

Глава 184: Наблюдение за битвой

На этот раз Аньфэу был гораздо осторожнее. Некроманты собрали всю армию, в которой было один или, возможно, несколько старших некрмантов. Это не было похоже на другие битвы. Это был вопрос жизни и смерти. Аньфэу подумал, что некрманты не будут причинять столько неприятностей для кого-то столь же незначительного, как он, но было еще лучше быть в безопасности.

Когда кто-то искал что-то, иногда легче было просто перестать смотреть и позволить этому произойти. Аньфэу, Сюзанна и Риска следили за зомби и обсуждали между собой то, что хотели некрманты. Однако они не могли мечтать о возможном ответе. Когда Риска менял угол Глаза Неба, одна из координат была слегка недоступна, и это то, что казалось шоком всех троих. Даже Аньфэу больше не мог успокоиться.

В Глазе неба появилась армия. Солдаты шли в тесной форме, кончики их копий блестели под солнечным светом. Это были не просто разведчики. Это был основной корпус армии. Флаги развевались на ветру, переливаясь в море красного, черного, белого, синего и золотого цветов. Согласно источнику Аньфэу, Империя Шанса отозвала тридцать тысяч своих элитных солдат. Теперь, похоже, новости были правдивы. Даже когда он наблюдал, как армия марширует сквозь Глаз Неба, Аньфэу чувствовал страх перед армией.

Армия продолжала идти. За пехотой находились тысячи мужчин на лошадях. По сравнению с пехотой, формирование кавалерии было более слабым. Флаги с черным скорпионом пролетели над кавалерией. Это указывало на то, что эти всадники принадлежали страшному магическому конному кавалерийскому легиону. Подобно гвардии дворца священного города империи Мао, магический конный легион «Скорпион» состоял из элит среди элит. В основном это было связано с безопасностью королевской семьи империи Шанса. Только легион подобной доблести мог замедлить этот легион.

Сотни магов следовали за кавалерией. Глаз неба был слишком далек от Аньфэу, чтобы точно сказать, что за звания были у этих магов, но если они служили в армии, они должны были быть, по крайней мере, старшими магистрами. Что было более шокирующим, среди магов было пять экипажей. Те, кто мог позволить себе экипажи, должны быть исключительно мощными.

Аньфэу глубоко вздохнул. Он понял, что он сильно недооценил некрмантов. Он не знал, когда армия Шанса достигла Поперечных гор, но некрманты знали маршрут армии очень хорошо.

То, что он видел, заставило Аньфэу понять, насколько ограничены его ресурсы, и насколько силен Злой Туман. Очевидно, Злой Туман либо шпионил между армией Шанса, либо они очень внимательно наблюдали за армией Шанса, так как армия ступила в Поперечную гору.

Аньфэу знал, что он недооценил, насколько сильны некрманты. В армии Шанса было тридцать тысяч человек, и некрманты не были бы такими безжалостными, если бы не знали, что они могут победить армию. Внезапно стычки казались глупыми и бесполезными. Тысячи зомби были ужасающим числом: что произойдет, если некрманты превратят все тридцать тысяч человек в зомби?

Риска попытался выяснить планы некрмантов, но теперь было неважно, хотели ли они построить кладбище, создать зомби-убийц или собрать магию смерти. Им не составит труда справиться с этим, с тридцатью тысячами зомби в руках.

«Что нам делать? Мы должны предупредить их?» - спросил Риска. Несколько дней назад Империя Шанса была одним из его величайших врагов. Теперь он решил помочь им.

«Нет, будем ждать. Это будет хорошая игра», сказал Аньфэу.

"Игра?"

«Давайте продолжать смотреть», сказал Аньфэу. «Не привлекайте внимания некромантов ...»

Прежде чем Аньфэу успел закончить свой приговор, он услышал крик и визг справа от него. Разведчики, должно быть, уже столкнулись с зомби, и были в невыгодном положении.

Звук барабанов, мощный и устрашающий, эхом отдавался через долину. Солдаты элитной армии никогда не ожидали засады. Однако, будучи элитной армией, ее солдаты смогли подготовиться к битве, как только им был дан приказ. С другой стороны, некроманты никогда не планировали засадить армию.

В воздухе прорвался мощный магический всплеск. Что касается волшебства, все ветви деревьев опускались на землю, и листья падали с ветвей. Трава наклонилась, как будто большая нога только что ступила на траву и оставила отпечаток на земле.

