зато запрокинь голову наверх – и перед тобой неизвестные планеты, галактика на ладони.

Видимо, сейчас я очень далеко от Земли...

В любом случае, если я на территориях до 25-го уровня, то Этеква должен быть где-то здесь.

- Этеква! – прокричал я воздуху, но ответа не последовало.

Кто знает, куда дракон мог забраться в течение последних дней. Он не должен был попасть на другие уровни, все-таки низший навык охоты не позволил бы ему пройти дальше.

Я резко черкнул пальцами в воздухе крест, открывая окно информации.

[Вы находитесь на 25-м уровне горы Ракшаса - Мир лени.]

[Ворота, ведущие на следующий уровень, появятся после убийства пяти Ленивых Королей Черных повозок.]

Вот оно испытание.

Время от времени среди этих монстров появлялось немного иное существо, именуемое их королем. Оно, не спеша, следовало за остальными повозками, а после удачной охоты - забирало себе часть пищи, приходя уже «на готовое». Чтобы убить пятерых из них, придется разобраться и с их окружением, обычно в одной такой стае от 10 до 50 особей. Так что Этекве и каиму пришлось бы надолго здесь застрять, чтобы перейти на другой уровень.

Я обязательно найду их.

Уверенность не покидала меня благодаря некоему чувству, будто я с чем-то связан невидимой нитью. А кто это может быть помимо Этеквы?

Параллельно стоит начать охотиться. Найду дракона, а потом сможем подняться выше на гору.

Я расслабился. В любом случае, гора Ракшаса – одно из лучших мест, чтобы прокачаться. А сейчас, когда я здесь один и никого кроме – приравнивалась к настоящему сокровищу.

С резким шипением последний из королей бросился на меня, точно молниеносная змея. Я увернулся, тогда монстр создал дыру прямо в земле возле моих ног и в следующую секунду вылез из нее, снова атакуя. Я отдал команду гноллям:

- Сейчас!

17 воинов мгновенно напали на врага, впиваясь в его тело зубами и когтями. При этом, тот не особо пострадал, лишь стал более вялым, а затем скинул с себя всех волков. Не смотря на очевидную «лень», все же король монстров оставался королем.

Подгадав подходящее время, я приказал гноллям убратся и активировал Стигийское прикосновение.

Тут же земля под ногами в радиусе 10 метров стала черной и сухой, стремительно погибая, а затем длинные черные руки высунулись из самых глубин преисподней, разрывая монстра и утаскивая его за собой.

После все исчезло, только мертвая земля напоминала о случившемся.

Передо мной же возникло сообщение:

[Король черных повозок и 32 его послушника уничтожены.]

[Группа Гноллей (17) успешно завершила охоту.]

[Значение «Сила/Ловкость/Телосложение +1» баффа Группы Гноллей «С этого дня мы едины» увеличено до «Сила/Ловкость/Телосложение +2».]

[Стигийское прикосновение достигло 2-го уровня.]

[Интеллект Хансунга О +1.]

[380 очков опыта получено.]

Неплохо сработано. Гнолли заманивали и отвлекали противников, а я наносил последний удар,

тем самым и мой, и их уровень повышались.

Наверняка любой со стороны подумал бы, что мне подвластна техника Укрощения зверей, до того четко сработало наше взаимодействие. Более того, из-за того, что убивал жертву я, большая часть награды за победу отходила тоже мне.

А вот быстрый подъем интеллекта стал неожиданным бонусом. Возможно, это тоже следствие моего усовершенствования магической силы. Все-таки эти две характеристики всегда были в тесной взаимосвязи.

Интеллект влиял на скорость совершенствования техник, а также защищал от магических атак. Хотя на память он тоже влиял, но, вопреки ожиданиям большинства, эта характеристика не могла сделать людей умнее.

Техника Стигийского прикосновения S-ранга действительно потрясающая.

Хотя пока я был далек от демонстрации силы повелителя демонов, для моей текущей статистики подобный эффект все равно был несравненным. Уровень техники, умноженный на 2, без затрат на магию, означал, что при текущем показателе магии в 64 единицы, благодаря технике я имел все 68 единиц.

Контраста ради, атакующие техники ранга А придерживались формулы: (уровень навыка * 1.5) + (магическая сила * 0.9). Разница для человека – ощутимая, и чем больше воин развивается, тем более выигрышно будет происходить использование техники. Таким образом, невозможно воссоздать силу навыка S-ранга, используя навык А-ранга. Конечно, и получить навык S-ранга было во сто крат сложнее. Именно поэтому каждая техника владыки демонов рассматривалась как невозможная для сравнения.

Область действия и количество рук, созданных с помощью Стигийского прикосновения, зависят от показателя магии.

Сейчас моей максимальной площадью покрытия было около 20 квадратных метров, и предел в сто рук. Они не могли повлиять на что-либо за границами подвластной области.

Черные повозки были очень быстрыми, поэтому помощь гноллей оказалась кстати.

Я посмотрел на своих сподручных.

- Вы проголодались?

- Вуф! Вуф! – было мне ответом, а еще – высунутые языки и виляющие хвосты. Ну, щенки, ей Богу.

Действительно, мы убили на охоту много времени. На горе Ракшаса не происходило различий между сменой дня и ночи, поэтому ориентироваться, когда есть и спать, надо было самим.

Конечно, эти черные повозки так себе в качестве источника питания, но в данной местности они – наш единственный вариант, по крайней мере, до 29-го уровня, на котором появятся плодовые растения и существа, похожие на обычных животных.

