

Глава 11

Древний. Часть 3

Предо мной была бескрайняя пустыня. Покуда хватало глаз – пустошь и бесплодные земли.

Я осмотрелся, но куда не глянь – картина одна и та же, разве что добавлялись скалистые камни.

- Если я правильно помню, алтарь находится на западе, - пробормотал я растерянно.

Я никогда не был здесь прежде. Все, что я знал, основывалось либо на чьих-то записях, либо слухах, ходивших в народе. Обычно я использовал врата на горе Халла, но сейчас вместо меня там Миншик, а я на горе Букхан.

Так что ничего существеннее позитивного настроения и решения идти на запад у меня не было.

- В любом случае, я же первый в этих вратах, да? – с улыбкой пробормотал я, вспоминая свою тысячу очков опыта.

Прошло так много времени с тех пор, как я видел подобные сообщения перед глазами, так что я был почти рад им. Можно сказать – скучал.

У первопроходцев всегда в кармане ряд преимуществ: очки опыта, возможное благословение, которое улучшало статистику или, может, наполовину заполненные карты.

Но в то же время первопроходцы стали ядом в жилах человечества. Те, кто скрывал наличие врат и других миров, чтобы монополизировать награды.

Это была главная причина, почему о существовании врат и монстров стало известно слишком поздно.

Сверх люди быстро развивались и намеренно хранили информацию для себя, находя врата и присваивая выгодные достижения. Это происходило повсеместно во всем мире. И из-за них человечество потеряло целый год времени.

Если бы люди уменьшили свою жадность, возможно, земля носила бы намного больше героев. Можно было бы отыскать новые возможности, делиться информацией друг с другом и вместе становиться сильнее.

Мне было интересно, по какому пути пойдет Миншик в этот раз?

Он сказал, что хочет стать героем, тем, который затмит меня и спасет мир.

А сейчас перед ним распутье дорог: делиться информацией или монополизировать ее?

Но тот, кто зависит от своих желаний и упивается собственными достижениями, не может стать героем. Герои были смиренны перед судьбой, они могли отпустить все, за что держались, отдать все, что имели.

«Вот почему я ненавижу быть героем».

Одного раза, одной жизни – мне было достаточно. Раз мне дали второй шанс, теперь я буду держаться тени. Я собирался выбрать путь уединенного мира, не обрекая себя ожиданиями

других.

Но это не означало, что я собираюсь плевать на все, нет. У меня была совесть, сильная, и я считал ее своим достоинством. Если бы не было этой невидимой линии у меня в голове, чем бы я отличался от любого бандита?

Слегка щелкнув языком, я продолжил движение на запад.

Монстры станут более активными, когда придет ночь. До этого я должен был продвинуться как можно дальше и найти безопасное место.

Тихий, но оглушающий свист, воздух разрезан, а железный шарик попадает аккурат в голову гнолля.

Гнолли были маленькими монстрами, внешне они походили на земных собак, но двигались на двух ногах. Как правило, они слабые монстры 1-го уровня, но так как живут стаями, то могут представлять опасность.

Скорее всего, поблизости было логово гноллей.

Я снял одежду. У этих монстров потрясающее обоняние, так что ходить среди них и пахнуть людьми – приравнивается к ношению таблички с надписью «съешь меня».

Я подошел к труп одинокого гнолля, собрал его кровь и размазал ее по своему обнаженному телу. Это, по крайней мере, уменьшит частоту внезапных атак.

Я взял с собой только рюкзак и продолжил движение на запад. Так монотонно прошли следующие три часа моей жизни, а потом я наткнулся на гигантские цветы.

«Раз здесь растут гигантские плотоядные цветы, значит, едва ли, поблизости встретятся опасные существа», - решил я здраво - кто же захочет быть съеденным?

Сами растения были монстрами четвертого уровня. Как правило, они поглощали тех, кто проходил рядом с ними, но если они уловили шум, то вполне могут вытянуть свои щупальца в поисках пищи, метров эдак на тридцать.

До тех пор, пока их не провоцируют, рядом с ними было безопасно: нечасто другие монстры разгуливали возле плотоядных растений.

Я вынул походную лопату из рюкзака, вырыл яму в земле, и лег в нее.

Ночи в пустыне очень холодные. Я не видел другого способа сохранить температуру тела, кроме как полагаться на землю в качестве изолята. Ведь если разжечь костер, он наверняка привлечет кучу монстров.

«Надо будет попробовать технику Доминирования завтра», - сказал я сам себе, укладываясь спать.