Аньфэу почувствовал, как его тело стало тяжелым и почти упало с ветки. Он протянул руку и схватился правой рукой за соседнюю ветку и схватил Риску левой рукой. Сюзанна сидела на ветках, но магия не касалась ее. Однако она была шокирована.

«Это гравитационная магия!» - внезапно сказал Риска.

«Разве это не запретное заклинание?»

«Это так», сказал Риска. «Как они его узнали?»

Никто не мог ответить на его вопрос. Вдали темно-серый шар света поднялся над кроной дерева и взорвался в воздухе. Тысячи искр рассеялись по всему лесу. Риска нахмурился, глядя на искры. Очевидно, он не знал, какая это была магия.

«Можешь ли ты использовать Глаз Неба?» - спросил Аньфэу.

«Да, мы достаточно далеко от сцены», - сказал Риска, выпустив Глаз неба. «У солдат Шанса большие неприятности».

Аньфэу ничего не почувствовал, когда Риска сказал, что солдаты Шанса были в беде, но увидел, что это что-то другое. В Глазе неба он увидел, что все деревья были согнуты в странные формы. Стволы сохранили свои формы, но ветви были разрушены под давлением магии. По сравнению с деревьями люди были намного слабее. Солдаты извивались на земле. Их доспехи, однажды предоставив защиту, теперь превратились в источник их страданий. Некоторые из более влиятельных людей все еще стояли, но они не могли стоять прямо.

Запрещенные заклинания не могли отличить друзей и врагов. Солдаты были затронуты, а также зомби. Тем не менее, Аньфэу мог сказать, что зомби все еще двигались к солдатам. Несмотря на то, что движения зомби были медленными и трудными, они все равно могли атаковать. Солдаты Шанса, однако, едва могли двигаться. Было почти невозможно выиграть этот бой.

У Кавалерийского Легиона Волшебного Скорпиона тоже была явная проблема. Когда заклинание вступило в силу, только несколько солдат спрыгнули с лошадей. Большинство лошадей были раздавлены под их всадниками, а всадники в кавалерийском легионе имели

тяжелую броню. Из-за этого солдаты едва могли стоять, хотя они были тщательно отобранными элитными солдатами.

Одного запрещенного заклинания было достаточно, чтобы изменить исход битвы. Наконец Аньфэу узнал, насколько могущественными и ужасающими могут быть старшие магистры. Если это продолжится, армия Шанса будет уничтожена.

Внезапно из одного из вагонов засиял яркий свет. Свет расширился и покрыл всю площадь за несколько секунд. Солдаты оттолкнулись от земли, когда свет коснулся их. Они не сразу атаковали. Вместо этого они начали организовывать свои доспехи и оружие. Атака была удивительной, и они потеряли своих лошадей, но всадники не паниковали.

Из кареты вышел старик с длинной белой бородой. Он держался за волшебный посох, и золотой свет исходил от человека.

Маги также подтолкнули себя. Другой старый маг подошел, чтобы присоединиться к первому. Он ничего не сказал. Вместо этого он поднял руку и указал на расстояние.

Не было изменений в окружающей среде. Риска несколько раз перемещал «Глаз неба», прежде чем найти стену с земли.

«Блестяще», - пробормотал он. «Великолепно! Теперь у армии Шанса есть преимущество». Он был очень взволнован, и Глаз Неба исчез с мерцанием.

"Почему?" Аньфэу не понимал, почему это было так блестяще. Земляная стена была лишь промежуточным заклинанием, и даже Аньфэу был уверен, что он сможет сделать это через несколько недель.

«У магии есть ограничение по времени, и запретные заклинания ничем не отличаются, - объяснил Риска, ухмыляясь. «Некроманты хотели использовать гравитационное заклинание, чтобы ненадолго отключить армию и убить как можно больше солдат, чтобы создать больше зомби».

"Так?" Аньфэу все еще не мог понять, почему это было так блестяще.

«Какая самая драгоценная вещь: время! Если бы армия могла удержать зомби до тех пор, пока магия не исчезла, они снова смогли бы сразиться. Зомби также страдают от увеличения гравитации, и они не могли преодолеть эту стену. Даже зомби-убийцы. Риска потер руки и ухмыльнулся: «Это настоящая волшебная дуэль. Использование промежуточной магией для отмены эффектов запрещенных заклинаний - блестящий, блестящий ход».