

По мере продолжения темы настроение становилось все более тяжелым...

"Сейчас Айнкраду осталось очистить еще несколько этажей".

Киrito и остальные не могли скрыть надежду и волнение в своих глазах при упоминании об этом. Они не ненавидят этот мир, но они хотели бы освободиться от него как можно скорее.

Кроме Ву Яня, который, по сути, был чужим гостем в этом мире, все хотели выбраться отсюда!

Кто захочет оказаться в мире игры, где смерть равна смерти в реальной жизни?...

В том числе и Асуна.

Хотя Асуне нравилась ее супружеская жизнь в блаженстве и радости с Ву Яном. В глубине души она хотела покинуть этот мир. Она хотела забрать воспоминания, которые она создала в этом мире, включая то, как она нашла мужа и дочь в этом мире, обратно в реальный мир...

В конце концов, это всего лишь игровой мир. Здесь нет дома. Ву Янь, путешествовавший по мирам, настолько привык к тому, что застрял в мире, что стал к нему равнодушен. Для обычных людей застрять в чужом мире, где все виртуально, - это не совсем рай. Когда над человеком нависает угроза смерти, его нельзя обвинить в том, что он бежит к выходу при первой же возможности.

Ву Янь может сочувствовать их чувствам. В глазах Киrito он видел ту же надежду, что и в глазах Асуны. У него вылетело из головы, что это стремление пройти игру - та самая причина, по которой почти 10% участников погибли в своих безрассудных попытках разрушить лабиринты.

"Но..."

Выражение лица Киrito стало горьким.

"По мере того, как будут разрушаться все новые и новые этажи, члены рейда будут все больше волноваться. Осталось еще три этажа, и все игроки смогут разойтись по домам после того, как мы их зачистим!"

"В результате члены рейда немного сходили с ума, когда сражались в подземелье. Перспектива вернуться на день раньше подтолкнула некоторых игроков к тому, чтобы сформировать собственные частные партии, чтобы исследовать лабиринты без предварительного разрешения других игроков..."

Услышав это, лицо Ву Яня опустилось.

Он понимал, откуда берутся игроки рейда, любой бы встревожился и сделал все возможное, чтобы ускорить ход зачистки. Но безрассудство приведет к непропорционально большим потерям...

Киrito подтвердил мысль У Яня.

"Если бы они остановились на создании частных отрядов для исследования лабиринта, все было бы в порядке. Проблема возникла, когда они впали в безумие, пытаясь сражаться с мобами в подземелье. Эмоции заставили их забыть о правильном формировании, поддержке, стратегии, синергии, они сосредоточились исключительно на снижении HP монстров..."

Кирито не стал продолжать, но все могли видеть, к чему это привело игроков...

Это похоже на инстинктивное желание игрока бросить все, что у него есть, на босса, когда у него мало НР, чтобы быстро справиться с изматывающей атакой и защитой.

Движимые эмоциями, игроки обычно применяли очень упрощенные подходы в своей тактике. Например, бросались на врага, не обращая внимания на защиту, просто чтобы нанести последний удар.

В оригинальной игре Дьявол погиб, потому что хотел нанести последний удар по боссу, когда у него мало НР.

Если они продолжали добивать босса, победа была практически гарантирована. Если же рискнуть и сразиться с боссом лицом к лицу, то все сводится к тому, у кого больше НР - у игрока? Или у босса?

Чистильщики столкнулись с той же проблемой, только на этот раз дело не в боссе этажа. Дело в высокой концентрации монстров внутри лабиринта. Если игрок сражался, используя свои эмоции, обмениваясь НР с монстрами, сможет ли он действительно выжить против других монстров, которые ждут за углом?

Даже если они как-то выстоят, как насчет еще двух или трех таких волн?

Если бы игроки превосходили монстра по уровню, такое безрассудное поведение тоже было бы в порядке вещей. Однако в лабиринте 98-го этажа монстры, бродящие здесь, так же сильны, как и члены рейда.

Ву Янь горько усмехнулся, вздохнув про себя.

Он думал, что это Хитклифф дергает за ниточки за сценой.

Он не думал, что игроки сами роют себе могилы...

"Хорошо, какова ситуация с текущей рейдовой группой?..."

"Что ты имеешь в виду? Конечно, они продолжают безрассудно лезть в лабиринт!"

Кляйн стиснул зубы в разочаровании.

"Даже когда игроки умирали, даже когда мы предупреждали их, они видели только ослепительный свет в конце туннеля! Некоторые из них сопротивлялись, но несколько человек продолжали слепо бежать в лабиринт, как кучка дураков!"

"Ситуация еще хуже..."

Есть и другая группа игроков, которые предпочитали уклоняться от сражений при любой возможности. Эти игроки сосредоточились на поиске комнаты босса этажа. Но в итоге они либо умирали, привлекая слишком много монстров, либо их уровень отставал от уровня чистильщиков, потому что они пропускали сражения..."

"Чтобы быстро наверстать упущенное, они бросались в самую опасную часть лабиринтов, чтобы быстро поднять уровень..."

сказал Соута, глядя на небо.

"В общем, так мы потеряли 10% членов рейда..."

"Что за кучка болванов..."

прокомментировал Ву Янь.

"К чему такая спешка?..."

"Ничего не могу поделать..."

сказал Кирито с серьезным видом.

"Соблазн слишком велик..."

Ву Янь покачал головой и задал вопрос.

"Что сказал Хитклифф по этому поводу?"

"Он?"

Кирито, Сута, Кляйн и Агил со вздохом покачали головой.

"Он тоже в беде..."

Ву Янь поднял бровь.

"Что ты имеешь в виду?"

"Среди членов рейда есть игроки, которые так же обеспокоены, но они остановились, когда увидели, что количество смертей растет. Вместо этого они объединились в группу, чтобы лоббировать Хитклифа!"

Соута продолжил мрачным тоном.

"Они потребовали, чтобы рейдовая группа ускорила свой текущий прогресс и как можно скорее нашла комнату босса. Они хотели выбраться из этого мира, немедленно!"

"Что за кучка тупиц!"

выругался Кляйн.

"Ясно, что они слишком боятся погружаться в лабиринт в одиночку и теперь хотят утащить за собой других людей. Будут ли они счастливы, если все клиры погибнут вместе с ними?..."

"Что сказал Хитклифф?..."

Ву Янь спросил Кирито.

"Отложить, он сказал отложить, пока они не придумают другую идею".

сказал Кирито.

"Задержка - это единственная доступная нам стратегия!"

Ву Янь опустил голову и стал задумчивым. Он поднял голову и спросил Кирито и ко.

"Что вы думаете, ребята?"

Кирито, Соута, Кляйн и Агил замерли.

Ву Янь усмехнулся, как будто он ожидал этого с самого начала.

"Вы, ребята, не слишком хорошо подумали и положились на Хитклифа, теперь вы ничего не можете сделать без него".

Ву Янь предупредил их с серьезным выражением лица.

"Слушайте сюда, мне нужно, чтобы вы четверо сами подумали о том, как продолжить набег!"

"Когда Хитклифф исчезнет, рейдовая группа распадется, и начнется хаос!"

"Тогда вы можете забыть об очистке игры!"

Ву Янь взял Юи за руку и пошел к Асуне и другим девушкам, оставив четверых парней наедине со своими мыслями.

<http://tl.rulate.ru/book/7420/2103140>