В любом случае поиск алтаря займет пару дней, надо потратить это время с пользой и стать сильнее. Ну а пока - отдых.

Я расслабился, и сон быстро настиг меня.

Территориям гноллей не было конца и края.

Полчища монстров, враждующих между собой, за земли.

[Техника «Доминирование (Уровень 9)» активирована.]

[Доминирование завершено. 50 единиц энергии расходувано.]

[Гноль 5 присоединился к группе.]

[Теперь вы можете пользоваться властью мастера, можете давать команды, которым будут подчиняться в пределах интеллекта цели.]

В тот момент, когда я использовал технику, в гнолле, что хотел напасть на меня, произошла разительная перемена. Он растерянно замер на несколько мгновений, привыкая к новым ориентирам, а затем преданно последовал за мной с самым безобидным видом.

Это была необычная и очень сильная техника, даже меня она немного пугала. Пятый мой гноль, и в каждом враждебность сменялась преданностью.

«Похоже на технику укрощения», - решил я.

В конце концов, после апробации на пяти гноллях, я мог сделать вывод о новой технике.

Ее суть была в принуждении. Может быть, имело место даже влияние непосредственно на разум существа. При этом, степень влияния различалась у особей. Один гноль послушно следовал моим командам, а другой был сбит с толку и пытался убежать. Третий был настолько ласков и дружелюбен ко мне, будто я его семья.

Так что, вероятно, имеют место характеристики, определяющие степень контроля. Но все они слушались меня и не проявляли агрессии ко мне.

- Убить этого гнолля, - четко сказал я.

Я приказал своим марионеткам убить другого. Этот гноль находился на той же территории, что и пять монстров под моим контролем. Мне было любопытно, будет ли выполнена такая команда.

Результат был удивительным.

[«Стая Гноллей» успешно завершила охоту.]

[Очки, полученные «Стаей Гноллей», переходят к их хозяину.]

[5 очков опыта было получено.]

Успех!

Более того, очки, которые они заработали за убийство гнолля, доставались мне, будто я их

заклинатель или укротитель. Наверное, так оно и было.

Я остановился, задумчиво потирая подбородок.

Если хорошо развить эту технику, можно даже создать целую армию монстров. Как и техника Третьего глаза, «Доминирование» - было потрясающим умением. Она действовала даже лучше, чем у Заклинателей или Укротителей. Доминатор мог похвастаться мгновенным эффектом при активации, в то время как другим требовалось время для приручения.

Укрощение обычно занимало около трех месяцев, для талантливого мастера - не менее десяти дней. Это время использовалось, чтобы осуществить призыв, взять существо под контроль, сформировать контракт по типу хозяин/слуга, а затем обложить объект призыва правилами и ограничениями.

Я понимал, что есть масса вариаций, для чего можно применить технику Доминирования, но сначала требуется хорошо в ней разобраться.

Мне нужно гораздо больше образцов. Даже количество единиц энергии, которые снимались за доминирование над существами, было каждый раз различным. С чем это связано? Учитывается их потенциал и сила?

В любом случае, если бы я захотел, я мог бы контролировать даже высокопоставленных людей на Земле. И не только, я мог бы заставить Анданиуса - огромного змее-ящера высотой до небес, который убил меня, выполнять мои приказы! Хотя, наверное, для него потребуется огромное количество очков энергии.

Я помню, что за Лайлу Дьябло нужно было отдать 300 000 очков.

Развиваться естественным путем сейчас для меня было непозволительно долго. В прошлой жизни я заработал всего около 500 000 очков. Кроме того, Лайла Дьябло сейчас не на пике своего мастерства, когда она вторглась на Землю в прошлом, она была в разы сильнее. Скорее всего, и 500 000 очков мне бы не хватило для доминирования над ней. Как бы то ни было, ценность и потенциал этой техники были потрясающими.

Я не смог сдержать возбужденный смех, адреналин и нетерпение переполняли меня.

Синхронизация с Повелителем Демонов оказалась для меня благословением! Техники Третьего глаза и Доминирования были бесценным подарком от его темнейшества! Эти умения, пускай и не были атакующими, становились в моих руках грозным оружием.

Со своим текущим количеством очков я могу набрать максимум 130 гноллей. Эта техника могла подарить мне преданную армию.

Конечно, надо бережно использовать свои очки, но мне надо было разобраться в своих подарках судьбы.

Я задумался на миг, а потом принял решение... попробовать.