Я достал мешочек со специями из рюкзака.

Что может помочь лучше, чем маскировка под любимый для собак вкус?

Я также вынул горелку и горшок для варки, наполнил его водой и поставил закипать на огне. В это время я оторвал конечности от уже мертвой черной повозки. Используя «Холодную кровь» для обескровливания, я побросал все в горшок.

Кто бы мог подумать, что я буду применять эту техники в кулинарных целях?

Способность управлять чужой кровью и формировать из нее, что вздумается, я получил после пробуждения, вызванного Йормунганд, но я и не думал ранее о таком разностороннем использовании универсальной техники.

Сначала было необходимо покормить гноллей, поэтому я высыпал мешочек со специями в чан.

Мои монстры тут же возбужденно заскулили, почуяв привлекательный аромат.

Поскольку ртов было семнадцать, я повторял одни и те же манипуляции по кругу, готовя новые порции еды, чтобы всем хватило.

В итоге, следующее сообщение повисло перед моими глазами:

[Навык Кулинарии приобретен]

Вот уж забавно, право слово...

Даже дома я питался едой на вынос. В походах ел фрукты и все, что подвернется по дороге.

Если подумать, навык готовки действительно придется мне очень кстати, и почему я раньше его не получил?

Да потому что развить его было сложнее, чем высыпать специи в кастрюлю с водой. Просто в очередной раз, похоже, мне на руку сыграл титул универсала.

Я задумчиво потер руки, от которых теперь пахло собачьей едой. Может, я смогу легко постигнуть и другие производственные навыки?

Сообщения выскакивали передо мной:

[Улучшает вкус пищи]

[Поднимает настроение потребителя]

Ничего существенного и, все же, полезно.

Я бросил очередную приготовленную конечность монстра на землю, а голодные гнолли остервенело накинулись на нее.

Когда все 17 воинов были сыты, они лениво разлеглись на траве поодаль от меня, переваривая, будто все беспокойства покинули этот мир. Они выглядели счастливыми.

Казалось бы, зачем мне это, когда доминирование будет влиять на них в любом случае? Но никогда не знаешь, где найдешь, где потеряешь: забота о гноллях уже принесла мне навык кулинарии, которого я не ожидал. Все-таки мои способности как повара всегда были ниже нулевых...

Пока я расслабленно размышлял, что-то изменилось вокруг.

- Прета! Прета появилась!

- Что она делает в подобном месте? Она не должна быть здесь, это не их земли...

- Должно быть, она потерялась? Как жаль ее...

- Нет, жаль того, кого она преследует. Это очень красивый дракон!

- Драконы жуткие. Они разрушают наши дома...

Голоса. Они звучали все громче и громче. На этом уровне было полно луговых духов, я мог видеть их очертания, слышать голоса, но сейчас я максимально напряг слух, концентрируюсь на одной единственной беседе.

Прета и дракон?

Какого черта! Преты существуют на 50-м уровне и выше. Это страшные монстры, они могли быть разных рангов, от новообратившихся – слабых, до поистине жутких воплощений ярости. Но... в моем нынешнем состоянии мне и с одним то, самым жалким, не справиться! Им действительно не место на лугах 25-го уровня. Я не слышал о подобных прецедентах и сбоях системы. Но сердце мое испуганно замерло от другого слова. Дракон...Единственный дракон, который здесь мог быть – Этеква!

Если прета преследует его, то мне нельзя терять времени, надо найти моего дракона скорее, потому что в таком состоянии я для преты - не соперник.

Я обратился к луговым духам, стараясь убрать беспокойство из голоса:

- Не могли бы вы сказать мне, где этот дракон и прета?

До этого я игнорировал их присутствие, но сейчас они стали единственными, кто мог подсказать мне верный путь.

Я приблизился к трем аморфным существам, и те задрожали в ужасе.

- Он...он видит нас!

- Я... я ничего не знаю...

- П...пожалуйста, не ешь меня!

Да почему же духи так боятся меня? Будто только ждут, чтобы дать деру от любого моего резкого движения. Пускай некоторые люди могут видеть и слышать их, но физический контакт с духами в любом случае невозможен, так чего им бояться?

Я постарался говорить предельно мягко и убедительно, словно с малым ребенком.

- Я не собираюсь есть вас. Зачем мне это?

- Т...ты действительно не съешь нас?

- Это ложь! Он убеждает нас, а потом все равно сожрет!

- Ч...что вообще происходит?!

Мне потребовалось напрячь весь свой внутренний контроль, чтобы не выйти из себя.

- Если вы ответите мне, я не только не стану вас есть, но и окажу услугу, - выдавил я.

- Тогда я хочу прокатиться на пыльце изумрудных холмов!

- О...о, я тоже! Это должно быть так здорово!

- Д...дракон вон там! П...прячется в пещере.

Прогресс. Я понятия не имел, что за пыльца на каких-то холмах, но, по крайней мере, мы сдвинулись с мертвой точки.

Я натянул свою лучшую улыбку, на которую только был сейчас способен.

- Вы можете провести меня к нему?

- С...следуй...з...за мной.

- Т...ты все равно с...страшный! Так что не подходи близко!

- И...и не отставай! С...Скорее...

Я не знал, почему они насильно заставляли себя разговаривать, почему голоса их дрожали, но в итоге они все же повели меня. Я и 17 гноллей следовали в пещеру, где, как надеюсь, был Этеква.

*Прета - душа умершего, бродящая по свету и не находящая себе покоя.

<http://tl.rulate.ru/book/7423/666551>