

Айнкрад, 55-й этаж, Гранзам.

Сегодня воздух в Гранзама ощущался по-другому.

Как большой город, Гранзам относительно оживлен в обычные дни. В городе много NPC, которые занимаются своими обычными делами. Игроки также очень активны в этом городе. Некоторые из них открывают магазины, некоторые выполняют задания и квесты, некоторые приходят сюда, чтобы пополнить запасы. Короче говоря, это очень процветающий город, и здесь много движения.

Однако этот город сейчас шумнее, чем когда-либо. Игроки по всему SAO остановили второстепенную работу, некоторые временно закрыли свои магазины, игроки также отложили завершение своих квестов. Все они шли в одном направлении, даже игроки, которые хотели пополнить запасы, решили сделать покупки в другой день. Подобно фанатам, они хотели увидеть своих кумиров, причем очень сильно.

Игроки направились к штаб-квартире Рыцарей Кровавой Клятвы.

На площади возле штаб-квартиры КК...

Игроки прижались друг к другу, чтобы втиснуться на эту небольшую площадь. Они окружили центр площади. Игроки образовали море игроков, они размахивали руками в воздухе, подбадривая, подтрунивая или громко крича. Ситуация здесь, мягко говоря, очень запутанная. Здесь не менее тысячи игроков.

На линии, ближайшей к центру площади, КоБы сформировали оборонительный круг вокруг центра, чтобы убедиться, что пешеходы и бродячие игроки остаются в стороне. Они расчистили свободный круг диаметром около 100 метров.

На этой площади столкнулись два игрока. Именно из-за этих двух игроков в городе сегодня так шумно.

Бу Янь и Хитклиф.

Фигура в черном и фигура в красном выделялись среди толпы. Плащ и накидка развевались на ветру. Никто не знал, был ли ветер вызван естественным путем или искусственно, из-за огромного количества дышащих и кричащих от волнения людей. Эти двое смотрели друг на друга, не обращая на других игроков ни малейшего внимания.

Асуна стояла с рыцарями, которые отвечали за поддержание порядка.

Она стала временным лидером, пока Хитклифф дуэлировал с Бу Янем. Она показывала пальцами и время от времени отдавала приказы.

Она выглядела так, будто относится к этой работе очень серьезно, хотя на самом деле она не могла не смотреть в сторону Бу Яня.

Хитклиф оглянулся и покачал головой.

"Простите, Бу Янь-кун, но шумные игроки, должно быть, вам не по вкусу, верно?"

Хитклиф не знал, кто допустил утечку информации о дуэли между ними. Так или иначе, слухи просочились, и теперь им придется разбираться с этим. Кто может винить игроков? Хитклифф

и Ву Янь - легендарные игроки в SAO.

С одной стороны, у нас есть самый сильный игрок в SAO. С другой стороны, у нас есть лидер сильнейшей гильдии.

Им достаточно показаться на публике, чтобы вызвать переполох. Когда они собираются на дуэль, как это происходит сегодня, игроки просто сходят с ума от волнения. Нетрудно было представить, что все обернется именно так, если кто-то проболтается об этой дуэли.

"Да, мне не очень нравится выступать перед толпой".

Ву Янь огляделся вокруг и бесстрастно продолжил.

"Но это не первый раз, когда со мной такое случается, так что..."

"О?"

У Хитклифа были свои мысли.

"Похоже, Ву Янь-кун и в реальном мире весьма своеобразен..."

"О, нет-нет, я просто безымянный болван в реальном мире..."

Ву Янь пожал плечами.

"Я не достоин упоминания..."

"Ты слишком скромный..."

усмехнулся Хитклиф.

"Если бы ты был безымянным человеком, то в этом мире уже не было бы никого достойного упоминания..."

"Конечно, если ты так говоришь..."

сказал Ву Янь со слабой улыбкой на лице. Хитклиф явно не верил его словам.

Он говорит правду, если он не может принять ее, то Ву Янь ничего не может сделать.

Ву Янь - пришелец во вселенной SAO. У него даже нет документа, подтверждающего личность. Хитклифф работает над предположением, что набор навыков и биография Ву Яня должны быть связаны с известным человеком и в реальной жизни.

Черт возьми, его даже пугало то, через что должен был пройти Ву Янь в реальном мире, чтобы стать таким сильным, как сейчас.

Хитклиф пригласил Ву Яня на дуэль, и Ву Янь увидел это приглашение в следующее мгновение.

Ву Янь нажал на кнопку "Хорошо" в подсказке. В выпадающем меню он выбрал опцию "Режим первого удара".

В режиме первого удара тот, кто первым достигнет желтой полосы HP, проиграет бой.

Другими словами, тот, чье количество НР уменьшится до 50%, проиграет этот поединок.

В воздухе между Ву Янем и Хитклифом начался обратный отсчет. Секунды медленно доходили до 0...

Хитклиф нацепил свое игровое лицо и поднял щит в левой руке, одновременно он вытащил меч из щита, который служил ему ножами.

Ву Янь схватил свой Heaven Gazer и вытащил его, встав в стойку. Ву Янь улыбается, как будто перед ним не топ-игрок. Он относится к этой дуэли, как к матчу на выбывание. Другие игроки поддержали его.

Ву Янь не настолько глуп, чтобы ослабить бдительность против такого противника, как Хитклиф. Это у него здесь проблемы.

Он не просто высококлассный игрок, он администратор, ГМ этой игры. Обычно игроку даже в голову не приходит идти против ГМа. Бывали ли случаи, когда игрок одерживал верх над ГМ игры?

Ву Янь не был полностью уверен, что сможет выиграть у того, кто обладает правами администратора. Но он уверен, что сможет справиться с этим по-своему.

Хитклифф не будет открыто злоупотреблять своими полномочиями администратора на глазах у публики. Он не может напрямую использовать полномочия администратора, чтобы заставить Ву Яна проиграть. Он также не сможет использовать ограничивающее вмешательство на Ву Яне. Орлиные глаза игроков смогут заметить разницу, а это слишком рискованно.

Хитклифф, однако, может злоупотреблять своей властью, чтобы поддерживать уровень НР на отметке 51% или более, чтобы он никогда не становился желтым. Он также может использовать свои привилегии, чтобы двигаться вопреки правилам этой игры. В предыдущих сражениях Хитклифф хорошо справлялся с этой способностью, полагаясь на нее в своих боях.

Если его НР бар равен 51% или более, это тоже форма неуязвимости. Если он решит использовать эту функцию, Ву Янь не сможет победить, как бы он ни старался.

У Яня есть уверенность в том, что он будет поддерживать свой НР выше 51% на протяжении всего боя, добавь несколько трюков, и трудно сказать, кто победит в конце концов.

Но планы не могут идти в ногу с изменениями, особенно в таком бою, когда может случиться все, что угодно. Если он облажается, то, скорее всего, проиграет и будет вынужден присоединиться к Рыцарям Крови.

Словом, трудно сказать, кто в итоге победит.

<http://tl.rulate.ru/book/7420/2102786>