"Лиз!"

Асуна разозлилась и расстроилась, когда увидела Лиз, преследующую Шион и Силику. Она посмотрела на Ву Яня, кусая губы.

Ву Янь горько рассмеялся.

"Давай, не позволяй этой сумасшедшей девчонке испортить свой собственный важный день. Серьезно..."

Асуна кивнула, а Сачи тоже предложила свою помощь.

"Я иду с вами!"

Асуна и Сачи подбежали к Лизбет, удерживая ее. Они продолжали ругать ее, пока она не стала кроткой, как котенок. Ву Янь, Кирито, Соута, Кляйн и Агил обменялись взглядами.

Ву Янь похлопал Кирито по плечам и вздохнул.

"Я действительно беспокоюсь о твоем будущем с этого момента..."

Кирито пожал плечами, словно отмахнулся от этого. Кляйн опустил лицо в ладони.

"Может быть, тебе стоит нанять больше игроков, по крайней мере, достаточно, чтобы держать Лиз в узде..."

Кирито закатил глаза на Кляйна. Он смотрел на Кляйна так, что у Кляйна волосы встали дыбом.

"Я не знаю многих людей, у Лиз тоже всего несколько друзей, где мы найдем больше игроков?..."

"О чем ты говоришь?!"

Кляйн ударил Кирито по спине, почти выбив из него дыхание.

"Может, я и не очень крупная шишка, но я горжусь своими обширными связями. У меня много игроков, которых я могу порекомендовать, только скажи, и я лично гарантирую, что они будут полезны!"

"Да, конечно, я тебе верю!"

Кирито улыбнулся Кляйну.

"Ты имеешь в виду, как в прошлый раз, во время свадьбы Яна, я точно знал всех игроков, которые тогда были с тобой! Разве не так?..."

Улыбка Кляйна застыла, и он неловко повернул голову в другую сторону. В конце концов, задача обслужить их выпала на долю Кляйна, и они веселились до самого конца, не разговаривая особо с Ву Янем, за все время они поздравили его только один раз.

Агил усмехнулся и покачал головой.

"Вот об этом я и говорил. Зачем устраивать свадьбы? Представь, какие вещи можно купить на

эти деньги? Это того не стоит..."

"Это все Янь виноват!"

Кирито посмотрел на У Яня.

"Раньше свадьба заключалась в регистрации в системе и обмене кольцами.

Лиз все говорила: "Ян устроил огромное событие для Асуны, я ее родная сестра, как я могу проиграть ей?". В итоге..."

Кирито посмотрел на Лиз, которая очень устала от всех этих придирок со стороны Асуны, Шион, Сачи и Силики, которые никак не могли образумить ее. Затем он испустил долгий вздох...

"В конце концов, это стало вот так..."

"Ахаха..."

Ву Янь сухо рассмеялся.

"Я не думал, что это имеет отношение ко мне..."

В этот момент Юи, которая держала Ву Яня за руку, сказала.

"Юй считает, что так будет лучше..."

Ву Янь и остальные вздрогнули, посмотрев на Юи. Тем временем, она продолжила, взглянув на Асуну и девушек, которые все еще были заняты вечеринкой.

"Все улыбаются, все выглядят такими счастливыми..."

Юи обняла руку Ву Яна, глядя на него. Она так лучезарно улыбалась, что у нее закрылись глаза.

"Когда я вижу, что все так счастливы, Юи тоже чувствует себя счастливой!"

Милая улыбка Юи растопила сердца Кирито, Кляйна, Агила и Соуты. Они не могли удержаться и тоже широко улыбнулись. Ву Янь незаметно нахмурился. Его красные глаза со зрачками на мгновение блеснули, когда он рассматривал Юи.

Внимательно посмотрев на нее, Ву Янь усмехнулся и погладил ее по голове.

"Если Юи счастлива, то и папа с мамой тоже счастливы..."

Юи радостно посмотрела на Ву Яня и кивнула. Ее улыбка стала еще шире.

Кирито, Соута, Кляйн и Агил обменялись взглядами, увидев странное настроение Юи и Ву Яня.

"Кстати, Янь...

Соута стал серьезным и понизил голос.

"Ты обнаружил комнату босса на 98-м этаже?"

Вопрос Соуты, заданный с налету, сделал настроение суровым, и все посмотрели на Ву Яня. Тот беспомощно покачал головой.

"Послушайте, я в основном один. Я погрузился в лабиринт вместе с Асуной, поэтому мы можем исследовать лишь очень многое. Учитывая количество членов в нашем отряде, нам будет относительно сложнее найти комнату босса, чем вам..."

Айнкрад - это, по сути, плавучий железный замок. Он выглядит как пирамида странной формы.

Площадь уменьшалась тем больше, чем выше поднимались по замку: на 1-м этаже была самая большая площадь, а на 100-м этаже - самая маленькая.

Лабиринты также пропорционально меньше, чтобы отразить это уменьшение пространства. Лабиринт на 98-м этаже был меньше, чем предыдущие.

Однако это означает, что концентрация монстров внутри подземелья увеличивалась тем больше, чем меньше становился лабиринт. Даже бой в отрядах может быть очень утомительным, когда на них нападают волны и волны монстров. Для такого монстра, как Ву Янь, убивать монстров легко, но именно время, затрачиваемое на это, значительно замедляет продвижение рейда. Совместная работа с Асуной также немного сокращает время поиска.

Найти комнату босса вдвоем - слишком сложно. Им повезло, когда они нашли комнату босса на 96-м и 97-м этажах.

Ву Янь потер висок и бросил на Соуту озадаченный взгляд.

"Почему ты вдруг поднял босса этажа?"

Соута опустил голову. Кирито, Кляйн и Агил выглядели так, будто поняли, откуда прозвучал вопрос, они смертельно замолчали. Ву Янь нахмурил брови, увидев это.

"Что-то случилось?

Кирито и остальные молчали. Наконец, Соута заговорил.

"Рейдовая группа в последнее время не очень хорошо себя чувствует..."

"Рейдовая группа?..."

"А..."

Кляйн покачал головой с закрытыми глазами.

"В последних рейдах клиры понесли 10% потерь".

"Что..."

Ву Янь втянул холодный воздух.

"Как такое возможно?! Монстры сильны, но они недостаточно смертоносны для клиров, верно? Почему так много игроков погибло? Это из-за ловушек?..."

"Н-нет..."

Агил горько усмехнулся.

"Какие-то настройки мгновенной смерти? Или в лабиринте бродит аномально сильный монстр?"

"Нет, ничего из вышеперечисленного!"

Соута скрежетал зубами.

"Ни ловушки, ни настройки мгновенной смерти, ни ужасные монстры - лабиринты не изменились. За исключением монстров, расположения безопасных зон, комнаты босса этажа, все осталось неизменным!"

"

Вы хотите сказать, что все в порядке?"

Ву Янь сузил глаза на них четверых.

"Если это так, то почему так много игроков мертвы?"

"Позвольте мне объяснить."

Кирито продолжил.

"Игроки, которые погибли, шли на смерть..."

Ву Янь нахмурился, молча призывая Кирито продолжать.

Пройдя 97 этажей, он не далеко от того, чтобы очистить оставшиеся 3 этажа. Когда он убьет последнего босса, SAO закончится, и игроки смогут попрощаться с этой смертельной игрой!

Он также сможет завершить свой штрафной квест!

Несмотря ни на что, он должен убедиться, что клиры доберутся до комнаты босса на 100-м этаже.

http://tl.rulate.ru/book/7420/2103123