

За мгновение, показавшееся мгновением, прошло 3 дня...

Клиры начали покорять лабиринт 99-го этажа. Они сформировали группы, большие, чем те, что были до этого этажа. Они начали исследовать.

Захват 98-го этажа стоил жизни 15 игрокам. Количество смертей достаточно, чтобы потрясти любого. Тем не менее, они не прекратили свои рейдовые усилия только потому, что чувствовали себя немного подавленными.

Даже если погибнет больше игроков, желание быть свободными пересилило страх смерти. Напротив, смерть подстегнула игроков, и они изо всех сил старались зачистить оставшиеся этажи.

Игроки хотели как можно скорее закончить игру, потому что они могли стать следующим игроком, который погибнет.

До возвращения в реальный мир осталось еще два этажа. Как они могут сдать теперь?...

Возможно, подстегнутые смертью 15 игроков, участники зачистки резко улучшили свое самочувствие. Горячие головы игроков также остыли и стали сотрудничать с другими клирами при погружении в лабиринт.

Конечно, есть психи, которые не могут остыть. Их быстро освобождали от обязанностей и отправляли домой отдыхать.

Хаос внутри рейдовой группы довольно скоро улегся. Соута и Кляйн были лучшими игроками, которые контролировали своих членов гильдии и сдерживали их, пока ситуация не вышла из-под контроля.

Клиры начали вести себя при смерти. Как метко выразился Клейн, они были проблемными хвастунами, которым нужна была помощь, они были умны, как дети, когда ведут себя безрассудно.

К счастью, пока все идет нормально.

99-й этаж не так уж широк, здесь не так много полей, на которых обитают монстры-мобы. Участникам рейда потребовалось 3 дня, чтобы пробить себе путь в лабиринт.

Зеленые жуки с параличом и фантомы с дыхательными атаками застали зачистителей врасплох. Не обращая внимания на их проблемные навыки, зеленые жуки имели жесткую защиту, а фантомов было трудно поразить. Благодаря тому, что Ву Янь и Асуна снабжали их информацией, им удалось избежать потерь в рейдовой группе.

Клиры привыкли сражаться с монстрами лабиринта, и вскоре они обнаружили скрытую особенность лабиринта: убийство монстров помогало разблокировать видимость на карте.

В прошлом поиск комнаты босса был основной целью членов рейда, когда они бродили по лабиринту. Захват этажа включает в себя, во-первых, исследование лабиринта, поиск комнаты босса и, наконец, убийство босса этажа.

Исследование и убийство босса можно ускорить с помощью переговоров и стратегий. Однако обнаружение комнаты босса в большей степени зависит от удачи. Чаще всего на поиск

комнаты босса тратится больше всего времени.

Когда убийство монстров может ускорить поиск комнаты босса, это все равно что дать жаждущему чашку воды, просто освежает.

Впрочем, хватит о рейдовой группе. Ву Янь уже зачистил достаточно монстров, чтобы разблокировать всю карту.

В первый день исследования лабиринта Ву Янь и Асуна разблокировали треть карты. На второй день они ускорились, собрав достаточно информации, и разблокировали около 80% карты. Сегодня, открыв свои интерфейсы, они смогли увидеть всю карту.

Ву Янь посмотрел на красную точку в углу карты. Он вздохнул, удивляясь своей удаче.

Убийство монстров разблокировало карту понемногу. Другими словами, есть небольшой шанс, что следующий убитый монстр откроет комнату босса. Если вам не повезет, то комната босса откроется только после того, как вы разблокируете всю карту, и в этот раз Ву Яню повезло.

Асуна с тревогой посмотрела на красную точку. Она потянула его за рукав с обеспокоенным видом.

"Скажи, что нам теперь делать?..."

"Что еще?..."

Ву Янь поджал губы.

"Мы убьем этого босса. Что? Ты хочешь убить еще жуков и птичьих призраков?"

Асуна надула губы.

"Я знала, что ты это скажешь..."

Асуна взмахнула рапирой.

"Ладно, поехали!"

Губы Ву Яна дернулись, когда он услышал ее. На всякий случай он спросил ее еще раз.

"Ты действительно не собираешься передумать?..."

Асуна махнула на него рукой, не оборачиваясь.

"Я не собираюсь заставлять тебя сражаться вместе с чистильщиками, не проси меня идти домой!"

Ву Янь хотел что-то сказать, но, увидев ее решительное лицо, понял, что не стоит тщетно пытаться убедить ее в обратном.

Они обменивались теми же фразами каждый раз, когда находили комнату босса. Ву Янь настаивал на том, чтобы Асуна отправилась домой, в то время как Асуна хотела, чтобы Ву Янь сражался вместе с членами рейда. Ву Янь отклонил ее предложение, и в итоге они всегда сражались с боссом вместе...

Они даже не говорили об этом долго, потому что знали, чем это закончится. Просто так они выражают свою заботу и любовь друг к другу. Асуна переживает, что У Янь не вернется после того, как войдет в комнату босса. Ву Янь переживает, что не сможет принять удар на себя, когда случится что-то непоправимое...

Они оба упрямы, как мул. Один из них хотел оставить себе всю добычу. Другая хотела не оставаться дома, когда ее любимый сражается с боссом на этаже. В каком-то смысле нетрудно понять, почему их тянуло друг к другу.

Эти двое убивали всех монстров, которым не повезло наткнуться на них, пока они шли к комнате босса. Концентрированная популяция монстров не смогла остановить этот дуэт мужа и жены с высокими характеристиками. Через 30 минут извилистые дороги сузились до единственного пути.

Знакомая дверь встретила их в конце пути, призывая любого подойти и открыть ее.

Асуна обернулась и поправила воротник Ву Яна.

"Мы ведь победим?"

"Конечно!"

Ву Янь обнял Асуну.

"Пойдем, Юи, наверное, приготовила нам поесть. Она ждет, чтобы поесть с нами дома!"

"Да, я тоже с нетерпением жду этого!"

Асуна широко улыбнулась, она поняла выражение лица У Яня и закрыла глаза.

Ву Янь погладил ее по щеке, а затем нежно поцеловал. Они обнимались некоторое время перед комнатой начальника этажа.

Вскоре они разомкнули губы...

"Хорошо, пойдем!"

"Нн!"

<http://tl.rulate.ru/book/7420/2103180>